

香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公佈的內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並明確表示，概不對因本公佈全部或任何部份內容而產生或因倚賴該等內容而引致的任何損失承擔任何責任。

第一視頻[®]
VODONE.com
VODONE LIMITED
第一視頻集團有限公司
(於百慕達註冊成立之有限公司)
(股份代號：82)

海外監管公告
上市附屬公司 — 中國手遊娛樂集團有限公司
二零一三年第三季度未經審核財務業績公佈

本公佈乃由第一視頻集團有限公司(「本公司」)根據香港聯合交易所有限公司證券上市規則第13.10B條而作出。

本公司非全資附屬公司中國手遊娛樂集團有限公司(「中國手遊」)(其股份以美國預託股份的形式在美國納斯達克環球市場上市)已就中國手遊二零一三年第三季度未經審核財務業績(「業績」)，向美國證券交易委員會提交6-K表格。如欲了解有關詳情，請參閱隨附的業績。

承董事會命
第一視頻集團有限公司
主席
張力軍

香港，二零一三年十一月十五日

於本公佈日期，本公司董事包括：

執行董事：
張力軍博士(主席)
王淳女士

獨立非執行董事：
陸海林博士
王志忱先生
王臨安先生

中國手遊二零一三年第三季未經審核財務業績

香港，二零一三年十一月十五日 — 中國手遊娛樂集團有限公司（「中國手遊」或「本公司」）（納斯達克：CMGE）為中國一家領先的手機遊戲公司，現公佈其截至二零一三年九月三十日止第三季未經審核財務業績。

二零一三年第三季財務概要

- 收益達人民幣9,810萬元（1,620萬美元¹），較二零一二年第三季及二零一三年第二季人民幣4,360萬元及人民幣7,200萬元分別增加125.0%及36.3%。收益按季增加主要由於來自社交遊戲的收益增加以及本公司拓展第三方遊戲發行業務。
- 淨利潤為人民幣2,560萬元（420萬美元），而二零一二年第三季及二零一三年第二季分別錄得淨利潤人民幣160萬元及淨虧損人民幣1,260萬元。
- 非公認會計原則²淨利潤（不包括股份酬金開支）為人民幣2,490萬元（410萬美元），而二零一二年第三季及二零一三年第二季分別錄得非公認會計原則淨利潤人民幣670萬元及非公認會計原則淨虧損人民幣390萬元。
- 每股美國預託股份³（「美國預託股份」）基本及攤薄盈利為人民幣0.98元（0.16美元），而二零一二年第三季及二零一三年第二季分別錄得每股美國預託股份盈利人民幣0.04元及每股虧損人民幣0.66元。

經選定的第三季營運數據

- 社交遊戲的總付費用戶數為280萬戶，而二零一二年第三季及二零一三年第二季分別為67,995戶及140萬戶。社交遊戲的ARPU為人民幣24.9元，而二零一二年第三季及二零一三年第二季分別為人民幣199.9元及人民幣20.8元。

¹ 本公佈包含若干按特定匯率計算的人民幣兌美元換算，僅供讀者參考。除非另有註明，否則所有人民幣兌美元的換算均按人民幣6.1200元兌1.00美元，即二零一三年九月三十日聯邦儲備委員會的H.10每周統計數字公佈的人民幣紐約電匯中午有效買入價計算。

² 於本新聞稿末標題為「有關非公認會計原則的財務指標」及「非公認會計原則財務指標與可比較公認會計原則指標對賬」的隨附部分，已描述非公認會計原則指標與有關的公認會計原則指標。

³ 一股美國預託股份相當於14股本公司A類普通股。

- 二零一三年第三季的單機遊戲包總訂購用戶數⁴為160萬戶，而二零一二年第三季及二零一三年第二季分別為120萬戶及200萬戶。單機遊戲包的單次訂購平均收益為人民幣5.5元，而二零一二年第三季及二零一三年第二季分別為人民幣4.1元及人民幣5.2元。
- 單機遊戲(不包括單機遊戲包)的總付費用戶數⁵為260萬戶，而二零一二年第三季及二零一三年第二季分別為980萬戶及390萬戶。單機遊戲(不包括單機遊戲包)每名付費用戶的平均收益(「ARPU」)為人民幣4.3元，而二零一二年第三季及二零一三年第二季分別為人民幣2.9元及人民幣3.3元。

