

香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公告的內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並明確表示概不對因本公告全部或任何部份內容而產生或因倚賴該等內容而引致的任何損失承擔任何責任。



火岩控股
FIRE ROCK HOLDINGS

火岩控股有限公司
FIRE ROCK HOLDINGS LIMITED

(於開曼群島註冊成立的有限公司)

(股份代號：8345)

截至二零一九年三月三十一日止三個月的 季度業績公告

香港聯合交易所有限公司(「聯交所」)GEM的特色

GEM的定位乃為較於聯交所上市的其他公司帶有更高投資風險的公司提供上市的市場。有意投資者應了解投資於該等公司的潛在風險，並應經過審慎周詳的考慮後方作出投資決定。GEM的較高風險及其他特色表示GEM較適合專業及其他經驗豐富的投資者。

由於GEM上市的公司屬新興性質，在GEM買賣的證券可能會較在主板買賣的證券承受更大的市場波動風險，同時無法保證在GEM買賣的證券會有高流通量的市場。

本公告的資料乃遵照香港聯合交易所有限公司GEM證券上市規則(「GEM上市規則」)而刊載，旨在提供有關火岩控股有限公司(「本公司」)的資料；本公司的董事(「董事」)願就本公告的資料共同及個別地承擔全部責任。各董事在作出一切合理查詢後，確認就其所知及所信，本公告所載資料在各重要方面均屬準確完備，沒有誤導或欺詐成分，且並無遺漏任何事項，足以令致本公告或其所載任何陳述產生誤導。

財務摘要(未經審計)

- 截至二零一九年三月三十一日止三個月，本集團的收入由截至二零一八年三月三十一日止三個月約人民幣32.9百萬元增至約人民幣52.9百萬元。
- 截至二零一九年三月三十一日止三個月，本集團的毛利由截至二零一八年三月三十一日止三個月約人民幣28.0百萬元增至約為人民幣49.1百萬元。
- 截至二零一九年三月三十一日止三個月，本集團的利潤由截至二零一八年三月三十一日止三個月約人民幣18.2百萬元增至約人民幣31.2百萬元。
- 董事會不建議派付截至二零一九年三月三十一日止三個月之任何中期股息。

季度業績(未經審計)

本公司董事會(「**董事會**」)宣佈本公司及其附屬公司(統稱「**本集團**」)截至二零一九年三月三十一日止三個月(「**報告期**」)之未經審計綜合業績，連同截至二零一八年三月三十一日止三個月之比較數字。該等業績已由本公司審核委員會(「**審核委員會**」)審閱。

簡明綜合損益及其他全面收益表(未經審計)

	附註	截至三月三十一日止三個月	
		二零一九年 人民幣元 (未經審計)	二零一八年 人民幣元 (未經審計)
收入	4	52,937,241	32,850,686
直接成本		<u>(3,802,540)</u>	<u>(4,891,827)</u>
毛利		49,134,701	27,958,859
其他收入	4	756,135	353,596
遊戲研發成本		(86,070)	(300,085)
推廣成本		(389,151)	(205,423)
行政開支		(8,327,947)	(4,020,547)
融資成本	5	<u>(33,719)</u>	<u>—</u>
經營利潤		41,053,949	23,786,400
享有採用權益法入賬的投資溢利／(虧損)		<u>120,685</u>	<u>(28,905)</u>
除所得稅前利潤	6	41,174,634	23,757,495
所得稅開支	7	<u>(9,949,793)</u>	<u>(5,561,391)</u>
期內利潤		31,224,841	18,196,104
其他全面收益			
其後可能重新分類至損益之 項目：			
— 換算海外業務財務報表之匯兌差額		<u>(737,177)</u>	<u>(1,836,463)</u>
期內其他全面收益		<u>(737,177)</u>	<u>(1,836,463)</u>
期內全面收益總額		<u>30,487,664</u>	<u>16,359,641</u>
以下人士應佔期內利潤：			
本公司擁有人		31,256,838	18,199,571
非控制性權益		<u>(31,997)</u>	<u>(3,467)</u>
		<u>31,224,841</u>	<u>18,196,104</u>
以下人士應佔全面收益總額：			
本公司擁有人		30,519,523	16,363,112
非控制性權益		<u>(31,859)</u>	<u>(3,471)</u>
		<u>30,487,664</u>	<u>16,359,641</u>
每股盈利		人民幣分	人民幣分 (重新呈列)
基本及攤薄	9	<u>9.77</u>	<u>5.69</u>

簡明綜合權益變動表(未經審計)

