



火岩控股

FIRE ROCK HOLDINGS

FIRE ROCK HOLDINGS LIMITED 火岩控股有限公司

(於開曼群島註冊成立的有限公司)

股份代號：8345



2018

第一季度報告

香港聯合交易所有限公司(「聯交所」)GEM的特色

GEM的定位乃為較於聯交所上市的其他公司帶有更高投資風險的公司提供上市的市場。有意投資者應瞭解投資於該等公司的潛在風險，並應經過審慎周詳的考慮後方作出投資決定。GEM的較高風險及其他特色表示GEM較適合專業及其他經驗豐富的投資者。

由於GEM上市的公司屬新興性質，在GEM買賣的證券可能會較在主機板買賣的證券承受更大的市場波動風險，同時無法保證在GEM買賣的證券會有高流通量的市場。

香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本報告之內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並明確表示概不就因本報告全部或任何部份內容而產生或因倚賴該等內容而引致之任何損失承擔任何責任。

本報告的資料乃遵照香港聯合交易所有限公司GEM證券上市規則(「GEM上市規則」)而刊載，旨在提供有關火岩控股有限公司(「本公司」)的資料；本公司的董事(「董事」)願就本報告的資料共同及個別地承擔全部責任。各董事在作出一切合理查詢後，確認就其所知及所信，本報告所載資料在各重要方面均屬準確完備，沒有誤導或欺詐成分，且並無遺漏任何事項，足以令致本報告或其所載任何陳述產生誤導。



目錄

釋義	3
公司資料	7
財務摘要(未經審計)	9
簡明綜合損益及其他全面收益表(未經審計)	10
簡明綜合權益變動表(未經審計)	11
未經審計簡明綜合財務報表附註	12
管理層討論與分析	16
企業管治及其他資料	27



釋義

「ACT」	動作遊戲，指玩家控制化身遊戲主角的人物在遊戲中闖級的動作主題遊戲，玩家通常在遊戲中收集物品、避開障礙及與敵人戰鬥，著重考驗玩家的手眼協調及反應時間
「安卓」	由Google Inc.開發及維護的操作系統，主要用於包括智慧手機及平板電腦在內的觸屏技術
「ARPG」	動作角色扮演遊戲，亦稱為即時戰鬥角色扮演遊戲，遊戲中玩家角色即時響應玩家操作且玩家直接控制其所扮演的角色
「ARPPU」	每付費玩家平均收入，按於一段期間內自授權營運商用以換取遊戲幣的代幣的銷售淨額所得月度平均收入分成除以同一段期間內平均月付費玩家人數計算
「公司章程」	本公司於二零一六年一月二十四日有條件採納的章程細則（經不時修訂、補充及以其他方式修改）
「審核委員會」	董事會審核委員會
「董事會」	本公司董事會
「網頁遊戲」	毋須安裝客戶端軟件即可在網頁瀏覽器內暢玩的網絡遊戲



「守則」	載於GEM上市規則附錄十五的《企業管治守則》
「以商業化方式推出」或 「商業化」	一旦授權營運商已(i)指定協力廠商支付管道以收取銷售遊戲幣的付款及(ii)結束公開外部測試階段，則一款遊戲被認為已以商業化方式推出
「本公司」	火岩控股有限公司，一間於開曼群島註冊成立的有限公司及其所有附屬公司，其股份於GEM上市(股份代號：8345)
「董事」	本公司董事
「歐元」	歐元區法定貨幣
「免費暢玩」	遊戲行業使用的一種模式，在該模式下，遊戲玩家可免費暢玩遊戲，但可能須購買遊戲幣以提升遊戲體驗
「GEM上市規則」	經不時修訂、補充或以其他方式修改的GEM證券上市規則
「本集團」或「我們」	本公司及除文義另有所指外，包括其所有附屬公司
「港幣」	港幣，香港法定貨幣
「香港」	中國香港特別行政區
「日元」	日元，日本法定貨幣



「上市」	本公司的股份在GEM上市
「移動設備遊戲」	可下載至移動設備(包括智慧手機及平板電腦)上暢玩的網絡遊戲
「月付費玩家」	月付費玩家，於有關曆月的付費玩家數目。某一特定期間的平均月付費玩家是在該期間每個曆月的月付費玩家平均數
「付費玩家」	使用授權營運商代幣取得遊戲幣的玩家
「配售」	本公司於二零一六年二月以有條件配售方式發售股份
「中國」	中華人民共和國，就本報告而言，不包括中國香港特別行政區、中國澳門特別行政區及台灣
「薪酬委員會」	董事會薪酬委員會
「報告期」	截至二零一八年三月三十一日止三個月
「人民幣」	人民幣，中國法定貨幣
「RPG」	角色扮演遊戲，玩家可扮演遊戲中的一個或多個角色，能根據遊戲規則及指南在遊戲虛擬世界內進行互動
「盧布」	盧布，俄羅斯聯邦法定貨幣



「證券及期貨條例」	《證券及期貨條例》，香港法例第571章（經不時修訂）
「股份」	本公司股本中每股面值0.01港元的普通股
「股東」	股份的持有人
「深圳火元素」	深圳市火元素網絡技術有限公司，一間於中國註冊成立的有限公司，為本公司的間接全資附屬公司
「聯交所」	香港聯合交易所有限公司
「美國」	美利堅合眾國
「美元」	美元，美國法定貨幣
「%」	百分比

於本報告內，除非文義另有所指，否則「聯繫人」、「緊密聯繫人」、「有關連」、「關連人士」、「核心關連人士」、「控股股東」、「附屬公司」及「主要股東」等詞彙具有GEM上市規則賦予該等詞彙的涵義。



