

香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公佈的內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並明確表示，概不對因本公佈全部或任何部份內容而產生或因倚賴該等內容而引致的任何損失承擔任何責任。

第一視頻[®]
VODONE.com
VODONE LIMITED
第一視頻集團有限公司
(於百慕達註冊成立之有限公司)
(股份代號：82)

海外監管公告
上市附屬公司 — 中國手遊娛樂集團有限公司
二零一二年第三季度未經審核財務業績公佈

本公佈乃由第一視頻集團有限公司(「本公司」)根據香港聯合交易所有限公司證券上市規則第13.09(2)條而作出。

本公司非全資附屬公司中國手遊娛樂集團有限公司(「中國手遊」)(其股份以美國預託股份的形式在美國納斯達克環球市場上市)已就中國手遊二零一二年第三季度未經審核財務業績(「業績」)，向美國證券交易委員會提交6-K表格。如欲了解有關詳情，請參閱隨附的業績。

承董事會命
第一視頻集團有限公司
主席
張力軍

香港，二零一二年十一月二十八日

於本公佈日期，本公司董事包括：

執行董事：
張力軍博士(主席)
王淳女士

獨立非執行董事：
陸海林博士
王志忱先生
王臨安先生

中國手遊二零一二年第三季度未經審核財務業績

香港，二零一二年十一月二十八日 — 中國手遊娛樂集團有限公司（「中國手遊」或「本公司」）（納斯達克：CMGE），是一家中國領先的手機遊戲公司，現呈報其截至二零一二年九月三十日止第三季度的未經審核財務業績。

第三季度財務摘要

- 收益為人民幣4,360萬元（690萬美元⁽¹⁾），而二零一一年第三季度為人民幣6,310萬元及二零一二年第二季度為人民幣6,070萬元。
- 淨利潤為人民幣160萬元（30萬美元），包括一次性上市開支人民幣1,810萬元（290萬美元），而二零一一年第三季度為人民幣2,420萬元及二零一二年第二季度為人民幣2,340萬元。
- 每股美國預託股份⁽²⁾（「美國預託股份」）攤薄盈利為人民幣0.04元（0.01美元）。
- 於二零一二年九月三十日現金及現金等價物為人民幣15,630萬元（2,480萬美元）。

第三季度營運指標

- 功能手機單機遊戲的總付費用戶數⁽³⁾為980萬，相比二零一一年第三季度為1,170萬及二零一二年第二季度為1,260萬，而平均每名付費用戶收益（「平均每名付費用戶收益」）為人民幣2.92元，相比二零一一年第三季度為人民幣2.94元及二零一二年第二季度為人民幣3.03元。
- 功能手機社交遊戲的總付費用戶數為37,638，相比二零一一年第三季度為16,593及二零一二年第二季度為32,494，而平均每名付費用戶收益為人民幣57.14元，相比二零一一年第三季度為人民幣64.82元及二零一二年第二季度為人民幣57.76元。
- 二零一二年第三季度，智能手機單機遊戲的總訂購用戶數⁽⁴⁾為120萬，相比二零一一年第三季度為230萬及二零一二年第二季度為170萬，而平均每名訂購用戶收益為人民幣4.06元，相比二零一一年第三季度為人民幣4.73元及二零一二年第二季度為人民幣4.79元。
- 智能手機社交遊戲的總付費用戶數為30,357，相比二零一一年第三季度為216,423及二零一二年第二季度為126,301，而平均每名付費用戶收益為人民幣199.89元，相比二零一一年第三季度為人民幣24.80元及二零一二年第二季度為人民幣80.12元。

¹ 僅為方便讀者閱讀，本公佈將部分人民幣金額按指定匯率換算成美元。除另有指明外，所有人民幣兌美元的換算乃按人民幣6.285元兌1.00美元的匯率作出，即聯邦儲備局H.10每週統計公佈所載截至二零一二年九月二十八日在紐約市就人民幣電匯的實際中午買入匯率。