	本公司擁有人應佔									非控制性 權益	總權益 人民幣元
	股本 人民幣元	股份溢價 人民幣元	資本儲備 人民幣元	合併儲備 人民幣元	法定儲備 人民幣元	股份為基礎 支付儲備 人民幣元	外匯儲備 人民幣元	保留利潤 人民幣元	總額 人民幣元		
截至二零一八年三月三十一日 止三個月(未經審計)											
於二零一八年一月一日(經審計)	1,347,236	35,021,914	11,201,260	10,000,000	12,179,207	—	126,870	46,584,801	116,461,288	—	116,461,288
期內利潤/(虧損)	—	—	—	—	—	—	—	18,199,571	18,199,571	(3,467)	18,196,104
期內其他全面收入：											
— 換算海外業務財務報表 之匯兌差額	—	—	—	—	—	—	(1,836,459)	—	(1,836,459)	(4)	(1,836,463)
期內全面收入總額	—	—	—	—	—	—	(1,836,459)	18,199,571	16,363,112	(3,471)	16,359,641
成立非全資擁有附屬公司 所產生之非控股權益	—	—	—	—	—	—	—	—	—	20,090	20,090
於二零一八年三月三十一日 (未經審計)	<u>1,347,236</u>	<u>35,021,914</u>	<u>11,201,260</u>	<u>10,000,000</u>	<u>12,179,207</u>	<u>—</u>	<u>(1,709,589)</u>	<u>64,784,372</u>	<u>132,824,400</u>	<u>16,619</u>	<u>132,841,019</u>
截至二零一九年三月三十一日止 三個月(未經審計)											
於二零一九年一月一日(經審計)	2,669,060	35,021,914	11,201,260	10,000,000	12,500,000	342,503	2,177,480	118,282,116	192,194,333	(35,389)	192,158,944
期內利潤/(虧損)	—	—	—	—	—	—	—	31,256,838	31,256,838	(31,997)	31,224,841
期內其他全面收入：											
— 換算海外業務財務報表 之匯兌差額	—	—	—	—	—	—	(737,315)	—	(737,315)	138	(737,177)
期內全面收入總額	—	—	—	—	—	—	(737,315)	31,256,838	30,519,523	(31,859)	30,487,664
以股份為基礎並以股本結算之交易	—	—	—	—	—	277,706	—	—	277,706	—	277,706
於二零一九年三月三十一日 (未經審計)	<u>2,669,060</u>	<u>35,021,914</u>	<u>11,201,260</u>	<u>10,000,000</u>	<u>12,500,000</u>	<u>620,209</u>	<u>1,440,165</u>	<u>149,538,954</u>	<u>222,991,562</u>	<u>(67,248)</u>	<u>222,924,314</u>

未經審計簡明綜合財務報表附註

截至二零一九年三月三十一日止三個月

1. 一般資料

火岩控股有限公司(「本公司」)為於二零一四年十一月三日在開曼群島註冊成立之獲豁免有限公司。其註冊辦事處地址為Clifton House, 75 Fort Street, P.O. Box 1350, Grand Cayman KY1-1108, Cayman Islands。其於中華人民共和國(「中國」)的主要營業地點位於中國廣東省深圳市南山區高新技術產業園北區朗山路9號東江環保大樓4樓。

本公司為投資控股公司。本公司及其附屬公司(統稱「本集團」)主要從事網頁遊戲及移動設備遊戲開發(包括遊戲設計、程式設計及圖像製作)並授權其遊戲在中國及海外市場營運。

截至二零一九年三月三十一日止三個月的簡明綜合損益及其他全面收益表、簡明綜合權益變動表,以及本集團的重大會計政策概要及其他解釋(統稱為「第一季度簡明財務報表」)未經審計,惟已經由本公司之審核委員會審閱,並於二零一九年五月十四日獲董事會批准及授權刊發。

2. 編製基準及會計政策

截至二零一九年三月三十一日止三個月的第一季度簡明財務報表已根據香港會計師公會頒佈之由二零一九年一月一日起於本集團財政年度生效之新訂及經修訂香港財務報告準則外,編製該截止二零一九年三月三十一日止三個月的未經審計第一季度簡明財務報表所應用之會計政策與本公司於二零一九年三月十九日刊發之截至二零一八年十二月三十一日止年度之年度財務報表所述獲採用之會計政策一致,會計政策於該等年度財務報表中載述。第一季度簡明財務報表應與截至二零一八年十二月三十一日止年度之年度財務報表一併閱覽。

本集團並無提早應用香港會計師公會已頒佈但尚未生效的新訂及經修訂香港財務報告準則。

未經審計的第一季度簡明財務報表乃按歷史成本基準編製。除非另有說明,否則第一季度簡明財務報表以人民幣(「人民幣」)呈列。

香港財務報告準則第16號,租賃(「香港財務報告準則第16號」)

本集團自二零一九年一月一日起已採納香港財務報告準則第16號「租賃」,導致會計政策變動及對第一季度簡明財務報表確認的金額作出調整。根據香港財務報告準則第16號之過渡規定,本集團已確認初次應用香港財務報告準則第16號的累計影響,作為初次應用日期(即二零一九年一月一日)保留利潤的期初結餘調整。因此,二零一八年呈列的財務資料並未重列。

採納香港財務報告準則第16號前，本集團並未確認未來期間之經營租賃項下承擔為負債。經營租賃之租金開支於租賃期內在簡明綜合損益及其他全面收益表以直線法確認。

採納香港財務報告準則第16號時，本集團就符合先前根據香港財務報告準則第16號所載若干準則分類為「經營租賃」的租賃確認全數租賃負債。該等負債其後按租賃付款餘額的現值計量，並使用相關實體的增量借款利率進行貼現。現值與租賃付款總餘額的差額作為融資成本。有關融資成本將使用實際利息法於其產生期間於簡明綜合損益及其他全面收益表中扣除。

在包含租賃部分的合約開始時，本集團作為承租人應根據其相對獨立價格，將合約的代價分配予每個租賃部分。本集團作為承租人評估租賃中的非租賃部分，倘該非租賃部分是重大的，則會將若干類別資產的非租賃部分從租賃部分區分開來。

