

香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公告的內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並明確表示概不對因本公告全部或任何部份內容而產生或因倚賴該等內容而引致的任何損失承擔任何責任。



火岩控股
FIRE ROCK HOLDINGS

火岩控股有限公司
FIRE ROCK HOLDINGS LIMITED

(於開曼群島註冊成立的有限公司)

(股份代號：8345)

截至二零一七年十二月三十一日止年度的 年度業績公告

香港聯合交易所有限公司(「聯交所」)創業板的特色

創業板的定位乃為較於聯交所上市的其他公司帶有更高投資風險的公司提供上市的市場。有意投資者應了解投資於該等公司的潛在風險，並應經過審慎周詳的考慮後方作出投資決定。創業板的較高風險及其他特色表示創業板較適合專業及其他經驗豐富的投資者。

由於創業板上市的公司屬新興性質，在創業板買賣的證券可能會較在主板買賣的證券承受更大的市場波動風險，同時無法保證在創業板買賣的證券會有高流通量的市場。

本公告的資料乃遵照香港聯合交易所有限公司創業板證券上市規則(「創業板上市規則」)而刊載，旨在提供有關火岩控股有限公司(「本公司」)的資料；本公司的董事(「董事」)願就本公告的資料共同及個別地承擔全部責任。各董事在作出一切合理查詢後，確認就其所知及所信，本公告所載資料在各重要方面均屬準確完備，沒有誤導或欺詐成分，且並無遺漏任何事項，足以令致本公告或其所載任何陳述產生誤導。

概要

- 截至二零一七年十二月三十一日止年度，本集團收入為約人民幣80.3百萬元(二零一六年：約人民幣45.0百萬元)，增幅為約78.4%。
- 截至二零一七年十二月三十一日止年度，本集團毛利為約人民幣68.8百萬元(二零一六年：約人民幣37.6百萬元)，增幅為約83.0%。
- 截至二零一七年十二月三十一日止年度，本集團年內利潤為約人民幣43.4百萬元(二零一六年：約人民幣22.0百萬元)，增幅為約97.3%。
- 董事會建議派付二零一七年財政年度之末期股息，分別為現金股息每股0.125港元以及按每股股份發行一股之基準派付紅股。

年度業績

本公司董事會(「董事會」)宣佈本公司及其附屬公司(統稱「本集團」)截至二零一七年十二月三十一日止年度之經審計綜合業績，連同截至二零一六年十二月三十一日止年度之比較數字。

綜合損益及其他全面收益表

截至二零一七年十二月三十一日止年度

	附註	二零一七年 人民幣元	二零一六年 人民幣元
收益	3	80,304,039	44,976,635
直接成本		<u>(11,474,346)</u>	<u>(7,379,397)</u>
毛利		68,829,693	37,597,238
其他收入	3	3,279,172	2,565,342
遊戲研發成本		(194,924)	(634,773)
推廣成本		(624,763)	(768,320)
行政開支		<u>(11,693,694)</u>	<u>(12,827,467)</u>
除所得稅前利潤	4	59,595,484	25,932,020
所得稅開支	5	<u>(16,196,567)</u>	<u>(3,910,050)</u>
年內利潤		<u>43,398,917</u>	<u>22,021,970</u>
其他全面收益			
其後可能重新分類至損益之項目：			
— 換算海外業務財務報表之匯兌差額		<u>(2,537,720)</u>	<u>2,058,966</u>
年內其他全面收益		<u>(2,537,720)</u>	<u>2,058,966</u>
年內全面收益總額		<u>40,861,197</u>	<u>24,080,936</u>
以下人士應佔年內利潤：			
本公司擁有人		<u>43,398,917</u>	<u>22,021,970</u>
以下人士應佔全面收益總額：			
本公司擁有人		<u>40,861,197</u>	<u>24,080,936</u>
每股盈利		人民幣分	人民幣分
基本及攤薄	7	<u>27.12</u>	<u>14.23</u>

綜合財務狀況表

於二零一七年十二月三十一日

	附註	二零一七年 人民幣元	二零一六年 人民幣元
非流動資產			
物業、廠房及設備		1,746,442	1,556,933
無形資產	8	<u>8,040,339</u>	<u>7,622,667</u>
		9,786,781	9,179,600
流動資產			
貿易應收賬款	9	28,881,795	13,217,121
預付款項、按金及其他應收款項		2,101,559	687,993
短期銀行存款	10	10,000,000	10,000,000
現金及現金等價物	10	<u>78,533,972</u>	<u>70,105,578</u>
		119,517,326	94,010,692
流動負債			
貿易及其他應付款項	11	2,890,919	1,901,447
遞延收入	12	2,212,211	3,313,956
應付股息		451,391	—
應付稅項		<u>2,443,991</u>	<u>1,430,067</u>
		7,998,512	6,645,470
流動資產淨額		<u>111,518,814</u>	<u>87,365,222</u>
總資產減流動負債		<u>121,305,595</u>	<u>96,544,822</u>
非流動負債			
遞延收入	12	844,307	336,171
遞延稅項負債	13	<u>4,000,000</u>	<u>—</u>
		4,844,307	336,171
資產淨額		<u>116,461,288</u>	<u>96,208,651</u>
權益			
股本	14	1,347,236	1,347,236
儲備		<u>115,114,052</u>	<u>94,861,415</u>
權益總額		<u>116,461,288</u>	<u>96,208,651</u>

綜合財務報表附註

截至二零一七年十二月三十一日止年度

1. 一般資料

火岩控股有限公司(「本公司」)為於二零一四年十一月三日在開曼群島註冊成立之獲豁免有限公司。其註冊辦事處地址為Clifton House, 75 Fort Street, Grand Cayman KY1-1108, Cayman Islands。其主要營業地點位於中華人民共和國(「中國」)廣東深圳市南山區朗山路9號東江環保大樓4樓。

本公司為一投資控股公司。本公司及其附屬公司(統稱「本集團」)主要從事網頁遊戲及移動設備遊戲開發(包括遊戲設計、編程及圖像製作)並授權其遊戲在中國及海外市場營運。

截至二零一七年十二月三十一日止年度之綜合財務報表已於二零一八年三月二十六日由董事會批准及授權刊發。

2. 採納香港財務報告準則(「香港財務報告準則」)

(a) 採納新訂或經修訂香港財務報告準則 — 於二零一七年一月一日生效

香港會計準則(「香港會計準則」)第7號的修訂	披露計劃
香港會計準則第12號的修訂	就未變現虧損確認遞延稅項資產
香港財務報告準則二零一四年至二零一六年週期的年度改進	香港財務報告準則第12號之修訂，披露於其他實體的權益

除下文所闡述者外，採納此等新訂或經修訂香港財務報告準則對該等財務報表並無造成影響。

香港會計準則第7號之修訂，披露計劃

該等修訂引入額外披露，讓財務報表之用戶可評估融資活動所產生負債變動。

由於年內本集團之融資活動並無包括負債，採納此修訂不會對本集團的綜合財務報表造成影響。

(b) 已頒佈但尚未生效的新訂或經修訂香港財務報告準則

以下為可能與本集團綜合財務報表相關的已頒佈但尚未生效之新訂或經修訂香港財務報告準則，而本集團並無提早採納。本集團現擬於該等準則生效當日應用該等變更。

香港財務報告準則二零一四年至二零一六年週期的年度改進	香港財務報告準則第1號的修訂，首次採納香港財務報告準則 ¹
香港財務報告準則二零一五年至二零一七年週期的年度改進	香港會計準則第12號的修訂，所得稅；香港會計準則第23號的修訂，借貸成本；香港財務報告準則第3號的修訂，業務合併；香港財務報告準則第11號的修訂，合資安排 ²
香港財務報告準則第9號	金融工具 ¹
香港財務報告準則第15號	客戶合約收益 ¹
香港財務報告準則第16號	租賃 ²
香港財務報告準則第9號的修訂	具負值補償的提早還款特性 ²
香港財務報告準則第15號的修訂	客戶合約收益(澄清香港財務報告準則第15號) ¹
香港(國際財務報告詮釋委員會) — 詮釋第22號	外幣交易及預付代價 ¹
香港(國際財務報告詮釋委員會) — 詮釋第23號	所得稅處理的不確定性 ²

