

香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公告的內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並明確表示，概不對因本公告全部或任何部分內容而產生或因倚賴該等內容而引致的任何損失承擔任何責任。



Feiyu Technology International Company Ltd.

飛魚科技國際有限公司

(於開曼群島註冊成立之有限公司)

(股份代號：1022)

截至二零一六年六月三十日止六個月的 中期業績公告

董事會欣然宣佈本集團截至二零一六年六月三十日止六個月的未經審核綜合中期業績(「中期業績」)，連同二零一五年同期比較數字。

財務表現摘要

	截至六月三十日止六個月		變動%
	二零一六年 (人民幣千元)	二零一五年 (人民幣千元)	
收益(未經審核)	95,252	201,420	(52.7)
毛利(未經審核)	71,540	177,851	(59.8)
除稅前(虧損)/溢利(未經審核)	(70,152)	97,908	(171.7)
母公司擁有人應佔期內(虧損)/ 溢利(未經審核)	(76,455)	63,970	(219.5)
非國際財務報告準則計量			
— 母公司擁有人應佔經調整純利 (未經審核) ⁽¹⁾	8,789	113,366	(92.2)
母公司普通權益持有人應佔每股 (虧損)/盈利			
— 基本	<u>人民幣(0.05)元</u>	<u>人民幣0.04元</u>	
— 攤薄	<u>不適用</u>	<u>人民幣0.04元</u>	

附註：

- (1) 有關母公司擁有人應佔經調整純利的定義，請參閱「非國際財務報告準則計量—母公司擁有人應佔經調整純利」一節。

管理層討論與分析

業務回顧及展望

概覽

中國的在線遊戲行業於二零一六年上半年持續錄得強勁增長。根據遊戲出版物工作委員會(Game Publishers Association Publications Committee)、Gamma Data及國際數據資訊(International Data Corporation)，中國在線遊戲行業收益錄得同比增長30.1%，約為人民幣788億元，其中手機遊戲貢獻人民幣375億元，同比增長79.1%。同時，於二零一五年出現的若干在線遊戲行業變動自二零一六年年初日趨明顯：(1)相較全新遊戲，遊戲玩家更偏愛具有經認證知識產權(「知識產權」)的遊戲；(2)熱門遊戲吸引大量玩家及其消費且壽命較其他遊戲更長；(3)市場競爭加劇，推動行業整合；及(4)新技術持續應用至在線遊戲並為該行業帶來前所未有的機遇。

作為中國領先的在線遊戲開發商及營運商，我們致力向全球玩家提供優質的遊戲，並以手機遊戲作為我們的策略重點。除中國國內市場外，我們計劃憑藉已開發並擁有自主知識產權的精妙遊戲深入滲透新的海外市場。該等知識產權機具價值，不僅為日後取得續集及／或前傳的成功打穩基礎，亦令我們可開發及擴展知識產權的授權業務。

於二零一六年三月二十二日，我們與奇虎360科技有限公司(「奇虎360」)訂立許可協議以合作於中國內地分銷及發行「神仙道2」。於二零一六年第一季，我們與騰訊控股有限公司(「騰訊」)就在騰訊單機頻道平台(包括但不限於微信及手機QQ)於中國內地分銷及發行「小魚飛飛」訂立獨家許可協議。於二零一六年六月，我們成功於騰訊平台(包括但不限於微信及手機QQ)推出「保衛蘿蔔3」。於二零一六年六月十六日推出其iOS版本後不久，其在蘋果的中國應用程序商店的免費下載量攀至首位並連續17日佔據榜首。此外，我們於二零一六年上半年在越南推出「三國之刃」外語版。

我們的知識產權授權業務於二零一六年上半年取得的重大進展，令我們感到鼓舞。我們將「保衛蘿蔔」的知識產權授予NICI GmbH(「禮祺」)(為總部位於德國的全球優質品牌生產商)的附屬公司禮祺國際貿易(上海)有限公司後，於二零一六年四月起開始於禮祺商店銷售「保衛蘿蔔」毛絨玩具並極受歡迎。獲「保衛蘿蔔」授權的Manufacture d'Articles de Précision Et de Dessin(「馬培德」)文具已分別自二零一六年六月及七月開始於中國內地及香港所有馬培德線上及線下店舖推出。此外，於二零一六年六月三十日，「囧西遊」的續集網劇「囧西遊2」(根據我們其中一款同名熱門遊戲的知識產權授權安排製作的網劇)點擊量超過200百萬。

於二零一六年三月二十九日，本公司的間接全資附屬公司廈門光娛、凱羅天下及廈門游力(統稱「授權人」)與於中國成立的有限公司且為廈門掌信的直接全資附屬公司廈門小魚飛飛文化傳媒有限公司(作為承授人，「承授人」)訂立許可協議，據此，授權人同意向承授人授出(其中包括)使用許可產權設計、製作及分銷電影的獨家及不可轉讓權利。許可產權指由授權人擁有的版權及法定權利，其擁有分別與「神仙道」、「保衛蘿蔔」及「囧西遊」有關的商標、圖像、人物、特色、角色、文字、圖片、音樂、地理特色、視覺藝術及技術資料。授權人根據許可協議向承授人授出獨家及不可轉讓權利，作為代價，承授人須向授權人支付專利費，金額為影片所產生銷售收入的8%。有關更多詳情，請參閱本公司日期為二零一六年三月二十九日的公佈。

二零一六年展望

於二零一六下半年，我們將持續升級現有遊戲並為其推出更多增值功能，以進一步加強用戶體驗及建立持久專營權。於二零一六年下半年，我們亦將與業務合作夥伴騰訊繼續努力以改善及推廣「保衛蘿蔔3」。除中國內地及香港外，我們亦將謹慎大膽接觸國際市場以將「保衛蘿蔔3」帶給全球玩家。我們的熱門遊戲之一「三國之刃」預期將於二零一六年第三季在新加坡、馬來西亞及泰國推出。

於二零一六下半年，我們亦將透過推出全新手機遊戲而持續專注於擴展已建立的遊戲組合，包括「神仙道2」及「囧西遊2」。此外，根據本集團與業務合作夥伴心動網絡股份有限公司訂立的許可協議，預期於二零一六年下半年推出網絡版「神仙道2」。

隨著手機休閒遊戲「保衛蘿蔔3」的流行，我們計劃加快擴大知識產權授權產品組合。然而，我們保持審慎甄選授權合作夥伴，以符合我們嚴苛的標準。於二零一六年七月二十八日，我們在京東商城開設「保衛蘿蔔」商店以銷售日後所有「保衛蘿蔔」授權產品。我們亦已於二零一六年八月開始與中國必勝客合作，利用「保衛蘿蔔」及必勝客兩大品牌的非凡品牌知名度及龐大客戶群對兩者進行跨品牌宣傳。

中期／特別股息

董事會並無就截至二零一六年六月三十日止六個月宣派中期股息(截至二零一五年六月三十日止六個月：2.0港仙(中期股息)及3.0港仙(特別股息))。

財務回顧

為專注為全球玩家提供優質遊戲，我們維持相對有限的產品組合，其中數款熱門遊戲擁有我們的自主知識產權，如「保衛蘿蔔」系列、「神仙道」、「三國之刃」及「囧西游」。我們源自該等遊戲的著名知識產權一直擁有廣大用戶群及顯著品牌知名度，使其續集在若干產品類別中極具競爭力。為確保該等熱門遊戲續集成功，我們需要投入充分的開發時間及資源，致使延遲推出部分全新主要遊戲，因此，此舉可能於短期內對我們的財務業績構成不利影響。

營運資料

截至二零一六年六月三十日，(i)我們的RPG手機遊戲及網絡遊戲有累計註冊用戶約209.4百萬戶，其中網絡遊戲約167.2百萬用戶及手機遊戲約42.2百萬用戶；及(ii)我們的休閒手機遊戲累計已啟動下載量約為356.8百萬次。於二零一六年六月，(i)我們的RPG手機遊戲及網絡遊戲合共有1.5百萬MAU，其中手機遊戲約0.8百萬MAU及網絡遊戲約0.7百萬MAU；及(ii)我們的休閒手機遊戲有約36.5百萬MAU。