公司資料

執行董事

黃勇先生(首席執行官)
饒振武先生
吳哲先生

非執行董事

張岩先生(主席)
張雄峰先生
楊侃女士

獨立非執行董事

陳京暉先生
何雲鵬先生
陳迪先生

審核委員會

陳京暉先生(主席)
何雲鵬先生
陳迪先生

薪酬委員會

陳迪先生(主席)
陳京暉先生
黃勇先生

提名委員會

張岩先生(主席)
何雲鵬先生
陳迪先生

聯席公司秘書

衛東先生及陳展泓先生

授權代表

黃勇先生及陳展泓先生

合規主任

吳哲先生

註冊辦事處

Clifton House
75 Fort Street
Grand Cayman KY1-1108
Cayman Islands

總部及中國主要營業地點

中國廣東省深圳市
南山區高新技術產業園北區
朗山路9號
東江環保大樓4樓

香港主要營業地點

香港
中環
環球大廈
22樓2201-2203室

主要股份過戶登記處

Estera Trust (Cayman) Limited
Clifton House
75 Fort Street
P.O. Box 1350
Grand Cayman
KY1-1108
Cayman Islands

香港股份過戶登記分處

卓佳證券登記有限公司
香港皇后大道東183號
合和中心22樓

主要往來銀行

招商銀行深圳分行
交通銀行股份有限公司香港分行

香港法律顧問

李偉斌律師行

核數師

香港立信德豪會計師事務所有限公司
執業會計師

GEM股份代號

8345

公司網站

www.firerock.hk



財務摘要(未經審計)

	截至三月三十一日止三個月	
	二零一八年 人民幣千元	二零一七年 人民幣千元
收入	32,851	14,379
毛利	27,959	12,232
利潤	18,196	8,584

- 截至二零一八年三月三十一日止三個月，本集團的收入由截至二零一七年三月三十一日止三個月約人民幣14.4百萬元增至約人民幣32.9百萬元，增幅為約128.5%。
- 截至二零一八年三月三十一日止三個月，本集團毛利由截至二零一七年三月三十一日止三個月約人民幣12.2百萬元增至約人民幣28.0百萬元，增幅為約129.5%。
- 截至二零一八年三月三十一日止三個月，本集團利潤由截至二零一七年三月三十一日止三個月約人民幣8.6百萬元增至約人民幣18.2百萬元，增幅為約111.6%。
- 董事會不建議派付截至二零一八年三月三十一日止三個月之中期股息。

簡明綜合損益及其他全面收益表(未經審計)

		截至三月三十一日止三個月	
附註		二零一八年 人民幣元 (未經審計)	二零一七年 人民幣元 (未經審計)
收入	3	32,850,686	14,379,148
直接成本		(4,891,827)	(2,146,664)
毛利		27,958,859	12,232,484
其他收入	3	353,596	27,482
遊戲研發成本		(300,085)	(215,602)
推廣成本		(205,423)	(156,152)
行政開支		(4,020,547)	(2,111,673)
經營利潤		23,786,400	9,776,539
享有採用權益法入賬的 投資虧損		(28,905)	—
除所得稅前利潤	4	23,757,495	9,776,539
所得稅開支	5	(5,561,391)	(1,192,297)
期內利潤		18,196,104	8,584,242
其他全面收益			
其後可能重新分類至損益之 項目：			
— 換算海外業務財務報表 之匯兌差額		(1,836,463)	(191,020)
期內其他全面收益		(1,836,463)	(191,020)
期內全面收益總額		16,359,641	8,393,222
以下人士應佔期內利潤：			
本公司擁有人		18,199,571	8,584,242
非控制性權益		(3,467)	—
		18,196,104	8,584,242
以下人士應佔全面收益總額：			
本公司擁有人		16,363,112	8,393,222
非控制性權益		(3,471)	—
		16,359,641	8,393,222
每股盈利		人民幣分	人民幣分
基本及攤薄	7	11.37	5.37

簡明綜合權益變動表(未經審計)

	本公司擁有人應佔								非控制性	
	股本	股份溢價	資本儲備	合併儲備	法定儲備	外匯儲備	保留利潤	總額	權益	總權益
	人民幣元	人民幣元	人民幣元	人民幣元	人民幣元	人民幣元	人民幣元	人民幣元	人民幣元	人民幣元
截至二零一七年三月三十一日										
止三個月(未經審計)										
於二零一七年一月一日 (經審計)	1,347,236	35,021,914	11,201,260	10,000,000	7,198,564	2,664,590	28,775,087	96,208,651	—	96,208,651
期內利潤/(虧損)	—	—	—	—	—	—	8,584,242	8,584,242	—	8,584,242
期內其他全面收入：										
— 換算海外業務財務報表 之匯兌差額	—	—	—	—	—	(191,020)	—	(191,020)	—	(191,020)
期內全面收入總額	—	—	—	—	—	(191,020)	8,584,242	8,393,222	—	8,393,222
於二零一七年三月三十一日 (未經審計)	1,347,236	35,021,914	11,201,260	10,000,000	7,198,564	2,473,570	37,359,329	104,601,873	—	104,601,873
截至二零一八年三月三十一日										
止三個月(未經審計)										
於二零一八年一月一日 (經審計)	1,347,236	35,021,914	11,201,260	10,000,000	12,179,207	126,870	46,584,801	116,461,288	—	116,461,288
成立非全資擁有附屬公司 所產生之非控股權益	—	—	—	—	—	—	—	—	20,090	20,090
期內利潤/(虧損)	—	—	—	—	—	—	18,199,571	18,199,571	(3,467)	18,196,104
期內其他全面收入：										
— 換算海外業務財務報表 之匯兌差額	—	—	—	—	—	(1,836,459)	—	(1,836,459)	(4)	(1,836,463)
期內全面收入總額	—	—	—	—	—	(1,836,459)	18,199,571	16,363,112	16,619	16,379,731
於二零一八年三月三十一日 (未經審計)	1,347,236	35,021,914	11,201,260	10,000,000	12,179,207	(1,709,589)	64,784,372	132,824,400	16,619	132,841,019



