

香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公告的內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並表明概不就因本公告全部或任何部分內容而產生或因依賴該等內容而引致的任何損失承擔任何責任。



Boyaa Interactive International Limited
博雅互動國際有限公司

(於開曼群島註冊成立的有限公司)

(股份代號：0434)

截至二零一三年十二月三十一日止年度之年度業績公告

摘要：

- 截至二零一三年十二月三十一日止年度，收入約為人民幣681.3百萬元，比二零一二年收入約人民幣517.7百萬元增長31.6%。
- 截至二零一三年十二月三十一日止年度，毛利約為人民幣416.2百萬元，比二零一二年毛利約人民幣313.8百萬元增長32.6%。
- 截至二零一三年十二月三十一日止年度，本公司權益持有人應佔利潤約為人民幣135.5百萬元，比二零一二年本公司權益持有人應佔利潤約人民幣142.8百萬元下降5.1%。
- 截至二零一三年十二月三十一日止年度，本公司剔除非經營項目及一次性項目後的未經審計經調整純利約為人民幣218.7百萬元，比二零一二年本公司未經審計經調整純利約人民幣159.7增長36.9%。
- 建議截至二零一三年十二月三十一日止年度的末期股息每股人民幣0.089元（相等於每股0.112港元），合共約人民幣65.6百萬元，截至二零一三年十二月三十一日止年度按未經審計經調整純利計算的派息率為30.0%。

博雅互動國際有限公司(「本公司」)董事會(「董事會」)欣然公佈本公司及其附屬公司(「本集團」)截至二零一三年十二月三十一日止年度之綜合業績。按照國際財務報告準則(「國際財務報告準則」)編製的年度業績已經由本公司的核數師羅兵咸永道會計師事務所審計，並已經由本公司之審核委員會(「審核委員會」)審閱。

業務回顧及展望

概覽

二零一三年是對本集團意義重大的一年。於二零一三年，本集團繼續開發新的網絡遊戲並對現有遊戲提供更多語言版本，進一步擴大我們玩家群體規模及地域覆蓋面並進一步豐富我們的收益來源。利用我們強大的遊戲開發及經營團隊、堅實的專有網絡遊戲開發及經營基礎以及龐大的遊戲玩家群體，我們於二零一三年的移動遊戲業務錄得大幅增長。此外，於二零一三年十一月十二日(「上市日期」)，本公司成功於香港聯合交易所有限公司(「聯交所」)主板上市，這是本集團增強資本實力及企業管治以及加強競爭優勢的一個里程碑，為本集團日後發展奠下良好的基礎。

行業回顧

從宏觀角度看，於二零一三年，按國內生產總值增長及人口增長計，我們的最大目標市場中國、香港及台灣預期錄得溫和但有利的趨勢。該趨勢顯示出我們在最大目標市場網頁及移動遊戲行業增長潛力的基礎。於二零一三年，中國互聯網用戶及整體互聯網滲透率亦於過往數年繼續攀升，而本集團亦於其他主要目標市場觀察到類似增長趨勢。因此，本公司繼續加大我們網頁及移動遊戲的市場滲透力度，並調配大量資源推行我們的移動策略。

二零一三年亦見證了中國網絡遊戲市場的持續增長，特別是中國網絡棋牌類遊戲市場的移動分部，這要歸功於智能設備不斷普及、價格實惠的智能手機持續增多、支付方式更加多樣和便利，以及閒暇時間人們對娛樂需求增加。於二零一三年，本集團利用該等行業趨勢，繼續實施擴充現有移動遊戲組合戰略、調配額外及重大資源以及管理層注意力，以開發其他選定經典棋牌類遊戲的移動版本。

整體業務及財務表現

我們的遊戲

於二零一三年，我們進一步把握我們的先行者優勢及國內外快速增長的移動遊戲市場所帶來的巨大增長機遇，並繼續於我們的目標市場維持網絡及移動棋牌類遊戲的領先地位。

於二零一三年，《德州撲克》系列繼續表現強勁，並於我們的遊戲組合中維持其重要性。年內，我們繼續主要專注於最大目標市場中國、香港及台灣，而我們遊戲的簡體及繁體中文版本仍為收益貢獻最重要的語言版本。然而，我們亦特別重視擴充遊戲類型及語言版本的整體遊戲組合。我們亦繼續於其他市場錄得增長，這是由於我們強勁的遊戲本地化能力及提供廣泛系列語言版本的遊戲。

年內，我們進一步提升及拓闊我們的遊戲組合並推出了合共三個新網絡遊戲，分別為《上海麻將》、《博雅二人麻將》及《瘋狂的牛仔》，全部為移動棋牌類遊戲，現時在中國擁有大量玩家群體。我們的《瘋狂的牛仔》目前僅提供簡體中文版本，並於Android平台運行。我們的《上海麻將》目前僅提供簡體中文版本，並於iOS平台運行。我們的《博雅二人麻將》目前僅提供簡體中文，並於iOS及Android平台運行。在這三個新移動遊戲中，玩家為贏取由其他玩家貢獻的虛擬代幣而相互對戰，玩家