下表載列於所呈列日期及期間內有關我們業務的若干經營統計數據：

	截至六月三十日止六個月		變動%
	二零一六年	二零一五年	
平均MPU			
網絡遊戲(RPG)(千名)	28	36	(22.2)
手機遊戲(RPG)(千名)	103	308	(66.6)
休閒遊戲(千名)	402	506	(20.6)
ARPPU			
網絡遊戲(RPG)(人民幣元)	81.8	95.6	(14.4)
手機遊戲(RPG)(人民幣元)	89.7	85.3	5.2
休閒遊戲(人民幣元)	4.8	4.5	6.7

附註：

(1) 於我們自有平台公佈的遊戲重複付費用戶並無被剔除於計算之外。

我們的手機RPG遊戲平均MPU數目由截至二零一五年六月三十日止六個月約308,000戶減至截至二零一六年六月三十日止六個月約103,000戶，主要由於我們其中一款熱門遊戲「三國之刃」於二零一五年上半年處於最火熱時期，而二零一六年上半年則步入成熟期，其壽命週期階段有所變動所致。我們的手機休閒遊戲平均MPU由截至二零一五年六月三十日止六個月約506,000戶減至截至二零一六年六月三十日止六個月約402,000戶，主要由於「保衛蘿蔔」及「保衛蘿蔔2」（分別於二零一二年七月及二零一三年十一月推出）平均MPU數目減少並進入其預計壽命週期晚期所致。然而，有關減少被於二零一六年六月中推出的「保衛蘿蔔3」部分抵銷。截至二零一六年六月三十日止六個月，我們的網絡遊戲MPU為28,000戶，而於二零一五年同期約為36,000戶。有關減少不但因為網絡遊戲於二零一六年步入其預計壽命週期晚期，亦由於我們自二零一三年起將策略重點由網絡遊戲轉移到手機遊戲所致。

截至二零一六年六月三十日止六個月，我們RPG手機遊戲的ARPPU較二零一五年同期約人民幣85.3元增加5.2%至人民幣89.7元，主要由於我們的RPG手機遊戲處於成熟週期時忠實玩家有更強花費意欲所致。截至二零一六年六月三十日止六個月，我們網絡遊戲的ARPPU約為人民幣81.8元，較二零一五年同期約人民幣95.6元下降14.4%。該減少主要由於在二零一六年三月新推出早期ARPPU相對較低的越南網絡版「神仙道」所致。我們休閒遊戲的ARPPU則由截至二零一五年六月三十日止六個月的人民幣4.5元增加6.7%至截至二零一六年六月三十日止六個月的人民幣4.8元。有關增長主要由二零一六年六月中推出設計具備更佳貨幣化功能的「保衛蘿蔔3」帶動，部分被處於其各自壽命週期晚期的「保衛蘿蔔1&2」的ARPPU下降所抵銷。

作為我們業務策略一部分，我們將繼續致力推動玩家遊戲內購買、經常推出更新以加強遊戲功能及維持用戶興趣，以及推出多種遊戲內推廣及活動。由於與擁有QQ及微信等中國最大社交平台及強大在線遊戲分銷能力的騰訊合作推出「保衛蘿蔔3」，我們相信未來我們休閒遊戲的ARPPU將大幅增加。

二零一六年上半年與二零一五年上半年比較

下表載列截至二零一六年六月三十日止六個月與截至二零一五年六月三十日止六個月比較的收益表。

	截至六月三十日止六個月		變動%
	二零一六年 (人民幣千元)	二零一五年 (人民幣千元)	
收益	95,252	201,420	(52.7)
銷售成本	(23,712)	(23,569)	0.6
毛利	71,540	177,851	(59.8)
其他收入及收益	17,470	11,269	55.0
銷售及分銷開支	(5,523)	(11,973)	(53.9)
行政開支	(28,614)	(19,175)	49.2
研發成本	(112,848)	(59,779)	88.8
其他開支	(11,126)	(63)	17,560.3
融資成本	(456)	-	不適用
應佔一間聯營公司虧損	(595)	(222)	168.0
除稅前(虧損)/溢利	(70,152)	97,908	(171.7)
所得稅開支	(10,787)	(5,643)	91.2
期內(虧損)/溢利	(80,939)	92,265	(187.7)
以下人士應佔：			
母公司擁有人	(76,455)	63,970	(219.5)
非控股權益	(4,484)	28,295	(115.8)

收益

下表載列我們截至二零一六年及二零一五年六月三十日止六個月的收益明細：

	截至六月三十日止六個月			
	二零一六年 (人民幣千元)		二零一五年 (人民幣千元)	
		(佔總收益%)		(佔總收益%)
遊戲營運	80,984	85.0	191,857	95.3
在線遊戲分銷	352	0.4	560	0.3
授權收入	6,968	7.3	2,467	1.2
廣告收益	6,948	7.3	6,140	3.0
技術服務收入	-	0.0	396	0.2
總計	95,252	100.0	201,420	100.0

截至二零一六年六月三十日止六個月收益總額約為人民幣95.3百萬元，較二零一五年同期減少約52.7%。遊戲運營收益截至二零一六年六月三十日止六個月約為人民幣81.0百萬元，較二零一五年同期減少約57.8%。有關減少主要由於我們其中一款熱門遊戲「三國之刃」於二零一五年上半年處於最火熱時期，而二零一六年上半年則步入成熟期，其壽命週期階段有所變動所致。我們其他現有遊戲步入其各自壽命週期晚期導致收益減少，亦使我們的收益總額下降。此外，為提升全新主要遊戲的質素，本集團作出策略決定投入更多開發時間及資源，導致延遲推出該等遊戲，此亦為上述收益減少的原因。因此，除於二零一六年六月十三日推出的「保衛蘿蔔3」（其於二零一六年上半年對本集團的收益貢獻有限）外，截至二零一六年六月三十日止六個月，本集團並無推出其他新的主打遊戲。截至二零一六年六月三十日止六個月，在線遊戲分銷的收益約為人民幣0.4百萬元，較二零一五年同期減少37.1%，主要由於737平台的在線遊戲踏入其各自的壽命週期晚期及我們將自行研發遊戲作為策略重點。授權收入截至二零一六年六月三十日止六個月約為人民幣7.0百萬元，較二零一五年同期增加約182.4%，主要歸因於在二零一六年上半年確認韓國版「三國之刃」及新推出的「保衛蘿蔔3」的授權費。此外，有關增加亦來自我們與總部位於法國的全球領導學校及辦公室物資供應商馬培德(Maped)之間的「保衛蘿蔔」知識產權授權安排所產生的專利權費約人民幣0.4百萬元。廣告收益截至二零一六年六月三十日止六個月約為人民幣6.9百萬元，較二零一五年同期增加約13.2%，主要由於二零一六年上半年我們與Vungle合作的兩款熱門休閒遊戲「保衛蘿蔔1&2」內置的視頻廣告所致，顯示儘管兩款遊戲處於其壽命週期晚期，玩家對該等遊戲的保有熱情。

銷售成本

截至二零一六年六月三十日止六個月，我們的銷售成本約為人民幣23.7百萬元，較二零一五年同期約人民幣23.6百萬元維持相對平穩。輕微變動主要由於增聘營運僱員及彼等薪金及福利增加導致薪金及福利由截至二零一五年六月三十日止六個月約人民幣7.2百萬元增至截至二零一六年六月三十日止六個月約人民幣8.8百萬元所致。截至二零一六年六月三十日止六個月，確認海外遊戲發行及營運團隊的授權成本約人民幣0.4百萬元，而於二零一五年同期並無此等開支，此亦為銷售成本增加的原因。該增加被授出購股權相關成本由截至二零一五年六月三十日止六個月約人民幣3.9百萬元減至截至二零一六年六月三十日止六個月約人民幣2.0百萬元的減少部分抵銷。

毛利及毛利率

基於以上所述，我們的毛利由截至二零一五年六月三十日止六個月約人民幣177.9百萬元減少59.8%至截至二零一六年六月三十日止六個月約人民幣71.5百萬元。截至二零一六年六月三十日止六個月，我們的毛利率為75.1%，而截至二零一五年六月三十日止六個月則為88.3%。