¹ 於二零一八年一月一日或之後開始的年度期間生效

² 於二零一九年一月一日或之後開始的年度期間生效

香港財務報告準則第9號，金融工具

香港財務報告準則第9號引入金融資產分類及計量的新規定。按業務模式持有而目的為持有資產以收取合約現金流的債務工具(業務模式測試)以及具產生現金流的合約條款且僅為支付本金及未償還本金利息的債務工具(合約現金流特徵測試)，一般按攤銷成本計量。倘該實體業務模式的目的為持有及收取合約現金流以及出售金融資產，則符合合約現金流特徵測試的債務工具乃按公平值計入其他全面收益(「按公平值計入其他全面收益」)計量。實體可於最初確認時作出不可撤銷的選擇，以計量按公平值計入其他全面收益的並非持作買賣的權益工具。所有其他債務及權益工具乃按公平值計入損益(「按公平值計入損益」)計量。經本集團評估，現時按攤銷成本計量的金融資產在採納香港財務報告準則第9號後將維持各自的分類及計量。

香港財務報告準則第9號的新減值模式以「預期信貸虧損」模式取代香港會計準則第39號的「已產生虧損」模式。根據預期信貸虧損模式，其將不再需要在確認減值虧損前發生虧損事件。相反，一間實體須確認並計量十二個月的預期信貸虧損或可使用年期內的預期信貸虧損，惟視乎資產、事實及情況而定。此項新減值模式可能導致提早確認有關本集團貿易應收賬款及其他金融資產的信貸虧損。然而，釐定影響的程度須進行更詳細的分析。

此外，香港財務報告準則第9號引入新的一般對沖會計處理規定，使實體能更有效地於財務報表反映其風險管理活動。然而，本集團目前並無任何對沖關係，因此引入新規定對本集團的綜合財務報表並無任何影響。

香港財務報告準則第9號沿用香港會計準則第39號項下金融負債的確認、分類及計量規定，惟指定按公平值計入損益的金融負債除外，而該負債信貸風險變動引致的公平值變動金額於其他全面收益確認，除非會產生或擴大會計錯配則作別論。此外，香港財務報告準則第9號保留香港會計準則第39號有關終止確認金融資產及金融負債的規定。本集團目前並無任何指定按公平值計入損益的金融負債，因此於採納香港財務報告準則第9號後，此項新規定對本集團並無任何影響。

香港財務報告準則第15號，客戶合約收益

此項新準則確立一個單獨的收入確認框架。該框架的核心原則為實體應確認收入以描述轉讓承諾商品或服務予客戶，該金額反映預期該實體有權就交換該等商品及服務所收取的代價。香港財務報告準則第15號取代現行收入確認指引(包括香港會計準則第18號收入、香港會計準則第11號建築合約及相關詮釋)。

香港財務報告準則第15號要求以五個步驟確認收入：

- 第一步： 識別與客戶的合約
- 第二步： 識別合約中的履約責任
- 第三步： 釐定交易價
- 第四步： 將交易價分配至各履約責任
- 第五步： 於各履約責任完成時確認收入

香港財務報告準則第15號包含與特定收入相關課題的特定指引，該等指引或會更改根據香港財務報告準則現時應用的方法。該準則亦顯著提升與收入相關的質化與量化披露。

本集團目前正評估此項準則的影響，並預期當應用該準則時將不會對本集團的綜合財務報表有重大影響。

香港財務報告準則第16號，租賃

香港財務報告準則第16號由生效當日起將取代香港會計準則第17號「租賃」及相關詮釋，其引入單一承租人會計處理模式，並規定承租人就為期超過12個月之所有租賃確認資產及負債，除非相關資產為低價值資產則作別論。具體而言，根據香港財務報告準則第16號，承租人須確認使用權資產（表示其有權使用相關租賃資產）及租賃負債（表示其有責任支付租賃款項）。因此，承租人應確認使用權資產折舊及租賃負債利息，並將租賃負債之現金還款分類為本金部分及利息部分，以於現金流量表內呈列。此外，使用權資產及租賃負債初步按現值基準計量。計量包括不可撤銷租賃付款，亦包括承租人合理地肯定將行使選擇權延續租賃或行使選擇權終止租賃之情況下，將於選擇權期間內作出之付款。此會計處理方法與承租人會計法顯著不同，後者適用於根據舊有準則香港會計準則第17號分類為經營租賃之租賃。

就出租人會計法而言，香港財務報告準則第16號大致繼承香港會計準則第17號之出租人會計法規定。因此，出租人繼續將其租賃分類為經營租賃及融資租賃，並且對兩類租賃進行不同之會計處理。

香港財務報告準則第16號主要影響本集團於辦公室的租賃（現分類為經營租賃）作為承租人的會計處理。採用新會計模式預期會增加資產及負債，以及影響於租賃期內損益表確認開支的時間。於二零一七年十二月三十一日，本集團的不可撤銷經營租賃承擔為人民幣1,071,072元。根據香港財務報告準則第16號，租賃負債利息開支及使用權資產折舊開支將取代根據香港會計準則第17號的租賃費用。初步評估顯示，此等安排將符合香港財務報告準則第16號有關租賃的定義，因此本集團將就所有租賃確認使用權資產及與其對應的租賃負債，除非有關租賃於香港財務報告準則第16號適用時為低價值或短期租賃。此外，誠如上文所示，應用新規定可能導致計量、呈列及披露出現變動。

香港財務報告準則第9號的修訂，具負值補償的提早還款特性

有關修訂澄清，倘符合指定條件，具負值補償的可提早還款金融資產可按攤銷成本或透過其他全面收益按公平值列賬之方式計量 — 而非透過損益按公平值列賬之方式計量。

香港財務報告準則第15號的修訂，客戶合約收益（澄清香港財務報告準則第15號）

香港財務報告準則第15號之修訂包括澄清對履約責任之識別方式；應用委託人或代理人；知識產權許可；及過渡規定。

3. 收入及其他收入

	二零一七年 人民幣元	二零一六年 人民幣元
收益		
授權費及收入分成	80,304,039	44,976,635
其他收入		
政府補貼(附註)	2,221,000	1,350,000
利息收入	476,904	278,141
匯兌收益淨額	484,783	753,557
其他	96,485	183,644
	3,279,172	2,565,342

附註：

截至二零一七年十二月三十一日止年度，本集團收到中國政府分別就資助其在香港成功上市及其註冊自主開發遊戲的版權授出的政府補貼人民幣2,200,000元及人民幣21,000元。截至二零一六年十二月三十一日止年度，本集團收到中國政府分別就資助其自主開發遊戲及其高新技術企業的資格授出的政府補貼人民幣1,300,000元及人民幣50,000元。概無與該等補貼有關的未達成條件或者或然事項。

4. 除所得稅前利潤

除所得稅前利潤經扣除下列各項後達致：

	二零一七年 人民幣元	二零一六年 人民幣元
核數師薪酬	444,490	416,461
物業、廠房及設備折舊*	860,667	640,887
無形資產攤銷**	6,266,279	5,278,759
有關土地及樓宇的經營租賃租金	1,896,878	1,653,826
有關服務器的經營租賃租金	297,232	294,414
上市開支	—	3,817,593

* 計入綜合損益及其他全面收益表中推廣成本以及行政開支中。

** 計入綜合損益及其他全面收益表中直接成本中。

5. 所得稅開支

	二零一七年 人民幣元	二零一六年 人民幣元
本年度 — 中國企業所得稅(「企業所得稅」)		
— 年度稅項	7,126,098	3,900,712
— 過往年度撥備不足	76,258	9,338
— 股息預扣稅	4,994,211	—
	12,196,567	3,910,050
遞延稅項(附註13)	4,000,000	—
	16,196,567	3,910,050