² 1股美國預託股份指本公司14股A類普通股。

³ 總付費用戶數指於有關期間在遊戲內購物的用戶賬戶總數（已減去相同用戶賬戶的重複計算）。

⁴ 指基於通過流動網絡營運商按月訂購我們所提供的遊戲包的總數及通過應用商店遊戲下載的次數。一個月內支付兩次訂購費用訂購不同遊戲包、支付訂購費用及通過應用商店下載的費用，或支付通過應用商店下載兩款遊戲的費用的用戶，將算作兩次訂購。

中國手遊的行政總裁肖健指：「雖然我們於第三季度的業績稍有挑戰，但我們相信我們已準備就緒，可把握智能手機遊戲市場將錄得強勁增長的機遇，因此我們對二零一三年的前景十分樂觀。」

「於第三季度，我們的業績大致反映功能手機市場環境的實況，以及我們所經營業務的轉變。由於手機用戶持續摒棄功能手機而選用智能手機，功能手機市場不斷萎縮，而某流動網絡營運商繼續實施嚴格政策，減少其用戶可接觸的智能手機單機遊戲宣傳廣告。為應付該等挑戰，並確保我們的業務可長期持續增長，我們近期致力開發全新Android (安卓) 及iOS版的優質智能手機社交遊戲、擴展分銷渠道及發展第三方遊戲營運及發行推廣的能力。」

「於遊戲開發方面，我們已投入大量資源，以開發至少七個適用於Android及iOS智能手機並擁有專利的社交遊戲，我們對該等遊戲的潛力充滿期待。我們的社交遊戲不僅包括傳統的在線角色扮演遊戲，亦包括較為輕鬆的社交遊戲，例如棋牌遊戲。目前，我們投入智能手機相關項目的團隊資源已由一年前的五成增至八成，我們相信，於二零一三年年底前，智能手機遊戲收益將可能佔我們的手機遊戲總收益的80%以上。」

「我們計劃透過多種方式擴充我們的Android手機遊戲的分銷渠道，包括與手機晶片製造商及超過400名日益專注於智能手機的手機製造商合作進一步探索預裝機會與中國領先的應用軟件推廣平台建立策略合作關係，及與流動營運商維持穩固的夥伴關係。我們亦有意擴大與開放遊戲平台的合作、鞏固與第三方應用商店的合作及推廣機會和大力建設我們的豆玩社交遊戲平台。」

「中國手遊亦已為第三方遊戲建立強大的遊戲營運及推廣團隊。我們正委聘遊戲工作室及其他第三方開發商，以將其遊戲按獨家及非獨家基準引入我們的平台。本公司亦已撥出資金，打算向專注於手機遊戲研發、用戶流量開發及遊戲推廣的前期公司投資。我們已向多個項目作出投資，並將繼續物色優秀的團隊及公司，為中國手遊提供優質的遊戲產品及帶來用戶流量的增長。我們相信，透過該等措施，我們將能有效應對現時市況，並長期為股東創造價值。」

中國手遊的首席財務官張飛虎先生補充：「在業務營運方面，智能手機社交遊戲的平均每名付費用戶收益從二零一二年第二季度至二零一二年第三季度期間持續增長，令我們感到十分欣慰。於第三季度，有關中國手遊於二零一二年九月二十五日在納斯達克環球市場成功上市的一次性開支為人民幣1,810萬元(290萬美元)，而我們維持於沒有任何銀行借款或其他債務的情況下營運。去年，我們在智能手機社交遊戲、改善我們的社交遊戲平台以及在手機設計業務上大力投資於人力資源及研發方面。我們相信此等投資在來年會初見回報。」