未經審計簡明綜合財務報表附註

截至二零一八年三月三十一日止三個月

1. 一般資料

火岩控股有限公司(「**本公司**」)為於二零一四年十一月三日在開曼群島註冊成立之獲豁免有限公司。其註冊辦事處地址為Clifton House, 75 Fort Street, P.O. Box 1350, Grand Cayman KY1-1108, Cayman Islands。其於中華人民共和國(「**中國**」)的主要營業地點位於中國廣東省深圳市南山區高新技術產業園北區朗山路9號東江環保大樓4樓。

本公司為投資控股公司。本公司及其附屬公司(統稱「**本集團**」)主要從事網頁遊戲及移動設備遊戲開發(包括遊戲設計、程式設計及圖像製作)並授權其遊戲在中國及海外市場營運。

截至二零一八年三月三十一日止三個月的簡明綜合損益及其他全面收益表、簡明綜合權益變動表，以及本集團的重大會計政策概要及其他解釋(統稱為「**第一季度簡明財務報表**」)未經審計，惟已經由本公司之審核委員會審閱，並於二零一八年五月十一日獲董事會批准及授權刊發。

2. 編製基準及會計政策

截至二零一八年三月三十一日止三個月的第一季度簡明財務報表已根據香港會計師公會頒佈之由二零一八年一月一日起於本集團財政年度生效之新訂及經修訂香港財務報告準則外，編製該截止二零一八年三月三十一日止三個月的未經審計第一季度簡明財務報表所應用之會計政策與本公司於二零一八年三月二十九日刊發之截至二零一七年十二月三十一日止年度之年度財務報表所述獲採用之會計政策一致，會計政策於該等年度財務報表中載述。本簡明財務報表應與截至二零一七年十二月三十一日止年度之年度財務報表一併閱覽。

本集團並無提早應用香港會計師公會已頒佈但尚未生效的新訂及經修訂香港財務報告準則。

未經審計的第一季度簡明財務報表乃按歷史成本基準編製。除非另有說明，否則第一季度簡明財務報表以人民幣（「人民幣」）呈列。

3. 收入及其他收入

	截至三月三十一日止三個月	
	二零一八年 人民幣元 (未經審計)	二零一七年 人民幣元 (未經審計)
收入		
授權費及收入分成	32,850,686	14,379,148
其他收入		
利息收入	322,486	27,482
其他	31,110	—
	353,596	27,482

4. 除所得稅前利潤

除所得稅前利潤經扣除下列各項後達致：

	截至三月三十一日止三個月	
	二零一八年 人民幣元 (未經審計)	二零一七年 人民幣元 (未經審計)
廠房及設備折舊*	262,777	169,930
無形資產攤銷**	1,716,365	1,317,518
有關土地及樓宇的經營租賃租金	543,451	427,404
有關伺服器的經營租賃租金	78,460	73,681

* 載於簡明綜合損益及其他全面收益表中推廣成本以及行政開支。

** 載於簡明綜合損益表及其他全面收益表中直接成本中。

5. 所得稅開支

	截至三月三十一日止三個月	
	二零一八年 人民幣元 (未經審計)	二零一七年 人民幣元 (未經審計)
中國企業所得稅(「企業所得稅」)	3,861,391	1,192,297
遞延稅項	1,700,000	—
	5,561,391	1,192,297

由於本集團於截至二零一八年三月三十一日及二零一七年三月三十一日止三個月並無在香港產生或來自香港的任何估計應課稅利潤，故未計提香港利得稅撥備。

中國企業所得稅撥備乃按根據相關中國法律及法規釐定的適用稅率按25%計算。

於二零一三年九月二十九日，附屬公司之一的深圳市火元素網絡技術有限公司(「深圳火元素」)合資格成為中國軟體產業和積體電路產業企業，故自其產生應課稅利潤的首年度起兩年內豁免繳納企業所得稅，並於二零一四年八月五日其後三年減免50%所得稅。於截至二零一三年十二月三十一日止年度，深圳火元素開始產生應課稅利潤，因此，於截至二零一三年及二零一四年十二月三十一日止年度豁免繳納企業所得稅。截至二零一五年及二零一六年十二月三十一日止年度及截至二零一六年及二零一七年三月三十一日止三個月，由於按法定稅率減半徵收，深圳火元素享受了12.5%的優惠企業所得稅稅率。國務院已於二零一五年二月二十四日取消軟體企業的認證，但上述有關獲認證軟體企業的企業所得稅優惠待遇現時仍然有效。

深圳火元素已獲得「高新技術企業」(「高新技術企業」)資格。根據企業所得稅法，深圳火元素可享有15%的優惠稅率。因此，截至二零一八年三月三十一日止三個月，深圳火元素的實際所得稅稅率為15%。

根據企業所得稅法，除非獲稅收協定或協議寬減，外國投資者從位於中國的外商投資企業所獲得的股息須按照10%的稅率徵收預提稅。該規定於二零零八年一月一日起生效，適用於二零零七年十二月三十一日後始累計的利潤。



6. 股息

於二零一八年三月二十六日，本公司董事會建議就截至二零一七年十二月三十一日止年度派付末期股息，分別為每股現金股息0.125港元（相等於每股約0.104人民幣元）及以每股派送股息1股之基準發行紅股，股息分派須於即將舉行之股東週年大會上經股東批准後方可作實。