中國手遊行政總裁肖健指出：「我們於二零一三年有三大首要任務。首先，我們期望在第三方手機遊戲發行方面建立領導地位。其次，我們希望豐富自主研發遊戲組合。第三，我們希望在年內公佈盈利轉正的季度報告。我們喜見二零一三年九月底已達成所有目標。

我們季度收益錄得新高，按季按年都錄得強勁增長，顯示我們轉型開發、發行智能手機遊戲的努力取得成功。根據一家領先的獨立市場研究公司易觀，按收益計算，中國手遊已晉身為中國的龍頭手機遊戲發行商。我們開展發行業務只有短短12個月，成績令人鼓舞」。

「我們目前的遊戲組合中有四隻主要帶動收入的遊戲。我們自主研發的社交遊戲「快樂炸金花」是「快樂」撲克牌系列遊戲中的第一隻社交撲克牌遊戲，雖然遊戲在二零一三年二月才推出市場，但第三季度每月都錄得超過人民幣1,000萬元的收益。另外三隻遊戲是我們獲獨家授權的第三方遊戲，包括怪獸島、武俠Q傳及一隻以忍者為主題的卡牌遊戲。」

「我們的第三方遊戲發行業務繼續呈爆炸性增長，目前佔遊戲收益達32%。自二零一二年第四季開展該項業務以來，我們已合共發行超過50隻第三方社交遊戲，當中23隻為獨家授權遊戲。以累積下載量計算，我們發行的多隻遊戲先後打入奇虎360、91.com及安卓市場等主要應用下載及遊戲平台排行榜的10甲位置。」

⁴ 總訂購用戶數指每月透過移動網絡營運商訂購遊戲包的用戶總數。同一用戶於同一月內支付兩筆訂購費訂購不同的遊戲包，將計算為兩次訂購。

⁵ 總付費用戶數指(i)於相關期間內有在遊戲內購物(已作出調整以免重複計算同一用戶)；及(ii)透過應用程式市場下載遊戲的用戶數。

「此外，我們今年七月中推出自主研发的大型多人在線角色扮演遊戲戰谷，除早前勇奪全球移動遊戲聯盟頒發的網絡遊戲優秀獎、全球移動互聯網大會頒發的TOP 10最佳手機遊戲及二零一三年國際金指尖頒發的最佳手機遊戲獎等三個獎項外，今年十一月再下一城，獲頒發二零一三年金翎獎，顯示出我們在自主研发社交遊戲領域的雄厚實力。再者，戰谷會於二零一三年第四季度按海外市場作適度調整。」

「我們已打造強大的發行、經營、銷售及技術能力，支持及協助我們進一步拓展第三方發行業務，這進一步顯示出中國手遊在手機遊戲發行領域的領先地位。發行方面，中國手遊經營中國其中一個最強大及廣闊的流動分銷平台。我們正如期邁向於二零一三年底前在超過6,000萬台智能手機上預載我們的遊戲中心應用程式市場或遊戲的全年目標。至於營運中的遊戲方面，中國手遊已建立強大的團隊，負責數據分析、產品測試以及全天候客戶支援服務，使我們能夠不斷對遊戲進行微調。為提升銷售及營銷表現，我們已招聘專才，以具創意及效益的方法在消費者及業務平台層面推廣我們的產品。技術方面，我們已建立強大的軟件開發工具包(SDK)支援及營運能力，並有能力迅速將遊戲與軟件市場或社交網絡平台及主要第三方付款渠道連接。」

