

霹靂啲啦控股有限公司

(於開曼群島註冊成立之有限公司)

截至二零零一年十二月三十一日止年之年度業績公告

香港聯合交易所有限公司（「聯交所」）創業板（「創業板」）之特色

創業板乃為帶有高投資風險之公司提供上市之市場。尤其在創業板上市之公司毋須有過往溢利記錄，亦毋須預測未來溢利。此外，在創業板上市之公司可因其新興性質及該等公司經營業務之行業或國家而帶有風險。有意投資之人士應了解投資於該等公司之潛在風險，並應經過審慎周詳之考慮後方作出投資決定。創業板之較高風險及其他特色表示創業板較適合專業及其他富經驗之投資者。

由於創業板上市公司新興之性質使然，在創業板買賣之證券可能會較於聯交所主板買賣之證券承受較大之市場波動風險，同時無法保證在創業板買賣之證券會有高流通量之市場。

創業板發佈資料之主要方法為透過聯交所操作之互聯網網頁刊登。上市公司一般毋須在憲報指定報章刊登付款公佈披露資料。因此，有意投資之人士應注意彼等能閱覽創業板網頁以便取得創業板上市公司之最新資料。

聯交所對本公告之內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並表示不會因本公告全部或任何部份內容或因倚賴該等內容而引致之任何損失承擔任何責任。

本文件包括遵守聯交所創業板證券上市規則提供有關霹靂啲啦控股有限公司之資料，霹靂啲啦控股有限公司之董事對此共同及個別全面承擔責任。霹靂啲啦控股有限公司之董事經作出一切合理查詢後，確認彼等所知及所信：(1)本公告所載資料在各重大方面均屬準確及完整，且無誤導成分；(2)本公告並無遺漏任何事實致使本公告所載任何內容產生誤導；及(3)本公告內表達一切意見乃經審慎周詳及審慎的考慮方作出，並以公平合理的基準和假設為依。

業績

霹靂啲啦控股有限公司(「本公司」)的董事會(「董事會」)欣然宣佈本公司及其附屬公司(「本集團」)截至二零零一年十二月三十一日止年之年度經審核合併業績，連同比較之核準數項如下：-

		截至二零零一年 十二月三十一日 止年度 二零零一年 港元	二零零零年 五月十八至 十二月三十一日 止期間 二零零零年 港元
營業額	附註 2	228,189	-
其他收益	2	65,813	58,634
僱員成本，包括董事酬金		(2,690,507)	(1,001,131)
折舊		(175,510)	(53,426)
遊戲內容之特許權		(18,136)	-
研究及開發成本		(2,195,657)	(1,843,557)
市場推廣		(1,105,639)	(3,000)
其他營運開支		(3,798,140)	(3,048,282)
除稅前經營業務虧損	3	(9,689,587)	(5,890,762)
稅項	4	-	-
未計少數股東權益前虧損		(9,689,587)	(5,890,762)
少數股東權益		-	-
股東應佔虧損淨額		(9,689,587)	(5,890,762)
股息		-	-
每股虧損	5		
基本		港元 2.6 仙	港元 1.6 仙
攤薄		不適用	不適用

附註：

1. 集團重組及呈報基準

本公司

本公司於二零零一年九月五日根據開曼群島公司法（二零零一年修訂版）在開曼群島註冊成立為一間豁免有限公司。

集團重組

根據為準備本公司之股份於二零零一年十二月十三日於香港聯交所有限公司（聯交所）的創業板（"創業板"）上市而重整集團架構所進行之集團重組（集團重組），本公司於二零零一年九月二十四日已成為本集團之控股公司。那是由於本公司收購了所有 e-gameasia.com Limited (e-gameasia)的全部已發行股本，致使 e-gameasia 成為了控制其他附屬公司的中間控股公司，並作為換取本公司已繳付的股份總共 181,789,999 股，每股 0.01 港元予 e-gameasia 的前股東。其他集團重組的細節已刊載於本公司於二零零一年十二月六日出版的招股書內(招股書)。

