

香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公告的內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並明確表示概不對因本公告全部或任何部份內容而產生或因倚賴該等內容而引致的任何損失承擔任何責任。



火岩控股有限公司
FIRE ROCK HOLDINGS LIMITED

(於開曼群島註冊成立的有限公司)

(股份代號：8345)

**截至二零一五年十二月三十一日止年度的
年度業績公告**

香港聯合交易所有限公司（「**聯交所**」）創業板（「**創業板**」）的特色

創業板的定位乃為較於聯交所上市的其他公司帶有更高投資風險的公司提供上市的市場。有意投資者應了解投資於該等公司的潛在風險，並應經過審慎周詳的考慮後方作出投資決定。創業板的較高風險及其他特色表示創業板較適合專業及其他經驗豐富的投資者。

由於創業板上市的公司屬新興性質，在創業板買賣的證券可能會較在主板買賣的證券承受更大的市場波動風險，同時無法保證在創業板買賣的證券會有高流通量的市場。

本公告的資料乃遵照香港聯合交易所有限公司創業板證券上市規則（「**創業板上市規則**」）而刊載，旨在提供有關火岩控股有限公司（「**本公司**」）的資料；本公司的董事（「**董事**」）願就本公告的資料共同及個別地承擔全部責任。各董事在作出一切合理查詢後，確認就其所知及所信，本公告所載資料在各重要方面均屬準確完備，沒有誤導或欺詐成份，且並無遺漏任何事項，足以令致本公告或其所載任何陳述產生誤導。

概要

- 截至二零一五年十二月三十一日止年度，本集團收入為約人民幣30.1百萬元（二零一四年：約人民幣22.8百萬元），增幅為約32.0%。
- 截至二零一五年十二月三十一日止年度，本集團毛利為約人民幣23.8百萬元（二零一四年：約人民幣19.6百萬元），增幅為約21.4%。
- 截至二零一五年十二月三十一日止年度，本集團利潤為約人民幣8.7百萬元（二零一四年：約人民幣9.6百萬元），降幅為約9.4%。
- 董事不建議派付截至二零一五年十二月三十一日止年度之任何末期股息。

年度業績

本公司董事會（「**董事會**」）宣佈本公司及其附屬公司（統稱「**本集團**」）截至二零一五年十二月三十一日止財政年度（「**本年度**」）之經審計綜合業績，連同截至二零一四年十二月三十一日止財政年度之比較數字。

綜合損益及其他全面收益表
截至二零一五年十二月三十一日止年度

	附註	二零一五年 人民幣元	二零一四年 人民幣元
收入	3	30,062,366	22,813,024
直接成本		(6,250,510)	(3,232,864)
毛利		23,811,856	19,580,160
其他收入	3	2,795,547	526,977
遊戲研發成本		(207,902)	(987,691)
推廣成本		(1,512,472)	(1,496,126)
行政開支		(14,079,622)	(7,981,394)
除所得稅前利潤		10,807,407	9,641,926
所得稅開支	4	(2,078,224)	—
年內利潤		8,729,183	9,641,926
其他全面收入			
其後可能重新分類至損益的項目： 換算海外業務的匯兌差額		605,624	—
年內其他全面收入		605,624	—
年內全面收入總額		9,334,807	9,641,926
下列人士應佔利潤：			
本公司擁有人		8,729,183	9,641,926
下列人士應佔全面收入總額：			
本公司擁有人		9,334,807	9,641,926
每股盈利			
基本及攤薄（人民幣分）	6	7.27	8.03

綜合財務狀況表

於二零一五年十二月三十一日

	附註	二零一五年 人民幣元	二零一四年 人民幣元
非流動資產			
廠房及設備		1,924,636	313,374
無形資產	7	9,536,376	6,002,214
		<u>11,461,012</u>	<u>6,315,588</u>
流動資產			
貿易應收賬款	8	10,825,753	4,407,414
預付款項、按金及其他應收款項		4,226,636	565,774
現金及現金等價物		19,364,920	14,619,480
		<u>34,417,309</u>	<u>19,592,668</u>
流動負債			
貿易及其他應付款項	9	4,264,197	1,002,320
遞延收入	10	3,410,259	1,414,369
應付一間關連公司款項		–	2,746,888
應付稅項		964,538	–
		<u>8,638,994</u>	<u>5,163,577</u>
流動資產淨額		<u>25,778,315</u>	<u>14,429,091</u>
總資產減流動負債		<u>37,239,327</u>	<u>20,744,679</u>
非流動負債			
遞延收入	10	1,480,761	522,180
資產淨額		<u>35,758,566</u>	<u>20,222,499</u>
權益			
股本		1	10,000,001
儲備		35,758,565	10,222,498
權益總額		<u>35,758,566</u>	<u>20,222,499</u>

財務報表附註

1. 一般資料、重組及呈列基準

火岩控股有限公司（「本公司」）為於二零一四年十一月三日在開曼群島註冊成立之獲豁免有限公司。其註冊辦事處地址為Clifton House, 75 Fort Street, P.O. Box 1350, Grand Cayman KY1-1108, Cayman Islands。其於中國的主要營業地點位於中國廣東省深圳市南山區高新技術產業園北區朗山路9號東江環保大樓4樓。