其他收入及收益

我們的其他收入及收益由截至二零一五年六月三十日止六個月約人民幣11.3百萬元增加約55.0%至截至二零一六年六月三十日止六個月約人民幣17.5百萬元，主要由於截至二零一六年六月三十日止六個月確認或然代價公允價值變動收益人民幣4.3百萬元所致。誠如本公司日期為二零一五年七月二十七日的通函所披露，或然代價公允價值變動收益指有關收購家喜環球100%股本權益而剩餘的預期於二零一七年及二零一八年配發及發行的59,000,000股代價股份的公允價值變動收益。於二零一五年十二月三十一日，我們根據股份於該日的收市價1.87港元以及將予配發及發行的估計股份數目確認上述代價股份餘額為金融負債。由於二零一六年六月三十日的股份收市價為1.63港元，導致我們已確認的金融負債公允價值下降，出現公允價值變動的收益。該增加的另一原因為政府補助由截至二零一五年六月三十日止六個月約人民幣3.6百萬元增至截至二零一六年六月三十日止六個月約人民幣4.5百萬元，顯示當地政府對本集團的認可。此外，國內結構性理財產品投資收益由截至二零一五年六月三十日止六個月約人民幣1.6百萬元增至截至二零一六年六月三十日止六個月約人民幣2.5百萬元，此亦為其他收入及收益增加的原因。

銷售及分銷開支

我們的銷售及分銷開支由截至二零一五年六月三十日止六個月約人民幣12.0百萬元減少約53.9%至截至二零一六年六月三十日止六個月約人民幣5.5百萬元。該減少主要由於購股權失效導致截至二零一六年六月三十日止六個月，購股權相關成本較二零一五年同期減少約人民幣4.7百萬元。該減少亦由於蘋果的應用程式商店行銷費及廣告成本分別由截至二零一五年六月三十日止六個月約人民幣2.6百萬元及人民幣3.8百萬元降至截至二零一六年六月三十日止六個月約人民幣1.2百萬元及人民幣3.1百萬元，此乃由於二零一六年上半年我們分銷及營運的遊戲處於晚期，以及推廣活動減少所致。

行政開支

我們的行政開支由截至二零一五年六月三十日止六個月約人民幣19.2百萬元增加約49.2%至截至二零一六年六月三十日止六個月約人民幣28.6百萬元。該增加主要由於為支援我們長遠業務增長及按照我們自主知識產權推出泛娛樂活動而增聘管理人員及行政僱員，致使薪金、退休金計劃供款及福利由截至二零一五年六月三十日止六個月約人民幣5.9百萬元增至截至二零一六年六月三十日止六個月約人民幣15.6百萬元。

研發成本

我們的研發成本由截至二零一五年六月三十日止六個月約人民幣59.8百萬元增加約88.8%至截至二零一六年六月三十日止六個月約人民幣112.8百萬元。該增加主要由於截至二零一六年六月三十日止六個月確認一次性股份支付人民幣66.2百萬元，而二零一五同期則無該開支。股份支付乃有關一名股東向負責本集團遊戲開發的些許主要僱員免費轉讓42.1百萬股股份以作為彼等對本集團所作貢獻的獎勵，該獎勵成本按股份於轉讓日期的公允價值計量並作為僱員薪酬計入綜合損益表。該增加亦由於為進一步增強我們的研發能力及豐富遊戲組合而增聘研發僱員，致使薪金、退休金計劃供款及福利由截至二零一五年六月三十日止六個月約人民幣25.7百萬元增至截至二零一六年六月三十日止六個月約人民幣34.1百萬元。該增加被於二零一四年十一月授出購股權的相關成本由截至二零一五年六月三十日止六個月約人民幣25.8百萬元降至截至二零一六年六月三十日止六個月約人民幣5.7百萬元而部分抵銷。

融資成本

截至二零一六年六月三十日止六個月，我們的融資成本約人民幣456,000元為本公司於二零一五年下半年就人壽保險保單借入作財務槓桿的定期貸款的利息開支，而截至二零一五年六月三十日止六個月並無有關開支。

其他開支

我們的其他開支由截至二零一五年六月三十日止六個月約人民幣0.06百萬元增至截至二零一六年六月三十日止六個月約人民幣11.1百萬元。該增加主要由於截至二零一六年六月三十日止六個月因人民幣兌美元及港元貶值確認匯兌虧損約人民幣7.5百萬元。該增加亦由於截至二零一六年六月三十日止六個月，就於一間從事網劇設計、製作及分銷公司的少數股本投資作出投資減值虧損撥備約人民幣3.5百萬元。

所得稅開支

我們的所得稅開支由截至二零一五年六月三十日止六個月約人民幣5.6百萬元增加約91.2%至截至二零一六年六月三十日止六個月約人民幣10.8百萬元。我們的實際所得稅稅率於截至二零一五年六月三十日止六個月為5.8%，而截至二零一六年六月三十日止六個月錄得除稅前虧損的情況下，所得稅開支總額約為人民幣10.8百萬元。

本公司附屬公司廈門翼逗網絡科技有限公司開發我們的主要RPG手機遊戲「三國之刃」，該公司於二零一五年上半年獲豁免繳納所得稅，而於二零一六年上半年按12.5%的稅率繳稅。二零一六年上半年的所得稅稅率較二零一五年上半年有所上升，令相關所得稅開支增加人民幣4.7百萬元。

非國際財務報告準則計量－母公司擁有人應佔經調整純利

除我們根據國際財務報告準則呈列的中期簡明綜合財務報表外，我們亦根據母公司擁有人應佔經調整純利提供其他資料作為額外財務計量。由於我們的管理層使用此項財務計量，透過撇除我們認為並非業務表現指標的項目的影響以評估財務表現，故我們呈列此項財務計量。我們亦相信，該等非國際財務報告準則計量為投資者及其他人士提供額外資料，有助彼等按與我們的管理層相同的方式瞭解及評估綜合經營業績，並將會計期間的財務業績與同業公司的財務業績作出比較。

我們將母公司擁有人應佔經調整純利界定為母公司擁有人應佔虧損或溢利淨額(不包括股份報酬及就收購確認的無形資產攤銷)。國際財務報告準則並無界定母公司擁有人應佔經調整純利一詞。由於母公司擁有人應佔經調整純利並不包括會計期內將影響母公司擁有人應佔虧損或溢利淨額的所有項目，故以其作為分析工具具有重大限制。

	截至六月三十日止六個月		變動%
	二零一六年 (人民幣千元)	二零一五年 (人民幣千元)	
母公司擁有人應佔期內(虧損)/溢利	(76,455)	63,970	(219.5)
加：			
股份報酬	75,002	39,154	91.6
就收購確認的無形資產攤銷	10,242	10,242	-
總計	<u>8,789</u>	<u>113,366</u>	(92.2)

財務狀況

截至二零一六年六月三十日，本集團的總權益為人民幣1,075.4百萬元，與截至二零一五年十二月三十一日的人民幣1,070.4百萬元持平。

本集團截至二零一六年六月三十日的流動資產淨值約為人民幣329.1百萬元，而截至二零一五年十二月三十一日則約為人民幣314.5百萬元。有關增幅主要由於就收購家喜環球100%股本權益於二零一六年三月三十一日悉數配發及發行第二批代價股份29,500,000股後應付或然代價減少約人民幣53.6百萬元。有關更多詳情，請參閱本公司日期為二零一六年三月三十一日、二零一五年八月十八日及二零一五年八月二十六日的公佈及日期為二零一五年七月二十七日的通函。該增幅部分與流動資產減幅(因於二零一六年上半年派發截至二零一五年十二月三十一日止年度的末期股息約人民幣39.7百萬元所致)抵銷。

流動資金及財務資源

	二零一六年 六月三十日 (人民幣千元)	二零一五年 十二月三十一日 (人民幣千元)	變動%
銀行及手頭現金	361,908	332,523	8.8
於其他金融機構的資金	6,009	-	不適用
定期存款	10,815	131,374	(91.8)
總計	378,732	463,897	(18.4)