可在這款遊戲中購買虛擬代幣。為進一步構建及鞏固全球業務，我們亦為現有遊戲開發及提供額外六個語言版本，包括《德州撲克》的希臘語、瑞典語及匈牙利語版本；《蟲蟲特攻隊》的葡萄牙語及越南語版本；以及《博雅枱球》的印尼語版本，並加強現有《麻將》系列簡體中文版本的本地化特色。

豐富我們的遊戲選擇亦使我們拓寬遊戲及不同語言版本的收益流。《德州撲克》系列產生的收益由截至二零一二年十二月三十一日止年度的約人民幣472.6百萬元增加25.7%至截至二零一三年十二月三十一日止年度約人民幣594.0百萬元，分別佔二零一二年及二零一三年總收益的約91.3%及87.2%。另一方面，我們遊戲組合內其他遊戲產生的收益顯示出於二零一三年對總收益貢獻的增加，而該等其他遊戲的總收益於截至二零一三年十二月三十一日止年度約為人民幣87.3百萬元，與之相較，於截至二零一二年十二月三十一日止年度則約為人民幣45.1百萬元，佔我們於二零一三年總收益的約12.8%（二零一二年：8.7%）。

按語言版本計，我們遊戲的簡體及繁體中文產生的收益由截至二零一二年十二月三十一日止年度的約人民幣304.1百萬元增加18.8%至截至二零一三年十二月三十一日止年度的約人民幣361.4百萬元，分別佔二零一二年及二零一三年總收益約58.7%及53.0%。我們遊戲其他語言版本產生的收益實際金額及對總收益貢獻亦雙雙增長。我們國際版本的遊戲所產生的總收益由二零一二年的約人民幣213.6百萬元增加49.8%至二零一三年的約人民幣319.9百萬元，分別佔二零一二年及二零一三年總收益約41.3%及47.0%。

此外，於二零一三年十二月三十一日，我們提供合共18個網絡遊戲，當中13個為網頁及移動遊戲，一個純粹為網頁遊戲，四個純粹為移動遊戲。於二零一三年，我們的網頁遊戲繼續將會為最重要的遊戲形式，移動遊戲產生的收益貢獻由二零一二年的約16.9%大幅增加至二零一三年的約40.4%，證明我們繼續將我們的戰略重點

由網頁遊戲轉移至移動遊戲的正確性。下表載列我們於所示年度的各遊戲形式產生的收益實際金額及所佔總收益的百分比，連同二零一二年至二零一三年的變動(以百分比列示)：

	截至十二月三十一日止年度				變動 %
	二零一二年		二零一三年		
	人民幣千元	%	人民幣千元	%	
網絡遊戲的開發及運營：					
— 網頁遊戲	430,331	83.1	406,197	59.6	(5.6)
— 移動遊戲	87,414	16.9	275,065	40.4	214.7
總計	<u>517,745</u>	<u>100.0</u>	<u>681,262</u>	<u>100.0</u>	31.6

遊戲分銷平台及收款渠道

於二零一三年，我們繼續利用我們的主要遊戲分銷平台，包括就網頁遊戲而言，主要社交網站(如海外市場的Facebook及中國國內市場的新浪微博、51.com及騰訊QQ)、遊戲門戶網站及自身遊戲門戶網站boyaa.com，以及就移動遊戲而言，在線應用商店(如蘋果公司的App Store及Google Play)以及區域性網絡遊戲門戶網站(統稱「平台」)。年內，為加深移動遊戲透過新分銷渠道的市場滲透，我們亦進一步強化與中國的三大無線電信運營商(即中國移動、中國聯通及中國電信)的合作關係，將我們的移動遊戲納入其在線應用商店。目前，《德州撲克》、《鬥地主》及《四川麻將》於中國聯通、中國移動及中國電信的在線應用商店提供，而我們的《博雅枱球》及《象棋》於中國電信的在線應用商店提供。我們亦已開始與中國的若干移動電話製造商及零售商訂立預安裝安排。

由於我們的業務於年內繼續擴充，我們亦繼續拓寬及擴展我們與數目日益增加的收款渠道的業務關係。透過我們的遊戲分銷網絡平台的付款系統(如Facebook的Facebook Credits或新浪微博的微幣)的款項按收益計將會繼續為我們最大型的收款渠道。於二零一三年，我們的預付遊戲點卡分銷商貢獻的收益維持相對穩定，佔二零一二年及二零一三年總收益約23%。透過我們以繁體中文、泰語、印尼語及越南語提供的遊戲的第三方支付供應商付款按收益計錄得重大增長。下表載列我們於所示年度的收款渠道所貢獻收益實際金額及所佔總收益的百分比，連同二零一二年至二零一三年的變動(以百分比列示)的明細：