相關使用權資產按等同於租賃負債初步計量的金額計算，並按下文所載若干項目作出調整。使用權資產於簡明綜合財務狀況表中確認。

折舊乃根據資產可使用年期或租約年期(以較短者為準)按直線法扣除。

於首次應用香港財務報告準則第16號時，本集團使用該準則允許的下列實際可行的權宜處理方法：

- 於初次應用日期剔除初始直接成本，以計量使用權資產；及
- 倘合約包含延長或終止租約的選擇權，使用事後方式釐定租約年期。

過渡的影響

於二零一九年一月一日，租賃負債按租賃付款餘額之現值計量，使用其增量借款利率進行貼現。於二零一九年一月一日應用於租賃負債的加權平均增量借款利率為4.75%。

人民幣元

本集團綜合財務報表披露於二零一八年十二月三十一日的經營租賃承擔	3,027,689
於二零一九年一月一日使用增量借款利率進行貼現	<u>2,667,161</u>
於二零一九年一月一日確認的租賃負債	<u><u>2,667,161</u></u>

使用權資產按等同於租賃負債的金額計算，就任何於二零一八年十二月三十一日綜合財務狀況表中確認有關該租賃的預付或應計租賃付款金額作出調整。

由於初次應用香港財務報告準則第16號，就先前分類為經營租賃的租賃而言，本集團於二零一九年一月一日確認使用權資產人民幣2,667,161元及租賃負債人民幣2,667,161元。

期內影響

就香港財務報告準則第16號項下該等租賃而言，本集團已確認折舊及利息開支，而非經營租賃開支。截至二零一九年三月三十一日止三個月，本集團分別確認使用權資產折舊人民幣637,954元及租賃負債利息開支人民幣33,719元。

重大會計政策

由二零一九年一月一日起，本集團已採納以下有關租賃的會計政策：

本集團作為承租人

租賃初步確認為使用權資產，並在租賃資產可供本集團使用之日確認相應負債。每筆租賃付款乃分配至負債及融資成本。融資成本於租期內自簡明綜合損益及其他全面收益表扣除，以計算出各期間負債結餘的固定週期利率。使用權資產乃按租賃資產可使用年期或租期(以較短者為準)以直線法折舊。

向本集團出租的資產及相應負債初步按現值基準計量。租賃負債包括以下租賃付款的現值淨額：

- 固定付款(包括實質固定付款)減任何應收租賃獎勵；
- 基於指數或利率的可變租賃付款；及
- 支付終止租賃的罰款(倘租賃條款反映本集團作為承租人行使權利終止租約)。

租賃付款採用租賃所隱含的利率(倘可釐定該利率)或相關實體的增量借款利率予以貼現。使用權資產按成本計量，包括以下各項：

- 租賃負債的初步計量金額；
- 於開始日期或之前所作的任何租賃付款，減去所得的任何租賃獎勵；
- 任何初始直接成本；及
- 修復成本。

3. 分部資料

期內，向本公司執行董事(即就資源分配及分部表現評估而言為主要營運決策者)報告的資料為本集團(作為整體)根據香港財務報告準則呈報的財務資料。該等資料不包括各產品或服務線或地區的利潤或虧損資料。因此，本公司執行董事已釐定本集團僅有一個單一可報告分部，即向授權營運商賺取授權費及收入分成的網頁遊戲及移動設備遊戲開發。本公司執行董事按合併基準分配資源及評估表現。

收入於下表按主要地域市場及收入確認時間劃分。

	截至三月三十一日止三個月	
	二零一九年 人民幣元 (未經審計)	二零一八年 人民幣元 (未經審計)
來自授權營運商的收入*		
主要地域市場		
中國	52,659,460	32,582,047
日本	89,144	159,963
台灣	33,723	35,991
德國	154,914	72,685
合計	<u>52,937,241</u>	<u>32,850,686</u>
* 按授權營運商所處位置劃分		
收入確認時間		
於若干時間	360,080	573,673
於某一時點	<u>52,577,161</u>	<u>32,277,013</u>
	<u>52,937,241</u>	<u>32,850,686</u>

4. 收入及其他收入

	截至三月三十一日止三個月	
	二零一九年 人民幣元 (未經審計)	二零一八年 人民幣元 (未經審計)
收入		
授權費及收入分成	<u>52,937,241</u>	<u>32,850,686</u>
其他收入		
利息收入	399,386	322,486
政府補助	342,200	—
匯兌收益淨額	14,549	—
其他	—	31,110
	<u>756,135</u>	<u>353,596</u>

5. 融資成本

	截至三月三十一日止三個月	
	二零一九年 人民幣元 (未經審計)	二零一八年 人民幣元 (未經審計)
租賃負債之利息開支	<u>33,719</u>	<u>—</u>

6. 除所得稅前利潤

除所得稅前利潤經扣除／(計入)下列各項後達致：

	截至三月三十一日止三個月	
	二零一九年 人民幣元 (未經審計)	二零一八年 人民幣元 (未經審計)
物業、廠房及設備折舊*	197,317	262,777
資產使用權折舊(附註)*	637,954	—
無形資產攤銷**	1,116,214	1,716,365
有關土地及樓宇的經營租賃租金(附註)	—	543,451
有關伺服器的經營租賃租金	20,489	78,460
法律及專業費用	2,696,482	131,858
匯兌(收益)／虧損淨額	(14,549)	167,958
僱員成本(包括董事酬金)	5,443,891	5,364,462