由於本集團於截至二零一七年及二零一六年十二月三十一日止年度並無在香港產生或來自香港的任何估計應課稅利潤，故未於綜合財務報表中計提香港利得稅撥備。

中國企業所得稅撥備乃按根據相關中國法律及法規釐定的適用稅率按25%計算。

於二零一三年九月二十九日，附屬公司之一的深圳市火元素網絡技術有限公司(「深圳火元素」)合資格成為中國軟件產業和集成電路產業企業，故自其產生利潤的首年度起兩年內豁免繳納企業所得稅，並於二零一四年八月五日其後三年減免50%所得稅。於截至二零一三年十二月三十一日止年度，深圳火元素開始產生應課稅利潤，因此，於截至二零一三年及二零一四年十二月三十一日止年度豁免繳納企業所得稅。截至二零一五年至二零一七年十二月三十一日止年度，由於按法定稅率減半徵收，深圳火元素享受了12.5%的優惠企業所得稅稅率。中國國務院已於二零一五年二月二十四日取消軟件企業的認證，但上述有關獲認證軟件企業的企業所得稅優惠待遇現時仍然有效。

根據企業所得稅法，除非獲稅收協定或協議寬減，外國投資者從位於中國的外商投資企業所獲得的股息須按照10%的稅率徵收預提稅。該規定於二零零八年一月一日起生效，適用於二零零七年十二月三十一日後始累計的利潤。

6. 股息

本公司於截至二零一六年十二月三十一日止年度並無派付或宣派任何股息。

於二零一七年九月二十六日，本公司就160,000,000股已發行股份派付每股0.15港元（「港元」）（約人民幣0.129元）中期股息予於二零一七年九月五日名列本公司股東名冊的股東，總計24,000,000港元（約等於人民幣20,608,560元）。

報告期完結後，董事會建議就截至二零一七年十二月三十一日止年度派付末期股息，分別為每股現金股息0.125港元（相等於每股約0.104人民幣元）及以每股派送股息1股之基準發行紅股，股息分派須於即將舉行之股東週年大會上經股東批准後方可作實。建議派發末期股息於報告期末並未確認為負債。

7. 每股盈利

每股盈利乃按截至二零一七年十二月三十一日止年度本公司持有人應佔的利潤人民幣43,398,917元（二零一六年：人民幣22,021,970元）及按年內加權平均股數160,000,000股普通股（二零一六年：154,740,000股普通股）計算。

由於截至二零一七年及二零一六年十二月三十一日止年度不存在潛在攤薄普通股，故每股攤薄盈利的計算方法與每股基本盈利的計算方法相同。

8. 無形資產

	遊戲 知識產權 人民幣元	開發成本 人民幣元	總計 人民幣元
成本			
於二零一六年一月一日	6,356,436	5,673,825	12,030,261
添置	—	3,365,050	3,365,050
自開發成本轉撥	<u>7,405,137</u>	<u>(7,405,137)</u>	<u>—</u>
於二零一六年十二月三十一日及 二零一七年一月一日	13,761,573	1,633,738	15,395,311
添置	—	6,683,951	6,683,951
自開發成本轉撥	<u>7,069,264</u>	<u>(7,069,264)</u>	<u>—</u>
於二零一七年十二月三十一日	<u>20,830,837</u>	<u>1,248,425</u>	<u>22,079,262</u>
累計攤銷			
於二零一六年一月一日	2,493,885	—	2,493,885
年內支出	<u>5,278,759</u>	<u>—</u>	<u>5,278,759</u>
於二零一六年十二月三十一日及 二零一七年一月一日	7,772,644	—	7,772,644
年內支出	<u>6,266,279</u>	<u>—</u>	<u>6,266,279</u>
於二零一七年十二月三十一日	<u>14,038,923</u>	<u>—</u>	<u>14,038,923</u>
賬面淨值			
於二零一七年十二月三十一日	<u>6,791,914</u>	<u>1,248,425</u>	<u>8,040,339</u>
於二零一六年十二月三十一日	<u>5,988,929</u>	<u>1,633,738</u>	<u>7,622,667</u>

9. 貿易應收賬款

本集團向其授權營運商授出120天(二零一六年：120天)內的信貸期。

於報告期末，貿易應收賬款按發票日期的賬齡分析如下：

	二零一七年 人民幣元	二零一六年 人民幣元
0-30天	11,602,300	5,162,885
31-60天	8,285,209	4,689,544
61-90天	7,782,952	2,607,341
91-120天	304,147	145,776
超過120天	907,187	611,575
	<u>28,881,795</u>	<u>13,217,121</u>

10. 短期銀行存款和現金及現金等價物

	二零一七年 人民幣元	二零一六年 人民幣元
銀行及手頭現金	40,841,745	49,705,578
原定到期日少於三個月的短期銀行存款	37,692,227	20,400,000
現金及現金等價物	78,533,972	70,105,578
原定到期日多於三個月的短期銀行存款	10,000,000	10,000,000
	<u>88,533,972</u>	<u>80,105,578</u>

於各報告期末以外幣計值的短期銀行存款和現金及現金等價物分析如下：

	二零一七年 人民幣元	二零一六年 人民幣元
歐元	40,655	38,073
港元	47,915,243	35,929,153
美元	4,659,957	4,907,874
人民幣	35,918,117	39,230,478
	<u>88,533,972</u>	<u>80,105,578</u>

人民幣乃不可自由兌換成其他外幣。根據中國《外匯管理條例》及《結匯、售匯及付匯管理規定》，本集團可透過獲授權進行外匯業務的銀行將人民幣兌換成外幣。

11. 貿易及其他應付款項

	二零一七年 人民幣元	二零一六年 人民幣元
貿易應付賬款	—	99,000
應計費用	1,935,675	1,295,044
其他應付款項	955,244	507,403
	<u>2,890,919</u>	<u>1,901,447</u>

於報告期末，本集團的貿易應付賬款按發票日期的賬齡分析如下：

	二零一七年 人民幣元	二零一六年 人民幣元
多於一年	—	99,000

12. 遞延收入

	二零一七年 人民幣元	二零一六年 人民幣元
遞延授權費		
— 流動	2,212,211	3,313,956
— 非流動	844,307	336,171
	<u>3,056,518</u>	<u>3,650,127</u>

13. 遞延稅項負債

	二零一七年 人民幣元	二零一六年 人民幣元
於一月一日	—	—
於年度損益扣除 (附註5)	4,000,000	—
	<u>4,000,000</u>	<u>—</u>
於十二月三十一日	<u>4,000,000</u>	<u>—</u>

綜合財務報表內並無就中國附屬公司於二零一七年十二月三十一日的累計利潤引致人民幣4,825,789元(二零一六年：人民幣45,002,000元)的暫時差異作出遞延稅項撥備，原因為本集團能夠控制回撥暫時差異的時間，且於可見將來不會作出回撥。

14. 股本

	二零一七年		二零一六年	
	數目	金額 人民幣元	數目	金額 人民幣元
法定：				
每股面值0.01港元的普通股				
於一月一日	500,000,000	4,199,383	39,000,000	312,000
增加法定股本 (附註(a))	—	—	461,000,000	3,887,383
於十二月三十一日	<u>500,000,000</u>	<u>4,199,383</u>	<u>500,000,000</u>	<u>4,199,383</u>
已發行及繳足：				
每股面值0.01港元的普通股				
於一月一日	160,000,000	1,347,236	100	1
資本化發行 (附註(b))	—	—	119,999,900	1,011,899
配售 (附註(c))	—	—	40,000,000	335,336
於十二月三十一日	<u>160,000,000</u>	<u>1,347,236</u>	<u>160,000,000</u>	<u>1,347,236</u>