除上述外，本公司於截至二零一七年及二零一八年三月三十一日止三個月並無派付或宣派任何股息，自報告期結束起亦無建議派付其它任何股息。

7. 每股盈利

截至二零一八年三月三十一日止三個月，本集團之每股盈利為人民幣11.37分，乃按期內本公司擁有人應佔溢利約人民幣18.2百萬元，並按本公司於該期間已發行股數160,000,000股普通股份計算。

截至二零一七年三月三十一日止三個月，本集團之每股盈利為人民幣5.37分，乃按期內本公司擁有人應佔溢利約人民幣8.6百萬元，並按本公司於該期間已發行股數160,000,000股普通股份計算。

有關期間的每股盈利乃按由於截至二零一八年三月三十一日及二零一七年三月三十一日止三個月不存在潛在攤薄普通股，故每股攤薄盈利的計算方法與每股基本盈利的計算方法相同。




管理層討論與分析

業務回顧

本集團是一家專注於開發網頁遊戲及移動設備遊戲的遊戲開發商，二零一八年第一季度我們的業績仍然保持了穩定的增長。這不僅得益於我們所堅持的遊戲開發理念和原則，對於所開發的每一款遊戲產品均經過研發團隊的精雕細琢，力求商業化推出的每一款遊戲產品都能夠成為精品，從而為遊戲玩家帶來最佳的遊戲體驗；同時也得益於本集團對市場的敏銳觀察力及快速反應力，本集團緊密洞悉遊戲行業發展方向，制定明確而有效的發展戰略，發揮自身優勢把握時代發展機遇，將重要資源投入到移動設備遊戲研發中，在日益競爭的移動設備遊戲市場中取得突破、獲得更大市場份額。

從財務表現來看，於截至二零一八年三月三十一日止三個月，本集團收入由截至二零一七年三月三十一日止三個月的約人民幣14.4百萬元增加人民幣18.5百萬元至約人民幣32.9百萬元。網頁遊戲及移動設備遊戲的收入分別達約人民幣1.1百萬元及約人民幣31.8百萬元，與二零一七年同期的約人民幣6.0百萬元及約人民幣8.4百萬元相比分別減少81.7%及增加278.6%，移動設備遊戲收入佔本集團收入的比重達到了96.8%。本公司權益持有人應佔利潤由截至二零一七年三月三十一日止三個月的約人民幣8.6百萬元增加111.6%至截至二零一八年三月三十一日止三個月的約人民幣18.2百萬元。

從遊戲產品來看，於報告期，本集團商業化推出了《超級大富翁》一款移動設備遊戲，進一步豐富了我們的遊戲組合。



截至二零一八年三月三十一日止，我們已累計將自行研發的十五款遊戲系列（包括《王者召喚》系列的移動設備版及網頁版、《英雄皇冠》系列的移動設備版及網頁版、《姬戰三國》系列的網頁版、《無盡爭霸》系列的移動設備版、《萌仙記》系列的移動設備版、《復仇之路》系列的移動設備版、《Number Drop》系列的移動設備版、《G-game》系列的移動設備版、《零食大亂鬥》系列的移動設備版、《薩弗隆戰記》系列的移動設備版、《超級大亨》系列的移動設備版、《森林大聯歡》系列的移動設備版、《捕魚大亂鬥》系列的移動設備版、《超級逗萌獸》系列的移動設備及《超級大富翁》系列的移動設備版）授權予多家遊戲營運商，於指定期間在指定地區營運、發佈及分銷該等遊戲。

於截至二零一八年三月三十一日止三個月，我們來自主要五款遊戲系列的收入和佔總收入的比例如下：《零食大亂鬥》系列的移動設備版於二零一七年五月以商業化方式推出，於截至二零一八年三月三十一日止三個月，來自該遊戲系列的收入約為人民幣15.5百萬元，約佔總收入的47.2%；《捕魚大亂鬥》系列的移動設備版於二零一七年十二月以商業化方式推出，於截至二零一八年三月三十一日止三個月，來自該遊戲系列的收入約為人民幣10.8百萬元，約佔總收入的32.9%；《英雄皇冠》遊戲系列網頁版自二零一五年一月及移動設備版自二零一六年二月以商業化方式推出，於截至二零一八年三月三十一日止三個月，我們來自該遊戲系列的收入約為人民幣1.3百萬元，約佔總收入的4.0%；《王者召喚》遊戲系列於二零一二年三月以商業化方式推出，於截至二零一八年三月三十一日止三個月，來自該遊戲系列的收入約為人民幣0.9百萬元，約佔總收入的2.6%；《Number Drop》系列的移動設備版於二零一七年三月以商業化方式推出，於截至二零一八年三月三十一日止三個月，來自該遊戲系列的收入約為人民幣0.8百萬元，約佔總收入的2.5%。