本公司及其附屬公司（統稱「本集團」）主要從事網頁遊戲及移動設備遊戲開發（包括遊戲設計、編程及圖像製作）並授權其遊戲在中國及海外市場營運。

因本公司股份於香港聯合交易所有限公司（「聯交所」）創業板上市，本公司進行重組，而本公司自二零一五年五月五日起成為現時組成本集團的附屬公司之控股公司。本公司股份於二零一六年二月十八日於創業板上市。有關重組的詳情載於日期為二零一六年一月二十九日的招股章程中「歷史、發展及重組」一節。

由於本集團之經濟本質並無發生任何改變，故本集團被視為自重組產生的持續經營實體。因此，該等綜合財務報表已採用合併會計基準編製，猶如重組於二零一四年一月一日已完成及現時集團架構一直存在。

因此，本集團截至二零一四年及二零一五年十二月三十一日止年度的綜合損益及其他全面收益表、綜合權益變動表及綜合現金流量表已包括本集團現時旗下公司自所呈列的最早日期或自彼等各自的註冊成立日期以來（以較短者為準）的業績、權益變動及現金流量，猶如當前的集團架構於該等年度一直存在一般。本集團已編製截至二零一四年及二零一五年十二月三十一日止年度的綜合財務狀況表，以呈列本集團現時旗下公司的資產及負債情況，猶如當前的集團架構於該等日期一直存在一般。概無作出調整以反映相關公平值或確認因重組產生的任何新資產或負債。

2. 採納香港財務報告準則（「香港財務報告準則」）

(a) 採納新訂／經修訂香港財務報告準則－於二零一五年一月一日生效

香港財務報告準則（修訂本）	二零一零年至二零一二年週期之年度改進
香港財務報告準則（修訂本）	二零一一年至二零一三年週期之年度改進
香港會計準則第19號之修訂 （二零一一年）	定額福利計劃－僱員供款

採納此等新訂／經修訂準則及修訂本對本集團之財務報表並無造成重大影響。

(b) 已頒佈但尚未生效的新訂／經修訂香港財務報告準則

本集團並無提早採納下列已頒佈但尚未生效之新訂／經修訂香港財務報告準則。

香港財務報告準則(修訂本)	二零一二年至二零一四年週期之年度改進 ¹
香港會計準則第1號之修訂	披露計劃 ¹
香港會計準則第16號及香港會計準則第38號之修訂	澄清可接受之折舊及攤銷方法 ¹
香港會計準則第16號及香港會計準則第41號的修訂	農業：生產性作物 ¹
香港會計準則第27號的修訂	獨立財務報表的權益法 ¹
香港財務報告準則第10號及香港會計準則第28號的修訂	投資者與其聯繫人或合營企業之間的資產出售或注資 ³
香港財務報告準則第10號、香港財務報告準則第12號及香港會計準則第28號的修訂	投資實體：應用綜合入賬的例外情況 ¹
香港財務報告準則第11號的修訂	收購共同業務權益的會計方法 ¹
香港財務報告準則第9號(二零一四年)	金融工具 ²
香港財務報告準則第14號	監管遞延賬目 ¹
香港財務報告準則第15號	客戶合約收益 ²

¹ 於二零一六年一月一日或之後開始的年度期間生效

² 於二零一八年一月一日或之後開始的年度期間生效

³ 生效日期延遲

香港財務報告準則第9號(二零一四年)－金融工具

香港財務報告準則第9號引入金融資產分類及計量的新規定。按業務模式持有而目的為收取合約現金流的債務工具(業務模式測試)以及具產生現金流的合約條款且僅為支付本金及未償還本金利息的債務工具(合約現金流特徵測試)，一般按攤銷成本計量。倘該實體業務模式的目的為持有及收取合約現金流以及出售金融資產，則符合合約現金流特徵測試的債務工具乃按公平值計入其他全面收入(「按公平值計入其他全面收入」)。實體可於最初確認時作出不可撤銷的選擇，以計量按公平值計入其他全面收入的並非持作買賣的權益工具。所有其他債務及權益工具乃按公平值計入損益(「按公平值計入損益」)。

香港財務報告準則第9號就並非按公平值計入損益的所有金融資產納入新的預期虧損減值模式(取代了香港會計準則第39號的已產生虧損模式)以及新的一般對沖會計規定，以讓實體於財務報表內更好地反映其風險管理活動。

香港財務報告準則第9號沿用香港會計準則第39號項下金融負債的確認、分類及計量規定，惟指定按公平值計入損益的金融負債除外，而該負債信貸風險變動引致的公平值變動金額於其他全面收入確認，除非會產生或擴大會計錯配則作別論。此外，香港財務報告準則第9號保留香港會計準則第39號有關終止確認金融資產及金融負債的規定。

香港財務報告準則第15號 – 客戶合約收益

此項新準則確立一個單獨的收入確認框架。該框架的核心原則為實體應確認收入以用金額描述轉讓承諾商品或服務予客戶，該金額反映預期該實體有權就交換該等商品及服務所收取的代價。香港財務報告準則第15號取代現行收入確認指引（包括香港會計準則第18號收入、香港會計準則第11號建築合約及相關詮釋）。

香港財務報告準則第15號要求以五個步驟確認收入：

- 第一步：識別與客戶的合約
- 第二步：識別合約中的履約責任
- 第三步：釐定交易價
- 第四步：將交易價分配至各履約責任
- 第五步：於各履約責任完成時確認收入