二零一二年第三季度業績

收益

收益淨額總額為人民幣4,360萬元(690萬美元)，相比二零一一年第三季度的人民幣6,310萬元及相比上一季度的人民幣6,070萬元。

- 功能手機遊戲收益為人民幣3,070萬元(490萬美元)，相比去年同期的人民幣3,550萬元減少13.6%及相比上一季度的人民幣4,030萬元下降23.8%。下降主要由於在中國的消費者持續由功能手機轉用智能手機所致。
- 智能手機遊戲收益為人民幣1,090萬元(170萬美元)，相比去年同期的人民幣1,620萬元下降32.3%及相比上一季度的人民幣1,800萬元減少39.3%。本公司所有智能手機單機遊戲包的服務供應商中國移動持續收緊可向客戶廣播彈出式廣告的數量的政策。儘管於二零一二年一月至八月就收益而言智能手機遊戲包於中國移動的平台上排名居首，該政策限制本公司於中國移動的平台上宣傳遊戲包，導致中國手遊的智能手機單機遊戲的總訂購額下跌。此外，由於本公司已決定不再更新或進一步優化一些現有的智能手機社交遊戲(主要為《泡泡西遊》及《巔峰》)，該等現有遊戲的付費用戶數目下跌。取而代之，於研發方面，中國手遊已集中致力於開發至少七個全新智能手機社交遊戲(MMORPG)日益增長的興趣。本公司預期兩款全新輕型智能手機遊戲將於二零一二年第四季度面世，而另外兩款全新網上智能手機社交遊戲將於二零一三年第一季度登場。
- 手機方案設計收益為人民幣200萬元(30萬美元)，乃主要來自功能手機設計。此收益相比二零一一年同期下降82.6%及相比上一季度下降18.4%，原因為市場需求持續由功能手機向智能手機強勢轉移。於二零一二年九月，本公司完成並交付首份來自智能手機製造商的訂單，其為本公司於二零一二年第三季度的手機設計業務收益的22%。

收益成本

二零一二年第三季度的收益成本為人民幣2,250萬元(360萬美元)，相比二零一一年第三季度的人民幣2,900萬元下降22.6%及相比二零一二年第二季度的人民幣2,400萬元下降6.4%。此等下降主要由於支付予預先安裝中國手遊功能手機遊戲的代理的款項下降及手機方案設計銷量下滑而造成零部件成本下降所致。於二零一二年第三季度本公司的整體毛利率為48.4%，相比二零一一年第三季度為54.0%及二零一二年第二季度為60.4%。

營運開支

二零一二年第三季度的營運開支為人民幣4,060萬元(640萬美元)，而二零一一年第三季度為人民幣1,300萬元及二零一二年第二季度為人民幣1,930萬元。扣除股份酬金(非公認會計原則⁵)的營運開支為人民幣3,550萬元(560萬美元)，相比二零一一年第三季度為人民幣1,410萬元及二零一二年第二季度為人民幣1,610萬元。非公認會計原則的營運開支增加主要受有關本公司於納斯達克上市的一次性費用(於二零一二年第三季度為人民幣1,810萬元)及研發開支增加所帶動。研發開支佔收益淨額的百分比由二零一一年第三季度的11.0%及二零一二年第二季度的12.1%升至二零一二年第三季度的21.3%，原因為本公司增聘軟件工程師開發新遊戲。

二零一二年第三季度的股份酬金開支為人民幣510萬元(80萬美元)，而二零一一年第三季度收益為人民幣100萬元及二零一二年第二季度開支為人民幣320萬元。

營運虧損

二零一二年第三季度的營運虧損為1,950萬元(310萬美元)，相比二零一一年第三季度的營運收入為人民幣2,100萬元及二零一二年第二季度的營運收入為人民幣1,740萬元。第三季度的營運虧損主要由於整體收益淨額下降、整體研發開支增加及有關本公司於納斯達克上市的一次性開支。

二零一二年第三季度的扣除股份酬金(非公認會計原則)的營運虧損為人民幣1,440萬元(230萬美元)，相比二零一一年第三季度收入為人民幣2,000萬元及二零一二年第二季度收入為人民幣2,060萬元。