呈報及綜合基準

集團重組涉及受共同控制之眾公司。經綜合的財務報表是採用香港會計實務準則第 2.127 條 "集團重組的會計處理" 會計合併基礎而編製成的。根據上述基礎，本公司被認為經由集團重組於二零零零年五月十八日(集團成立的日期)至二零零零年十二月三十一日期間收購的附屬公司的控股公司。(而非由購入日期起計(即二零零一年九月二十四日)經綜合業績及集團於二零零零年五月十八日(集團成立日)到二零零零年十二月三十一日期間的流動資金包括公司及其附屬公司自二零零零年五月十八日或其他相關的成立或集團購入日期(以較短時期計算)的業績和流動資金。董事認為，綜合財務報表乃基於上述基準於公平的情況下編製，從而反映集團的整個狀況。集團重組前後，集團之主要業務於均由其附屬公司執行。

所有集團內的一切重大交易及結餘已於合併帳目時對銷。

2. 營業額及收入

營業額代表已售出貨品在減去退貨和折扣後的發票淨值。

本集團的營業額和營利的分析如下：-

	截至二零零一年 十二月三十一日 止年度 二零零一年 港元	二零零零年 五月十八至 十二月三十一日 止期間 二零零零年 港元
營業額		
遊戲平台特許權	200,000	-
自選遊戲服務收入	28,189	-
	<hr/> 228,189	<hr/> -
利息收入	65,813	58,634
總收入	<hr/> 294,002	<hr/> 58,634

本集團之營業額按地區劃分進一步分析如下：-

香港	178,189	-
南韓	50,000	-
	<hr/> 228,189	<hr/> -

由於本集團大部份的成本開支以及資產與負債不能按業務環節及按地區市場分配，故此並未編製按業務環節及按地區市場對經營業績以及資產與負債之貢獻。故此，董事認為該等資料並無意義或代表性。

3. 除稅前經營業務虧損

除稅前經營業務之虧損是已扣除/(計入)下列各項目而達至：

	截至二零零一年 十二月三十一日 止年度 二零零一年 港元	二零零零年 五月十八至 十二月三十一日 止期間 二零零零年 港元
提供服務之成本	1,091,871	-
土地及樓宇之經營租約租金	451,112	85,680
核數師酬金	358,000	350,000
非上市短期投資之未實現持有虧損	-	1,500,000
僱員成本，包括董事酬金		
工資及薪酬	2,606,292	996,523
退休金供款	84,215	4,608
	<hr/>	<hr/>
	2,690,507	1,001,131
利息收入	(65,813)	(58,634)
	<hr/>	<hr/>

提供服務之成本包括港元 898,225(截至二零零零年十二月三十一日止期間：0元)，有關工資已包括在上述分開列出的工資總數中。

4. 稅項

因為在本年內集團沒有源自香港之應課稅溢利，故此沒有香港利得稅之撥備。(二零零零年：無)

有關需繳付的遞延稅項/未作撥備的(資產)/在損益表中說明的主要項目如下：-

	二零零一年 港元	二零零零年 港元
稅項虧損	(2,164,051)	(799,640)
可減免的累積折舊率	109,293	87,737
	<u>(2,054,758)</u>	<u>(711,903)</u>

5. 每股虧損

截至二零零一年十二月三十一日止的每股基本虧損之計算是根據股東應佔虧損淨數 9,689,587 港元 (截至二零零零年十二月三十一日止期間：5,890,762 港元) 而加權平均數 370,885,216 (截至二零零一年十二月三十一日：366,666,000 股) 視作為已於本年內已發行之普通股數。用於計算現行年度每股虧損的加權平均數股份亦已把用作於二零零一年十二月十三日公司公開上市的 73,334,000 股包括在內。

因為未發行的認股証有抵銷本年攤薄每股虧損的作用，因此截至二零零一年十二月三十一日之年沒有呈報每股攤薄之虧損。由於截至二零零零年十二月三十一日止期間並無存在有可能之普通股，故此並無呈報每股之攤薄虧損。