「我們認為二零一二年開始的轉型已初見成果。我們對所落實的策略及所作出的投資充滿信心，相信能為我們帶來一直期待的長遠持續增長。」

中國手遊的首席財務官張飛虎先生補充指：「中國手遊季度收益創新高，財務和營運表現均錄得強勁增長，令人喜出望外。遊戲收益同比增長114.1%，目前超過90%收益來自智能手機遊戲，而去年同期只有約26%。這顯示出我們於困難時期在實現轉型和進行投資的努力不斷取得成果。我們的社交遊戲現時佔總收益近78%，付費用戶增長超過96.5%。我們的在研和擴大後的自主研发和第三方社交遊戲組合將繼續成為我們近期表現的催化劑。」

二零一三年第三季業績

收益

二零一三年第三季的淨收益總額為人民幣9,810萬元(1,600萬美元)，二零一二年第三季及二零一三年第二季分別為人民幣4,360萬元及人民幣7,200萬元。

- 手機遊戲收益為人民幣8,920萬元(1,460萬美元)，較二零一二年第三季及二零一三年第二季4,160萬元及人民幣5,430萬元分別增長114.1%及36.2%。收益按季增長主要由於社交遊戲增長強勁所致。由於快樂炸金花大受歡迎，加上我們發行的第三方社交遊戲數量增加，社交遊戲的付費用戶數較二零一三年第二季增長96%，主要由於快樂炸金花的持續成功，及怪獸島、武俠Q傳及於九月發行的一隻以忍者為主題的卡牌遊戲付費用戶增加。

- 二零一三年第三季的手機設計收益為人民幣890萬元(150萬美元)，而二零一二年第三季及二零一三年第二季分別為人民幣200萬元及人民幣1,760萬元。收益按季減少，但由於產品組合變動而毛利率得以提高。收益按年增長，主要由於來自智能手機設計的收入增加所致。

收益成本

二零一三年第三季的收益成本為人民幣4,090萬元(670萬美元)，分別較二零一二年第三季及二零一三年第二季的人民幣2,250萬元及人民幣3,910萬元分別增加82.1%及4.8%。收益成本按季及按年跟隨銷售額上升，二零一三年第三季的毛利率為58.2%，而二零一二年第三季及二零一三年第二季則分別為48%及50%。

- 第三季度遊戲收益成本為人民幣3,350萬元(550萬美元)，而二零一二年第三季及二零一三年第二季分別為人民幣1,990萬元及人民幣2,230萬元。遊戲收益成本佔遊戲收益的38%，而二零一二年第三季及二零一三年第二季分別為47.8%及41.0%。成本按季及按年減少乃由於遊戲發行業務規模擴大，就此與遊戲開發商分享的收益與收益相抵銷，因此導致成本佔收益百分比下降。
- 二零一三年第三季的手機設計收益成本為人民幣740萬元(120萬美元)，二零一二年第三季及二零一三年第二季分別為人民幣260萬元及人民幣1,680萬元。成本按季跟隨銷售額減少，而按年增長主要由於智能手機設計的銷售訂單比去年同期增加以致零件成本增加。

本公司的二零一三年第三季整體毛利率為58.3%，而二零一二年第三季及二零一三年第二季分別為48.4%及45.7%。

- 手機遊戲二零一三年第三季毛利率為62.4%，而二零一二年第三季及二零一三年第二季分別為52.2%及58.9%。毛利率按季按年增加主要由於遊戲發行增長，就此與內容供應商分享的收益與收益相抵銷，因此導致毛利率上升。
- 手機設計二零一三年第三季毛利率為16.4%，而二零一二年第三季及二零一三年第二季分別為(30.0)%及5.1%，毛利率按季增加乃由於產品組合出現變動，按年增加乃由於與固定成本相關的銷售收益增加。

營運開支

二零一三年第三季的營運開支為人民幣5,900萬元(960萬美元)，而二零一二年第三季及二零一三年第二季分別為人民幣4,060萬元及人民幣4,610萬元。

銷售開支為人民幣3,420萬元(560萬美元)，而二零一二年第三季及二零一三年第二季分別為人民幣400萬元及人民幣1,730萬元。銷售開支按年增加由於與就遊戲發行業務分銷遊戲相關的額外銷售開支所致。