可歸還或然代價資產

可歸還或然代價資產公平值變動導致二零一二年第三季度收益人民幣2,060萬元(330萬美元)，相比二零一一年第三季度收益人民幣1,120萬元及二零一二年第二季度虧損人民幣320萬元。於本季度的收益主要是由於根據有關收購3GUU集團及一高集團的或然條件將歸還予第一視頻的代價股份公平值增加所致。

⁵ 於本新聞稿末標題為「有關非公認會計原則的財務指標」及「非公認會計原則財務指標與可比較公認會計原則指標對賬」的隨附部分，已描述非公認會計原則指標與有關的美國公認會計原則指標對賬。

所得稅

本公司於二零一二年第三季度錄得所得稅利益人民幣20萬元(28,000美元)，相比二零一一年第三季度錄得所得稅開支人民幣840萬元及二零一二年第二季度錄得所得稅利益人民幣880萬元。與二零一二年第二季度相比二零一二年第三季度的所得稅利益下降主要由於若干附屬公司因作為新軟件開發企業於二零一二年第二季度確認獲得具追溯生效至二零一一年初的稅務豁免所致。

淨利潤

二零一二年第三季度的淨利潤為人民幣160萬元(30萬美元)，相比二零一一年第三季度為人民幣2,420萬元及二零一二年第二季度為人民幣2,340萬元。

二零一二年第三季度的扣除股份酬金(非公認會計原則)的淨利潤為人民幣670萬元(110萬美元)，相比二零一一年第三季度為人民幣2,310萬元及二零一二年第二季度為人民幣2,660萬元。

每股美國預託股份基本及攤薄盈利

每股美國預託股份基本及攤薄盈利為人民幣0.04元(0.01美元)。二零一二年第三季度扣除股份酬金(非公認會計原則)的每股美國預託股份基本及攤薄盈利分別為人民幣0.26元(0.04美元)及人民幣0.25元(0.04美元)。用於計算公認會計原則及非公認會計原則加權平均每股美國預託股份基本及攤薄盈利的美國預託股份數目分別為2,160萬股及2,260萬股。二零一二年第三季度每股普通股基本及攤薄盈利乃以兩類法計算，原因是可贖回或然普通股乃權益參與證券。由於每股可贖回或然普通股與每股普通股享有相同權益參與權利，故未分派盈利乃根據普通股及可贖回或然普通股的已發行股數比例分派。本公司已分配人民幣100萬元(20萬美元)的未分派盈利至普通股以計算每股基本盈利，並為計算每股基本盈利(不包括股份酬金(非公認會計原則)的影響)分配人民幣560萬元(90萬美元)。

計算於截至二零一二年九月三十日止三個月的每股攤薄盈利時已計及本公司所授出購股權及所發行的限制股份的影響。

現金及現金等價物

截至二零一二年九月三十日，本公司擁有現金及現金等價物人民幣15,630萬元(2,480萬美元)。二零一二年第三季度的經營現金流量為流出淨額人民幣1,240萬元(200萬美元)。

普通股

截至二零一二年九月三十日，中國手遊擁有331,074,511股已發行普通股。

近期業務發展

截至二零一二年九月三十日，本公司的遊戲產品組合包括490款手機遊戲，其中327款為智能手機遊戲及163款為功能手機遊戲。

電話會議

中國手遊管理層將於二零一二年十一月二十八日美國東岸時間早上八時正舉行電話會議(北京時間：同日下午九時正)，討論業績。

直播電話會議撥號詳情如下：

美國撥號(免費)	+1 855-500-8701
香港撥號	+852 3051-2745
中國撥號	4001-200-654
國際撥號	+65 6723-9385
會議代碼	CMGE