* 載於簡明綜合損益及其他全面收益表中推廣成本以及行政開支。

** 載於簡明綜合損益及其他全面收益表中直接成本。

附註： 本集團已於二零一九年一月一日初次應用香港財務報告準則第16號。應用香港財務報告準則第16號時，就分類為經營租賃的租賃而言，本集團已就租賃負債確認折舊及利息開支，而非經營租賃開支(見附註2)。截至二零一九年三月三十一日止三個月，就該等租賃而言，本集團分別確認使用權資產折舊人民幣637,954元及租賃負債利息開支人民幣33,719元。

7. 所得稅開支

	截至三月三十一日止三個月	
	二零一九年	二零一八年
	人民幣元	人民幣元
	(未經審計)	(未經審計)
中國企業所得稅(「企業所得稅」)	6,849,793	3,861,391
遞延稅項	3,100,000	1,700,000
	<u>9,949,793</u>	<u>5,561,391</u>

由於本集團於截至二零一九年及二零一八年三月三十一日止三個月並無在香港產生或來自香港的任何估計應課稅利潤，故未於第一季度簡明財務報表中計提香港利得稅撥備。

中國企業所得稅撥備乃根據相關中國所得稅法釐定的法定稅率按25%計算。

深圳市火元素網絡技術有限公司(「深圳火元素」)已於二零一八年獲得「高新技術企業」(「高新技術企業」)資格。根據中國企業所得稅法，深圳火元素可享有15%的優惠稅率。因此，截至二零一九年及二零一八年三月三十一日止三個月，深圳火元素的實際所得稅稅率為15%。

截至二零一九年三月三十一日止三個月，深圳市火元素網絡科技有限公司獲得中國「小型微利企業」資格，因此有權就應課稅利潤淨額享有75%之減免，且優惠企業所得稅率為20%。

Firerock Co., Ltd. (「Firerock」) 為一間於泰國新註冊成立的附屬公司，其一般按淨利潤的20%繳納企業所得稅。然而，已繳資本少於5百萬泰銖(「泰銖」)的小型業務可獲稅率優惠。倘企業之淨利潤超過3百萬泰銖，企業所得稅率為20%；倘淨利潤為超過300,000泰銖但少於3百萬泰銖，企業所得稅率降至15%；倘淨利潤少於300,000泰銖，可豁免繳納企業所得稅。

根據中國企業所得稅法，除非獲稅收協定或協議寬減，外國投資者從位於中國的外商投資企業所獲得的股息須按照10%的稅率徵收預提稅。該規定於二零零八年一月一日起生效，適用於二零零七年十二月三十一日後始累計的利潤。

8. 股息

於二零一八年三月二十六日，本公司董事會建議就截至二零一七年十二月三十一日止年度派付末期股息，分別為每股現金股息0.125港元(相等於每股約0.103人民幣元)及以每股派送股息1股之基準發行紅股。股息分派方案已在二零一八年六月二十二日舉行的股東週年大會上經股東批准實施。

於二零一九年三月十九日，本公司董事會建議就截至二零一八年十二月三十一日止年度派付末期股息每股現金股息0.075港元(相等於每股約0.066人民幣元)，股息分派須於即將舉行之股東週年大會上經股東批准後方可作實。

除上述者外，本公司於截至二零一九年及二零一八年三月三十一日止三個月並無派付或建議任何股息。

9. 每股盈利

截至二零一九年三月三十一日止三個月，每股基本盈利乃按本公司擁有人應佔溢利約人民幣31.3百萬元(截至二零一八年三月三十一日止三個月：人民幣18.2百萬元)及期內已發行普通股加權平均股數320,000,000股(截至二零一八年三月三十一日止三個月：經調整二零一八年紅股發行後320,000,000股普通股)計算。

用於計算截至二零一八年三月三十一日止三個月每股盈利之普通股加權平均股數已獲調整，以反映在二零一八年六月二十二日完成的紅股發行。

由於截至二零一九年及二零一八年三月三十一日止三個月不存在潛在攤薄普通股，故每股攤薄盈利的計算方法與每股基本盈利的計算方法相同。

管理層討論與分析

業務回顧

本集團是一家專注於開發網頁遊戲及移動設備遊戲的遊戲開發商。二零一九年第一季度我們的業績獲得了大幅度的增長，這主要得益於我們所堅持的遊戲開發理念和對遊戲產品的精耕細作。本報告期內，本集團著重繼續加大了對移動設備遊戲的投入，對現有遊戲進行持續的優化更新，並立項了多款系列移動設備遊戲，很好地把握了移動設備遊戲行業持續高增長的契機，取得了令人滿意的業績。

從財務表現來看，於截至二零一九年三月三十一日止三個月，本集團的收入由二零一八年三月三十一日止三個月的約人民幣32.9百萬元增加約60.8%至約人民幣52.9百萬元，其中移動設備遊戲的收入約為人民幣51.9百萬元，同比二零一八年增長約63.2%，移動設備遊戲收入佔收入總額的比重達到98.0%；本公司權益持有人應佔利潤由截至二零一八年三月三十一日止三個月的約人民幣18.2百萬元增加約72.0%至截至二零一九年三月三十一日止三個月的約人民幣31.3百萬元。