下表載列截至二零一八年三月三十一日止已經由授權營運商以商業化方式推出且仍在運營的十五款主要遊戲系列：

語言版本	遊戲名稱	平台	首次商業化方式 推出日期
<i>《王者召喚》遊戲系列</i>			
英文	Ancient Summoner/Rise of Mythos (於2014年6月更名)	網頁	二零一三年五月
日文	Kings and Legends	網頁	二零一二年十二月
	ディヴァイン・グリモワール/ Divine Grimoire	網頁	二零一二年九月
德文	Kings and Legends	網頁	二零一三年七月
法文	Kings and Legends	網頁	二零一三年十二月
繁體中文	卡卡們的大亂鬥	網頁	二零一二年六月
簡體中文	王者召喚	網頁	二零一二年三月
<i>《英雄皇冠》遊戲系列</i>			
簡體中文	英雄皇冠	網頁	二零一五年三月
繁體中文	卡卡們的大亂鬥II：英雄皇冠	網頁	二零一五年六月
簡體中文	魔界外传	移動設備	二零一六年四月
<i>《姬戰三國》遊戲系列</i>			
簡體中文	姬战三国	網頁	二零一五年一月
<i>《無盡爭霸》遊戲系列</i>			
簡體中文	无尽爭霸	移動設備	二零一六年二月
<i>《萌仙記》遊戲系列</i>			
簡體中文	萌仙记	移動設備	二零一六年三月
<i>《復仇之路》遊戲系列</i>			
簡體中文	复仇之路	移動設備	二零一六年八月
<i>《Number Drop》遊戲系列</i>			
簡體中文	Number Drop	移動設備	二零一七年三月



語言版本	遊戲名稱	平台	首次商業化方式 推出日期
<i>《G-game》遊戲系列</i>			
簡體中文	一起切水果	移動設備	二零一七年三月
<i>《零食大亂鬥》遊戲系列</i>			
簡體中文	零食大乱斗	移動設備	二零一七年五月
<i>《薩弗隆戰記》遊戲系列</i>			
簡體中文	萨弗隆战记	移動設備	二零一七年七月
<i>《超級大亨》遊戲系列</i>			
簡體中文	超級大亨	移動設備	二零一七年七月
<i>《森林大聯歡》遊戲系列</i>			
簡體中文	森林大联欢	移動設備	二零一七年七月
<i>《捕魚大亂鬥》遊戲系列</i>			
簡體中文	捕鱼大乱斗	移動設備	二零一七年十二月
<i>《超級逗萌獸》遊戲系列</i>			
簡體中文	超級逗萌兽	移動設備	二零一七年十二月
<i>《超級大富翁》遊戲系列</i>			
簡體中文	超級大富翁	移動設備	二零一八年二月



截至二零一八年三月三十一日止，我們還有三款在研的遊戲系列產品，即《星戰紀》、《皇家娛樂城》及《晃晃大作戰》系列。根據該等遊戲的開發進度及市場反響，預計該三款新遊戲將於二零一八年第二或第三季度推出。

遊戲名稱	類別	預計推出時間	開始遊戲立項及評估
《星戰紀》系列 (暫定遊戲名)	2D飛行 射擊類	二零一八年第二季度	二零一八年第一季度
《皇家娛樂城》系列 (暫定遊戲名)	2D休閒類	二零一八年第二季度	二零一八年第一季度
《晃晃大作戰》系列 (暫定遊戲名)	2D競技類	二零一八年第三季度	二零一八年第一季度

展望

我們將繼續深化所研遊戲產品的品質，在核心產品上我們將繼續投入最完備的資源，並秉承我們堅實的研發實力及創新能力研發出更高質量和強大生命力的精品遊戲；對現有遊戲將繼續進行更新及優化，為我們的遊戲玩家帶來良好的遊戲體驗，以增強遊戲玩家對我們遊戲產品的粘度，為我們帶來更穩定的收益。未來我們將繼續加強與授權營運商的合作，增設新的遊戲玩法和針對不同玩家陸續推出更多語言版本，授權給營運商營運該等遊戲，並與授權營運商商討授權遊戲的運營方式、精準管理及創新遊戲推廣方式等，以發揮我們在遊戲研發方面的優勢，提升本集團遊戲研發知名度。同時，我們對創新型遊戲類型將積極進行嘗試，在遊戲研發中引入創新技術，以圖開拓創新與發展。憑藉本集團在遊戲研發方面的實力，我們將會推出更多高品質的創新產品，以豐富我們遊戲產品組合的多元化，並借此來吸引和滿足遊戲玩家。

此外，我們將積極拓展海外市場，以將我們的遊戲推廣至新的有潛力地區及區域，強化我們的國際競爭力，力求在激烈競爭的行業環境中發展和壯大。

財務回顧

收入

我們專門從事開發網頁遊戲及移動設備遊戲(包括遊戲設計、程式設計及圖像製作)以及向全球各地的授權營運商授權營運我們自主開發的網頁遊戲及移動設備遊戲。

於二零一八年三月三十一日止三個月，我們的收入源自授權營運商及產生自下列收入類別：(i)根據我們與授權營運商就授出特定遊戲於議定期間在指定地區的獨家營運權而議定的合約條款收取的授權費；及(ii)根據授權協定的條款通過授權營運商指定的平台出售並已兌換為遊戲幣的授權營運商的代幣淨銷售額按預定分成比例計算的收入分成。

本集團的收入由截至二零一七年三月三十一日止三個月的約人民幣14.4百萬元增加約人民幣18.5百萬元至截至二零一八年三月三十一日止三個月的約人民幣32.9百萬元。收入增加主要由於二零一七年以來陸續上線的《Number Drop》、《G-game》、《零食大亂鬥》、《森林大聯歡》、《捕魚大亂鬥》等移動設備遊戲系列帶來的收入增加所致。

按遊戲平台及收入種類劃分的收入

下表分別載列於截至二零一八年及二零一七年三月三十一日止三個月各期間按遊戲平台及收入種類劃分的收入明細：

	截至三月三十一日止三個月			
	二零一八年		二零一七年	
	人民幣千元 (未經審計)	比例%	人民幣千元 (未經審計)	比例%
網頁版	1,053	3.2	5,960	41.4
授權費	—	—	1,250	8.7
分成收入	1,053	3.2	4,710	32.7
移動設備版	31,798	96.8	8,419	58.6
授權費	574	1.7	326	2.3
分成收入	31,224	95.1	8,093	56.3
	32,851	100.0	14,379	100.0