香港財務報告準則第15號包含與特定收入相關課題的特定指引，該等指引或會更改根據香港財務報告準則現時應用的方法。該準則亦顯著提升與收入相關的質化與量化披露。

本集團正在評估該等修訂本及新增或經修訂準則或詮釋的潛在影響。董事尚未能確定會否對本集團的財務報表產生重大影響。

(c) 有關編製財務報表之新公司條例規定

新公司條例（第622章）有關編製財務報表之規定將於本財政年度開始適用於本公司。

董事認為，其對本集團之財務狀況或業績將不會造成影響，然而，新香港公司條例（第622章）將會對綜合財務報表內之呈列及披露構成影響。舉例而言，本公司之財務狀況表將會在財務報告附註內呈列，而並非一份主要報表，且一般無須載有相關附註。

3. 收益及其他收入

	二零一五年 人民幣元	二零一四年 人民幣元
收益		
授權費及收入分成	30,062,366	22,813,024
其他收入		
政府補貼	2,600,000	200,000
利息收入	170,096	311,957
其他	25,451	15,020
	2,795,547	526,977

4. 所得稅開支

	二零一五年 人民幣元	二零一四年 人民幣元
中國企業所得稅（「企業所得稅」）	<u>2,078,224</u>	<u>-</u>

由於本集團於截至二零一五年及二零一四年十二月三十一日止年度並無在香港產生或來自香港的任何估計應課稅利潤，故未於財務資料中計提香港利得稅撥備。

中國企業所得稅撥備乃按根據相關中國所得稅法釐定的估計應課稅利潤25%的法定稅率計算。

於二零一三年九月二十九日，深圳市火元素網絡技術有限公司（「深圳火元素」）合資格成為中國軟件產業和集成電路產業企業，故自其產生應課稅利潤的首年度起兩年內豁免繳納企業所得稅，並於二零一四年八月五日其後三年減免50%所得稅。於截至二零一三年十二月三十一日止年度，深圳火元素開始產生應課稅利潤，因此，於截至二零一四年十二月三十一日止年度豁免繳納企業所得稅。截至二零一五年十二月三十一日止期間，由於按法定稅率減半徵收，深圳火元素享受了12.5%的優惠企業所得稅稅率。國務院已於二零一五年二月二十四日取消軟件企業的認證，但上述有關獲認證軟件企業的企業所得稅優惠待遇現時仍然有效。

於二零一五年及二零一四年十二月三十一日，本集團及本公司概無任何重大未確認遞延稅項。

5. 股息

本公司於截至二零一四年及二零一五年十二月三十一日止年度並無派付或宣派任何股息，自報告期結束起亦無建議派付任何股息。

6. 每股盈利

有關期間的每股盈利乃按截至二零一五年十二月三十一日止年度的利潤人民幣8,729,183元(二零一四年：人民幣9,641,926元)其按本公司已發行120,000,000股股份(即緊隨重組及資本化發行後已發行股份數目但不包括根據本公司於二零一六年二月十八日進行配售發行的任何股份計算，猶如該等根據重組及資本化發行發行的股份於二零一四年一月一日已然發行。

由於截至二零一五年及二零一四年十二月三十一日止年度不存在潛在攤薄普通股，故每股攤薄盈利的計算方法與每股基本盈利的計算方法相同。

7. 無形資產

	遊戲 知識產權 人民幣元	開發成本 人民幣元	總計 人民幣元
成本			
於二零一四年一月一日	155,827	1,304,514	1,460,341
添置	—	4,695,845	4,695,845
於二零一四年十二月三十一日及 二零一五年一月一日	155,827	6,000,359	6,156,186
添置	—	5,874,075	5,874,075
自開發成本轉撥	6,200,609	(6,200,609)	—
於二零一五年十二月三十一日	6,356,436	5,673,825	12,030,261
累計攤銷			
於二零一四年一月一日	142,841	—	142,841
年內支出	11,131	—	11,131
於二零一四年十二月三十一日及 二零一五年一月一日	153,972	—	153,972
年內支出	2,339,913	—	2,339,913
於二零一五年十二月三十一日	2,493,885	—	2,493,885
賬面淨值			
於二零一五年十二月三十一日	3,862,551	5,673,825	9,536,376
於二零一四年十二月三十一日	1,855	6,000,359	6,002,214

8. 貿易應收賬款

本集團向其授權營運商授出120天內的信貸期。

於報告期末，貿易應收賬款按發票日期的賬齡分析如下：

	二零一五年 人民幣元	二零一四年 人民幣元
0-30天	3,184,160	1,791,651
31-60天	3,220,362	1,406,942
61-90天	1,370,568	367,951
91-120天	1,368,849	607,687
超過120天	1,681,814	233,183
	<u>10,825,753</u>	<u>4,407,414</u>

9. 貿易及其他應付款項

	二零一五年 人民幣元	二零一四年 人民幣元
貿易應付賬款	99,000	9,000
應計費用	3,898,613	787,015
其他應付款項	266,584	206,305
	<u>4,264,197</u>	<u>1,002,320</u>

於報告期末，本集團的貿易應付賬款按發票日期的賬齡分析如下：

	二零一五年 人民幣元	二零一四年 人民幣元
少於30天	99,000	9,000

10. 遞延收入

	二零一五年 人民幣元	二零一四年 人民幣元
遞延授權費		
— 流動	3,410,259	1,414,369
— 非流動	1,480,761	522,180
	4,891,020	1,936,549