於二零一九年三月三十一日，本集團已累計將自行研發的十七款遊戲系列(包括《王者召喚》系列的移動設備版及網頁版、《英雄皇冠》系列的移動設備版及網頁版、《姬戰三國》系列的網頁版、《無盡爭霸》系列的移動設備版、《萌仙記》系列的移動設備版、《復仇之路》系列的移動設備版、《Number Drop》系列的移動設備版、《G-game》系列的移動設備版、《零食大亂鬥》系列的移動設備版、《薩弗隆戰記》系列的移動設備版、《超級大亨》系列的移動設備版、《森林大聯歡》系列的移動設備版、《捕魚大亂鬥》系列的移動設備版、《超級逗萌獸》系列的移動設備版、《超級大富翁》系列的移動設備版、《星戰紀》系列的移動設備版以及《晃晃大作戰》系列的移動設備版)授權予多家遊戲營運商，於指定期間在指定地區營運、發佈及分銷該等遊戲。

於截至二零一九年三月三十一日止三個月，我們來自主要五款遊戲系列的收入和佔總收入的比例如下：《捕魚大亂鬥》遊戲系列的移動設備版於二零一七年十二月以商業化方式推出，於截至二零一九年三月三十一日止三個月，來自該遊戲系列的收入約為人民幣27.5百萬元，約佔總收入的51.9%；《零食大亂鬥》遊戲系列的移動設備版於二零一七年五月以商業化方式推出，於截至二零一九年三月三十一日止三個月，來自該遊戲系列的收入約為人民幣13.4百萬元，約佔總收入的25.3%；《晃晃大作戰》遊戲系列的移動設備版於二零一八年七月以商業化方式推出，於截至二零一九年三月三十一日止三個月，來自該遊戲系列的收入約為人民幣7.1百萬元，約佔總收入的13.4%；《星戰紀》遊戲系列的移動設備版於二零一八年六月以商業化方式推出，於截至二零一九年三月三十一日止三個月，來自該遊戲系列的收入約為人民幣1.8百萬元，約佔總收入的3.4%；《王者召喚》遊戲系列的網頁版自二零一二年三月以商業化方式推出，於截至二零一九年三月三十一日止三個月，我們來自該遊戲系列的收入約為人民幣0.8百萬元，約佔總收入的1.5%。

根據上市規則第9A章，本集團分別於二零一八年十月九日及二零一九年四月十五日向聯交所提交建議本集團股份由GEM轉向聯交所主機板上市的正式申請。本集團董事會謹此強調，尚未落實轉板上市的最終時間表。本集團將於適當的時候另行刊發公告，以知會本集團股東及潛在投資者有關轉板上市的進展。

下表載列截至二零一九年三月三十一日止已經由授權營運商以商業化方式推出且仍在運營的十四款主要遊戲系列：

語言版本	遊戲名稱	平台	首次商業化方式 推出日期
<i>《王者召喚》遊戲系列</i>			
英文	Ancient Summoner/Rise of Mythos (於2014年6月更名)	網頁	二零一三年五月
日文	Kings and Legends	網頁	二零一二年十二月
	デイヴァイン・グリモワール/ Divine Grimoire	網頁	二零一二年九月
德文	Kings and Legends	網頁	二零一三年七月
法文	Kings and Legends	網頁	二零一三年十二月
繁體中文	卡卡們的大亂鬥	網頁	二零一二年六月
簡體中文	王者召喚	網頁	二零一二年三月
<i>《英雄皇冠》遊戲系列</i>			
簡體中文	英雄皇冠	網頁	二零一五年三月
繁體中文	卡卡們的大亂鬥 II：英雄皇冠	網頁	二零一五年六月
簡體中文	魔界外傳	移動設備	二零一六年四月
<i>《姬戰三國》遊戲系列</i>			
簡體中文	姬战三国	網頁	二零一五年一月
<i>《復仇之路》遊戲系列</i>			
簡體中文	复仇之路	移動設備	二零一六年八月
<i>《Number Drop》遊戲系列</i>			
簡體中文	Number Drop	移動設備	二零一七年三月
<i>《G-game》遊戲系列</i>			
簡體中文	一起切水果	移動設備	二零一七年三月
<i>《零食大亂鬥》遊戲系列</i>			
簡體中文	零食大乱斗	移動設備	二零一七年五月
<i>《超級大亨》遊戲系列</i>			
簡體中文	超级大亨	移動設備	二零一七年七月

語言版本	遊戲名稱	平台	首次商業化方式 推出日期
	《森林大聯歡》遊戲系列		
簡體中文	森林大联欢	移動設備	二零一七年七月
	《捕魚大亂鬥》遊戲系列		
簡體中文	捕鱼大乱斗	移動設備	二零一七年十二月
	《超級逗萌獸》遊戲系列		
簡體中文	超级逗萌兽	移動設備	二零一七年十二月
	《超級大富翁》遊戲系列		
簡體中文	超级大富翁	移動設備	二零一八年二月
	《星戰紀》遊戲系列		
簡體中文	星战纪	移動設備	二零一八年六月
	《晃晃大作戰》遊戲系列		
簡體中文	晃晃大作战	移動設備	二零一八年七月