截至二零一六年六月三十日，我們的銀行及手頭現金、於其他金融機構的資金及定期存款總額約為人民幣378.7百萬元，而截至二零一五年十二月三十一日則約為人民幣463.9百萬元。減幅主要由於在二零一六年上半年派付截至二零一五年十二月三十一日止年度的末期股息約人民幣39.7百萬元及於截至二零一六年六月三十日止六個月定期存款到期後增加使用流動財務資源用作投資。該減幅部分與截至二零一六年六月三十日止六個月經營活動產生的現金增加抵銷。

截至二零一六年六月三十日，我們的財務資源約人民幣102.6百萬元(截至二零一五年十二月三十一日為人民幣31.3百萬元)乃以非人民幣貨幣計值的存款持有。我們目前並未進行外幣對沖交易，但透過限制外幣風險及持續監控管理外匯風險。本集團已採納審慎的現金及財務管理政策。為更有效控制成本及將資金成本降至最低，本集團的資金活動進行集中管理，且現金一般存入銀行並大部分以人民幣、港元及美元計值。

截至二零一六年六月三十日，我們擁有定期貸款約7.9百萬美元(二零一五年十二月三十一日：7.9百萬美元)，其利率為1.763%，以下文詳述的若干人壽保險保單抵押及由本公司借入，作為人壽保險保單的財務槓桿。

截至二零一六年六月三十日，我們擁有約人民幣359.2百萬元的短期投資及可供出售投資(截至二零一五年十二月三十一日為人民幣314.9百萬元)。短期投資為由中國附屬公司於中國投資、固定年利率介乎3.63%至3.89%、於60至182日內到期且由銀行發行的結構性金融產品。本金受到保障。即期可供出售投資為由中國附屬公司於中國投資、預期年利率介乎4.2%至5.3%、於92至278日內到期且由資產管理公司發行的結構性金融產品。本金不受保障。非即期可供出售投資為由本公司投資、獲標準普爾(「標普」)BB級以上、票面年利率介乎4.5%至6.875%且由銀行或信譽良好企業發行的直接債券、可換股債券及可換股優先股，以及由本公司在人壽保險保單的投資，及本集團於兩間未上市公司按投資成本人民幣1,500,000元及人民幣6,855,000元分別持有的7.5%及10.127%股本權益。於二零一五年八月，本集團與一間保險公司訂立人壽保險保單，為本集團若干主要管理層成員投保。本公司可隨時終止保單，並於退保日期取回按各保單保費加累積已賺取利息再扣減保險成本而釐定的合約現金價值(「現金價值」)退款。此外，倘於保單年期第一至十年內退保，保險公司將會收取特殊退保費用。首三年，保險公司將以合約尚有現金價值為基礎宣派年利率為3.9%的保證利率另加由保險公司釐定的溢價。由第四年開始，保證年利率將會下降至2%。

結構性金融產品的本金人民幣47.3百萬元受到保障，而餘下本金則不受保障。即期可供出售金融投資的公允價值大致與其成本加預期利息相若。直接債券、可換股債券及可換股優先股中可供出售投資的公允價值已採用折現現金流量估值模型按由可觀察市場輸入數據支持的假設估計得出。人壽保險保單的公允價值為上段所詳述保險保單的現金價值。

根據我們現有內部投資管理政策，我們不少於60%的投資總額投資於無風險或保本投資，而餘下投資總額最多40%則投資於低風險產品。我們亦擁有降低風險的多元化投資組合，另外，上述投資符合我們有效的資本及投資管理政策及策略。

資產負債比率

按負債總額除以資產總值計算，本集團截至二零一六年六月三十日的資產負債比率為16.4%，截至二零一五年十二月三十一日則為19.3%。

資本開支

下表載列我們截至二零一六年及二零一五年六月三十日止六個月的資本開支：

	截至六月三十日止六個月		變動%
	二零一六年 (人民幣千元)	二零一五年 (人民幣千元)	
物業、廠房及設備	1,042	3,478	(70.0)
無形資產	750	2,019	(62.9)
總計	1,792	5,497	(67.4)

我們的資本開支包括物業、廠房及設備(例如僱員使用的公司汽車)及無形資產(例如軟件及平台)。截至二零一六年六月三十日止六個月，資本開支總額約為人民幣1.8百萬元，較二零一五年同期的人民幣5.5百萬元減少67.4%。有關減少主要由於二零一五年上半年購買一個平台約人民幣2.0百萬元，而截至二零一六年六月三十日止六個月並無進行有關購買。於二零一六年上半年購買公司汽車的相關成本減少亦導致資本開支減少。

所持有的重大投資／重大投資或資本資產的未來計劃

誠如日期為二零一六年七月二十一日的公佈所披露，於二零一六年七月二十一日，本集團透過廈門游力成功投得位於中國廈門市湖里區的一塊土地(「土地」)的土地使用權，競標價格為人民幣107,000,000元(相當於約124,120,000港元)。土地的國有建設用地使用權出讓合同於二零一六年八月一日訂立，且本集團計劃用該土地建設研發中心及總部。總投資金額預期將為人民幣207,000,000元(相當於約240,120,000港元)，包括總競標價格人民幣107,000,000元(相當於約124,120,000港元)及估計建設成本約人民幣100,000,000元(相當於約116,000,000港元)。總投資金額已／將由本公司內部資源支付。

除本公告上文所披露收購土地外，本集團目前並無就二零一六年下半年的重大投資或收購重大資本資產或其他業務制定任何具體計劃。然而，本集團將繼續物色業務發展的新機遇。

本公司通過其中一間全資附屬公司於二零一六年七月三十一日與一間中國遊戲開發公司(「目標公司」)及目標公司現有股東訂立投資協議，內容有關向目標公司注資約人民幣10.77百萬元以獲取目標公司26%的股本權益及以總代價約人民幣6.73百萬元向目標公司現有股東收購目標公司25%的股本權益。因此，收購目標公司合共51%股本權益的總投資金額合共約為人民幣17.5百萬元。是次收購事項將令本集團得以擴充其研發資源及為現有業務帶來協同效應。

重大收購及出售附屬公司、聯營公司及合營企業

於截至二零一六年六月三十日止六個月，本集團概無重大收購及出售附屬公司、聯營公司及合營企業。

資產抵押

截至二零一六年六月三十日，本集團的銀行貸款為7.9百萬美元，用作我們人壽保險保單的投資槓桿，並以人壽保險保單抵押，公允價值為12.8百萬美元。

或然負債及擔保

截至二零一六年六月三十日，本集團並無任何未記錄的重大或然負債、擔保或針對我們的任何索償訴訟。

僱員及薪酬政策

截至二零一六年六月三十日，我們擁有528名全職僱員，大多數僱員位於中國廈門。下表按職能劃分載列我們截至二零一六年六月三十日的僱員數目：

	僱員數目	佔總數%
開發	331	62.7
營運	83	15.7
行政	90	17.0
銷售及營銷	24	4.6
總計	<u>528</u>	<u>100.0</u>

本集團的僱員薪酬按彼等的表現、經驗及能力，並參考市場內的可比較個案而釐定。彼等的薪酬待遇包括薪金、與本集團表現有關的花紅、津貼、股本結算股份支付以及中國僱員享有國家管理的退休福利計劃。本公司亦向其僱員提供針對性培訓，以鞏固彼等的技術及產品知識。

董事及高級管理層成員的薪酬按各個別人士的職責、資歷、職位、經驗、表現、年資及對本集團業務所投入的時間釐定。彼等以薪金、花紅、購股權、受限制股份單位以及其他津貼及實物福利的形式收取酬金，包括本公司代彼等作出的退休金計劃供款。薪酬委員會檢討董事及高級管理層的薪酬政策，並由董事會批准。

此外，本集團採納首次公開發售前購股權計劃、首次公開發售後購股權計劃、首次公開發售前受限制股份單位計劃及首次公開發售後受限制股份單位計劃作為其長期獎勵計劃。

上市所得款項淨額用途

經扣除包銷費用及佣金以及我們就上市已付及應付的相關總開支後，全球發售所得款項淨額約為585.0百萬港元。本公司透過全球發售募集的所得款項淨額已用於並將繼續用於招股章程「未來計劃及所得款項用途」一節所載用途。