11. 報告日期後事件

於二零一五年十二月三十一日後發生的重大事項如下：

- (a) 於二零一六年一月二十四日，本公司股東議決通過增設額外461,000,000股股份將本公司法定股本由390,000港元增至5,000,000港元，分為500,000,000股股份。
- (b) 根據本公司股東於二零一六年一月二十四日通過的決議案，待本公司股份溢價賬因根據下述配售發行股份而取得進賬額後，本公司以資本化本公司股份溢價賬的1,199,999港元的方式按比例向股東發行合共119,999,900股股份已獲批准。
- (c) 根據本公司股東於二零一六年一月二十四日通過的決議案，且根據本公司日期為二零一六年一月二十九日的招股章程「配售架構」一節「配售的條件」分段所述相同條件，按配售價不超過每股配售股份1.50港元及不低於每股配售股份1.20港元配售40,000,000股本公司新股份已獲批准。
- (d) 本公司股份已於二零一六年二月十八日在聯交所創業板上市，而於二零一六年二月十八日40,000,000股普通股以每股1.28港元發行。經扣除相關上市開支後，配售所得款項淨額約為28,900,000港元（相等於人民幣23,987,000元）。

管理層討論與分析

業務回顧與展望

概述

作為一家遊戲開發商，我們一直專注於從事開發網頁遊戲及移動設備遊戲，並就該等遊戲推出多種語言版本，向全球各地的授權營運商授權營運我們自主開發的遊戲，以供全球玩家在網頁和移動設備平台上暢玩。我們的遊戲設計為以免費暢玩模式運營。玩家可登錄彼等的遊戲賬號直接在網頁上暢玩我們的網頁遊戲。此外，玩家亦可從第三方互聯網平台（例如蘋果應用商店或谷歌應用商店）將我們的移動設備遊戲直接下載至其移動設備（如iPhone、iPad及安卓系統智能手機或平板電腦），點擊進入並登錄彼等的遊戲賬號暢玩遊戲。為使玩家層面更多樣化，我們所開發的遊戲種類不同且玩法各異。

截至二零一五年十二月三十一日，我們將自行研發的三款遊戲系列授權予多家遊戲營運商，於指定期間在指定地區營運、發佈及分銷該等遊戲。

二零一五年對本集團是意義重大的一年。本集團繼續開發了新網頁和移動設備遊戲，並於二零一五年一月相繼推出了《英雄皇冠》系列網頁版和《姬戰三國》系列網頁版遊戲，擴大了我們的遊戲組合，從而進一步使我們的收入來源多樣化。《王者召喚》遊戲系列產生的收入佔總收入的比例由截至二零一四年十二月三十一日的100.0%降至截至二零一五年十二月三十一日的約52.5%，截至二零一五年十二月三十一日《英雄皇冠》系列網頁版及《姬戰三國》系列網頁版產生的收入分別佔我們總收入的約45.5%及2.0%。

最後，本公司於二零一五年度繼續推進了在聯交所創業板上市的工作，並最終於二零一六年二月成功上市，這是本集團增強資本實力及企業管治以及加強競爭優勢的一個里程碑。

行業回顧

由於近年各種網上社交平台的發展使遊戲開發商更易於以較低成本打開新的分銷管道及營銷平台，為遊戲開發商向全球大眾展示及分銷其研發的遊戲提供了便利，也使開發商可迎合特定市場，從而推動網頁遊戲的規模增長，而這恰恰亦是我們一直專注的目標市場；我們一直在不斷深化網頁遊戲的市場滲透度，從而在高度競爭的網頁遊戲市場中保持我們的競爭優勢。

移動網絡及智能設備的發展充分滿足了移動設備遊戲開發的硬件要求，部份遊戲開發商加大了對移動設備遊戲的投資，遊戲的內容有所擴充及遊戲的質量得以提升，全球移動設備遊戲市場獲得全面增長，對於移動設備遊戲我們一直在積極參與和進行技術積累，從而能在高度競爭的移動設備遊戲市場中獲得突破。

我們的遊戲

二零一五年，我們進一步把握我們的研發優勢以及快速增長的國內外遊戲市場中蘊含的巨大發展機會，於二零一五年間，為研發新穎及創新的網頁遊戲並對現有遊戲進行更新及改善，我們加大了研發力度。

截至二零一五年十二月三十一日，三款遊戲系列已以商業化方式推出，包括《王者召喚》系列的移動設備版及網頁版、《英雄皇冠》系列的網頁版及《姬戰三國》系列的網頁版。《王者召喚》為具有日式魔幻風格的旗艦級戰術卡牌遊戲系列，《英雄皇冠》為我們自主開發的具有歐式中古奇幻風格的回合制戰術卡牌RPG系列，而《姬戰三國》是我們自主開發以古代中國三國歷史時代為背景的探險類RPG側滾動網頁遊戲系列。

我們自行研發的《王者召喚》遊戲系列於二零一五年繼續取得良好表現，並於年內保持其在我們遊戲組合中的重要地位。於二零一五年間，《王者召喚》遊戲系列收入佔我們全年總收入的比例仍然達到約52.5%，從二零一二年三月商業化以來已近4年時間，其生命週期較行業平均值為長，主要歸因於我們為維持玩家興趣、提高玩家的遊戲參與度及提升玩家的遊戲體驗而在更新及優化遊戲內容方面不懈努力，這也為我們帶來了穩定的收益。

我們於二零一五年將兩款自行研發的新遊戲商業化，包括《英雄皇冠》及《姬戰三國》。這兩款遊戲進一步充實了我們的遊戲組合，並使我們的遊戲更加多樣化。來自這兩款新遊戲的收入約為人民幣14.3百萬元，約佔我們總收入的47.5%。