附註：

- (a) 於二零一六年一月二十四日，本公司股東議決增加本公司法定股本，由390,000港元增至5,000,000港元，透過增設額外461,000,000股股份而分為500,000,000股股份。
- (b) 根據本公司股東於二零一六年一月二十四日通過的決議案，待本公司的股份溢價賬因按下文所述之配售發行本公司股份而獲得記賬後，已批准本公司透過自本公司的股份溢價賬資本化1,199,999港元(相當於約人民幣1,011,899元)之金額向股東按比例發行合共119,999,900股股份。
- (c) 於二零一六年二月十八日，本公司的股份於聯交所創業板上市，已透過配售方式按每股1.28港元之價格向公眾發行40,000,000股普通股。

於二零一六年十二月三十一日，配售所得款項總額51,200,000港元(相當於約人民幣42,923,008元)中，400,000港元(相當於約人民幣335,336元)乃計入本公司股本的已發行股份面值總額，而餘下金額50,800,000港元(相當於約人民幣42,587,672元)計入股份溢價賬。

於二零一六年十二月三十一日，股份發行開支為7,817,662港元(相當於約人民幣6,553,859元)自股份溢價賬扣除。

管理層討論與分析

業務回顧與展望

概述

作為一家專注於開發網頁遊戲及移動設備遊戲的遊戲開發商，二零一七年度我們的業績獲得了大幅度的增長。這主要得益於我們所堅持的遊戲開發理念和對遊戲產品的精耕細作。本年度內，本集團著重加大了對移動設備遊戲的投入，研發和商業化推出了多款系列移動設備遊戲，很好地把握了動設備遊戲行業持續高增長的契機，取得了令人滿意的業績。

從財務表現來看，於二零一七年，本集團的收入由二零一六年的約人民幣45.0百萬元增加約78.4%至約人民幣80.3百萬元，其中移動設備遊戲的收入約為人民幣67.0百萬元，同比二零一六年增長約270.2%，移動設備遊戲收入佔收入總額的比重達到了83.4%；利潤由截至二零一六年的約人民幣22.0百萬元增加97.3%至截至二零一七年的約人民幣43.4百萬元。

從遊戲產品來看，於二零一七年，本集團陸續商業化推出了《Number Drop》、《G-game》、《零食大亂鬥》、《薩弗隆戰記》、《超級大亨》、《森林大聯歡》、《捕魚大亂鬥》及《超級逗萌獸》八款遊戲系列產品，進一步擴大了我們的遊戲組合和使我們的收入來源多樣化。

截至二零一七年十二月三十一日止，本集團已累計將自行研發的十四款遊戲系列（包括《王者召喚》系列的移動設備版及網頁版、《英雄皇冠》系列的移動設備版及網頁版、《姬戰三國》系列的網頁版、《無盡爭霸》系列的移動設備版、《萌仙記》系列的移動設備版、《復仇之路》系列的移動設備版、《Number Drop》系列的移動設備版、《G-game》系列的移動設備版、《零食大亂鬥》系列的移動設備版、《薩弗隆戰記》系列的移動設備版、《超級大亨》系列的移動設備版、《森林大聯歡》系列的移動設備版、《捕魚大亂鬥》系列的移動設備版以及《超級逗萌獸》系列的移動設備版）授權予多家遊戲營運商，於指定期間在指定地區營運、發佈及分銷該等遊戲。

二零一七年，雖然由於受到網頁遊戲行業下行趨勢的影響，但本集團的網頁遊戲獲得的收入也達到了約人民幣13.3百萬元，較二零一六年大幅度下降，但仍然佔本集團收

入總額16.6%的比例，這得益於我們對遊戲玩家的需求通過提煉分析，對遊戲的核心玩法進行不斷優化，來持續提升遊戲對玩家的吸引力。

業務目標與實際業務進展之比較

以下為截至二零一七年十二月三十一日本集團於招股章程所載列的業務目標與實際業務進展之比較：

業務目標	截至二零一七年十二月三十一日止報告年內之實際業務進展
持續優化我們在各類平台的現有遊戲	我們已就持續優化我們在各類平台的現有遊戲投放約0.8百萬港元
於網頁平台及移動設備平台開發新遊戲	我們已就開發新遊戲投放約3.5百萬港元
提升遊戲開發能力	我們已投放約0.5百萬港元
尋求機會獲得／購買適當素材改編權；及收購／投資遊戲開發商及關連公司	我們目前正積極尋求機會獲得／購買適當素材改編權以及收購／投資遊戲開發商及關連公司

行業回顧

二零一七年，雖然全球遊戲行業的競爭很激烈，但是整個行業較上年同期仍然取得了較大的增長，特別是中國市場的表現尤為突出。根據中國音數協遊戲工委、伽馬數據及國際數據公司(International Data Corporation)聯合刊發的二零一七年中國遊戲產業報告，中國遊戲行業於二零一七年實現的收入總額約為人民幣2036.1億元，同比增長23.0%，其中：移動遊戲實現的收入佔收入總額的比重高達57.0%，同比增長41.7%；而網頁遊戲實現的收入佔收入總額的比重只有7.6%，同比下降16.6%。行業的發展動向符合我們於年初所進行的判定及確定的發展戰略，本年度內，本集團針對網頁遊戲

採取了減少數量及提升品質、而是將重要資源投入到移動設備遊戲研發中的發展策略，從而在日益競爭的移動設備遊戲市場中獲得了突破。

我們的遊戲

二零一七年，我們堅持我們的研發能力和優勢，很好地把握了全球移動設備遊戲快速增長的機遇，加強了遊戲研發的投入，研發了多款品質優良、玩法創新的移動設備遊戲，並對現有遊戲進行持續的優化更新，並基於強有力的技術積累和研發創新能力，於年內商業化推出了八款移動設備遊戲系列產品，從而擴大了我們的遊戲組合，進一步使我們的收入來源多樣化。

截至二零一七年十二月三十一日止，我們累計以商業化方式推出了十四款主要遊戲系列，包括《王者召喚》系列的移動設備版及網頁版、《英雄皇冠》系列移動設備版及網頁版、《姬戰三國》系列的網頁版、《無盡爭霸》系列移動設備版、《萌仙記》系列移動設備版、《復仇之路》系列移動設備版、《Number Drop》系列的移動設備版、《G-game》系列的移動設備版、《零食大亂鬥》系列的移動設備版、《薩弗隆戰記》系列的移動設備版、《超級大亨》系列的移動設備版、《森林大聯歡》系列的移動設備版、《捕魚大亂鬥》系列的移動設備版以及《超級逗萌獸》系列的移動設備版。

我們自研的《王者召喚》和《英雄皇冠》兩款遊戲系列於年內繼續取得良好表現，保持其在我們遊戲組合中的重要地位，其中：《王者召喚》遊戲系列收入佔我們年內總收入的比例仍然達到約8.8%、《英雄皇冠》遊戲系列收入佔我們年內總收入的比例達到約20.9%，這兩款遊戲分別於二零一二年三月及二零一五年一月商業化以來，其生命週期較行業平均值為長，主要歸因於我們為吸引玩家興趣、提高玩家的遊戲參與度及提升玩家的遊戲體驗而在更新及優化遊戲內容方面不懈努力，這也為我們帶來了穩定的收益。

我們於二零一七年將八款新的移動設備版遊戲系列商業化，包括《Number Drop》、《G-game》、《零食大亂鬥》、《薩弗隆戰記》、《超級大亨》、《森林大聯歡》、《捕魚大亂鬥》以及《超級逗萌獸》，從而進一步充實了我們的遊戲組合，並使其更加多樣化。來自這八款新遊戲的收入約為人民幣41.7百萬元，約佔我們總收入的51.9%，其中來自主