截至二零一九年三月三十一日止，我們還有六款在研的遊戲系列產品，即《皇家大亨》系列、《皇家捕魚》系列、《零食大亂鬥 2》系列、《超級地鼠大亂鬥》系列、《超級彈彈彈》系列及《叢林秘寶》系列。根據該等遊戲的開發進度及市場反響，估計《皇家大亨》系列、《皇家捕魚》系列及《零食大亂鬥 2》系列將於二零一九年第二季度以商業化方式推出；《超級地鼠大亂鬥》系列將於二零一九年第三季度以商業化方式推出；《超級彈彈彈》系列及《叢林秘寶》系列將於二零一九年第四季度以商業化方式推出。

遊戲名稱	類別	預計推出時間	開始遊戲 立項及評估
《皇家大亨》系列(暫定名)	2D休閒類	二零一九年第二季度	二零一八年第一季度
《皇家捕魚》系列(暫定名)	單機休閒類	二零一九年第二季度	二零一八年第三季度
《零食大亂鬥 2》系列(暫定名)	掛機休閒類	二零一九年第二季度	二零一八年第四季度
《超級地鼠大亂鬥》系列(暫定名)	單機休閒類	二零一九年第三季度	二零一八年第四季度
《超級彈彈彈》系列(暫定名)	回合制RPG	二零一九年第四季度	二零一九年第一季度
《叢林秘寶》系列(暫定名)	休閒策略類	二零一九年第四季度	二零一九年第一季度

展望

我們將繼續深化研發優勢，並秉承我們堅實的研發實力及創新能力研發出更高質量和強大生命力的精品遊戲。對現有遊戲將繼續進行更新及優化，對核心產品將繼續投入更多資源，對創新型遊戲類型將積極進行嘗試，推出更多多元化、高品質和強大生命力的精品遊戲，進一步深化本集團全球卓越遊戲內容提供商的形像。

我們將繼續加強與授權營運商的合作，增設新的遊戲玩法和針對不同玩家陸續推出更多語言版本，並與授權營運商商討授權遊戲的運營方式、精準管理及創新遊戲推廣方式等，以發揮我們在遊戲研發方面的優勢，提升本集團遊戲研發知名度。

此外，我們將在立足於中國遊戲市場的前提下積極拓展海外市場，以將我們的遊戲推廣至新的有潛力地區及區域，強化我們的國際競爭力，力求在激烈競爭的行業環境中發展和壯大。

財務回顧

收入

我們專門從事開發網頁遊戲及移動設備遊戲(包括遊戲設計、程式設計及圖像製作)以及向全球各地的授權營運商授權營運我們自主開發的網頁遊戲及移動設備遊戲。

於二零一九年三月三十一日止三個月，我們的收入源自授權營運商及產生自下列收入類別：(i)根據我們與授權營運商就授出特定遊戲於議定期間在指定地區的獨家營運權而議定的合約條款收取的授權費；及(ii)根據授權協定的條款通過授權營運商指定的平台出售並已兌換為遊戲幣的授權營運商的代幣淨銷售額按預定分成比例計算的收入分成。

本集團的收入由截至二零一八年三月三十一日止三個月的約人民幣32.9百萬元增加約人民幣20.0百萬元至截至二零一九年三月三十一日止三個月的約人民幣52.9百萬元。

收入增加主要由於往期陸續上線的《Number Drop》、《G-game》、《零食大亂鬥》、《超級大亨》、《森林大聯歡》、《捕魚大亂鬥》、《超級逗萌獸》、《超級大富翁》、《星戰紀》及《晃晃大作戰》等十餘款移動設備遊戲系列帶來的收入增加所致。

按遊戲平台及收入種類劃分的收入

下表分別載列於截至二零一九年及二零一八年三月三十一日止三個月各期間按遊戲平台及收入種類劃分的收入明細：

	截至三月三十一日止三個月			
	二零一九年		二零一八年	
	人民幣千元 (未經審計)	比例%	人民幣千元 (未經審計)	比例%
網頁版	1,036	2.0	1,053	3.2
授權費	—	—	—	—
分成收入	1,036	2.0	1,053	3.2
移動設備版	51,901	98.0	31,798	96.8
授權費	360	0.7	574	1.7
分成收入	51,541	97.3	31,224	95.1
	52,937	100.0	32,851	100.0

按遊戲系列劃分的收入

下表分別載列於截至二零一九年及二零一八年三月三十一日止三個月各期間按遊戲系列劃分的收入明細：

	截至三月三十一日止三個月			
	二零一九年		二零一八年	
	人民幣千元	比例%	人民幣千元	比例%
	(未經審計)		(未經審計)	
《王者召喚》	795	1.5	866	2.6
《英雄皇冠》	246	0.5	1,318	4.0
《姬戰三國》	4	—	34	0.1
《無盡爭霸》	—	—	327	1.0
《萌仙記》	—	—	436	1.3
《復仇之路》	526	1.0	674	2.1
《Number Drop》	161	0.3	835	2.5
《G-game》	463	0.9	798	2.4
《零食大亂鬥》	13,384	25.3	15,490	47.2
《薩弗隆戰記》	—	—	102	0.3
《超級大亨》	69	0.1	66	0.2
《森林大聯歡》	246	0.5	597	1.8
《捕魚大亂鬥》	27,494	51.9	10,800	32.9
《超級逗萌獸》	451	0.9	359	1.1
《超級大富翁》	203	0.3	149	0.5
《星戰紀》	1,820	3.4	—	—
《晃晃大作戰》	7,075	13.4	—	—
	<u>52,937</u>	<u>100.0</u>	<u>32,851</u>	<u>100.0</u>