二零一三年第三季的研發開支為人民幣1,420萬元(230萬美元)，而二零一二年第三季及二零一三年第二季分別為人民幣930萬元及人民幣1,140萬元。研發開支按季按年增加乃由於中國手遊營運規模擴大所致。

二零一三年第三季的研發開支佔淨收益的百分比為14.5%，而二零一二年第三季及二零一三年第二季分別為21.3%及15.8%。研發開支佔淨收益的百分比按季按年減少乃由於收益增加而研發開支大致持平所致。

二零一三年第三季的股份酬金開支總額為(人民幣70萬元(121,000美元))，而二零一二年第三季及二零一三年第二季分別為人民幣510萬元及人民幣860萬元。股份酬金開支總額按季按年減少主要由於因二零一三年第三季終止一名顧問的服務，就註銷授予該名顧問的認股權證撥回股份酬金開支所致。

營運收入(虧損)

基於以上因素，本公司的二零一三年第三季營運虧損為人民幣190萬元(300,000美元)，而二零一二年第三季及二零一三年第二季則分別錄得營運虧損人民幣1,950萬元及人民幣1,320萬元。

可歸還或然代價資產

二零一三年第三季，可歸還或然代價資產的公平值變動產生的收益為人民幣1,120萬元(180萬美元)，而二零一二年第三季及二零一三年第二季分別為收益人民幣2,060萬元及虧損人民幣800,000元。本季錄得收益乃由於第一視頻集團將根據收購3GUU Group相關的或然條件退還的代價股份的公平值增加所致。

其他收入

二零一三年第三季，其他收入為人民幣1,440萬元(240萬美元)，而二零一二年第三季及二零一三年第二季則分別錄得人民幣10萬元及人民幣110萬元。按季及按年增加是因為回撥以前年度為一家子公司，深圳豆玩網絡科技有限公司的預提稅項所致。

所得稅

二零一三年第三季，本公司的所得稅開支為人民幣700萬元(119萬美元)，而二零一二年第三季及二零一三年第二季則分別錄得所得稅利益人民幣20萬元及所得稅開支人民幣50萬元。所得稅按年按季增加，乃由於中國手遊於截至二零一三年九月三十日止九個月錄得稅項虧損而對實際稅率進行調整所致。

淨利潤／(虧損)

二零一三年第三季的淨利潤為人民幣2,560萬元(420萬美元)，而二零一二年第三季及二零一三年第二季分別錄得淨利潤人民幣160萬元及淨虧損人民幣1,260萬元。

二零一三年第三季的淨利潤(不包括股份酬金開支(非公認會計原則))為人民幣2,490萬元(400萬美元)，而二零一二年第三季的淨利潤(非公認會計原則)為人民幣670萬元，二零一三年第二季的淨虧損(非公認會計原則)為人民幣390萬元。

每股美國預託股份的基本及攤薄盈利／(虧損)

二零一三年第三季，每股美國預託股份的基本及攤薄盈利為人民幣0.98元(0.16美元)，而二零一二年第三季及二零一三年第二季分別為每股美國預託股份盈利人民幣0.04元及每股美國預託股份虧損人民幣0.66元。二零一三年第三季的每股美國預託股份的基本及攤薄盈利(不包括股份酬金開支(非公認會計原則))為人民幣0.98元(0.16美元)，而二零一二年第三季及二零一三年第二季分別為每股美國預託股份盈利人民幣0.25元及每股美國預託股份虧損人民幣0.26元。

現金及現金等價物

截至二零一三年九月三十日，本公司的現金及現金等價物以及短期投資分別為人民幣2億2600萬元(3,690萬美元)及人民幣5,180萬元(850萬美元)。二零一三年第三季的營運現金流為淨流出人民幣480萬元(80萬美元)。

普通股

於二零一三年九月三十日，中國手遊有3億7,520萬股普通股，等同2,680萬股發行在外的美國預託股份。

電話會議

中國手遊的管理層將於二零一三年十一月十五日上午八時正(美國東岸時間)(即同日的北京時間下午九時正)舉行一次電話會議討論業績。

視像電話會議的撥號詳情如下：

美國受話方付費撥號	+1 855-500-8701
香港撥號	+852 3051-2745
中國撥號	400-120-0654
國際撥號	+65 6723-9385
會議代碼	98089843
會議密碼	CMGE