中期簡明綜合損益表
截至六月三十日止六個月

	附註	二零一六年 人民幣千元 (未經審核)	二零一五年 人民幣千元 (未經審核)
收益	4	95,252	201,420
銷售成本		<u>(23,712)</u>	<u>(23,569)</u>
毛利		71,540	177,851
其他收入及收益	4	17,470	11,269
銷售及分銷開支		(5,523)	(11,973)
行政開支		(28,614)	(19,175)
研發成本		(112,848)	(59,779)
融資成本		(456)	–
其他開支		(11,126)	(63)
應佔聯營公司虧損		<u>(595)</u>	<u>(222)</u>
除稅前(虧損)/溢利	5	(70,152)	97,908
所得稅開支	6	<u>(10,787)</u>	<u>(5,643)</u>
期內(虧損)/溢利		<u>(80,939)</u>	<u>92,265</u>
以下人士應佔：			
母公司擁有人		(76,455)	63,970
非控股權益		<u>(4,484)</u>	<u>28,295</u>
		<u>(80,939)</u>	<u>92,265</u>
母公司普通權益持有人應佔每股 (虧損)/盈利	7		
—基本		<u>人民幣(0.05)元</u>	<u>人民幣0.04元</u>
—攤薄		<u>不適用</u>	<u>人民幣0.04元</u>

中期簡明綜合全面收益表
截至六月三十日止六個月

	附註	二零一六年 人民幣千元 (未經審核)	二零一五年 人民幣千元 (未經審核)
期內(虧損)/溢利		<u>(80,939)</u>	<u>92,265</u>
其他全面收益			
往後期間重新歸類至損益的其他全面收益：			
可供出售投資：			
公允價值變動		6,298	2,362
計入綜合損益表內重新歸類調整的收益	4	(2,484)	(1,553)
換算海外業務的匯兌差額		<u>1,480</u>	<u>(166)</u>
往後期間重新歸類至損益的 其他全面收益淨額		<u>5,294</u>	<u>643</u>
除稅後期內其他全面收益		<u>5,294</u>	<u>643</u>
期內全面(虧損)/收益總額		<u>(75,645)</u>	<u>92,908</u>
以下人士應佔：			
母公司擁有人		(71,157)	64,613
非控股權益		<u>(4,488)</u>	<u>28,295</u>
		<u>(75,645)</u>	<u>92,908</u>

中期簡明綜合財務狀況表

	附註	二零一六年 六月三十日 人民幣千元 (未經審核)	二零一五年 十二月三十一日 人民幣千元 (經審核)
非流動資產			
物業、廠房及設備		15,647	18,480
商譽		409,557	409,557
其他無形資產		26,172	36,517
長期應收款項		23,965	2,210
於聯營公司的投資		9,603	16,701
可供出售投資	10	286,411	274,758
遞延稅項資產		1,685	3,244
非流動資產總值		<u>773,040</u>	<u>761,467</u>
流動資產			
應收賬款	8	3,426	3,280
應收第三方遊戲分銷平台 及付款渠道款項	8	46,950	50,197
預付款項、按金及其他應收款項	9	17,106	6,771
短期投資		47,297	20,108
可供出售投資	10	25,514	20,070
現金及現金等價物		372,723	463,897
流動資產總值		<u>513,016</u>	<u>564,323</u>
流動負債			
其他應付款項及應計費用		115,151	187,875
計息銀行借貸		52,691	51,129
應付稅項		9,744	3,100
應付股息		757	–
遞延收益		5,527	7,716
流動負債總額		<u>183,870</u>	<u>249,820</u>
流動資產淨值		<u>329,146</u>	<u>314,503</u>
資產總值減流動負債		<u>1,102,186</u>	<u>1,075,970</u>

	二零一六年 六月三十日 人民幣千元 (未經審核)	二零一五年 十二月三十一日 人民幣千元 (經審核)
資產總值減流動負債	<u>1,102,186</u>	<u>1,075,970</u>
非流動負債		
遞延稅項負債	2,928	4,208
遞延收益	<u>23,850</u>	<u>1,319</u>
非流動負債總額	<u>26,778</u>	<u>5,527</u>
資產淨值	<u>1,075,408</u>	<u>1,070,443</u>
權益		
母公司擁有人應佔權益		
已發行股本	1	1
股份溢價	507,377	490,051
存庫股份	(1,344)	(5,090)
儲備	<u>572,160</u>	<u>587,951</u>
	<u>1,078,194</u>	<u>1,072,913</u>
非控股權益	<u>(2,786)</u>	<u>(2,470)</u>
權益總額	<u>1,075,408</u>	<u>1,070,443</u>

附註

財務報表附註

1. 公司資料

本公司於二零一四年三月六日根據開曼群島公司法在開曼群島註冊成立為獲豁免有限公司。本公司目前的註冊辦事處位於Codan Trust Company (Cayman) Ltd.的辦事處，地址為Cricket Square, Hutchins Drive, P.O. Box 2681, Grand Cayman KY1-1111, Cayman Islands。本集團主要於中國內地從事網絡及手機遊戲的經營及開發。本公司股份於二零一四年十二月五日於香港聯合交易所有限公司(「聯交所」)主板上市。

2. 編製基準及本集團會計政策變動

2.1 編製基準

截至二零一六年六月三十日止六個月的中期財務資料乃按照國際會計準則第34號「中期財務報告」及香港聯合交易所有限公司主板證券上市規則附錄16的適用披露規定編製。

中期財務資料並不包括年度財務報表所規定的全部資料及披露，應與截至二零一五年十二月三十一日止年度的年度財務報表一併閱覽。

2.2 本集團採納的新訂準則、詮釋及修訂

於編製中期簡明綜合財務報表時採納的會計政策與編製本集團截至二零一五年十二月三十一日止年度的年度綜合財務報表時所遵循者一致，惟採納截至二零一六年一月一日生效的新訂準則及詮釋除外。

國際財務報告準則第10號、 國際財務報告準則第12號及 國際會計準則第28號 (二零一一年)(修訂本)	投資實體：應用綜合入賬的例外情況
國際財務報告準則第11號(修訂本) 國際會計準則第1號(修訂本)	收購聯合經營權益的會計處理 披露計劃
國際會計準則第16號及 國際會計準則第38號(修訂本)	澄清折舊及攤銷可接納的方法
國際會計準則第16號及 國際會計準則第41號(修訂本)	農業：生產性植物
國際會計準則第27號 (二零一一年)(修訂本)	獨立財務報表中的權益法
二零一二年至二零一四年 週期的年度改進	修訂多項國際財務報告準則

採納上述經修訂準則及新訂詮釋對該等財務報表概無構成重大財務影響。

本集團並無提前採納已頒佈但尚未生效的任何其他準則、詮釋或修訂。

3. 經營分部資料

有關地域的資料

由於本集團收益及經營溢利90%以上來自於中國內地提供在線遊戲服務，且本集團所有可識別資產及負債均位於中國內地，故並無根據國際財務報告準則第8號經營分部呈列地區分部資料。

有關主要客戶的資料

期內，本公司向單一客戶銷售的收益概無達致本集團收益10%或以上。

4. 收益、其他收入及收益

收益，亦為本集團的營業額，指扣除退款撥備後所提供的服務及來自授權協議的專利權費。

收益及其他收入分析如下：

	截至六月三十日止 六個月	
	二零一六年 人民幣千元 (未經審核)	二零一五年 人民幣千元 (未經審核)
收益		
在線網絡及手機遊戲	76,408	178,245
單機版手機遊戲	4,576	13,612
遊戲營運	80,984	191,857
—按總額計	3,291	9,667
—按淨額計	77,693	182,190
在線遊戲分銷	352	560
授權收入	6,968	2,467
廣告收益	6,948	6,140
技術服務收入	—	396
	95,252	201,420
其他收入		
政府補貼	4,502	3,639
利息收入	6,162	6,003
	10,664	9,642
收益		
公允價值收益淨額：		
可供出售投資(出售時自權益轉撥)	2,484	1,553
出售物業、廠房及設備項目收益	—	72
或然代價公允價值變動的收益	4,286	—
其他收益	36	2
	17,470	11,269