按地域市場劃分的收入

下表載列於所示報告期間按地區劃分的遊戲收入(乃根據與授權營運商的結算貨幣類型釐定)絕對值及其佔我們收入的百分比：

	截至三月三十一日止三個月			
	二零一九年		二零一八年	
	人民幣千元 (未經審計)	比例%	人民幣千元 (未經審計)	比例%
中國 ¹	52,659	99.5	32,582	99.2
亞太(包括日本及台灣) ²	123	0.2	196	0.6
歐洲 ³	155	0.3	73	0.2
合計	<u>52,937</u>	<u>100.0</u>	<u>32,851</u>	<u>100.0</u>

附註：

1. 以人民幣結算
2. 以美元結算
3. 以歐元結算

直接成本

本集團的直接成本主要包括員工成本及福利、無形資產攤銷及其他。下表載列於所示報告期內本集團的直接成本明細：

	截至三月三十一日止三個月			
	二零一九年		二零一八年	
	人民幣千元	%	人民幣千元	%
	(未經審計)		(未經審計)	
員工成本及福利	2,322	61.1	2,947	60.2
無形資產攤銷	1,116	29.3	1,717	35.1
其他	365	9.6	228	4.7
合計	<u>3,803</u>	<u>100.0</u>	<u>4,892</u>	<u>100.0</u>

員工成本及福利指負責就我們商業化發行遊戲作出持續更新及維護的員工薪金及工資，截至二零一九年三月三十一日止三個月的員工成本及福利約為人民幣2.3百萬元，較截至二零一八年三月三十一日止三個月的約人民幣2.9百萬元下降約20.7%，乃主要由於本期內沒有新增遊戲系列數目，而上年同期期內及期初僅商業化推出一款遊戲系列，新遊戲的商業化推出需要額外人力進行遊戲更新及維護及向授權營運商就商業營運遊戲提供協助，因而本期較上年同期薪金及福利有所減少。

無形資產攤銷指攤銷就商業化推出遊戲而產生之遊戲知識產權，截至二零一九年三月三十一日止三個月的無形資產攤銷約為人民幣1.1百萬元，較截至二零一八年三月三十一日止三個月的約人民幣1.7百萬元有所下降，乃主要由於截至二零一八年三月三十一日止三個月納入攤銷範圍的商業化發行的遊戲有十四款，而截至二零一九年三月三十一日止三個月納入攤銷範圍的商業化發行的遊戲只有十款。

其他主要包括：(i)其他稅項及附加費；及(ii)協力廠商服務供應商提供如美術／圖像設計以及聲音效果及背景音樂的音效製作之外包服務費用。整體而言，截至二零一九年三月三十一日止三個月其他稅項及附加費增加與收益之大幅增加一致。

毛利及毛利率

本集團截至二零一九年三月三十一日止三個月的毛利約為人民幣49.1百萬元，較截至二零一八年三月三十一日止三個月的約人民幣28.0百萬元增加約人民幣21.1百萬元；本集團截至二零一九年三月三十一日止三個月的毛利率約為92.8%，而截至二零一八年三月三十一日止三個月約為85.1%。本集團毛利及毛利率的增加主要由於於二零一八年商業化推出遊戲持續產生的收入增加所致。

其他收入

本集團其他收入主要包括銀行短期存款利息收入、政府補助及其他收益等，截至二零一九年三月三十一日止三個月其他收入約為人民幣0.8百萬元，二零一八年同期則為約人民幣0.4百萬元。

遊戲研發成本

遊戲研發成本主要包括(i)負責遊戲開發和升級之員工的薪金；及(ii)將遊戲設計及開發之非技術製作部分(如藝術／圖像設計、聲音效果及背景音樂的音效製作)外判予協力廠商服務供應商的相關費用。本集團遊戲開發工序一般涉及數個重要階段，先為遊戲立項及評估階段，再為遊戲開發和編程，最後以商業化推出。於遊戲立項及評估階段，鑒於編程尚未開始，而根據適用會計準則，此策劃階段可歸類為研究階段，故此在遊戲立項及評估階段產生的成本於綜合損益及其他全面收益表內支銷並確認為遊戲研發成本。於遊戲開發和編程階段，開發及編程工序已經開始，包括為我們的遊戲開發程式源代碼、圖像設計、音效製作及角色設定等。根據適用會計準則，此階段產生的成本會歸類為開發階段產生的成本，故此會於綜合財務狀況表中確認為開發成本，屬無形資產之一部分。

下表載列於所示報告期內本集團的遊戲研究成本明細：

	截至三月三十一日	
	止三個月	
	二零一九年	二零一八年
	人民幣千元	人民幣千元
	(未經審計)	(未經審計)
遊戲研究成本		
於簡明綜合損益及其他全面收益表內確認：		
《星戰紀》	—	112
《晃晃大作戰》	—	45
《皇家大亨》(暫定名)	—	143
《超級彈彈彈》(暫定名)	17	—
《叢林秘寶》(暫定名)	69	—
	<u>86</u>	<u>300</u>
合計	<u>86</u>	<u>300</u>