按遊戲系列劃分的收入

下表分別載列於截至二零一八年及二零一七年三月三十一日止三個月各期間按遊戲系列劃分的收入明細：

	截至三月三十一日止三個月			
	二零一八年		二零一七年	
	人民幣千元 (未經審計)	比例%	人民幣千元 (未經審計)	比例%
《王者召喚》	866	2.6	2,350	16.3
《英雄皇冠》	1,318	4.0	7,178	49.9
《姬戰三國》	34	0.1	97	0.7
《無盡爭霸》	327	1.0	1,301	9.1
《萌仙記》	436	1.3	1,940	13.5
《復仇之路》	674	2.1	1,501	10.4
《Number Drop》	835	2.5	5	—
《G-game》	798	2.4	7	0.1
《零食大亂鬥》	15,490	47.2	—	—
《薩弗隆戰記》	102	0.3	—	—
《超級大亨》	66	0.2	—	—
《森林大聯歡》	597	1.8	—	—
《捕魚大亂鬥》	10,800	32.9	—	—
《超級逗萌獸》	359	1.1	—	—
《超級大富翁》	149	0.5	—	—
	32,851	100.0	14,379	100.0



按地域市場劃分的收入

下表載列於所示期間按地區劃分的遊戲收入(乃根據與授權營運商的結算貨幣類型釐定)絕對值及其佔我們收入的百分比：

	截至三月三十一日止三個月			
	二零一八年		二零一七年	
	人民幣千元 (未經審計)	比例%	人民幣千元 (未經審計)	比例%
中國 ¹	32,582	99.2	12,606	87.7
中國 ^{2,4}	—	—	534	3.7
中國 ^{3,4}	—	—	638	4.4
亞太(包括日本及台灣) ²	196	0.6	483	3.4
歐洲 ³	73	0.2	118	0.8
合計	32,851	100.0	14,379	100.0

附註：

1. 以人民幣結算
2. 以美元結算
3. 以歐元結算
4. 來自R2Game Co., Limited及Reality Squared Game Co., Limited的收入，Reality Squared Game Co. Limited與R2Game Co., Limited為同一集團的公司，總部位於中國，本集團授予R2Game Co., Limited營運我們的遊戲的授權已於二零一六年轉移給Reality Squared Game Co., Limited，該兩家公司已在歐洲及北美以商業化方式推出我們的遊戲。



直接成本

本集團截至二零一八年三月三十一日止三個月的直接成本為約人民幣4.9百萬元，較二零一七年同期的約人民幣2.1百萬元增加約133.3%，本集團直接成本的增加主要由於於二零一七年以來陸續以商業化方式推出的多款移動設備遊戲系列的開發成本於報告期攤銷額增加、和員工的薪金及福利開支上升、以及收入的大幅度增加而導致營業稅金及附加費增加等原因所致。

毛利及毛利率

本集團截至二零一八年三月三十一日止三個月的毛利為約人民幣28.0百萬元，較截至二零一七年三月三十一日止三個月的約人民幣12.2百萬元增加約15.8百萬元；本集團截至二零一八年三月三十一日止三個月的毛利率為約85.1%，而截至二零一七年三月三十一日止三個月為約85.1%。本集團毛利的增加主要由於二零一七年以來陸續以商業化方式推出的多款移動設備遊戲系列帶來的收入增加所致。

其他收入

本集團其他收入主要包括銀行短期存款利息收入及其他收益等，截至二零一八年三月三十一日止三個月的其他收入約為人民幣0.35百萬元，二零一七年同期則為約人民幣0.03百萬元。

遊戲研發成本

本集團截至二零一八年三月三十一日止三個月的遊戲研發成本為約人民幣0.3百萬元，較截至二零一七年三月三十一日止三個月約人民幣0.2百萬元增加約人民幣0.1百萬元，本集團研發成本增加主要由於報告期內有三款新遊戲進入立項及評估階段所致。



推廣開支

本集團截至二零一八年三月三十一日止三個月的推廣開支為約人民幣0.21百萬元，較二零一七年同期的人民幣0.16百萬元增加約人民幣0.05百萬元，主要系推廣人員薪酬、福利增加所致。

行政開支

本集團截至二零一八年三月三十一日止三個月的行政開支為約人民幣4.0百萬元，較截至二零一七年三月三十一日止三個月約人民幣2.1百萬元增加約90.5%。本集團行政開支增加主要系本集團行政人員薪酬、福利增加以及經營場所租賃租金增加所致。

所得稅開支

本集團截至二零一八年三月三十一日止三個月的所得稅開支為約人民幣5.6百萬元(截至二零一七年三月三十一日止三個月：人民幣1.2萬元)。本集團所得稅開支增加主要由於本集團中國附屬公司報告期的盈利較二零一七年同期大幅增加及本集團中國附屬公司向外國投資者分派股息按中國稅法規定預提預扣稅增加所致。

期內利潤

由於上述原因，本公司權益所有人應佔利潤自二零一七年三月三十一日止三個月的約人民幣8.6百萬元增加約111.6%至二零一八年三月三十一日止三個月的約人民幣18.2百萬元。



每股盈利

截至二零一八年三月三十一日止三個月，本集團之每股盈利為人民幣11.37分，乃按期內本公司擁有人應佔溢利約人民幣18.2百萬元，並按本公司於該期間已發行股數160,000,000股普通股份計算。