6. 儲備

集團

	股份溢價戶口# 港元	累積虧損 港元	共 港元
於二零零零年五月十八日期間		-	8,182,100
淨虧損	8,182,100	(5,890,762)	(5,890,762)
	-		
於二零零零年十二月三十一日及 二零零一年一月一日	8,182,100	(5,890,762)	2,291,338
附屬公司發行股票	9,658,900	-	9,658,900
發行股票	21,649,100	-	21,649,100
發行股票費用	(5,962,540)	-	(5,962,540)
本年淨虧損	-	(9,689,587)	(9,689,587)
於二零零一年十二月三十一日	33,527,560	(15,580,349)	17,947,211

本集團的股份溢價戶口包括股本面值和根據以上附註 (1) 所列出為集團重組收購之附屬公司發行及交換的高於本公司股本面值之股份溢價的差額。

管理層討論及分析

業務回顧

本集團主要從事在大中華地區提供互聯網街機自選遊戲服務，通過將現有街機電子遊戲轉換為在線版，並具有自選和多人同時作賽功能。

本集團與電訊盈科有限公司(「簡稱電訊盈科」)一間附屬公司電訊盈科互動多媒體有限公司在二零零一年八月訂立合作協議。據此，本集團成為電訊盈科互動多媒體有限公司之互聯網寬頻內容網站「www.now.com.hk」之其中一家內容供應商，而在互聯網遊戲供應商中，本集團亦為「www.now.com.hk」之唯一互聯網街機電子遊戲供應商。在二零零一年九月二十五日，本集團緊接推出「billybala.com.hk」。根據協議，本集團將獨家為電訊盈科互動多媒體有限公司提供街機自選遊戲服務，而不會於兩年內向其他香港之互聯網服務供應商提供服務。

在回顧期內，本集團與我們的遊戲獨家供應商—嘉富康亞洲有限公司，保持良好關係。我們的街機自選遊戲庫從二零零一年一月 25 款街機遊戲大幅增至二零零一年十二月三十一日的 62 款。除提供互聯網自選電子遊戲服務外，本集團在二零零一年九月開拓個人電腦模組街機自選遊戲機服務，並在香港兩家街機電子遊戲機中心擺放合共兩台個人電腦模組街機自選遊戲機。在二零零一年八月，本集團亦與一家南韓互聯網遊戲服務供應商簽署合約，據此，本公司將其街機自選遊戲平台(不包括遊戲內容，)之特許權授予該南韓互聯網遊戲服務供應商，以供其在南韓提供在線街機自選遊戲。

截至二零零一年十二月三十一日止之會計年度，本集團藉著九月推出之街機自選遊戲服務，錄得營業額合共 228,000 港元。現時本集團仍處於發展期，投入成本和科研開發費用較為龐大，因此錄得淨虧損 9,690,000 港元(二零零一年:5,891,000 港元)。

業務概況

展望未來，大中華地區仍然是我們拓展市場的核心地區。為籌備於中國提供自選遊戲服務，本集團已於二零零一年八月二十日與國有房地產商簽署兩份備忘錄，將考慮成立合營公司，將街機自選服務提供予房地產開發商開發之住宅小區的住戶。

本公司亦尋找和不同的策略伙伴合作，與現有業務產生相輔相成的協同作用和擴闊公司的收入來源。

財務狀況

回顧過去一年，本集團之財務狀況主要依賴營運資金，而並無向銀行借貸。截至二零零一年十二月三十一日，本集團之總資產約為 23,579,000 港元(二零零零年: 5,358,000 港元)。其中包括銀行存款約 20,202,000 港元(二零零零年: 2,650,000 港元)，連結後約一千七百八十多萬現金存款存放於定期戶口之內。由於並無債務，本集團於截至二零零一年十二月三十一日止之借貸比率為 0(二零零零年: 0)。本集團考慮現時財務狀況(已含上市時的淨集資額)，推斷出本集團具備充足財政資源去配合日後之運作及發展的需要。

現時，所有交易以港幣為主位，並無任何套戥或類似相關減低貨幣風險的活動。截至二零零一年十二月三十一日止，本集團並無任何資產抵押，亦沒有任何負債。

重大投資

回顧期內，本集團並沒有任何重大投資。

重大收購

除因準備於創業板上市而收購之附屬公司以外，本集團於本年度並無重大收購或出售其附屬公司和聯繫公司。

或然負債

於二零零一年十二月三十一日，本集團並無或然負債(二零零零年：無)