電話會議可於大會結束後二零一二年十一月二十八日美國東岸時間上午十一時正至二零一二年十二月四日美國東岸時間下午十一時五十九分進行重播，重播撥號詳情如下：

美國撥號(免費)	+1 855-452-5696
國際撥號：	+61 2-8199-0299
會議代碼	54142228

電話會議可在中國手遊網站<http://www.cmge.com/>的投資者關係一欄進行網上直播。

有關中國手遊

中國手遊是一家中國領先的手機遊戲公司。根據獨立市場研究公司易觀國際二零一二年三月發佈的報告，二零一零年及二零一一年，以收益計算，中國手遊在手機遊戲開發公司中擁有最高的市場份額。中國手遊具備中國手機遊戲開發、營運、銷售及發行的綜合能力。中國手遊的手機設計業務與其遊戲開發業務相輔相成，在自行設計的手機上預裝中國手遊的手機遊戲及遊戲平台，提升了中國手遊對用戶習慣、偏好及行業趨勢的了解。中國手遊擁有龐大及多樣化的功能手機及智能手機遊戲產品組合及具備雄厚的開發實力，針對功能手機及智能手機，分別開發了單機遊戲及手機社交遊戲。

前瞻性陳述

本新聞稿包含前瞻性陳述。該等陳述乃根據一九九五年美國私有證券改革法案 (U.S. Private Securities Litigation Reform Act of 1995)「安全港」條文而作出。該等前瞻性陳述可透過如「將會」、「預計」、「預期」、「未來」、「有意」、「計劃」、「相信」、「估計」、「確信」及類似陳述等詞彙辨別。中國手遊亦可於致美國證券交易委員會的定期報告、致股東的年報、新聞稿及其他書面資料及其管理人員、董事或僱員向第三方的口頭陳述中作出書面或口頭前瞻性陳述。並非陳述歷史事實的內容(包括有關中國手遊信念及預期的陳述)均為前瞻性陳述。前瞻性陳述涉及內在風險及不明朗因素。多種因素均可導致實際結果與任何前瞻性陳述所載者產生重大差異，包括但不限於以下事項：本公司的增長策略及業務計劃、未來發展、經營業績及財務狀況、持續開發新型且具吸引力產品及服務的能力、持續開發新技術或升級現有技術的能力、吸納及留住用戶及客戶以及進一步提升品牌知名度的能力、中國手機遊戲行業的預期增長及趨勢、有關中國手機遊戲行業的中國政府政策及法規、手機遊戲行業的競爭及中國整體經濟及營商狀況。有關該等及其他風險的進一步資料載於F-1表格的本公司註冊聲明及向證券交易委員會提交的其他文件。中國手遊概不承擔任何更新前瞻性陳述的責任，惟根據適用法律規定者除外。於本新聞稿及其附件提供的所有資料均截至本新聞稿日期止，而中國手遊概不承擔更新有關資料的職責，惟根據適用法律規定者除外。

有關非公認會計原則的財務指標

為補充根據美國公認會計原則呈列的中國手遊財務業績，本公司採用非公認會計原則財務指標，根據美國公認會計原則進行調整，將業績扣除股份酬金開支。非公認會計原則財務指標與美國公認會計原則財務指標的對賬載於本盈利公佈末尾的表格內，當中提供更多有關非公認會計原則財務指標的詳情。

非公認會計原則財務資料乃作為額外資料予以提供，有利於投資者按一致基準比較不同報告期的業務趨勢，以提升投資者對本公司持續經營業務的歷史及目前財務表現及未來前景的整體了解。非公認會計原則財務資料不應被視為美國公認會計原則業績的替代或優於美國公認會計原則業績。此外，此等非公認會計原則財務資料的計算方法可能與其他公司所採用的計算方法有所差異，因此可比性可能有限。

投資者及媒體查詢，請聯絡：

中國手遊娛樂集團有限公司

於中國：

電話：+86 20-8561-3455

電郵：ir@cmge.com

Christensen

Christian Arnell

電話：+86 158 2133 0177

電郵：carnell@ChristensenIR.com

於美國：

Christensen

Linda Bergkamp

電話：+1 480 614 3000

電郵：lbergkamp@ChristensenIR.com

中國手遊娛樂集團有限公司
未經審核中期簡明綜合資產負債表
 (除股份數目及每股數據外，
 金額以人民幣(「人民幣」)千元及千美元(「美元」)計)