截至二零一七年三月三十一日止三個月，本集團之每股盈利為人民幣5.37分，乃按期內本公司擁有人應佔溢利約人民幣8.6百萬元，並按本公司於該期間已發行股數160,000,000股普通股份計算。

有關期間的每股盈利乃按由於截至二零一八年三月三十一日及二零一七年三月三十一日止三個月不存在潛在攤薄普通股，故每股攤薄盈利的計算方法與每股基本盈利的計算方法相同。

股息

於二零一八年三月二十六日，本公司董事會建議就截至二零一七年十二月三十一日止年度派付末期股息，分別為每股現金股息0.125港元(相等於每股約0.104人民幣元)及以每股派送股息1股之基準發行紅股，股息分派須於即將舉行之股東週年大會上經股東批准後方可作實。

除上述外，本公司於截至二零一七年及二零一八年三月三十一日止三個月並無派付或宣派任何股息，自報告期結束起亦無建議派付其它任何股息。



企業管治及其他資料

企業管治常規

本集團致力達成高水準的企業管治，以保障權益並提升企業價值及問責性。

本公司的企業管治常規乃基於GEM上市規則附錄十五所載的守則中的原則及守則條文。

董事認為，本公司於報告期內一直遵守守則所載守則條文。

董事進行證券交易

本公司已採納GEM上市規則第5.48至第5.67條所載之董事證券交易必守標準。其中包括，本公司定期向董事發出通知，提醒彼等有關本集團財務業績公佈刊發前之禁售期內買賣本公司上市證券之一般禁制事項。

經向本公司全體董事作出特定查詢後，全體董事確認於截至二零一八年三月三十一日止三個月期間已遵守買賣準則規定。

根據證券及期貨條例存置之登記冊之權益披露

於二零一八年三月三十一日，我們的董事及最高行政人員於本公司及其任何相聯法團(定義見證券及期貨條例第XV部)的股份、相關股份及債權證中擁有：

(a) *董事及最高行政人員於股份、相關股份或債權證中的權益及淡倉*

- (1) 根據證券及期貨條例第XV部第7及第8分部須知會本公司及聯交所的權益及淡倉(包括根據證券及期貨條例有關規定被當作或視為擁有的權益及淡倉)；或



- (2) 根據證券及期貨條例第352條須登記在該條所述的登記冊內的權益及淡倉；或
- (3) 根據GEM上市規則第5.46至第5.68條須知會本公司及聯交所的權益及淡倉如下：

姓名	身份	股份數目 ¹	股權百分比
張岩 ²	受控法團權益	58,800,000	36.75%
黃勇 ³	受控法團權益	19,200,000	12.00%
張雄峰	實益擁有人	9,808,000	6.13%
吳哲 ⁴	受控法團權益	1,600,000	1.00%
饒振武 ⁵	受控法團權益	1,600,000	1.00%

1. 所有該等權益均為好倉。
2. 張岩先生於薩弗隆國際有限公司的全部已發行股本中擁有權益，因此，根據證券及期貨條例，彼被視為於薩弗隆國際有限公司所持股份中擁有權益。
3. 黃勇先生於拉格隆國際有限公司的全部已發行股本中擁有權益，因此，根據證券及期貨條例，彼被視為於拉格隆國際有限公司所持股份中擁有權益。
4. 吳先生於R&P環球有限公司的全部已發行股本中擁有權益，因此，根據證券及期貨條例，彼被視為於R&P環球有限公司所持股份中擁有權益。
5. 饒先生於隕石技術有限公司的全部已發行股本中擁有權益，因此，根據證券及期貨條例，彼被視為於隕石技術有限公司所持股份中擁有權益。

除上文披露者外，於二零一八年三月三十一日，概無董事或本公司最高行政人員於本公司或其任何相聯法團(定義見證券及期貨條例第XV部)之任何股份、相關股份或債權證中擁有任何根據證券及期貨條例第XV部第7及第8分部須知會本公司及聯交所之權益或淡倉(包括根據證券及期貨條例有關

條文彼等被當作或視為擁有之權益及淡倉)，或記錄於本公司根據證券及期貨條例第352條須存置之登記冊之權益及淡倉，或根據有關證券交易之GEM上市規則第5.46至第5.68條須知會本公司及香港聯交所之權益及淡倉。

(b) 主要股東及其他人士於股份或相關股份之權益及淡倉

據本公司董事或最高行政人員所知，於二零一八年三月三十日，以下人士於本公司股份或相關股份中擁有或被視作擁有或當作擁有根據證券及期貨條例第XV部第2及3分部條文須向本公司及聯交所披露，或記錄於本公司根據證券及期貨條例第336條須存置之登記冊內的權益或淡倉如下：

姓名	身份	股份數目 ¹	股權百分比
薩弗隆國際有限公司	實益擁有人	58,800,000	36.75%
張岩 ²	受控制法團權益	58,800,000	36.75%
鄭鑫女士 ³	配偶權益	58,800,000	36.75%
拉格隆國際有限公司	實益擁有人	19,200,000	12.00%
黃勇 ⁴	受控制法團權益	19,200,000	12.00%
潘莉女士 ⁵	配偶權益	19,200,000	12.00%
張雄峰	實益擁有人	9,808,000	6.13%
吳明琴女士 ⁶	配偶權益	9,808,000	6.13%
R&P環球有限公司	實益擁有人	1,600,000	1.00%
吳哲 ⁷	受控制法團權益	1,600,000	1.00%
徐瑤女士 ⁸	配偶權益	1,600,000	1.00%
隕石技術有限公司	實益擁有人	1,600,000	1.00%
饒振武 ⁹	受控制法團權益	1,600,000	1.00%
陳烜祺女士 ¹⁰	配偶權益	1,600,000	1.00%