要五款新遊戲的收入和佔總收入的比例如下：《零食大亂鬥》系列的移動設備版於二零一七年五月以商業化方式推出，於截至二零一七年十二月三十一日止年度，來自該遊戲系列的收入約為人民幣28.1百萬元，約佔總收入的35.0%；《G-game》系列的移動設備版於二零一七年三月以商業化方式推出，於截至二零一七年十二月三十一日止年度，來自該遊戲系列的收入約為人民幣4.7百萬元，約佔總收入的5.8%；《Number Drop》系列的移動設備版於二零一七年三月以商業化方式推出，於截至二零一七年十二月三十一日止年度，來自該遊戲系列的收入約為人民幣4.6百萬元，約佔總收入的5.7%；《捕魚大亂鬥》系列的移動設備版於二零一七年十二月以商業化方式推出，於截至二零一七年十二月三十一日止年度，來自該遊戲系列的收入約為人民幣2.8百萬元，約佔總收入的3.5%；《森林大聯歡》系列的移動設備版於二零一七年七月以商業化方式推出，於截至二零一七年十二月三十一日止年度，來自該遊戲系列的收入約為人民幣1.1百萬元，約佔總收入的1.4%。

下表載列截至二零一七年十二月三十一日止已經由授權營運商以商業化方式推出且仍在運營的十四款主要遊戲系列：

語言版本	遊戲名稱	平台	首次商業化 方式推出日期
<i>《王者召喚》遊戲系列</i>			
英文	Ancient Summoner/Rise of Mythos (於2014年6月更名)	網頁	2013年5月
	Kings and Legends	網頁	2012年12月
日文	ダイヴァイン・グリモワール / Divine Grimoire	網頁	2012年9月
德文	Kings and Legends	網頁	2013年7月
法文	Kings and Legends	網頁	2013年12月
繁體中文	卡卡們的大亂鬥	網頁	2012年6月
簡體中文	王者召喚	網頁	2012年3月

語言版本	遊戲名稱	平台	首次商業化 方式推出日期
<i>《英雄皇冠》遊戲系列</i>			
簡體中文	英雄皇冠	網頁	2015年3月
繁體中文	卡卡們的大亂鬥II：英雄皇冠	網頁	2015年6月
簡體中文	魔戒外传	移動設備	2016年4月
<i>《姬戰三國》遊戲系列</i>			
簡體中文	姬战三国	網頁	2015年1月
<i>《無盡爭霸》遊戲系列</i>			
簡體中文	无尽争霸	移動設備	2016年2月
<i>《萌仙記》遊戲系列</i>			
簡體中文	萌仙记	移動設備	2016年3月
<i>《復仇之路》遊戲系列</i>			
簡體中文	复仇之路	移動設備	2016年8月
<i>《Number Drop》遊戲系列</i>			
簡體中文	Number Drop	移動設備	2017年3月
<i>《G-game》遊戲系列</i>			
簡體中文	一起切水果	移動設備	2017年3月
<i>《零食大亂鬥》遊戲系列</i>			
簡體中文	零食大乱斗	移動設備	2017年5月
<i>《薩弗隆戰記》遊戲系列</i>			
簡體中文	萨弗隆战记	移動設備	2017年7月

語言版本	遊戲名稱	平台	首次商業化 方式推出日期
《超級大亨》遊戲系列 簡體中文	亲朋有点萌	移動設備	2017年7月
《森林大聯歡》遊戲系列 簡體中文	亲朋点点点	移動設備	2017年7月
《捕魚大亂鬥》遊戲系列 簡體中文	捕鱼大乱斗	移動設備	2017年12月
《超級逗萌獸》遊戲系列 簡體中文	超级逗萌兽	移動設備	2017年12月

截至二零一七年十二月三十一日止，我們還有一款在研的遊戲系列產品，即《超級大富翁》系列。該遊戲已於二零一八年二月以商業化方式推出。

展望

展望二零一八年，我們將繼續深化所研遊戲產品的品質，在核心產品上我們將繼續投入更多資源，並秉承我們堅實的研發實力及創新能力來打磨和提升遊戲產品、研發出更高質量和強大生命力的精品遊戲，為我們的遊戲玩家帶來良好的遊戲體驗，以期增強遊戲玩家對我們遊戲產品的粘度，為我們帶來更穩定的收益。未來我們將繼續強與授權營運商的合作，與授權營運商商討授權遊戲的運營方式、精準管理及創新遊戲推廣方式等，以發揮我們在遊戲研發方面的優勢，提升本集團遊戲研發知名度。同時，我們對創新型遊戲類型將積極進行嘗試，在遊戲研發中引入創新技術，以圖開拓創新與發展。憑借本集團在遊戲研發方面的實力，我們將會推出更多高品質的創新產品，以豐富我們遊戲產品組合的多元化，並借此來吸引和滿足遊戲玩家。

此外，我們在立足於中國遊戲市場的前提下，將積極拓展海外市場，以將我們的遊戲推廣至新的有潛力地區及區域，強化我們的國際競爭力，力求在激烈競爭的行業環境中發展和壯大。

財務回顧

收入

我們專門從事開發網頁遊戲及移動設備遊戲(包括遊戲設計、編程及圖像製作)以及向全球各地的授權營運商授權營運我們自主開發的網頁遊戲及移動設備遊戲。

於截至二零一七年十二月三十一日止年度，我們的收入源自授權營運商及產生自下列收入類別：(i)根據我們與授權營運商就授出特定遊戲於議定期間在指定地區的獨家營運權而議定的合約條款收取的授權費；及(ii)收入分成乃根據授權協議的條款通過授權營運商指定的平台出售並已兌換為遊戲幣的授權營運商的代幣淨銷售額按預定分成比例計算。

本集團的收入由截至二零一六年十二月三十一日止年度的約人民幣45.0百萬元增加約78.4%至截至二零一七年十二月三十一日止年度的約人民幣80.3百萬元。收入增加主要由於二零一七年商業化推出了《Number Drop》、《G-game》、《零食大亂鬥》、《薩弗隆戰記》、《超級大亨》、《森林大聯歡》、《捕魚大亂鬥》以及《超級逗萌獸》八款移動設備遊戲系列帶來的收入增加所致。

按遊戲平台及收入種類劃分的收入

下表分別載列於截至二零一七及二零一六年十二月三十一日止年度各年按遊戲平台及收入種類劃分的收入明細：

	截至十二月三十一日止年度			
	二零一七年		二零一六年	
	人民幣千元	比例%	人民幣千元	比例%
網頁版	13,305	16.6	26,901	59.8
授權費	1,211	1.5	3,160	7.0
分成收入	12,094	15.1	23,741	52.8
移動設備版	66,999	83.4	18,076	40.2
授權費	2,709	3.4	1,416	3.1
分成收入	64,290	80.0	16,660	37.1
	80,304	100.0	44,977	100.0

按遊戲系列劃分的收入

下表分別載列於截至二零一七及二零一六年十二月三十一日止年度各年按遊戲系列劃分的收入明細：

	截至十二月三十一日止年度			
	二零一七年		二零一六年	
	人民幣千元	比例%	人民幣千元	比例%
《王者召喚》	7,079	8.8	11,044	24.6
《英雄皇冠》	16,775	20.9	23,650	52.6
《姬戰三國》	245	0.3	589	1.3
《無盡爭霸》	4,101	5.1	2,940	6.5
《萌仙記》	5,874	7.3	4,550	10.1
《復仇之路》	4,558	5.7	2,204	4.9
《Number Drop》	4,589	5.7	—	—
《G-game》	4,692	5.8	—	—
《零食大亂鬥》	28,093	35.0	—	—
《薩弗隆戰記》	244	0.3	—	—
《超級大亨》	129	0.2	—	—
《森林大聯歡》	1,134	1.4	—	—
《捕魚大亂鬥》	2,791	3.5	—	—
《超級逗萌獸》	—	—	—	—
	<u>80,304</u>	<u>100.0</u>	<u>44,977</u>	<u>100.0</u>

按地域市場劃分的收入

下表載列於所示年度按地區劃分的遊戲收入(乃根據與授權營運商的結算貨幣類型釐定)絕對值及其佔我們收入的百分比：

	截至十二月三十一日止年度			
	二零一七年		二零一六年	
	人民幣千元	%	人民幣千元	%
中國 ¹	74,730	93.1	36,010	80.1
中國 ^{2, 4}	1,648	2.1	1,962	4.3
中國 ^{3, 4}	—	—	3	—
北美 ²	1,944	2.4	2,235	5.0
亞太(包括日本及台灣) ²	1,064	1.3	3,293	7.3
歐洲 ³	918	1.1	1,474	3.3
合計	<u>80,304</u>	<u>100.0</u>	<u>44,977</u>	<u>100.0</u>