	截至十二月 三十一日		截至九月三十日	
	二零一一年*		二零一二年	
	人民幣	人民幣	人民幣	美元
資產				
流動資產：				
現金及現金等價物.....	187,237	156,327	24,874	
短期投資.....	—	45,000	7,160	
應收賬款.....	56,121	47,259	7,520	
存貨.....	2,103	2,764	440	
預付款項及其他流動資產.....	24,966	82,036	13,053	
應收關聯方款項.....	1,349	6	1	
遞延稅項資產.....	1,491	212	34	
流動資產總額	273,267	333,604	53,082	
非流動資產：				
物業及設備淨額.....	5,435	4,884	777	
商譽.....	598,358	598,358	95,207	
無形資產淨額.....	70,101	58,342	9,283	
遞延首次公開發售成本.....	2,010	—	—	
遞延稅項資產.....	916	106	17	
其他非流動資產.....	343	343	55	
非流動資產總額	677,163	662,033	105,339	
總資產	950,430	995,637	158,421	
負債及股東權益				
流動負債：				
應付賬款.....	9,150	1,606	256	
應計開支及其他流動負債.....	17,577	29,724	4,730	
遞延收益.....	3,894	2,663	424	
應付所得稅.....	11,115	532	85	
應付股息.....	63,000	—	—	
應付關聯方款項.....	6,542	3,195	508	
流動負債總額	111,278	37,720	6,003	
非流動負債：				
未確認稅項利益.....	27,844	20,729	3,298	
遞延稅項負債.....	12,580	10,378	1,651	
其他非流動負債.....	2,550	2,150	342	
非流動負債總額	42,974	33,257	5,291	
總負債	154,252	70,977	11,294	
承擔及或然事項				
可贖回或然普通股				
可贖回或然普通股(面值0.001美元、26,485,961股法定股份；截至二零一一年十二月三十一日及二零一二年九月三十日分別有零及26,485,961股已發行及發行在外股份。截至二零一二年九月三十日，清算優先及贖回總額分別為人民幣75,899元及人民幣76,961元).....	—	76,961	12,246	
股東權益：				
普通股(面值0.001美元、1,000,000,000股法定股份；截至二零一一年十二月三十一日及二零一二年九月三十日有302,729,550股已發行及發行在外股份).....	1,937	1,937	308	
額外實繳股本.....	709,815	722,265	114,923	
保留盈利.....	84,853	123,881	19,711	
累計其他全面虧損.....	(427)	(384)	(61)	
股東權益總額	796,178	847,699	134,881	
總負債、可贖回或然普通股及股東權益	950,430	995,637	158,421	

* 截至二零一一年十二月三十一日止年度金額乃來自二零一一年十二月三十一日的經審核綜合財務報表。

中國手遊娛樂集團有限公司
未經審核中期簡明綜合全面收入表
 (除股份數目及每股數據外，
 金額以人民幣(「人民幣」)千元及千美元(「美元」)計)