電話會議結束後，閣下可於二零一三年十一月十六日上午三時正(美國東岸時間)至二零一三年十一月二十三日下午十一時五十九分收聽電話的重播，撥號詳情如下：

美國受話方付費撥號 +1 855-452-5696

國際撥號：+61 2-8199-0299

會議代碼 98089843

閣下可於中國手遊網站<http://ir.cmge.com/events.cfm>的投資者關係頁內觀看電話會議網上直播。

關於中國手遊

中國手遊是中國一家領先的手機遊戲公司，在專利及特許權手機遊戲上的開發、營運及發行方面具有完備的整合能力。本公司的組合包括570隻遊戲(包括510隻單機遊戲及60隻社交遊戲)。社交遊戲開發主要針對安卓及iSO系統的智能手機。中國手遊龐大的分銷網絡包括其專屬的遊戲中心分銷平台、手機預載、移動廣告、電信運營商及主要應用程式店。本公司現有610名員工，包括410名研發人員，且於廣州、深圳、北京、成都、上海、杭州及香港建有研發中心。本公司股份以中國手遊的標誌於納斯達克買賣。有關公司及產品的詳情，請參閱中國手遊的網站：<http://www.cmge.com>。

安全港聲明

本公佈包含前瞻性聲明。該等聲明乃根據一九九五年美國私人證券訴訟改革法案(U.S. Private Securities Litigation Reform Act of 1995)中的「安全港」規定作出。該等前瞻性聲明可以通過如「將要」、「預計」、「預期」、「未來」、「擬」、「計劃」、「相信」、「估計」、「有信心」和其他類似的用語來識別。中國手遊在向美國證券交易委員會提交的定期報告、向股東提交的年度報告、新聞發佈、以及在其管理人員、董事或僱員向第三方提供的書面材料及口頭聲明中，亦可能作出書面或口頭的前瞻性聲明。所有不是歷史事實的聲明，包括關於中國手遊的看法和預期的聲明，均屬於前瞻性聲明。前瞻性聲明涉及內在的風險和不確定性因素。許多影響中國手遊的因素可導致實際結果與任何前瞻性聲明中所預期的結果有重大差異。潛在的風險和不確定性因素包括但不限於：我們的發展策略及業務計劃；未來業務發展、經營業績及財務狀況；繼續開發嶄新和有吸引力的產品及服務的能力；開發新技術或提升現有技術的能力；吸引及保留用戶及客戶並進一步提升品牌知名度的能力；中國手機遊戲業的預期增長趨勢；有關中國手機遊戲業的國策及法規；手機遊戲業的競爭；及中國的整體經濟及營商環境。有關上述風險及其他風險的詳細資料載於我們向美國證券交易委員會提交的F-1表格及其他文件。除適用法律另有要求之外，中國手遊不承擔更新任何前瞻性聲明的義務。除適用法律另有要求之外，此新聞稿及其附件提供的任何資料截至此新聞稿發佈日期有效，中國手遊不承擔更新此等資料的任何義務。

有關非公認會計原則的財務指標

為補充中國手遊按美國公認會計原則編製的財務業績，本公司以非公認會計原則的財務計算方法，即以美國公認會計原則得出的業績進行調整，將股份開支及無形資產虧損的影響撇除。非公認會計原則的財務計算方法與美國公認會計原則的財務計算方法的對賬載於本盈利公佈末的表上，當中提供更多有關非公認會計原則財務計算方法的詳細資料。

提供非公認會計原則財務資料作為附加資料，是希望幫助投資者用貫徹的基準比對不同報告期間的業務趨勢，從而加深投資者對本公司持續業務運作的過往及當前財務表現以及未來前景的瞭解。非公認會計原則財務資料不應被視作美國公認會計原則的取替品或比美國公認會計原則優勝的標準。此外，此非公認會計原則財務資料的計算可能有別於其他公司所用的計算，因此比較性有限。