附註：

¹ 以人民幣結算

² 以美元結算

³ 以歐元結算

⁴ 來自R2Game Co., Limited及Reality Squared Game Co., Limited的收入，Reality Squared Game Co., Limited與R2Game Co., Limited為同一集團的公司，總部位於中國，本集團授予R2Game Co., Limited營運我們的遊戲的授權已於二零一六年轉移給Reality Squared Game Co., Limited，該兩家公司已在歐洲及北美以商業化方式推出我們的遊戲。

平均月付費玩家及ARPPU

下表載列於所示年度我們主要遊戲的平均月付費玩家及ARPPU。

	截至十二月三十一日 止年度	
	二零一七年	二零一六年
《王者召喚》		
• 平均月付費玩家	2,076	3,912
• ARPPU(人民幣元) ⁵	241	215
《英雄皇冠》		
• 平均月付費玩家	7,452	6,488
• ARPPU(人民幣元) ⁵	158	309
《無盡爭霸》		
• 平均月付費玩家	25,913	27,679
• ARPPU(人民幣元) ⁵	13	9
《萌仙記》		
• 平均月付費玩家	8,514	11,991
• ARPPU(人民幣元) ⁵	58	38
《復仇之路》		
• 平均月付費玩家	3,881	15,608
• ARPPU(人民幣元) ⁵	108	31
《Number Drop ¹ 》		
• 平均月付費玩家	5,148	—
• ARPPU(人民幣元) ⁵	70	—
《G-game ² 》		
• 平均月付費玩家	8,116	—
• ARPPU(人民幣元) ⁵	52	—
《零食大亂鬥 ³ 》		
• 平均月付費玩家	39,632	—
• ARPPU(人民幣元) ⁵	90	—
《捕魚大亂鬥 ⁴ 》		
• 平均月付費玩家	68,801	—
• ARPPU(人民幣元) ⁵	40	—

附註：

1. Number Drop系列的移動設備版於二零一七年三月以商業化方式推出。
2. G-game系列的移動設備版於二零一七年三月以商業化方式推出。
3. 零食大亂鬥系列的移動設備版於二零一七年五月以商業化方式推出。

4. 捕魚大亂鬥系列的移動設備版於二零一七年十二月以商業化方式推出。
5. ARPPU乃按於一段期間內自授權營運商銷售用以換取遊戲幣的代幣所得平均每月收入分成除以同一段期間內平均月付費玩家人數計算。由於我們所有的遊戲均採用免費暢玩模式，倘遊戲玩家不從授權營運商處購買可用於兌換遊戲幣(可用於購買虛擬物品及升級功能)的代幣，則彼等玩遊戲的頻率並不會影響遊戲的ARPPU。

直接成本

本集團截至二零一七年十二月三十一日止年度的直接成本約為人民幣11.5百萬元，較截至二零一六年十二月三十一日止年度的約人民幣7.4百萬元上升約55.4%。本集團直接成本的增加主要由於本年度內以商業化方式推出了《Number Drop》、《G-game》、《零食大亂鬥》、《薩弗隆戰記》、《超級大亨》、《森林大聯歡》、《捕魚大亂鬥》以及《超級逗萌獸》八款新移動設備遊戲致使無形資產攤銷額增加、員工的薪金及福利開支上升、以及收入的大幅度增加而導致其他稅金及附加費增加等原因所致。

毛利及毛利率

本集團截至二零一七年十二月三十一日止年度的毛利約為人民幣68.8百萬元，較截至二零一六年十二月三十一日止年度的約人民幣37.6百萬元增加約人民幣31.2百萬元；本集團截至二零一七年十二月三十一日止年度的毛利率約為85.7%，而截至二零一六年十二月三十一日止年度約為83.6%。本集團毛利及毛利率的增加主要由於本年度內商業化推出新遊戲產生的收入增加所致。

其他收入

本集團其他收入主要包括銀行短期存款利息收入及政府補助等，截至二零一七年十二月三十一日止年度的其他收入約為人民幣3.3百萬元，而二零一六年同期則約為人民幣2.6百萬元，增加主要原因是本集團中國附屬公司獲得的當地政府授予的政府補助收益約人民幣2.2百萬元較二零一六年約人民幣1.4百萬元增加所致。

遊戲研發成本

本集團截至二零一七年十二月三十一日止年度的遊戲研發成本約為人民幣0.2百萬元，較截至二零一六年十二月三十一日止年度約人民幣0.6百萬元下降約人民幣0.4百萬元。截至二零一七年十二月三十一日止年度進入遊戲立項及評估階段的移動設備遊戲中有多款遊戲為小製作產品，投入的人力和資源較少，產生的遊戲研發成本較少，故而研發開支較上年同期大幅降低。

推廣開支

本集團截至二零一七年十二月三十一日止年度的推廣開支約為人民幣0.6百萬元，較二零一六年同期的約人民幣0.8百萬元有所下降，主要是推廣人員減少導致。

行政開支

本集團截至二零一七年十二月三十一日止年度的行政開支約為人民幣11.7百萬元，較截至二零一六年十二月三十一日止年度約人民幣12.8百萬元下降8.6%。不考慮於二零一六年的上市相關費用，本集團截至二零一七年十二月三十一日止年度的行政開支約為人民幣11.7百萬元，較截至二零一六年十二月三十一日止年度的約人民幣9.0百萬元增加約30.0%，本集團行政開支增加主要由於本集團人員薪金增加以及經營場所租賃租金增加所致。

所得稅開支

本集團截至二零一七年十二月三十一日止年度的所得稅開支約為人民幣16.2百萬元（截至二零一六年十二月三十一日止年度：人民幣3.9百萬元）。本集團所得稅開支增加主要由於本集團中國附屬公司本年度的盈利較二零一六年大幅增加及本集團中國附屬公司向外國投資者分派股息按中國稅法規定扣繳／預提預扣稅增加所致。

本年利潤

由於上述原因，本公司權益所有人應佔利潤自二零一六年的約人民幣22.0百萬元增加約97.3%至二零一七年的約人民幣43.4百萬元。

流動資金及財務資源

於二零一七年，我們主要以經營活動所產生現金撥付我們業務的資金。我們擬使用內部資源及通過內部可持續增長為我們的擴張及業務經營提供資金。

財務政策

於截至二零一七年十二月三十一日止年度，本集團將閒置資金存放於中國及香港的商業銀行的短期定期存款。使本集團的閒置資金產生一定的回報，且不會進行任何高風險投資或投機性的衍生工具交易。

現金及現金等價物

於二零一七年十二月三十一日，本集團的現金及現金等價物約為人民幣78.5百萬元，而於二零一六年十二月三十一日則約為人民幣70.1百萬元。主要包括銀行及手頭現金，主要以人民幣(約佔33.0%)、港幣(約佔61.0%)、美元(約佔5.9%)及其他貨幣(約佔0.1%)計值。

資本支出

我們的資本支出包括購置辦公傢俱及辦公設備及租賃物業裝修。截至二零一七年十二月三十一日止年度，我們的資本開支總額約為人民幣1.0百萬元，包括購置辦公傢俱及辦公設備約人民幣0.8百萬元及租賃物業裝修約人民幣0.2百萬元(二零一六年：約人民幣0.3百萬元，即購置辦公傢俱及辦公設備約人民幣0.3百萬元)。我們以經營活動的現金流量撥付我們的資本支出。