	截至以下日期止三個月				截至以下日期止九個月		
	二零一一年 九月三十日	二零一二年 六月三十日	二零一二年 九月三十日	二零一二年 九月三十日	二零一一年 九月三十日	二零一二年 九月三十日	二零一二年 九月三十日
	人民幣	人民幣	人民幣	美元	人民幣	人民幣	美元
收益淨額(a)							
功能手機遊戲.....	35,510	40,272	30,682	4,882	110,020	106,391	16,928
智能手機遊戲.....	16,174	18,029	10,948	1,742	43,971	45,072	7,172
手機設計.....	11,409	2,430	1,983	316	29,524	7,214	1,148
收益淨額總額.....	63,093	60,731	43,613	6,940	183,515	158,677	25,248
收益成本(b)							
功能手機遊戲.....	(15,091)	(17,688)	(16,308)	(2,595)	(44,226)	(52,352)	(8,330)
智能手機遊戲.....	(4,640)	(3,903)	(3,598)	(573)	(12,626)	(10,696)	(1,702)
手機設計.....	(9,301)	(2,444)	(2,579)	(410)	(20,790)	(7,803)	(1,242)
收益成本總額.....	(29,032)	(24,035)	(22,485)	(3,578)	(77,642)	(70,851)	(11,274)
毛利.....	34,061	36,696	21,128	3,362	105,873	87,826	13,974
營運開支：							
銷售開支.....	(2,405)	(4,894)	(3,992)	(636)	(5,141)	(11,046)	(1,758)
一般及行政開支.....	(3,651)	(7,068)	(9,273)	(1,475)	(13,616)	(22,248)	(3,540)
研發開支.....	(6,970)	(7,364)	(9,270)	(1,475)	(15,077)	(25,231)	(4,014)
上市開支.....	—	—	(18,053)	(2,872)	—	(18,053)	(2,872)
營運開支總額.....	(13,026)	(19,326)	(40,588)	(6,458)	(33,834)	(76,578)	(12,184)
營運收入.....	21,035	17,370	(19,460)	(3,096)	72,039	11,248	1,790
利息收入.....	275	273	235	37	624	800	127
其他收入.....	98	112	113	18	203	338	54
可歸還或然代價資產公平值變動.....	11,163	(3,161)	20,550	3,270	7,533	24,520	3,901
除所得稅及非控股權益前收入.....	32,571	14,594	1,438	229	80,399	36,906	5,872
所得稅(開支)利益.....	(8,411)	8,828	176	28	(25,446)	6,951	1,106
淨利潤.....	24,160	23,422	1,614	257	54,953	43,857	6,978
可贖回或然普通股增加.....	—	(1,887)	(576)	(92)	—	(2,463)	(392)

中國手遊娛樂集團有限公司
未經審核中期簡明綜合全面收入表(續)
 (除股份數目及每股數據外，
 金額以人民幣(「人民幣」)千元及千美元(「美元」)計)

	截至以下日期止三個月				截至以下日期止九個月		
	二零一一年	二零一二年	二零一二年	二零一二年	二零一一年	二零一二年	二零一二年
	九月三十日	六月三十日	九月三十日	九月三十日	九月三十日	九月三十日	九月三十日
	人民幣	人民幣	人民幣	美元	人民幣	人民幣	美元
股東應佔淨利潤.....	24,160	21,535	1,038	165	54,953	41,394	6,586
非控股權益應佔淨利潤.....	2,599	—	—	—	11,837	—	—
中國手遊娛樂集團有限公司							
普通股股東應佔淨利潤.....	21,561	21,535	1,038	165	43,116	41,394	6,586
其他全面(虧損)收入：							
外幣換算調整.....	(346)	27	23	4	(615)	43	7
其他全面(虧損)收入總額.....	(346)	27	23	4	(615)	43	7
全面收入.....	23,814	21,562	1,061	169	54,338	41,437	6,593
非控股權益應佔全面收入.....	2,555	—	—	—	11,759	—	—
中國手遊娛樂集團有限公司							
普通股股東應佔全面收入.....	21,259	21,562	1,061	169	42,579	41,437	6,593
每股盈利：							
每股基本盈利.....	0.0862	0.0654	0.0032	0.0005	0.1916	0.1257	0.0200
每股攤薄盈利.....	0.0861	0.0654	0.0030	0.0005	0.1915	0.1239	0.0197
計算以下項目時發行在外							
普通股加權平均數目：							
每股基本盈利.....	250,082,418	302,729,550	302,729,550	302,729,550	225,027,473	302,729,550	302,729,550
每股攤薄盈利.....	250,082,418	302,729,550	316,228,294	316,228,294	225,027,473	307,229,131	307,229,131
(a)來自關聯方的收益淨額							
功能手機遊戲.....	430	—	—	—	12,012	—	—
(b)關聯方應佔收益成本							
手機設計.....	(5)	—	—	—	(550)	—	—