員工

於二零零一年十二月三十一日，本集團聘用 16 位全職僱員(二零零零年：10 位)僱員成本(包括董事酬金)約 2,691,000 港元(二零零零年:\$1,001,000 港元)。僱員成本上升的原因是有四名員工於二零零零年下半年才加入本集團，並於今年度支取全年人工。本集團提供優厚薪酬或福利予全職員工，包括醫療。為了吸引、保留及獎勵高質素員工，本集團會不定時檢討薪酬。

購股權計劃

於二零零一年十一月二十八日，公司股東批准兩個購股權計劃，分別為招股前購股權計劃及購股權計劃，兩者定義見招股書內。兩個計劃的內容總結已刊登於招股書之內的附錄 4 下之「購股權計劃」。

於二零零一年十二月三十一日，根據招股前購股權計劃，公司已批出 44,000,000 的購權權給五位執行董事和兩位非執行董事。除董事之外，並無一位僱員獲得購股權。於二零零一年十二月三十一日，根據購股權計劃，並無任何購股權被批出。

直至公告日，上述兩個購股權計劃內的購股權並無任何人行使。

未來前景

正如上市時招股書記載，個人電腦自選遊戲平台正計劃於二零零二年下半季推出。配合這方面的發展，本公司已積極加強遊戲採購能力。我們已與不同的街機和個人電腦遊戲發展商進行磋商，其中一家為美國著名的遊戲生產商。我們將在適當的時候作進一步的披露。

本公司洞悉多人在線遊戲「MMOG」在未來數年將成為網上遊戲主流。有鑒於此，我們將會加快在大中華地區多人在線遊戲的拓展。正如招股書所記錄的原定計劃，實質的業務發展預期在二零零三年前確實。

大中華區仍然是我們的目標市場，霹靂啪喇將尋找合適的互聯網內容供應商和遊戲入門網站伙伴，並進行聯合推廣或其他形式的合作。我們相信類似的策略性聯盟將大大提升我們的用戶群數目，繼而增加霹靂啪喇的收入。

為了進一步擴大我們的遊戲採購能力和拓展分銷渠道，本公司已與一家日本電子遊戲分銷商於二零零一年十二月二十八日簽定備忘錄。該日本電子遊戲分銷商與日本多個遊戲開發商建立長期的業務關係，此合作能有助鞏固我們採購不同遊戲的能力。而該日本電子遊戲分銷商亦會考慮在日本推出類似我們的互聯網街機自選遊戲服務。

業務目標與實際業務進展的比較

以下是實際業務進展與二零零一年十二月六日至二零零一年十二月三十一日在招股書所定下的業務目標的比較。公司管理層將持續回顧業務目標及策略以作出有需要的調整

招股書所定下的業務目標	截至二零零一年十二月三十一日實際業務進展
1. 提高產品開發及服務質素水平	
- 在香港以 billybala.now.com.hk 之域名經營具備全天候遊戲模式功能之街機自選遊戲平台供 www.now.com.hk 用戶使用	- 為 NOW 用戶提供以 billybala.now.com.hk 域名經營，具備街機特色之街機網上自選遊戲服務平台
- 在香港超過 2 間街機電子遊戲機中心經營街機自選遊戲服務	- 在香港兩個電子遊戲中心提供街機網上自選遊戲服務
- 繼續與中國房地產開發商洽商在中國之業務合作	- 繼續與國內房地產發展商磋商條件，截至此報告公布日為止，仍未有任何定案 - 與房地產發展商磋商關於在住宅小區提供街機網上自選遊戲服務予住宅用戶，並由該房地產發展商負責管理
- 開始為自選個人電腦遊戲平台編寫程式、進行開發、數據壓縮及系統測試	- 為節省資本投入和時間，我們已與多家潛在投標者洽談，提供平台編寫程式、進行開發及數據壓縮服務
- 開始就內容合作與中國主要遊戲入門網站進行磋商	- 與國內一間遊戲入門網站、一間互聯網服務供應商及一間遊戲公司尋求業務發展機會
- 維持最多達 62 個平台庫存之街機電子遊戲	- 擁有 62 個平台庫存之街機電子遊戲 - 與遊戲分銷商簽定備忘錄，採購其他街機遊戲以增加本公司庫存之街機電子遊戲 - 繼續從著名街機遊戲開發商獲取新穎街機遊戲 - 與著名的個人電腦網上遊戲開發商獲取新進的個人電腦遊戲
2. 研究及開發	
- 繼續進行街機及個人電腦自選遊戲平台上之研究及開發工作	- 與三間美國公司磋商個人電腦網上自選遊戲及應用流式技術的發展
- 為自選遊戲平台進行應用流技術之研究及開發工作	- 尋找適合的外判商以提供有關服務
研究及開發新媒體上之付款網關	- 與電訊盈科互動多媒體有限公司商討短訊服務付款網關 - 完成付款網關信用咭科研的 alpha 和 beta 測試
建立品牌及市場推廣	