下表載列截至二零一五年十二月三十一日止已經由授權營運商以商業化方式推出的三款主要遊戲系列：

語言版本	遊戲名稱	平台	首次商業化 方式推出日期
<u>《王者召喚》遊戲系列</u>			
英文	Ancient Summoner/Rise of Mythos (於2014年6月更名)	網頁	2013年5月
	Kings and Legends	網頁	2012年12月
	Kings and Legends	移動設備	2014年5月
日文	デイヴァイン・グリモワール ／Divine Grimoire	網頁	2012年9月
	王者召喚~禁斷の魔導書	移動設備	2014年9月
德文	Kings and Legends	網頁	2013年7月
法文	Kings and Legends	網頁	2013年12月
葡萄牙文	Rise of Mythos	網頁	2014年1月
繁體中文	卡卡們的大亂鬥	網頁	2012年6月
	卡卡們大亂鬥	移動設備	2013年4月
簡體中文	王者召喚	網頁	2012年3月
俄文	Боги войны	網頁	2015年6月

語言版本	遊戲名稱	平台	以商業化方式推出
<u>《英雄皇冠》遊戲系列</u>			
英文	Summoner's Legion	網頁	2015年1月
法文	Summoner's Legion	網頁	2015年4月
德文	Summoner's Legion	網頁	2015年4月
簡體中文	英雄皇冠	網頁	2015年3月
繁體中文	卡卡們的大亂鬥II:英雄皇冠	網頁	2015年6月
日文	ヴェルストライズ／Velstrise	網頁	2015年9月
<u>《姬戰三國》遊戲系列</u>			
簡體中文	姬战三国	網頁	2015年1月
繁體中文	妖姬傳	網頁	2015年6月

《英雄皇冠》系列的網頁版自二零一五年一月以商業化方式推出以來，其每月收入分成、月付費玩家及ARPPU一直穩定增加。於截至二零一五年十二月三十一日止年度，我們來自該遊戲系列的收入約為人民幣13.7百萬元、平均月付費玩家2,983人及ARPPU人民幣338元。

《姬戰三國》系列的網頁版自二零一五年一月以商業化方式推出以來，儘管月付費玩家及ARPPU波動不定，於截至二零一五年十二月三十一日止年度，我們來自該遊戲系列的收入約為人民幣0.6百萬元。

截至二零一五年十二月三十一日止，我們還有三款在研的遊戲系列產品，包括《無盡爭霸》系列的移動設備版、《英雄皇冠》系列的移動設備版及《萌仙記》系列的移動設備版。

報告期後事項

《無盡爭霸》系列

《無盡爭霸》系列為移動設備平台上的一款以中國古代特色虛構場景為背景的模擬養成遊戲。《無盡爭霸》系列的移動設備版已於二零一六年二月於中國的移動設備平台（安卓）以商業化方式推出。

《英雄皇冠》移動設備版

於二零一五年，我們已啟動移動設備平台《英雄皇冠》遊戲系列的開發程式。《英雄皇冠》的移動設備版屬回合制戰術卡牌RPG，以當前網頁版的圖像、音效及故事背景為基礎，支持多玩家對戰。於二零一五年十一月三十日，我們已完成該遊戲的內部評審，並已發佈《英雄皇冠》移動設備版的開放測試版本。《英雄皇冠》移動設備版已於二零一六年二月於東南亞的移動設備平台（安卓）以商業化方式推出。

《萌仙記》系列

《萌仙記》系列是一款可在移動設備平台（如iOS及安卓）上免費暢玩的塔防戰術遊戲。該遊戲為一款橫版對戰遊戲，以中國仙俠為背景。遊戲玩家必須利用自身資源招募部隊派往戰場，以抵禦敵方的不斷進攻。戰鬥力越強的部隊的招募成本越高，且招募時間越長。

我們已發佈《萌仙記》系列展示版本，彼正在進行內部評審及優化。

展望

網絡遊戲產業競爭仍然激烈，而本集團的未來發展在很大程度上取決於我們持續、及時以及有效的研發、及升級遊戲的能力。在過去的幾年中，我們的大部份收入來自一小部份遊戲。因此，我們預期及有效應對移動遊戲玩家不斷變化興趣的能力將成為我們未來增長的重要元素之一。近年來，我們研發的遊戲在逐漸增加，使得我們從一間單一遊戲公司轉變成一間多元化遊戲公司。

我們計劃於二零一六年第二至第四季度開發另外三款新遊戲系列並在網頁及移動設備兩個平台實現商業化。我們擬將該三款遊戲開發為不同類型的遊戲，並將以各種語言版本在全球推出。根據該等遊戲的開發進度及市場反響，估計該三款新遊戲將於二零一六年第二至第四季度推出。

遊戲名稱	類別	平台	預計推出時間	開始遊戲立項及評估
《復仇之路》系列	RPG	移動設備及網頁	2016年第二至第四季度	2015年第四季度
《零食大亂鬥》系列	ACT	移動設備及網頁	2016年第二至第四季度	2016年第二季度(預計)
《薩弗隆戰記》系列	ARPG	移動設備及網頁	2016年第二至第四季度	2016年第二季度(預計)