資本架構

本公司股份於二零一六年二月十八日在聯交所創業板上市。本公司的資本架構由已發行股本及儲備組成。

借貸及負債比率

於二零一七年十二月三十一日，本集團概無任何短期或長期銀行借款。

於二零一七年十二月三十一日，本集團按負債總額除以總資產計算的負債比率約為9.9%(二零一六年十二月三十一日：約6.8%)。

集團資產質押

於二零一七年十二月三十一日，本集團概無質押任何資產作為對銀行借款或任何其他融資安排的抵押(二零一六年十二月三十一日：無)。

報告日期後事項

為拓展海外市場，本集團分別於二零一八年一月、二月在泰國投資了兩間公司，以加強本集團了解和掌握泰國遊戲市場的訊息和動向，並尋找合格的代理商，研發和推廣我們的遊戲產品；另外基于遊戲研發項目團隊管理的需要，本集團於二零一八年一月在中國深圳設立了一間全資子公司，從事遊戲產品的研發。

僱員資料及薪酬政策

於二零一七年十二月三十一日，本集團擁有101名僱員(二零一六年十二月三十一日：75名)，主要在中國境內任職。下表分別載列於二零一七年及二零一六年十二月三十一日按職能領域劃分的僱員人數：

部門	二零一七年		二零一六年	
	人數	佔僱員總數 百分比	人數	佔僱員總數 百分比
管理層	9	8.9%	9	12%
項目開發	65	64.4%	46	61%
遊戲設計	11	10.9%	13	17%
編程	32	31.7%	20	27%
美術	22	21.8%	13	17%
項目支持	17	16.8%	14	19%
營銷	1	1.0%	1	1%
授權及營運支持	13	12.8%	8	11%
資訊科技	3	3.0%	5	7%
財務及行政	10	9.9%	6	8%
總計	<u>101</u>	<u>100%</u>	<u>75</u>	<u>100%</u>

於截至二零一七年十二月三十一日止年度，本公司的僱員薪酬總額約為人民幣9.9百萬元(二零一六年：約人民幣6.3百萬元)。

本公司已於二零一六年一月二十四日成立薪酬委員會，其書面職權符合創業板上市規則附錄15。薪酬委員會將定期審核並不時就本集團董事及高級管理層的薪酬及獎勵向董事會作出建議。

本集團向本集團僱員提供與行業慣例相稱的有競爭力的薪酬待遇及福利，包括社會保險、固定供款退休福利計劃及花紅。釐定員工薪酬時，本集團已將同類公司支付的薪金、工作時間及職責及本集團內其他職位的僱傭條件納入考慮範圍。我們亦將對員工薪酬進行定期審核。

董事相信，維持穩定且具主動性的人力資源對於我們的業務成功至關重要。作為一家增長迅速的公司，本公司有能力為我們的僱員提供豐富的職業發展選擇及進步的機會。我們定期為我們的僱員舉辦各種培訓課程，以增加彼等對網絡遊戲開發及運作的知識、改進時間管理及內部溝通以及加強團隊建設。

附屬公司及聯營公司之重大投資、重大收購或出售

本年度內，本公司概無其他重大投資、附屬公司及聯營公司的重大收購及出售事項。

或然負債

於二零一七年十二月三十一日，本集團並無任何未入賬的重大或然負債(二零一六年十二月三十一日：無)。

外匯風險

本集團的經營活動主要於中國進行，且承受多重外匯匯兌風險，主要與美元、歐元、日元、盧布、港元有關。截至二零一七年十二月三十一日止年度，以經營單位功能貨幣之外的貨幣計值的收入佔該等經營單位收入的約6.9%(二零一六年：約19.9%)。因此，外匯風險主要產生於本集團從海外合作方收取或計劃收取外幣時確認的資產。

本集團93.1%(二零一六年：約80.1%)的交易乃通過人民幣(本集團的功能貨幣)計值及結算。本集團的外匯風險主要源於以美元、歐元、港元計值的現金及現金等價物。

本集團目前並無外幣風險方面的對沖政策。然而，我們的管理層團隊密切監察外匯風險，確保及時有效地採取適當舉措。就此而言，我們的業務並不面臨任何重大外幣兌換風險。

配售所得款項用途

本公司股份於二零一六年二月十八日在聯交所創業板上市，且本公司從配售所得的款項淨額約為28.9百萬港元。於年內，本集團已使用約3.5百萬港元用於開發新遊戲、約0.8百萬港元於持續優化本集團在各類平台的現有遊戲及約0.5百萬港元於提升遊戲開發能力。本集團正積極尋求機會獲得／購買適當素材改編權、收購／投資遊戲開發商的機會，及提升及多樣化遊戲開發能力。

本公司面臨的風險因素及對策

本集團的主要業務活動包括開發多種語言版本遊戲並授權不同授權營運商在全球各地營運。其面臨多種主要風險包括信貸風險、利率風險、流動資金風險、貨幣風險和業務風險。

本公司的業務存在若干風險，主要為：(i)與我們業務有關的風險及(ii)與我們行業有關的風險。

(i) 與我們業務有關的風險

雖然我們源自《王者召喚》及《英雄皇冠》兩款遊戲系列的收入比例自二零一六年的77.2%降至二零一七年的29.7%，但存在著如果現有自主開發的遊戲出現任何不利情況或會對我們的業務、財務狀況及經營業績造成重大不利影響。就此，我們年內擴大了我們的遊戲組合，於二零一七年推出了《Number Drop》、《G-game》、《零食大亂鬥》、《薩弗隆戰記》、《超級大亨》、《森林大聯歡》、《捕魚大亂鬥》以及《超級逗萌獸》八款移動設備遊戲系列；且即將推出《超級大富翁》，以進一步擴大和豐富我們的遊戲組合。

我們極為依賴授權營運商，從而獲得我們的收入，倘我們與該等授權營運商業務合作關係惡化或中斷，我們的業務、經營業績及財務狀況或會受到重大不利影響。為此，我們於二零一七年採取了如下措施管理該等風險：積極尋找有實力的新的授權營運商，將遊戲產品授權予多家新授權營運商進行營運，主動降低對主要授權營運商的依賴；繼續向授權營運商提供新的高品質授權遊戲產品及升級現有遊戲產品，以吸引和留住遊戲玩家，提高遊戲玩家的遊戲體驗和消費力度，加強業務合作關係，以達到合作共贏。

(ii) 與我們行業有關的風險

作為遊戲研發商，我們預期會面臨來自眾多國內外競爭對手的激烈競爭。我們亦會面臨其他常見公眾娛樂形式（如單機遊戲、離線遊戲、電影、電視、運動及音樂）的激烈競爭。就此，我們將繼續對已推出的各款遊戲持續進行升級及優化，以保持遊戲玩家對我們的遊戲的興趣和體驗，激勵玩家增加在我們遊戲上的花費，我們亦不斷研發新遊戲及開拓新市場，以維持本公司於遊戲行業的競爭力。

風險管理

本公司的風險管理由審核委員會負責。審核委員會會定期檢討本公司的風險管理及內部監控系統，確保本公司建立有效的風險管理及內部監控系統，審視本公司的內部資源、員工資歷、經驗及培訓的充足性，並就有關風險管理及內部監控事宜進行調查及研究，向董事會匯報。

環境政策及表現

本集團針對本行業的特點，對涉及到的環境管理方面的事項進行計劃、策劃、實施、運行、檢查和評審。於日常活動中，本集團嚴格控制辦公用水、用電的排放，並積極採取措施倡導員工節約用水、用電的環保理念，分類處理固體廢棄物。在日常工作中，本集團宣導「無紙化」辦公，積極推進電子訊息化管理。

本集團已對消耗品(如辦公用紙張)持續實施內部回收及重複利用計劃，以減少營運對環境及天然資源的影響。本集團亦已與租用物業管理方進行溝通協商，對於辦公場所空調使用實施節能措施，以減少不必要的電力消耗。

遵守法律法規

本公司明白符合法律法規的重要性。本公司已分配系統及人力資源，確保持續符合規則及規例，並通過有效溝通與監管部門保持良好工作關係。由上市日期至二零一七年十二月三十一日，就董事所知，本公司已遵守證券及期貨條例、創業版上市規則，以及其他相關法例法規。回顧年內，盡我們所知，本集團已遵守《證券及期貨條例》(「證券及期貨條例」)、上市規則、聯交所《交易規則》、《結算所規則》、及中國政府文化管理部門制定的《互聯網信息服務管理辦法》、《互聯網文化管理暫行規定》、《網絡遊戲管理暫行辦法》等規則，以及其他相關規則及規例。