	截至十二月三十一日止年度				變動
	二零一二年		二零一三年		
	人民幣千元	%	人民幣千元	%	
遊戲分銷平台付款系統	303,871	58.7	328,864	48.3	8.2
預付費遊戲點卡分銷商	123,117	23.8	157,230	23.1	27.7
第三方支付供應商	90,757	17.5	195,168	28.6	115.0
總計	<u>517,745</u>	<u>100.0</u>	<u>681,262</u>	<u>100.0</u>	31.6

我們的玩家

我們的累計註冊玩家由二零一二年十二月三十一日的約251.1百萬人增加至二零一三年十二月三十一日逾368.7百萬人。此外，於二零一三年十二月三十一日，我們的註冊玩家人數位於超過100個國家及地區，付款玩家位於超過100個國家及地區(按IP地址計)。特別是，我們位於國外的累計註冊玩家由二零一二年十二月三十一日的約93.3百萬人增加至二零一三年十二月三十一日的約131.7百萬人，分別佔註冊玩家總數於同日約37.2%及35.7%。

受我們的遊戲成功及主要由於我們戰略上重視移動遊戲業務所驅動，於二零一三年，按活躍玩家群體及收益計，我們的移動遊戲業務繼續錄得大幅增長。下表載列有關我們網頁遊戲及移動遊戲於所示年度的若干資料：

	截至十二月三十一日止年度		
	二零一二年	二零一三年	變動 %
付款玩家(千人)			
網頁遊戲	402	366	(9.0)
移動遊戲	209	1,835	778.0
每日活躍用戶(「每日活躍用戶」)(千人)			
網頁遊戲	2,062	1,562	(24.2)
移動遊戲	2,247	3,333	48.3
每月活躍用戶(「每月活躍用戶」)(千人)			
網頁遊戲	10,568	8,021	(24.1)
移動遊戲	9,950	15,301	53.8
每月每名付費玩家平均收益(「ARPPU」)			
(人民幣元)			
網頁遊戲	89.2	92.5	3.7
移動遊戲	34.9	12.5	(64.2)
收益(人民幣千元)			
網頁遊戲	430,331	406,197	(5.6)
移動遊戲	87,414	275,065	214.7

儘管我們於二零一三年在執行移動業務戰略中獲得滿意業績，惟我們網頁遊戲的ARPPU仍遠高於年內移動遊戲的ARPPU，主要原因如下：(i)與移動遊戲目前得不到充分服務付款且選擇有限的移動玩家相比，網頁遊戲提供覆蓋範圍更廣的各種付款渠道及(ii)桌上電腦的硬件配置及處理能力均較大多數移動裝置更強及更高，以

及更多可操作的功能(現時僅適用於桌上電腦的較複雜操作)。移動遊戲方面，我們將繼續努力推廣玩家遊戲購買、推出多項遊戲推廣活動(提供優質服務如私人房間及忠誠計劃等)、提高付款的便利性及精簡玩家的付費流程，以支持我們的移動遊戲業務戰略，並旨在於日後提升我們移動遊戲的 ARPPU 增長。

於二零一三年十二月三十一日，我們擁有一支由 51 名服務代表組成的專業客戶服務團隊，繼續透過我們的遊戲內客戶服務系統及時提供 18 種語言客戶服務，我們相信這對留住玩家及為貢獻客戶群體擴充發揮著重要作用。

我們的遊戲開發及經營團隊及技術基礎設施

於二零一三年十二月三十一日，我們有九個內部遊戲工作室及 442 名遊戲開發人員，負責遊戲開發及兩個技術支援中心的運營，以及博雅遊戲開發引擎(我們專有的遊戲開發引擎)的開發及維護。

此外，利用完善及先進的技術基礎設施(包括專有的博雅遊戲開發引擎支援跨平台遊戲的開發以及遍佈中國 16 個地區以及若干其他國家及地區逾 427 台服務器的雲端運算基礎設施)以及我們不斷改善博雅遊戲開發引擎，我們的遊戲開發能力及效率得到進一步增強，並且我們的遊戲運營得到進一步優化。年內，我們計劃不斷改善並投資於雲服務器及網絡基礎設施以及實施基於網絡的緩存，使我們加速訪問數據及回應大量和日益增加的同時玩家所引發的海量數據訪問，並於同時降低對本地帶寬的要求及盡量減少對服務器數據庫(主要負責數據同步)的訪問。因此，歸因於以最小增量成本擴充遊戲組合及玩家群體，我們能滿足額外所需的容量要求。於二零一四年，我們打算開始將不同遊戲分銷平台的玩家賬戶進行整合，並建立一個統一玩家系統，進一步加強我們的現家遊戲經驗。