財務回顧

收入

我們專門從事開發網頁遊戲及移動設備遊戲（包括遊戲設計、編程及圖像製作）以及向全球各地的授權營運商授權營運我們自主開發的網頁遊戲及移動設備遊戲。

於二零一五年十二月三十一日止年度，我們的收入源自授權營運商及產生自下列收入類別：(i)根據我們與授權營運商就授出特定遊戲於議定期間在指定地區的獨家營運權而議定的合約條款收取的授權費；及(ii)收入分成乃根據授權協議的條款通過授權營運商指定的平台出售並已兌換為遊戲幣的授權營運商的代幣淨銷售額按預定分成比例計算。

本集團的收入由截至二零一四年十二月三十一日止年度的約人民幣22.8百萬元增加約32.0%至截至二零一五年十二月三十一日止年度的約人民幣30.1百萬元。收入增加主要由於二零一五年一月上線的《英雄皇冠》、《姬戰三國》帶來的收入增加所致。

按遊戲平台及收入種類劃分的收入

下表分別載列於截至二零一四及二零一五年十二月三十一日止年度各年按遊戲形式及來源劃分的收入明細：

	截至十二月三十一日止年度			
	二零一五年		二零一四年	
	人民幣千元	比例%	人民幣千元	比例%
網頁版	29,164	97.0	21,521	94.3
授權費	2,370	7.9	2,486	10.9
分成收入	26,794	89.1	19,035	83.4
移動設備版	898	3.0	1,292	5.7
授權費	590	2.0	555	2.5
分成收入	308	1.0	737	3.2
	<u>30,062</u>	<u>100.0</u>	<u>22,813</u>	<u>100.0</u>

按遊戲系列劃分的收入

下表分別載列於截至二零一四及二零一五年十二月三十一日止年度各年按遊戲系列劃分的收入明細：

	截至十二月三十一日止年度			
	二零一五年		二零一四年	
	人民幣千元	比例%	人民幣千元	比例%
《王者召喚》	15,779	52.5	22,813	100.0
《英雄皇冠》	13,677	45.5	—	—
《姬戰三國》	606	2.0	—	—
	<u>30,062</u>	<u>100.0</u>	<u>22,813</u>	<u>100.0</u>

按地域市場劃分的收入

下表載列於所示期間按地區劃分的遊戲收入（乃根據與授權營運商的結算貨幣類型釐定）絕對值及其佔我們收入的百分比：

	截至十二月三十一日止年度			
	2015年		2014年	
	人民幣千元	%	人民幣千元	%
中國 ¹	15,376	51.1	4,019	17.6
中國 ^{2,4}	1,717	5.7	—	—
中國 ^{3,4}	36	0.1	—	—
北美 ²	5,596	18.7	8,994	39.4
亞太（包括日本及台灣） ²	5,257	17.5	6,756	29.6
歐洲 ³	1,842	6.1	2,958	13.0
歐洲 ²	238	0.8	86	0.4
合計	<u>30,062</u>	<u>100.0</u>	<u>22,813</u>	<u>100.0</u>

附註：

- 1 以人民幣結算
- 2 以美元結算
- 3 以歐元結算
- 4 來自R2Game Co., Limited（總部位於中國）的收入，該公司已在歐洲及北美以商業化方式推出我們的遊戲

平均月付費玩家及ARPPU

下表載列於所示期間我們的平均月付費玩家及ARPPU。

	截至十二月三十一日 止年度	
	2015年	2014年
《王者召喚》		
• 平均月付費玩家	6,664	11,164
• ARPPU ³ (人民幣元)	181	148
《英雄皇冠 ¹ 》		
• 平均月付費玩家	2,983	—
• ARPPU ³ (人民幣元)	338	—
《姬戰三國 ² 》		
• 平均月付費玩家	224	—
• ARPPU ³ (人民幣元)	223	—

附註：

1. 《英雄皇冠》系列的網頁版於二零一五年一月以商業化方式推出。
2. 《姬戰三國》系列的網頁版於二零一五年一月以商業化方式推出。
3. ARPPU乃按於一段期間內自授權營運商銷售用以換取遊戲幣的代幣所得平均每月收入分成除以同一段期間內平均月付費玩家人數計算。由於我們所有的遊戲均採用免費暢玩模式，倘遊戲玩家不從授權營運商處購買可用於兌換遊戲幣（可用於購買虛擬物品及升級功能）的代幣，則彼等玩遊戲的頻率並不會影響遊戲的ARPPU。

直接成本

本集團截至二零一五年十二月三十一日止年度的直接成本約為人民幣6.3百萬元，較二零一四年同期的約人民幣3.2百萬元上升約96.9%，本集團直接成本的增加主要因負責我們持續升級及優化我們商業化遊戲的員工薪金增加和因本年度以商業化方式推出《英雄皇冠》、《姬戰三國》兩款新網頁遊戲而致使無形資產攤銷增加導致直接成本增加。整體而言，直接成本的增加與我們於二零一五年的遊戲收入增加相符。

毛利及毛利率

本集團截至二零一五年十二月三十一日止年度的毛利約為人民幣23.8百萬元，較截至二零一四年十二月三十一日止年度的約人民幣19.6百萬元增加約21.4%，本集團毛利的增加主要因新商業化遊戲產生的收入增加所致。

本集團截至二零一五年十二月三十一日止年度的毛利率約為79.2%，而截至二零一四年十二月三十一日止年度為約85.8%。本集團毛利率下降主要因負責我們持續升級及優化我們商業化遊戲的員工薪金增加和無形資產攤銷增加導致直接成本增加所致。