投資者及媒體查詢，請聯絡：

中國手遊娛樂集團有限公司

Tel : +852 2700 6168

E-mail : ir@cmge.com

美國：

The Piacente Group

投資者關係

Kathy Price

電話：+1 212-481-2050

電郵：cmge@tpg-ir.com

中國手遊娛樂集團有限公司
簡明綜合資產負債表
(除股份數目外，金額以人民幣千元及千美元計)

	截至十二月三十一日		截至九月三十日	
	二零一二年*		二零一三年	
	人民幣	人民幣	二零一三年 美元	
資產				
流動資產：				
現金及現金等價物	128,736	226,275	36,973	
短期投資	45,000	51,835	8,470	
應收賬款	41,726	63,976	10,454	
存貨	2,359	3,753	613	
預付款項及其他流動資產	37,386	79,400	12,974	
遞延稅項資產	262	1,081	177	
流動資產總額	255,469	426,320	69,661	
非流動資產：				
物業及設備淨額	4,814	10,257	1,676	
商譽	564,841	564,841	92,294	
無形資產淨額	42,998	53,962	8,817	
預付款項	28,600	24,400	3,987	
遞延稅項資產	129	888	145	
其他非流動資產	343	482	79	
非流動資產總額	641,725	654,830	106,998	
總資產	897,194	1,081,150	176,659	
負債、夾層權益及股東權益				
流動負債：				
應付賬款	3,689	26,822	4,383	
應計開支及其他負債	19,597	26,975	4,408	
遞延收益	1,697	8,469	1,384	
應付所得稅	76	2,622	428	
應付關聯方款項	991	1,192	195	
流動負債總額	26,050	66,080	10,798	
非流動負債：				
未確認稅項利益	21,944	9,379	1,533	
遞延稅項負債	7,844	5,925	968	
其他非流動負債	2,150	2,720	444	
非流動負債總額	31,938	18,024	2,945	
總負債	57,988	84,104	13,743	
夾層權益				
可贖回或然普通股(面值0.001美元、26,485,961股法定股份；截至二零一二年十二月三十一日及二零一三年九月三十日分別有26,485,961股及26,485,961股已發行及發行在外股份。截至二零一三年九月三十日，清算優先及贖回總額分別為人民幣75,899元及人民幣77,406元)	76,858	77,406	12,648	
股東權益				
A類普通股(面值0.001美元、750,000,000股法定股份；截至二零一二年十二月三十一日及二零一三年九月三十日分別有113,577,208股及158,524,810股已發行及發行在外股份)	727	1,136	186	
B類普通股(面值0.001美元、250,000,000股法定股份；截至二零一二年十二月三十一日及二零一三年九月三十日分別有189,617,092股及180,821,228股已發行及發行在外股份)	1,213	1,157	189	
額外實繳股本	726,200	888,845	145,236	
保留盈利(累計虧損)	34,563	23,419	3,827	
累計其他全面(虧損)收入	(420)	1,519	248	
中國手遊娛樂集團有限公司權益總額	762,283	916,076	149,686	
非控股權益	65	3,564	582	
股東權益總額	762,348	919,640	150,268	
總負債、夾層權益及股東權益	897,194	1,081,150	176,659	

* 截至二零一二年十二月三十一日止年度金額乃來自二零一二年十二月三十一日的經審核綜合財務報表。

中國手遊娛樂集團有限公司
簡明綜合全面收入表
(除股份數目及每股數據外，
金額以人民幣千元及千美元計)