1. 載列的所有權益均為好倉。
2. 張岩先生於薩弗隆國際有限公司的全部已發行股本中擁有權益，故彼根據證券及期貨條例被視為於薩弗隆國際所持的股份中擁有權益。
3. 鄭鑫女士為張岩先生的配偶，彼因此根據證券及期貨條例被視為於張岩先生所持股份中擁有權益。
4. 黃勇先生於拉格隆國際有限公司的全部已發行股本中擁有權益，故彼根據證券及期貨條例被視為於拉格隆國際所持的股份中擁有權益。
5. 潘莉女士為黃勇先生的配偶，彼因此根據證券及期貨條例被視為於黃勇先生所持股份中擁有權益。
6. 吳明琴女士為張雄峰先生的配偶，彼因此根據證券及期貨條例被視為於張雄峰先生所持股份中擁有權益。
7. 吳哲先生於R&P環球有限公司的全部已發行股本中擁有權益，彼因此根據證券及期貨條例被視為於R&P環球所持的股份中擁有權益。
8. 徐瑤女士為吳哲先生的配偶，彼因此根據證券及期貨條例被視為於吳哲先生所持股份中擁有權益。
9. 饒振武先生於隕石技術有限公司的全部已發行股本中擁有權益，故彼根據證券及期貨條例被視為於隕石技術所持的股份中擁有權益。
10. 陳烜祺女士為饒振武先生的配偶，彼因此根據證券及期貨條例被視為於饒振武先生所持股份中擁有權益。



購股權計劃

以下為本公司於二零一六年一月二十四日有條件採納的購股權計劃(「購股權計劃」)主要條款概要。購股權計劃的條款符合GEM上市規則第二十三章的規定。

購股權計劃為一項股份獎勵計劃，乃為嘉許及肯定合資格參與者對本集團所作出或可能作出的貢獻而設立。該計劃由該計劃採納之日起十年期間一直有效及生效。

購股權計劃的合資格參與者包括：

- (i) 本公司或其任何附屬公司的任何全職或兼職僱員、行政人員或高級職員；
- (ii) 本公司或其任何附屬公司的任何董事(包括非執行董事及獨立非執行董事)；
- (iii) 本公司或其任何附屬公司的任何諮詢人、顧問、供應商、客戶及代理；及
- (iv) 董事會全權認為將會或已對本集團作出貢獻的其他人士，評估標準為：
 - (aa) 對本集團的發展及表現的貢獻；
 - (bb) 為本集團開展工作的質素；
 - (cc) 履行職責的主動性及承擔；及
 - (dd) 於本集團的服務年限或所作貢獻。

於二零一八年三月三十一日，根據該計劃可供發行之股份總數為16,000,000股股份，佔本公司已發行股本之10%。於任何12個月期間直至授出日期，因根據購股權計劃及本公司任何其他購股權計劃授出購股權(包括已行使、



尚未行使的購股權及根據購股權計劃或本公司任何其他計劃已授出並獲接納但於其後註銷的購股權所涉及股份(「已註銷股份」)獲行使而已經及可能向各合資格參與者發行的股份總數不得超過於授出日期已發行股份的1%。倘進一步授出購股權的數目超過該1%限額，本公司須發出通函及於股東大會獲得股東批准。

購股權可根據購股權計劃的條款於購股權被視為已授出並獲接納當日之後及自該日起計十年屆滿前隨時行使。購股權可能獲行使的期間將由董事會全權酌情確定，惟不得超過授出購股權之日起計十年。

於接納根據該計劃授出可認購股份之購股權(「購股權」)時，合資格參與者須支付1.00港元予本公司，作為獲授購股權之代價。購股權之股份認購價將由董事會釐定，並知會各參與人士，價格須為下列各項之最高者：

- (i) 於授出日期(須為聯交所公開辦理證券交易業務的日子)聯交所每日報價表所報股份的收市價；
- (ii) 於緊接授出日期前五個營業日，聯交所每日報價表所報股份的平均收市價；及
- (iii) 股份面值。

於二零一八年三月三十一日及自該計劃獲採納以來，本公司概無授出購股權。

競爭性權益

於報告期內董事、控股股東或本公司主要股東或彼等各自之聯繫人士概無與本集團業務競爭或可能競爭之業務擁有任何權益。



與控股股東訂立的合約

於報告期，本公司或其任何附屬公司並無與控股股東訂立重大合約。

董事於重大合約中的權益

本公司或其任何附屬公司概無訂立與本集團業務有關、董事直接或間接於其中擁有重大權益且截至二零一八年三月三十一日或於報告期內任何時間有效的重大合約。

購回、出售或贖回本公司上市證券

本公司或其任何附屬公司於截至二零一八年三月三十一日止三個月概無購回、出售或贖回任何本公司上市證券。

投資併購

為拓展海外市場，本集團於報告期在泰國投資了兩間公司，以加強本集團了解和掌握泰國遊戲市場的訊息和動向，並尋找合格的代理商，研發和推廣我們的遊戲產品；另外基于遊戲研發項目團隊管理的需要，本集團於報告期在中國深圳設立了一間全資子公司，從事遊戲產品的研發。



審核委員會審閱

審核委員會委員已審閱本公司截至二零一八年三月三十一日止三個月的未經審核第一季度業績，並提出有關建議及意見。

承董事會命
火岩控股有限公司
主席
張岩

香港，二零一八年五月十一日(星期五)

於本報告日期，主席兼非執行董事為張岩先生；執行董事為黃勇先生、吳哲先生及饒振武先生；非執行董事為張雄峰先生及楊侃女士；及獨立非執行董事為陳京暉先生、何雲鵬先生及陳迪先生。