5. 除稅前(虧損)/溢利

本集團的除稅前(虧損)/溢利於扣除/(計入)以下各項後得出：

	截至六月三十日	
	止六個月	
	二零一六年	二零一五年
	人民幣千元	人民幣千元
	(未經審核)	(未經審核)
研發成本	112,848	59,779
行銷成本	1,216	2,797
折舊	3,875	2,597
攤銷	11,095	10,620
廣告開支	3,071	3,785
僱員福利開支(不包括董事及行政人員薪酬)		
薪金及工資	43,307	28,154
退休金計劃供款	7,737	4,103
股份付款開支	75,002	39,154
	<u>126,046</u>	<u>71,411</u>
利息收入	(6,162)	(6,003)
政府補貼	(4,502)	(3,639)

6. 所得稅

本公司為根據開曼群島公司法於開曼群島註冊成立的獲豁免有限公司，因此毋須繳納所得稅。

根據相關所得稅法，中國附屬公司須於年內就其各自應課稅收入按25%的法定稅率繳納所得稅，惟廈門游力信息科技有限公司(「廈門游力」)、北京凱羅天下科技有限公司(「凱羅天下」)及廈門翼逗獲認證為軟件企業及於其產生應課稅溢利的首個年度起計兩年獲豁免繳納所得稅，並於隨後三年享受50%減免。二零一三年、二零一三年及二零一四年分別為廈門游力、凱羅天下及廈門翼逗產生溢利的首個年度。

	截至六月三十日	
	止六個月	
	二零一六年	二零一五年
	人民幣千元	人民幣千元
	(未經審核)	(未經審核)
即期稅項	10,510	8,325
遞延稅項	277	(2,682)
	<u>10,787</u>	<u>5,643</u>

7. 母公司普通股持有人應佔每股(虧損)/盈利

每股基本盈利金額乃基於母公司普通股持有人應佔期內溢利及期內已發行普通股1,546,288,797股(截至二零一五年六月三十日止六個月：1,513,426,760股)(經調整以反映期內進行的供股)的加權平均數計算。

每股攤薄盈利金額乃按母公司普通股持有人應佔期內溢利計算。計算所用的普通股加權平均數為計算每股基本盈利時所使用的期內已發行普通股數，以及假設於所有具攤薄潛力的普通股被視為獲行使為普通股時須無償發行的普通股加權平均數。

由於本公司期內出現淨虧損，故本公司並無呈列截至二零一六年六月三十日止六個月期間的每股攤薄盈利。

8. 應收賬款及應收第三方遊戲分銷平台及付款渠道款項

	二零一六年 六月三十日 人民幣千元 (未經審核)	二零一五年 十二月三十一日 人民幣千元 (經審核)
應收廣告客戶賬款	3,426	3,280
應收第三方遊戲分銷平台及付款渠道款項	46,950	50,197
	<u>50,376</u>	<u>53,477</u>

本集團授予廣告客戶的信貸期一般為兩個月。本集團授予第三方遊戲分銷平台及付款渠道的信貸期一般介乎一個月至四個月。本集團致力對未償還應收款項實施嚴密控制，以將信貸風險減至最低。逾期結餘定期由高級管理層審閱。本集團概不就其應收款項結餘持有任何抵押品或其他加強信貸措施。有關應收款項為不計息。

於報告期末按發票日期的應收款項賬齡分析如下：

應收廣告客戶賬款

	二零一六年 六月三十日 人民幣千元 (未經審核)	二零一五年 十二月三十一日 人民幣千元 (經審核)
3個月以內	<u>3,426</u>	<u>3,280</u>

應收第三方遊戲分銷平台及付款渠道款項

	二零一六年 六月三十日 人民幣千元 (未經審核)	二零一五年 十二月三十一日 人民幣千元 (經審核)
3個月以內	46,950	50,197

未被視為減值的應收款項賬齡分析如下：

應收廣告客戶賬款

	二零一六年 六月三十日 人民幣千元 (未經審核)	二零一五年 十二月三十一日 人民幣千元 (經審核)
並無逾期或減值	3,426	3,280

應收第三方遊戲分銷平台及付款渠道款項

	二零一六年 六月三十日 人民幣千元 (未經審核)	二零一五年 十二月三十一日 人民幣千元 (經審核)
並無逾期或減值	46,950	50,197

所有應收款項並無逾期或減值，主要與為數眾多的多元化客戶有關，彼等於近期並無違約記錄。

9. 預付款項、按金及其他應收款項

	二零一六年 六月三十日 人民幣千元 (未經審核)	二零一五年 十二月三十一日 人民幣千元 (經審核)
預付款項	5,662	2,962
按金	7,942	1,738
其他應收款項	3,502	2,071
	17,106	6,771

10. 可供出售投資及短期投資

		二零一六年 六月三十日 人民幣千元 (未經審核)	二零一五年 十二月三十一日 人民幣千元 (經審核)
結構性金融產品(固定利率)		<u>47,297</u>	<u>20,108</u>
短期投資總額		<u>47,297</u>	<u>20,108</u>
短期投資為銀行發行的固定年利率由3.63%至3.89%、60日至182日到期的中國結構性金融產品。本金受到保障。			
結構性金融產品(浮動利率)	(1)	<u>25,514</u>	<u>20,070</u>
即期可供出售投資總額		<u>25,514</u>	<u>20,070</u>
直接債券	(2)	98,100	95,471
可換股債券	(3)	60,736	61,127
可換股優先股	(4)	34,316	35,053
人壽保險保單投資	(5)	84,904	83,107
非上市股本投資，按成本	(6)	<u>8,355</u>	<u>—</u>
非即期可供出售投資總額		<u>286,411</u>	<u>274,758</u>

- (1) 即期可供出售投資為資產管理公司發行的預期年利率由4.2%至5.3%、92日至278日到期的中國結構性金融產品。本金不受保障。
- (2) 於二零一五年二月十七日，本集團以代價5,135,000美元(相當於約人民幣31.5百萬元)投資Huarong Finance II Co., Ltd.發行面值為5,000,000美元的債券。有關債券的票面年利率為4.5%，5年到期。有關債券於香港聯合交易所有限公司買賣。於二零一五年四月及七月，本集團以代價9,679,000美元(相當於約人民幣59.3百萬元)投資Sparkle Assets Limited發行面值為9,200,000美元的債券。有關債券的票面年利率為6.875%，7年到期。有關債券於新加坡證券交易所有限公司買賣。本集團無意出售該等債券作買賣用途或持有至到期，故將其分類為可供出售投資，並按公允價值列賬。
- (3) 於二零一五年六月四日，本集團以代價2,035,000美元(相當於約人民幣12.4百萬元)投資HSBC Holdings PLC發行面值為2,000,000美元、票面年利率為5.625%的永久可換股債券。有關可換股債券於愛爾蘭證券交易所買賣。於二零一五年四月六日，本集團以代價8,101,000美元(相當於約人民幣49.7百萬元)投資Standard Chartered PLC發行面值為8,000,000美元、票面年利率為6.5%的永久可換股債券。有關可換股債券於香港聯合交易所有限公司買賣。發行人可全權酌情隨時取消票面利息。倘發行人未能履行若干契諾，則該兩種可換股債券可轉換為發行人的普通股。本集團無意出售該等債券作買賣用途，故將其分類為可供出售投資，並按公允價值列賬。

- (4) 於二零一五年二月十八日，本集團以代價5,225,000美元(相當於約人民幣32.0百萬元)投資中國工商銀行股份有限公司發行面值為5,000,000美元的可換股優先股。有關可換股優先股附有每年6%的非累計股息。有關可換股優先股於香港聯合交易所有限公司買賣。發行人可全權酌情宣派股息。倘發行人未能履行若干契諾，則有關可換股優先股可轉換為發行人的普通股。本集團並無因持有該等可換股優先股而享有任何投票權，惟發行人未悉數派付最近兩個股息期間的股息或累計三個派息期間未悉數派付股息除外。本集團無意出售該等可換股優先股作買賣用途，故將其分類為可供出售投資，並按公允價值列賬。
- (5) 於二零一五年八月，本集團與一間保險公司簽訂人壽保險保單，為本集團若干主要管理人員投保。根據該等保單，本公司為受益人及投保人。本公司開始投保時已支付保費總額合共約14.5百萬元(相當於約人民幣89.0百萬元)。本公司可以隨時終止保單及於退保日期按合約現金價值收回投保金額，有關金額根據每份保單投保金額加累計賺取的利息減去投保成本計算(「現金價值」)。此外，倘於第一至第十年投保年退保，保險公司將收取指定金額的退保費。保險公司將宣派每年3.9%保證利息，另加由保險公司就首三年尚有合約現金價值決定的溢價。自第四年開始，保證利息將減至每年2%。