	截至以下日期止三個月				截至以下日期止九個月		
	二零一二年 九月 三十日 人民幣 (未經審核)	二零一三年 六月 三十日 人民幣 (未經審核)	二零一三年 九月 三十日 人民幣 (未經審核)	二零一三年 九月 三十日 美元 (未經審核)	二零一二年 九月 三十日 人民幣 (未經審核)	二零一三年 九月 三十日 人民幣 (未經審核)	二零一三年 九月 三十日 美元 (未經審核)
收益淨額							
遊戲	41,630	54,319	89,163	14,569	151,463	172,501	28,186
手機設計	1,983	17,649	8,893	1,453	7,214	34,070	5,567
收益淨額總額	43,613	71,968	98,056	16,022	158,677	206,571	33,753
收益成本							
遊戲	(19,906)	(22,302)	(33,514)	(5,476)	(63,048)	(70,562)	(11,530)
手機設計	(2,579)	(16,757)	(7,431)	(1,214)	(7,803)	(31,393)	(5,130)
收益成本總額	(22,485)	(39,059)	(40,945)	(6,690)	(70,851)	(101,955)	(16,660)
毛利	21,128	32,909	57,111	9,332	87,826	104,616	17,093
營運開支：							
銷售開支	(3,992)	(17,257)	(34,221)	(5,592)	(11,046)	(59,041)	(9,647)
一般及行政開支	(9,273)	(17,430)	(10,533)	(1,721)	(22,248)	(41,781)	(6,827)
研發開支	(9,270)	(11,394)	(14,213)	(2,322)	(25,231)	(34,382)	(5,618)
上市開支	(18,053)	—	—	—	(18,053)	—	—
無形資產減值	—	—	—	—	—	(2,613)	(427)
營運(虧損)收入	(19,460)	(13,172)	(1,856)	(303)	11,248	(33,201)	(5,426)
利息收入	235	782	1,220	199	800	2,407	393
其他收入	113	1,069	14,383	2,350	338	15,565	2,543
可歸還或然代價資產公平值變動	20,550	(777)	11,163	1,824	24,520	7,582	1,239
除所得稅及非控股權益前收入(虧損)	1,438	(12,098)	24,910	4,070	36,906	(7,647)	(1,251)
所得稅(開支)利益	176	(482)	729	119	6,951	(886)	(145)
淨利潤(虧損)	1,614	(12,580)	25,639	4,189	43,857	(8,533)	(1,396)
可贖回或然普通股增加	(576)	(972)	(929)	(152)	(2,463)	(2,254)	(368)

中國手遊娛樂集團有限公司
簡明綜合全面收入表(續)
 (除股份數目及每股數據外，
 金額以人民幣千元及千美元計)

	截至以下日期止三個月				截至以下日期止九個月		
	二零一二年 九月 三十日 人民幣 (未經審核)	二零一三年 六月 三十日 人民幣 (未經審核)	二零一三年 九月 三十日 人民幣 (未經審核)	二零一三年 九月 三十日 美元 (未經審核)	二零一二年 九月 三十日 人民幣 (未經審核)	二零一三年 九月 三十日 人民幣 (未經審核)	二零一三年 九月 三十日 美元 (未經審核)
股東應佔淨利潤(虧損)	1,038	(13,552)	24,710	4,037	41,394	(10,787)	(1,764)
非控股權益應佔淨利潤(虧損)	—	639	(215)	(35)	—	357	58
中國手遊娛樂集團有限公司普通股股東應佔淨利潤(虧損)	1,038	(14,191)	24,925	4,072	41,394	(11,144)	(1,822)
其他全面收入：							
外幣換算調整	23	623	1,428	233	43	1,939	317
其他全面收入	23	623	1,428	233	43	1,939	317
全面收入(虧損)	1,061	(12,929)	26,138	4,270	41,437	(8,848)	(1,447)
非控股權益應佔全面收入(虧損)	—	15	—	—	—	(52)	(8)
中國手遊娛樂集團有限公司普通股股東應佔全面收入(虧損)	1,061	(12,944)	26,138	4,270	41,437	(8796)	(1,439)
A類及B類普通股每股盈利(虧損)：							
基本	0.0032	(0.05)	0.07	0.01	0.1257	(0.03)	(0.01)
攤薄	0.0030	(0.05)	0.07	0.01	0.1239	(0.03)	(0.01)
計算以下項目時發行在外A類及B類普通股加權平均數目：							
基本	302,729,550	303,194,300	324,549,164	324,549,164	302,729,550	310,417,269	310,417,269
攤薄	316,228,294	303,194,300	336,396,460	336,396,460	307,229,131	310,417,269	310,417,269