<p>與電訊盈科互動多媒體有限公司協調進行聯合市場推廣</p>	<ul style="list-style-type: none"> - 展開聯合市場推廣包括在報章、遊戲雜誌及其他消閑雜誌刊登廣告以推廣共同品牌「billybala.now.com.hk」 - 派發市場推廣資料以吸引潛在網上遊戲玩家 - 展開直接郵遞、電子通訊及發放電郵予 NOW 之登記用戶 - <u>於各大入門網站、互聯網內容供應商和互聯網服務供應商展開大型網上廣告及推廣</u>
<p>在香港進行街機自選遊戲服務之巡迴展覽</p>	<ul style="list-style-type: none"> - <u>透過一間本地流動電話營運商共 80 多間零售店進行路演，共同推廣街機網上自選遊戲服務</u> - <u>於香港主要購物中心進行路演及聯合市場推廣活動</u>
<p>在香港之遊戲雜誌上刊登廣告</p>	<ul style="list-style-type: none"> - <u>由二零零一年十一月至十二月於 5 本遊戲雜誌、2 本消閑雜誌及 3 份本地報紙與業務合作伙伴共同刊登廣告</u> - <u>於行人集中地區如旺角、尖沙咀和銅鑼灣張貼海報</u> - 從二零零一年十一月至十二月起展開多媒體宣傳，透過路訊通在全港 800 輛巴士作推廣
<p>在香港電視媒體上播放廣告</p>	<ul style="list-style-type: none"> - 在二零零一年十月至十二月期間推出電視廣告

4. 人力資源

管理	5	管理	5
財務及行政	2	財務及行政	3
業務拓展及市場推廣	3	業務拓展及市場推廣	2
研發	7	研發	6
	<u>17</u>		<u>16</u>

所得款項用途

於二零零一年十二月十三日，本公司股份在創業板上市集資所得款項淨額約為 16,390,000 港元。所得款項淨額已應用於招股書所載之業務目標及下列詳述之用途：

二零零一年十二月十三日至三十一日期間

	實額
	港元
建立品牌及市場推廣	41,000
研發	<u>45,500</u>
總額	<u><u>86,500</u></u>

股息

董事會並不建議在截至二零零一年十二月三十一日之年度派付任何股息（二零零零年：無）

審核委員會

本公司已於二零零一年十一月二十八日按創業板上市規則第 5.23 及 5.24 條指印制定委員會的書面職權範圍。審核委員會的基本任務是要審查和監管本集團的財務呈報及內部監控程序。審核委員會共有兩位成員，張漢傑先生及馬清楠先生，他們均為公司獨立非執行董事。委員會已審查過截至二零零一年十二月三十一日止之審核結果，並同意預備有關結果時已專照所有適用的會計準則和規定，及已作出適當的披露。

遵守創業板上市條例第 5.28 至 5.29 條

自公司股票於二零零一年十二月十三日在創業版上市起，公司已遵守創業板上市條例第 5.28 至 5.29 條董事會準則及程序。

買賣及回購公司上市證券

公司股票於二零零一年十二月十三日在創業版開始買賣。由該日至十二月三十一日，無論本公司及任何附屬公司均沒有買賣或回購公司上市證券。

承董事會命
鄭家成
主席

香港，二零零二年三月二十日

這公告將會於創業板網頁內“最新公司公告”刊載共 7 天並會刊載於公司網頁 billybala.now.com.hk。