於二零一六年六月三十日，保費就本集團所獲授短期墊款融資抵押予一間銀行。

- (6) 有關投資為本集團所持兩間非上市公司投資成本分別為人民幣1,500,000元及人民幣6,855,000元股權的7.5%及10.127%。

於二零一六年六月三十日，因董事認為公允價值未能可靠計量，上述非上市股本投資按成本減減值列賬。本集團不擬於近期出售有關非上市股本投資。

期內，本集團於其他全面收益確認可供出售投資收益淨額人民幣6,298,000元(截至二零一五年六月三十日止六個月：人民幣2,362,000元)。同時，期內溢利人民幣2,484,000元(截至二零一五年六月三十日止六個月：人民幣1,553,000元)由其他全面收益重新歸類至損益表。

11. 以權益結算的股份付款

(1) 購股權計劃

本公司已根據於二零一四年十一月十七日通過的股東書面決議案及董事書面決議案批准及採納一項首次公開發售前購股權計劃(「首次公開發售前購股權計劃」)及一項首次公開發售後購股權計劃(「首次公開發售後購股權計劃」，統稱「該等計劃」)，旨在向服務本集團的合資格參與者提供獎勵。合資格參與者包括董事會全權酌情認為其屬於曾向或將向本集團作出貢獻的本公司及任何本公司附屬公司任何全職僱員、顧問、行政人員或高級職員。

首次公開發售前購股權計劃所涉及的普通股總數為105,570,000股。於二零一四年十一月十七日，根據首次公開發售前購股權計劃，購股權已授予兩名高級管理層成員及120名其他僱員，以按行使價0.55港元認購105,570,000股股份。所有授出的購股權將分別於二零一五年、二零一六年、二零一七年及二零一八年十二月三十一日分四批(每批為股份總數25%)等額歸屬。倘其後授出的各份購股權並無獲行使，其將於二零一九年十二月五日屆滿。

因行使根據首次公開發售後購股權計劃以及本公司任何其他計劃所授出的全部購股權而將予發行的股份最高數目，合共不得超過150,000,000股以及本公司不時已發行股份的30%。於二零一五年六月十日，根據首次公開發售後購股權計劃，購股權已授予一名高級管理層成員，以按行使價每股3.93港元認購3,000,000股股份。所有授出的購股權將分別於二零一六年、二零一七年、二零一八年及二零一九年六月十日分四批(每批為股份總數25%)等額歸屬。倘其後授出的各份購股權並無獲行使，其將於二零二五年六月九日屆滿。

於期內尚未行使的購股權如下：

	二零一六年		二零一五年	
	加權平均 行使價 每股港元	購股權 數目 千份	加權平均 行使價 每股港元	購股權 數目 千份
於一月一日	0.65	102,253	0.55	104,520
期內授出	-	-	3.93	3,000
期內沒收	0.55	(8,895)	0.55	(610)
期內行使	0.55	(13,815)	-	-
於六月三十日	0.68	79,543	0.64	106,910

期內就行使購股權的行使日期加權平均股價為每股1.96港元(截至二零一五年六月三十日止六個月：並無行使購股權)。

於報告期末尚未行使的購股權行使價及行使期如下：

截至二零一六年六月三十日止六個月

購股權數目 千份	行使價* 每股港元	行使期
76,543	0.55	二零一五年十二月三十一日 至二零一九年十二月五日
3,000	3.93	二零一六年六月十日 至二零二五年六月九日
<u>79,543</u>		

截至二零一五年六月三十日止六個月

購股權數目 千份	行使價* 每股港元	行使期
103,910	0.55	二零一五年十二月三十一日 至二零一九年十二月五日
<u>3,000</u>	3.93	二零一六年六月十日 至二零二五年六月九日
<u>106,910</u>		

* 倘出現供股或紅股發行或本公司股本內出現其他類似變動，則購股權的行使價須予調整。

截至二零一六年六月三十日止六個月內行使13,815,000份購股權引致發行13,815,000股本公司普通股以及產生人民幣21,846,000元的股份溢價(扣除發行開支前)。

於報告期末，本公司於該計劃項下有79,543,000份尚未行使購股權。根據本公司現時的資本架構，全面行使尚未行使購股權將引致發行額外79,543,000股本公司普通股以及產生約人民幣53元的額外股本及約人民幣46,069,000元的股份溢價(扣除發行開支前)。

截至二零一六年六月三十日止六個月，本集團確認總購股權開支人民幣8,824,000元(截至二零一五年六月三十日止六個月：人民幣25,042,000元)。

(2) 受限制股份單位(「受限制股份單位」)計劃

本公司於二零一四年十一月十七日批准及採納一項首次公開發售前受限制股份單位計劃(「首次公開發售前受限制股份單位計劃」)，旨在獎勵為本集團作出貢獻的合資格參與者。首次公開發售前受限制股份單位計劃的合資格參與者包括本集團全職僱員、高級職員或供應商、客戶、顧問、代理或諮詢顧問，及董事會全權認為其屬於曾向或將向本集團作出貢獻的任何其他人士。根據首次公開發售前受限制股份單位計劃授出相關獎勵的普通股總數為13,850,000股。於二零一四年十一月十七日，供認購13,850,000股股份的受限制股份單位授予兩名高級管理層成員及七名僱員。

授出的13,850,000個受限制股份單位已於二零一五年四月一日悉數歸屬，致使本公司發行13,850,000股普通股及產生人民幣21,168,000元的股份溢價。

截至二零一六年六月三十日止六個月，本集團確認總受限制股份單位開支人民幣零元(截至二零一五年六月三十日止六個月：人民幣14,112,000元)。

(3) 普通股獎勵

一名股東免費轉讓若干普通股予附屬公司的數名僱員，作為彼等對本集團所提供服務的獎勵。該獎勵成本按股份公允價值人民幣66,178,000元計量，並作為僱員薪酬於綜合損益表支銷。

12. 報告期間後事件

於二零一六年七月五日，本公司根據首次公開發售後購股權計劃授予一名合資格參與者1,000,000份購股權以認購最多1,000,000股股份，行使價為1.634港元。已授出購股權有效期為十年，將分別於二零一六年、二零一七年、二零一八年及二零一九年十二月三十一日分四批(每批為股份總數25%)等額歸屬。

於二零一六年七月二十一日，本集團透過廈門市國土資源與房產管理局舉辦的競買，以總額人民幣107,000,000元成功投得位於廈門市湖里區土地的土地使用權，其中，人民幣21,400,000元已由本集團作為土地競標價格按金於二零一六年六月支付，而競標價格餘額人民幣85,600,000元已於二零一六年七月二十六日以現金支付。

於二零一六年七月三十一日，本公司通過其中一間全資附屬公司與一間中國遊戲開發公司(「目標公司」)及目標公司現有股東訂立投資協議，向目標公司注資約人民幣10.77百萬元以取得目標公司26%股本權益，並向目標公司現有股東收購目標公司25%股本權益，總代價約為人民幣6.73百萬元。

其他資料及企業管治摘要

購買、出售或贖回本公司上市證券

於截至二零一六年六月三十日止六個月，根據股東於二零一六年五月二十日舉行的本公司股東週年大會批准的購回股份授權，本公司支付總額17,271,574.43港元(扣除開支前)從聯交所購回合共9,546,000股股份。

購回股份詳情載列如下：

購回日期	購買股份 數目	支付的 最高價格 港元	支付的 最低價格 港元	支付總價 港元
二零一六年一月	4,950,000	1.83	1.61	8,775,814.68
二零一六年二月	3,645,000	1.98	1.81	6,923,429.68
二零一六年六月	951,000	1.74	1.57	1,572,330.07
總計	9,546,000			17,271,574.43