其他收入

本集團其他收入主要包括銀行短期存款利息收入和政府補助收入，截至二零一五年十二月三十一日止年度的其他收益約為人民幣2.8百萬元，而二零一四年同期則為約人民幣0.5百萬元，增加主要原因是本集團中國附屬公司獲得的當地政府授予的政府補助收益約人民幣2.6百萬元所致。

遊戲研發成本

本集團截至二零一五年十二月三十一日止年度的遊戲研發成本約為人民幣0.2百萬元，較截至二零一四年十二月三十一日止年度約人民幣1.0百萬元減少約80.0%，本集團研發開支減少主要由於截至二零一五年十二月三十一日止年度進入遊戲立項及評估階段的遊戲較少。

推廣開支

本集團截至二零一五年十二月三十一日止年度的推廣開支約為人民幣1.5百萬元，較二零一四年同期的人民幣1.5百萬元保持相對穩定。

行政開支

本集團截至二零一五年十二月三十一日止年度的行政開支約為人民幣14.1百萬元，較截至二零一四年十二月三十一日止年度約人民幣8.0百萬元增加約76.3%。不考慮上市相關費用，本集團截至二零一五年十二月三十一日止年度的行政開支約為人民幣6.8百萬元，較截至二零一四年十二月三十一日止年度的約人民幣4.8百萬元增加約41.7%，本集團行政開支增加主要由於上市過程中支付的其他專業服務費用、辦公場所租賃開支增加和薪金及僱員福利開支增加所致。

所得稅開支

本集團截至二零一五年十二月三十一日止年度的所得稅開支約為人民幣2.1百萬元（截至二零一四年十二月三十一日止年度：零）。本集團所得稅開支增加主要由於本集團中國附屬公司於二零一五年一月一日起按稅法規定不再享受企業所得稅免除優惠政策，而按企業所得稅法定稅率減半計繳所致。

本年利潤

由於上述原因，本公司權益所有人應佔利潤自二零一四年的約人民幣9.6百萬元下降約9.4%至二零一五年的約人民幣8.7百萬元。

流動資金及財務資源

於二零一五年，我們主要以經營活動所產生現金撥付我們業務的資金。我們擬使用內部資源及通過內部可持續增長為我們的擴張及業務經營提供資金。

財務政策

於截至二零一五年十二月三十一日止年度，本集團將閒置資金存放於中國及香港的商業銀行的短期定期存款。使本集團的閒置資金產生一定的回報，且不會進行任何高風險投資或投機性的衍生工具交易。

現金及現金等價物

於二零一五年十二月三十一日，本集團的現金及現金等價物及短期存款為人民幣19.4百萬元，而於二零一四年十二月三十一日則為人民幣14.6百萬元。主要包括銀行及手頭現金，主要以人民幣（約佔67.1%）、港幣（約佔7.9%）、美元（約佔24.9%）及其他貨幣（約佔0.1%）計值。

資本支出

我們的資本支出包括購置辦公傢俱及辦公設備及租賃物業裝修。截至二零一五年十二月三十一日止年度，我們的資本開支總額約為人民幣2.0百萬元（二零一四年：約人民幣0.1百萬元），包括購置辦公傢俱及辦公設備約人民幣1.8百萬元（二零一四年：約人民幣0.1百萬元）、租賃物業裝修約人民幣0.2百萬元（二零一四年：無）。我們以經營活動的現金流量撥付我們的資本支出。

資本架構

本公司股份於報告期後於二零一六年二月十八日在聯交所創業板上市。本公司的資本架構由已發行股本及儲備組成。

借貸及負債比率

於截至二零一五年十二月三十一日止年度，我們概無任何短期或長期銀行借款。

於二零一五年十二月三十一日，本集團按負債總額除以總資產計算的負債比率為約22.1%（二零一四年十二月三十一日：約21.9%）。

集團資產質押

於二零一五年十二月三十一日，本集團概無質押任何資產作為對銀行借款或任何其他融資安排的抵押（二零一四年十二月三十一日：無）。

僱員資料及薪酬政策

於二零一五年十二月三十一日，本集團擁有91名僱員（二零一四年十二月三十一日：104名），主要在中國境內任職。下表分別載列於二零一四年及二零一五年十二月三十一日按職能領域劃分的僱員人數：

部門	2015年		2014年	
	人數	佔僱員 總數 百分比	人數	佔僱員 總數 百分比
管理層	8	9%	8	8%
項目開發	55	60%	61	59%
遊戲設計	14	15%	13	13%
編程	21	23%	24	23%
美術	20	22%	24	23%
項目支持	23	25%	30	29%
營銷	2	2%	3	3%
授權及營運支持	15	16%	20	19%
資訊科技	6	7%	7	7%
財務及行政	5	6%	5	4%
總計	<u>91</u>	<u>100%</u>	<u>104</u>	<u>100%</u>

於截至二零一五年十二月三十一日止年度，本公司的僱員薪酬總額約為人民幣7.9百萬元（二零一四年：約人民幣6.9百萬元）。

本公司已於二零一六年一月二十四日成立薪酬委員會，其書面職權符合創業板上市規則附錄15。

薪酬委員會將定期審核並不時就本集團董事及高級管理層的薪酬及獎勵向董事會作出建議。

本集團向本集團僱員提供與行業慣例相稱的有競爭力的薪酬待遇及福利，包括社會保險、固定供款退休福利計劃及花紅。釐定員工薪酬時，本集團已將同類公司支付的薪金、工作時間及職責及本集團內其他職位的僱傭條件納入考慮範圍。我們亦將對員工薪酬進行定期審核。