與僱員、授權營運商及供應商的關係

本集團與僱員、授權營運商及供應商的關係對我們的業績及持續發展有重大影響。因此，本集團致力與僱員、授權營運商及供應商保持良好的關係。

僱員被視為本集團最重要及具價值的資產。本集團人力資源管理的目的乃藉提供優厚的薪酬福利及推行全面表現評核計劃，以獎勵及表揚表現優秀的員工，並透過適當培訓及提供機會協助彼等在集團內發展事業及晉陞；此外，管理層正在考慮採取其它辦法以保留及穩定員工。本公司亦已有條件採納購股權計劃以嘉許及肯定合資格參與者(包括僱員)對本集團所作出或可能作出的貢獻。有關購股權計劃的詳情請參閱「董事會報告」一節。

本集團的客戶為我們的授權營運商。我們努力與我們的現有授權營運商維持穩定的業務關係，同時我們通過在新市場就新遊戲物色新授權營運商(須受我們現有授權安排約束)，主動採取措施降低對主要授權營運商的依賴。

本集團的主要供應商包括在遊戲開發及編程階段提供我們遊戲內部份圖像設計以及聲音效果及背景音樂的音效製作以及後續相關更新和優化等外包服務的公司、服務器數據中心及帶寬服務供應商。我們努力與我們的現有供應商維持穩定的業務關係，以確保供應服務穩定，有利於我們長期的遊戲研發及營運工作。

末期股息及發行紅股

股息政策

董事會將視乎我們的整體業務狀況及策略、現金流量、財務業績及資金需求、股東權益、稅務狀況、法定及監管限制及董事會認為相關的其他因素對派息及股息金額的建議酌情而定。董事會建議就二零一七年財政年度派付末期股息每股現金股息0.125港元(相等於每股約人民幣0.104元)、以每股派送股息1股之基準發行紅股。股息分派亦須於股東大會上經股東批准後方可作實。

此外，本公司是於開曼群島註冊的控股公司，透過附屬公司經營業務，其中一間附屬公司在中國註冊成立。因此，可用於向股東派息及償還債務的資金取決於我們從該等附屬公司收取的股息。

股息

本公司已按照其於二零一七年八月十四日發佈的關於「截至二零一七年六月三十日止六個月的中期業績公告之股息派付公告」於二零一七年九月二十六日向截至二零一七年九月五日名列本公司股東名冊的股東派付中期股息合計港幣24.0百萬元(約人民幣20.6百萬元)即按本公司已發行的160,000,000股股份支付每股港幣0.15元(約人民幣0.129元)的股息。

除上述外，截至二零一七年十二月三十一日止年度概無宣派或派付任何股息。於二零一八年三月二十六日舉行的董事會會議，董事會建議向股東派發末期股息每股現金股息港幣0.125元(相等於每股約人民幣0.104元)、以每股派送股息1股之基準發行紅股。

就股東週年大會暫停辦理股份過戶登記手續

為釐定出席本公司將於二零一八年六月一日(星期五)舉行之股東週年大會(「股東週年大會」)並於會上投票的資格，本公司將於二零一八年五月二十九日(星期二)至二零一八年六月一日(星期五)暫停辦理股份過戶登記手續，期間將不會進行本公司股份過戶登記。於二零一八年五月二十八日(星期一)名列本公司股東名冊的股東有權出席股東週年大會並於會上投票。為符合資格出席股東週年大會並於會上投票，所有股份過戶文件連同有關股票，必須於二零一八年五月二十八日(星期一)下午四時三十分之前送交本公司之香港股份過戶登記分處卓佳證券登記有限公司，地址為香港皇后大道東183號合和中心22樓，以辦理登記手續。

就末期股息及紅股暫停辦理股份過戶登記手續

為釐定股東獲派末期股息及紅股的資格，本公司將於二零一八年六月七日(星期四)至二零一八年六月八日(星期五)(包括首尾兩天)暫停辦理股份過戶登記手續，期間將不會進行本公司股份過戶登記。釐定獲派末期股息及紅股資格的記錄日期將為二零一八年六月八日(星期五)。截至二零一八年六月八日(星期五)名列本公司股東名冊的股東將有權收取末期股息及紅股。為符合資格收取末期股息及紅股，所有股份過戶文件連同有關股票，必須於二零一八年六月六日(星期三)下午四時三十分之前送交本公司之香港股份過戶登記分處卓佳證券登記有限公司，地址為香港皇后大道東183號合和中心22樓，以辦理登記手續。

購買、出售或贖回本公司上市證券

本公司或其任何附屬公司於截至二零一七年十二月三十一日止年度概無購買、出售或贖回任何本公司上市證券。

企業管治常規

董事會相信，良好而有效的企業管治常規乃取得並保持本公司股東及其他利益相關方信任的關鍵，對鼓勵問責及透明度，從而使本集團持續成功並為本公司股東創造長遠價值至為重要。

本集團致力達成高水平的企業管治，以保障權益並提升企業價值及問責性。本公司的企業管治常規乃基於創業板上市規則附錄十五所載《企業管治守則》(「守則」)中的原則及守則條文。董事認為，本公司截至二零一七年十二月三十一日止年度，一直遵守守則所載守則條文。

董事進行證券交易

本公司已採納創業板上市規則第5.48至第5.67條所載之董事證券交易必守標準。其中包括，本公司定期向董事發出通知，提醒彼等有關本集團財務業績公佈刊發前之禁售期內買賣本公司上市證券之一般禁制事項。經向本公司全體董事作出特定查詢後確認，全體董事於截至二零一七年十二月三十一日止年度已遵守買賣準則規定。

審核委員會

我們已於二零一六年一月二十四日成立審核委員會，其書面職權範圍符合創業板上市規則第5.28至5.33條的規定，亦符合守則第C3.3及第C3.7段的規定。審核委員會的主要職責為監督本公司的內部控制、財務資料披露及財務報告事宜。目前，本公司的審核委員會由陳京暉先生、何雲鵬先生及陳迪先生組成。審核委員會主席為陳京暉先生，彼持有創業板上市規則第5.05(2)及5.28條所規定的適當專業資格證書。

審核委員會委員已審閱本公司截至二零一七年十二月三十一日止年度的經審核全年業績，並提出有關建議及意見。

香港立信德豪會計師事務所有限公司之工作範圍

本集團截至二零一七年十二月三十一日止年度業績公告中有關本集團本年度的綜合損益及其他全面收益表、綜合財務狀況表及相關附註所列載的數字已由本集團核數師香港立信德豪會計師事務所有限公司同意，與本集團截至二零一七年十二月三十一日止年度的經審核綜合財務報表所列載的數額符合一致。香港立信德豪會計師事務所有限公司就此進行的工作並不構成根據香港會計師公會頒佈的香港審計準則、香港審閱準則或香港核證準則而進行的核證聘用，因此香港立信德豪會計師事務所有限公司並不對年度業績公告發出任何核證。

刊發年度業績及寄發年報

本公告將登載於聯交所網站www.hkexnews.hk及創業板網站www.hkgem.com，而本公告將登載於「最新公司公告」頁內，自登載日期起計至少保留七天。本公告亦將登載於本公司網站www.firerock.hk。本公司截至二零一七年十二月三十一日止年度之年報載有創業板上市規則所規定之全部資料，將於適當時間寄發予股東並在上述網站內刊載。

承董事會命
火岩控股有限公司
執行董事兼首席執行官
黃勇

香港，二零一八年三月二十六日(星期一)

於本公告日期，執行董事為黃勇先生、吳哲先生及饒振武先生；非執行董事為張岩先生、張雄峰先生及楊侃女士；及獨立非執行董事為陳京暉先生、何雲鵬先生及陳迪先生。