所有已購回股份已於二零一六年七月二十六日前註銷及本公司已發行股本已減去購回股份的面值。購回股份支付的溢價在本公司股份溢價扣除。董事會進行購回旨在透過提升本公司的每股盈利，使股東整體受惠。

除以上所披露者外，於截至二零一六年六月三十日止六個月，本公司及其附屬公司概無購買、出售或贖回本公司任何上市證券。

審核委員會

本公司於二零一四年十一月十七日成立審核委員會，並根據企業管治守則採納書面職權範圍，而職權範圍於二零一五年十二月二十八日經修訂。於本公告日期，審核委員會由全體獨立非執行董事劉千里女士、賴曉凌先生及馬宣義先生組成。

審核委員會、董事會及本公司核數師共同審閱本集團截至二零一六年六月三十日止六個月的未經審核綜合中期業績。

遵守企業管治守則

本集團致力維持高標準的企業管治水平，以保障股東利益及提升公司價值以及恪守職責。除本公告下文披露者外，截至二零一六年六月三十日止六個月，本公司已遵守企業管治守則的所有適用守則條文。

企業管治守則的守則條文第A.2.1條訂明，主席與行政總裁的角色應有所區分，且不應由同一人兼任。姚劍軍先生兼任本公司主席及行政總裁。鑒於姚劍軍先生於行內豐富的經驗、個人履歷，以及於本集團擔當的角色及其過往發展，董事會相信，由姚劍軍先生兼任主席及行政總裁的職務乃屬適合及有利於本集團的業務前景。此外，董事會相信，委任如姚劍軍先生般經驗豐富及合資格的人士同時兼任主席及行政總裁的角色，可為本公司提供強大且貫徹如一的領導，從而令本公司更有效地規劃及執行業務決策及策略。另外，所有重大決策均乃與董事會成員(包括經驗豐富及高級才幹人士)、相關董事委員會及高級管理團隊磋商後作出。因此，董事會認為已達致充分審查及制衡作用。然而，董事會將繼續監察及檢討本公司現行架構，並適時作出必要變更。

本公司將繼續定期審閱及監控其企業管治慣例，以確保遵守企業管治守則及維持本公司高標準的企業管治慣例。

憲章文件

為使董事會可更靈活地派付股息，本公司對組織章程細則作出了修訂，更改股息派付的審批程序。組織章程細則修訂於二零一六年五月二十日生效。有關該等修訂的詳情，於本公司日期為二零一六年四月二十日的通函內披露。

最新組織章程細則可於本公司及香港交易及結算所有限公司網站查閱。

董事進行證券交易的標準守則

本公司已就其董事從事證券交易採納標準守則。經對全體董事作出特定查詢後，各董事均確認彼於截至二零一六年六月三十日止六個月期間一直遵守標準守則。

因於本公司擔任職務而可能知悉內幕消息的高級管理層、行政人員及員工亦須遵守進行證券交易的標準守則。本公司於截至二零一六年六月三十日止六個月概無發現該等僱員違反標準守則。

刊發中期業績公告及二零一六年中期報告

本中期業績公告於香港交易及結算所有限公司網站(www.hkexnews.hk)及本公司網站(www.feiyuhk.com)刊載。二零一六年中期報告(載有上市規則所規定全部資料)將適時寄發予股東，並於上述網站刊載。

致謝

董事會特此衷心感謝本集團股東、管理團隊、僱員、業務合作夥伴及客戶的持續支持及對本集團作出的貢獻。

詞彙

「ARPPU」	指	付費用戶平均收益，以於一段期間內來自銷售虛擬物件及升級功能的平均每月收益除以同一段期間MPU的平均數目計算
「審核委員會」	指	董事會審核委員會
「董事會」	指	本公司董事會
「開曼群島」	指	開曼群島
「企業管治守則」	指	上市規則附錄14所載企業管治守則
「主席」	指	董事會主席
「行政總裁」	指	本公司行政總裁
「中國」或 「中國內地」	指	中華人民共和國，惟就本公告而言，不包括香港、中華人民共和國澳門特別行政區及台灣

「本公司」或「我們」	指	飛魚科技國際有限公司(Feiyu Technology International Company Ltd.)，一間於二零一四年三月六日在開曼群島註冊成立的獲豁免有限公司
「董事」	指	本公司董事
「執行董事」	指	本公司執行董事
「電影」	指	卡通、電影、電視劇、在線劇及其他視覺產品
「全球發售」	指	根據香港公開發售發售30,000,000股股份以供香港公眾認購及根據國際發售(定義分別見招股章程)發售270,000,000股股份以供機構、專業、公司及其他投資者認購
「本集團」	指	本公司、其附屬公司及中國經營實體
「港元」	指	香港的法定貨幣，分別為港元及港仙
「香港」	指	中國香港特別行政區
「國際會計準則」	指	國際會計準則
「國際會計準則理事會」	指	國際會計準則理事會
「國際財務報告準則」	指	國際會計準則理事會頒佈的國際財務報告準則、修訂本及詮釋
「獨立非執行董事」	指	本公司獨立非執行董事
「凱羅天下」	指	北京凱羅天下科技有限公司，於中國成立的有限公司，為本公司的間接全資附屬公司
「許可產權」	指	廈門光娛許可產權、凱羅天下許可產權及廈門游力許可產權的統稱
「上市」	指	股份於聯交所主板上市

「上市規則」	指	香港聯合交易所有限公司證券上市規則，經不時修訂、補充或以其他方式修改
「MAU」	指	每月活躍用戶，即於有關曆月登入特定遊戲的玩家數目。根據此計算標準，一名玩家於同一月份登入兩款不同的遊戲計算為兩名每月活躍用戶。同樣，一名玩家於一個月內在兩個不同的發行平台玩同一款遊戲計算為兩名每月活躍用戶。於特定期間的平均每月活躍用戶即該期間各個月的每月活躍用戶平均數目
「標準守則」	指	上市規則附錄10所載上市發行人董事進行證券交易的標準守則
「MPU」	指	每月付費用戶，即有關曆月的付費玩家數目。於特定期間的平均每月付費用戶即該期間各個月的每月付費用戶平均數目
「中國經營實體」	指	廈門光環及其附屬公司，而「中國經營實體」亦指其中任何一方
「招股章程」	指	本公司刊發日期為二零一四年十一月二十五日的招股章程
「人民幣」	指	中國的法定貨幣人民幣元
「RPG」	指	涉及大量玩家於不斷演變的虛擬世界彼此互動的角色扮演遊戲。每名玩家挑選一個或以上的「角色」，並發展特定技能(如格鬥格或施展魔咒)及控制角色動作。遊戲有無限可能的情節，於遊戲世界的情節發展取決於玩家的行動，而即使玩家下線或離開遊戲後故事情節亦繼續發展
「受限制股份單位」	指	受限制股份單位或其中任何一個單位
「股東」	指	股份持有人
「股份」	指	本公司股本中每股面值0.0000001美元的普通股
「聯交所」	指	香港聯合交易所有限公司

「附屬公司」或 「該等附屬公司」	指	具公司條例第15條所賦予該詞的涵義
「美元」	指	美國的法定貨幣美元
「廈門光環」	指	廈門光環信息科技有限公司，於二零零九年一月十二日根據中國法律註冊成立的有限公司
「廈門光娛」	指	廈門市光娛投資管理有限公司，於中國成立的有限公司，為本公司的間接全資附屬公司
「廈門游力」	指	廈門游力信息科技有限公司，於中國成立的有限公司，為本公司的間接全資附屬公司
「廈門掌信」	指	廈門掌信網絡科技有限公司，於中國成立的有限公司，由姚劍軍先生及陳劍瑜先生分別持有50%股本權益

承董事會命
飛魚科技國際有限公司
 主席、行政總裁兼執行董事
姚劍軍

香港，二零一六年八月二十六日

於本公告日期，執行董事為姚劍軍先生、陳劍瑜先生、畢林先生、孫志炎先生、林志斌先生及林加斌先生；及獨立非執行董事為劉千里女士、賴曉凌先生及馬宣義先生。