董事相信，維持穩定且具主動性的人力資源對於我們的業務成功至關重要。作為一家增長迅速的公司，本公司有能力為我們的僱員提供豐富的職業發展選擇及進步的機會。我們定期為我們的僱員舉辦各種培訓課程，以增加彼等對網絡遊戲開發及運作的知識、改進時間管理及內部溝通以及加強團隊建設。

附屬公司及聯營公司之重大投資、重大收購或出售

為籌備上市，本公司進行了企業重組，詳情載於招股章程「歷史、發展及重組」一節。

除招股章程所披露者，於截至二零一五年十二月三十一日止年度，本公司概無其他重大投資、附屬公司及聯營公司的重大收購及出售事項。

或然負債

於二零一五年十二月三十一日，本集團並無任何未入賬的重大或然負債（二零一四年十二月三十一日：無）

外匯風險

本集團的經營活動主要於中國進行，且承受多重外匯匯兌風險，主要與美元、歐元、日元、盧布、港元有關。截至二零一五年十二月三十一日止年度，以經營單位功能貨幣之外的貨幣計值的銷售佔該等經營單位銷售額的48.9%（二零一四年十二月三十一日：約82.4%）。因此，外匯風險主要產生於本集團從海外合作方收取或計劃收取外幣時確認的資產。

本公司51.1% (二零一四年十二月三十一日：約17.6%) 的交易乃通過人民幣 (本公司的功能貨幣) 計值及結算。本公司的外匯風險主要源於以美元、歐元、港元計值的現金及現金等價物。

本集團目前並無外幣風險方面的對沖政策。然而，我們的管理層團隊密切監察外匯風險，確保及時有效地採取適當舉措。就此而言，我們的業務並不面臨任何重大外幣兌換風險。

股息

董事會不建議宣派截至二零一五年十二月三十一日止年度的股息。

購買、出售或贖回本公司上市證券

股份已於二零一六年二月十八日在聯交所創業板上市。本公司或其任何附屬公司於截至二零一五年十二月三十一日止年度概無購買、出售或贖回任何本公司上市證券。

企業管治常規

董事會相信，良好而有效的企業管治常規乃取得並保持本公司股東及其他利益相關方信任的關鍵，對鼓勵問責及透明度，從而使本集團持續成功並為本公司股東創造長遠價值至為重要。

本集團致力達成高水平的企業管治，以保障權益並提升企業價值及問責性。本公司的企業管治常規乃基於創業板上市規則附錄十五所載《企業管治守則》(「守則」) 中的原則及守則條文。董事認為，本公司於自二零一六年二月十八日(「上市日期」) 起至本公告日期止期間內，一直遵守守則所載守則條文。

配售所得款項用途

本公司股份已於二零一六年二月十八日在聯交所上市，且本公司從配售所得的款項淨額約為28.9百萬港元。於本公告日期，本集團未動用任何所得款項。

董事進行證券交易

本公司已採納創業板上市規則第5.48至第5.67條所載之董事證券交易必守標準。其中包括，本公司定期向董事發出通知，提醒彼等有關本集團財務業績公佈刊發前之禁售期內買賣本公司上市證券之一般禁制事項。經向本公司全體董事作出特定查詢後確認，全體董事於自上市日期起至本公告日期止已遵守買賣準則規定。

審核委員會

我們已於二零一六年一月二十四日成立審核委員會，其書面職權範圍符合創業板上市規則第5.28至5.33條的規定，亦符合守則第C3.3及第C3.7段的規定。審核委員會的主要職責為監督本公司的內部控制、財務資料披露及財務報告事宜。目前，本公司的審核委員會由陳京暉先生、何雲鵬先生及張雄峰先生組成。審核委員會主席為陳京暉先生，彼持有創業板上市規則第5.05(2)及5.28條所規定的適當專業資格證書。

審核委員會委員已審閱本公司截至二零一五年十二月三十一日止年度的經審核全年業績，並提出有關建議及意見。

香港立信德豪會計師事務所有限公司之工作範圍

本集團之核數師香港立信德豪會計師事務所有限公司已就本初步公佈所載本集團截至二零一五年十二月三十一日止年度之綜合財務狀況表、綜合損益及其他全面收益表及其相關附註之數字與本集團於本年度之經審核綜合財務報表所載之金額核對一致。由於香港立信德豪會計師事務所有限公司就此進行之工作並非根據香港會計師公會頒佈之香港核數準則、香港審閱聘用準則或香港核證聘用準則而進行之核證聘用，因此，香港立信德豪會計師事務所有限公司並無對本初步公佈發出任何核證。

刊發年度業績及寄發年報

本公告將登載於聯交所網站www.hkexnews.hk及創業板網站www.hkgem.com，而本公告將登載於「最新公司公告」頁內，自登載日期起計至少保留七天。本公告亦將登載於本公司網站www.firerock.hk。本公司截至二零一五年十二月三十一日止年度之年報載有創業板上市規則所規定之全部資料，將於適當時間寄發予股東並在上述網站內刊載。

承董事會命
火岩控股有限公司
執行董事兼首席執行官
黃勇

香港，二零一六年三月二十四日（星期四）

於本公告日期，主席兼非執行董事為張岩先生；執行董事為黃勇先生、吳哲先生及饒振武先生；及獨立非執行董事為陳京暉先生、張雄峰先生及何雲鵬先生。