中國手遊娛樂集團有限公司
未經審核中期簡明綜合現金流量表
 (金額以人民幣(「人民幣」)千元及千美元(「美元」)計)

	截至以下日期止三個月				截至以下日期止九個月		
	二零一一年 九月三十日	二零一二年 六月三十日	二零一二年 九月三十日	二零一二年 九月三十日	二零一一年 九月三十日	二零一二年 九月三十日	二零一二年 九月三十日
	人民幣	人民幣	人民幣	美元	人民幣	人民幣	美元
經營活動提供(使用)的現金淨額	7,817	22,255	(12,405)	(1,974)	60,337	22,243	3,539
投資活動提供(使用)現金淨額	(1,579)	(29,461)	(28,880)	(4,595)	(6,065)	(61,039)	(9,712)
融資活動提供(使用)的現金淨額	—	72,881	(2,038)	(324)	—	7,843	1,248
現金及現金等價物匯率影響	(417)	27	23	4	(693)	43	7
現金及現金等價物增加(減少)淨額	5,821	65,702	(43,300)	(6,889)	53,579	(30,910)	(4,918)
期初現金及現金等價物	151,796	133,925	199,627	31,763	104,038	187,237	29,792
期末現金及現金等價物	157,617	199,627	156,327	24,874	157,617	156,327	24,874

非公認會計原則財務指標與可比較公認會計原則指標對賬
(除每股美國預託股份數據外，金額以人民幣(「人民幣」)千元計)

	截至二零一一年 九月三十日止三個月			截至二零一二年 六月三十日止三個月			截至二零一二年 九月三十日止三個月		
	公認會計 原則	調整(a)	非公認會計 原則	公認會計 原則	調整(a)	非公認會計 原則	公認會計 原則	調整(a)	非公認會計 原則
	人民幣	人民幣	人民幣	人民幣	人民幣	人民幣	人民幣	人民幣	人民幣
經營開支	13,026	1,034	14,060	19,326	(3,199)	16,127	40,588	(5,054)	35,534
經營收入/(虧損)	21,035	(1,034)	20,001	17,370	3,199	20,569	(19,460)	5,054	(14,406)
營運利潤率	33.3%		31.7%	28.6%		33.9%	無意義(c)		無意義(c)
淨利潤	24,160	(1,034)	23,126	23,422	3,199	26,621	1,614	5,054	6,668
淨利潤率	38.3%		36.7%	38.6%		43.8%	3.70%		15.3%
中國手遊應佔淨利潤	21,561	(1,034)	20,527	21,535	3,199	24,734	1,038	5,054	6,092
中國手遊應佔淨利潤率	34.2%		32.5%	35.5%		40.7%	2.4%		14.0%
每股美國預託股份攤薄盈利(b)	1.21		1.15	0.92		1.05	0.04		0.25

	截至二零一一年 九月三十日止九個月			截至二零一二年 九月三十日止九個月		
	公認會計 原則	調整(a)	非公認會計 原則	公認會計 原則	調整(a)	非公認會計 原則
	人民幣	人民幣	人民幣	人民幣	人民幣	人民幣
營運開支	33,834	(937)	32,897	76,578	(10,144)	66,434
營運收入	72,039	937	72,976	11,248	10,144	21,392
營運利潤率	39.3%		39.8%	7.1%		13.5%
淨利潤	54,953	937	55,890	43,857	10,144	54,001
淨利潤率	29.9%		30.5%	27.6%		34.0%
中國手遊應佔淨利潤	43,116	937	44,053	41,394	10,144	51,538
中國手遊應佔淨利潤率	23.5%		24.0%	26.1%		32.5%
每股美國預託股份攤薄盈利(b)	2.68		2.74	1.73		2.16

- (a) 調整剔除各期間股份酬金開支。
(b) 1股美國預託股份 = 14股普通股。
(c) 並無重大意義。