中國手遊娛樂集團有限公司
簡明綜合現金流量表
(金額以人民幣千元及千美元計)

	截至以下日期止三個月				截至以下日期止九個月		
	二零一二年 九月 三十日	二零一三年 六月 三十日	二零一三年 九月 三十日	二零一三年 九月 三十日	二零一二年 九月 三十日	二零一三年 九月 三十日	二零一三年 九月 三十日
	人民幣 (未經審核)	人民幣 (未經審核)	人民幣 (未經審核)	美元 (未經審核)	人民幣 (未經審核)	人民幣 (未經審核)	美元 (未經審核)
經營活動(使用)提供的現金淨額	(12,405)	(5,799)	(4,840)	(791)	22,243	7,166	1,171
投資活動使用的現金淨額	(28,880)	(15,595)	(25,606)	(4,184)	(61,039)	47,944	7,834
融資活動(使用)提供的現金淨額	(2,038)	—	(152,376)	(24,898)	7,843	(152,416)	(24,905)
現金及現金等價物滙率影響	23	(694)	1,039	170	43	233	38
現金及現金等價物減少淨額	(43,300)	(22,088)	(122,969)	(20,093)	(30,910)	(97,539)	(15,938)
期初現金及現金等價物	199,627	125,394	103,306	16,880	187,237	128,736	21,035
期末現金及現金等價物	156,327	103,306	226,275	36,973	156,327	226,275	36,973

非公認會計原則財務指標與可比較公認會計原則指標對賬
(除每股美國預託股份數據外，金額以人民幣千元計)

	截至二零一二年 九月三十日止三個月			截至二零一三年 六月三十日止三個月			截至二零一三年 九月三十日止三個月		
	公認會計 原則	調整(a)	非公認會計 原則	公認會計 原則	調整(a)	非公認會計 原則	公認會計 原則	調整(a)	非公認會計 原則
	人民幣	人民幣	人民幣	人民幣	人民幣	人民幣	人民幣	人民幣	人民幣
營運開支	40,588	(5,054)	35,534	46,081	(8,631)	37,450	58,967	749	59,716
營運(虧損)收入	(19,460)	5,054	(14,406)	(13,172)	8,631	(4,541)	(1,856)	(749)	(2,605)
營運利潤率	-44.62%		-33.04%	-18.3%		-6.3%	-1.9%		-2.7%
淨利潤(虧損)	1,614	5,054	6,668	(12,580)	8,631	(3,949)	25,639	(749)	24,890
淨利潤率	3.70%		15.3%	-17.5%		-5.5%	26.1%		25.4%
中國手遊應佔淨利潤(虧損)	1,038	5,054	6,092	(14,191)	8,631	(5,560)	24,925	(749)	24,176
中國手遊應佔淨利潤率	2.4%		14.0%	-19.7%		-7.7%	25.4%		24.7%
每股美國預託股份 攤薄盈利(虧損)(b)	0.04		0.25	-0.66		-0.26	0.98		0.98

	截至二零一二年 九月三十日止九個月			截至二零一三年 九月三十日止九個月		
	公認會計 原則	調整(a)	非公認會計 原則	公認會計 原則	調整(a)	非公認會計 原則
	人民幣	人民幣	人民幣	人民幣	人民幣	人民幣
營運開支	76,578	(10,144)	66,434	137,817	(13,713)	124,104
營運收入(虧損)	11,248	10,144	21,392	(33,201)	13,713	(19,488)
營運利潤率	7.1%		13.5%	-16.07%		-9.43%
淨利潤(虧損)	43,857	10,144	54,001	(8,533)	13,713	5,180
淨利潤率	27.6%		34.0%	-4.13%		2.51%
中國手遊應佔淨利潤(虧損)	41,394	10,144	51,538	(11,144)	13,713	2,569
中國手遊應佔淨利潤率	26.1%		32.5%	-5.4%		1.24%
每股美國預託股份攤薄盈利(b)	1.73		2.16	-0.42		0.23

(a) 調整剔除各期間股份酬金開支。

(b) 1股美國預託股份 = 14股普通股。