推廣開支

本集團截至二零一九年三月三十一日止三個月的推廣開支為約人民幣0.4百萬元，較二零一八年同期的人民幣0.2百萬元增加約人民幣0.2百萬元，主要因推廣人員薪酬、福利增加所致。

行政開支

本集團的行政開支主要包括薪酬及僱員福利開支、經營租賃租金、法律及專業費用、轉至主板上市的專業費用、物業、廠房及設備折舊及其他。下表載列本集團於所示報告期內的行政開支明細分析：

	截至三月三十一日止三個月			
	二零一九年		二零一八年	
	人民幣千元	%	人民幣千元	%
	(未經審計)		(未經審計)	
薪酬及僱員福利	2,648	31.8	1,912	47.5
有關土地及樓宇的經營				
租賃租金	—	—	543	13.5
有關服務器的經營租賃租金	20	0.2	78	2.0
法律及專業費用	311	3.7	132	3.3
轉至主板上市的專業費用	2,385	28.6	—	—
物業、廠房及設備折舊	197	2.4	263	6.5
使用權資產折舊	638	7.7	—	—
匯兌差異	—	—	168	4.2
其他	2,129	25.6	925	23.0
合計	<u>8,328</u>	<u>100.0</u>	<u>4,021</u>	<u>100.0</u>

本集團截至二零一九年三月三十一日止三個月的行政開支約為人民幣8.3百萬元，較截至二零一八年三月三十一日止三個月約人民幣4.0百萬元上升約107.5%。不考慮報告期內本公司申請由GEM轉往主板上市的相關專業費用，本集團截至二零一九年三月三十一日止三個月的行政開支約為人民幣5.9百萬元，較截至二零一八年三月三十一日止三個月的約人民幣4.0百萬元增加約47.5%，本集團行政開支增加主要由於本集團行政人員薪酬、福利增加以及其他增加所致。

所得稅開支

本集團截至二零一九年三月三十一日止三個月的所得稅開支為約人民幣9.9百萬元(截至二零一八年三月三十一日止三個月：人民幣5.6百萬元)。本集團所得稅開支增加主要由於本集團中國附屬公司報告期的盈利較二零一八年同期大幅增加及本集團中國附屬公司向外國投資者分派股息按中國稅法規定預提預扣稅增加所致。

期內利潤

由於上述原因，本公司權益所有人應佔利潤自二零一八年三月三十一日止三個月的約人民幣18.2百萬元增加約72.0%至二零一九年三月三十一日止三個月的約人民幣31.3百萬元。

每股盈利

每股盈利乃按截至二零一九年三月三十一日止三個月本公司擁有人應佔溢利分別約人民幣31.3百萬元或每股盈利約為人民幣9.77分(二零一八年三月三十一日止三個月：約人民幣18.2百萬元或每股盈利約為人民幣5.69分)及已發行普通股加權平均股數320,000,000股(二零一八年三月三十一日止三個月：於二零一八年紅股發行後320,000,000股普通股)計算。

用於計算截至二零一八年三月三十一日止三個月每股盈利之普通股加權平均股數已獲調整以反映已於二零一八年六月二十二日完成的紅股發行。

由於截至二零一九年及二零一八年三月三十一日止三個月不存在潛在攤薄普通股，故每股攤薄盈利的計算方法與每股基本盈利的計算方法相同。

股息

於二零一八年三月二十六日，本公司董事會建議就截至二零一七年十二月三十一日止年度派付末期股息，分別為每股現金股息0.125港元(相等於每股約0.103人民幣元)及以每股派送股息1股之基準發行紅股。股息分派方案已在二零一八年六月二十二日舉行的股東週年大會上經股東批准實施。

於二零一九年三月十九日，本公司董事會建議就截至二零一八年十二月三十一日止年度派付末期股息每股現金股息0.075港元(相等於每股約0.066人民幣元)，股息分派須於即將舉行之股東週年大會上經股東批准後方可作實。

除上述外，本公司於截至二零一九年及二零一八年三月三十一日止三個月並無派付或建議任何股息，自報告期結束起亦無建議派付其它任何股息。

企業管治

本集團致力達成高水準的企業管治，以保障股東及其他持份者之權益並提升企業價值及問責性。

本公司的企業管治常規乃基於GEM上市規則附錄十五所載的守則中的原則及守則條文。

董事認為，本公司於報告期內一直遵守守則所載守則條文。

購買、出售或贖回本公司上市證券

股份於二零一六年二月十八日在聯交所GEM上市。本公司或其任何附屬公司於截至二零一九年三月三十一日止三個月概無購回、出售或贖回任何本公司上市證券。

刊發季度業績及寄發季度報告

本公告將登載於聯交所網站www.hkexnews.hk及GEM網站www.hkgem.com，而本公告將登載於「最新公司公告」頁內，自登載日期起計至少保留七天。本公告亦將登載於本公司網站www.firerock.hk。本公司截至二零一九年三月三十一日止三個月之季度報告載有GEM上市規則所規定之全部資料，將於適當時間寄發予股東並在上述網站內刊載。

承董事會命
火岩控股有限公司
執行董事兼首席執行官
黃勇

香港，二零一九年五月十四日(星期二)

於本公告日期，執行董事為黃勇先生、吳哲先生及饒振武先生；非執行董事為張岩先生、張雄峰先生及楊侃女士；及獨立非執行董事為陳京暉先生、何雲鵬先生及陳迪先生。