二零一四年展望

於二零一四年，我們將會繼續努力以實現我們成為網絡棋牌類遊戲的領先全球品牌的目標。我們擬開展下列事項：

- 開發更多高質量網絡棋牌類遊戲，從而進一步加強及擴大我們的遊戲組合，並提供更多移動設備特有的增值特色，豐富移動設備的遊戲體驗；
- 於我們的海外網站 www.boyyaa.com.hk 繼續進一步加強我們所提供的現有休閒遊戲(如《博雅枱球》、《蟲蟲特攻隊》及《開心寶貝》)，以幫助投資者及網站訪問者更好的了解我們的遊戲及業務；
- 開發新訂製遊戲，並透過於經甄選海外市場(如印尼及越南)與當地遊戲門戶網站的合作關係進一步建立地區市場推廣及遊戲分銷平台；
- 為我們的付費玩家提供更多優質服務，包括採用新興技術及付款方式提升付款便利性及靈活性並簡化付款程序，如就允許通過移動電信運營商提供的短信服務付費落實我們與主要移動電信運營商(即中國聯通及中國移動)的安排；及
- 繼續加強我們的研發力度以及開始研究新興及尖端技術(如有關互聯網協議電視及HTML5的技術)，以進一步優化我們的遊戲及服務，並改善玩家的遊戲體驗及滿足玩家不斷改變的喜好，包括有助我們兼容電視遊戲的日後開發。

此外，我們最大目標市場的互聯網及移動互聯網行業預期將於二零一四年繼續增長。特別是，中國的互聯網、移動互聯網及智能手機滲透率亦於二零一四年呈增長趨勢，我們相信這將會有益於我們的持續成功，並使我們實現成為網絡棋牌類遊戲的領先全球品牌的目標。

管理層討論與分析

下表載列我們於所示期間的綜合全面收入表個別項目的實際金額及所佔我們總收益的百分比，連同二零一二年至二零一三年的變動(以百分比列示)的明細：

	截至十二月三十一日止年度				變動 %
	二零一二年		二零一三年		
	人民幣千元	%	人民幣千元	%	
收益	517,745	100.0	681,262	100.0	31.6
收益成本	<u>(203,916)</u>	<u>(39.4)</u>	<u>(265,053)</u>	<u>(38.9)</u>	<u>30.0</u>
毛利	313,829	60.6	416,209	61.1	32.6
銷售及市場推廣開支	(81,714)	(15.8)	(147,685)	(21.7)	80.7
行政開支	(46,918)	(9.1)	(111,415)	(16.4)	137.5
其他收益淨額	<u>11,347</u>	<u>2.2</u>	<u>19,082</u>	<u>2.8</u>	<u>68.2</u>
經營利潤	196,544	38.0	176,191	25.9	(10.4)
財務成本淨額	(7,722)	(1.5)	(11,638)	(1.7)	50.7
分佔聯營公司 (虧損)／利潤	(1,341)	(0.3)	177	0.0	113.2
除所得稅前溢利	<u>187,481</u>	<u>36.2</u>	<u>164,730</u>	<u>24.2</u>	<u>(12.1)</u>
所得稅開支	<u>(44,690)</u>	<u>(8.6)</u>	<u>(29,223)</u>	<u>(4.3)</u>	<u>(34.6)</u>
年度利潤	<u>142,791</u>	<u>27.6</u>	<u>135,507</u>	<u>19.9</u>	<u>(5.1)</u>
非國際財務報告 準則計量：					
經調整純利 (未經審計)	<u>159,749</u>	<u>30.9</u>	<u>218,676</u>	<u>32.1</u>	<u>36.9</u>
股息	<u>—</u>	<u>—</u>	<u>65,640</u>	<u>—</u>	<u>—</u>

收益

我們於截至二零一三年十二月三十一日止年度的收益約為人民幣681.3百萬元，較於二零一二年錄得的約人民幣517.7百萬元增加31.6%。收益增加乃主要由於我們於二零一三年採取有效的提升收益措施及提供更多遊戲類別，以致付費玩家由二零一二年的611,000人增加至二零一三年的2,201,000人，並因我們持續擴充ARPPU甚低的移動遊戲業務以致我們的整體ARPPU下跌而部分抵銷。

按遊戲形式劃分的收益計，繼續將我們的戰略重點由網頁遊戲轉移至移動遊戲使得移動遊戲產生的收益貢獻大量增幅。截至二零一三年十二月三十一日止年度，我們的移動遊戲產生的收益約人民幣275.1百萬元，而於二零一二年則約為人民幣87.4百萬元，即增幅約214.7%，於二零一三年所佔總收益約40.4%（二零一二年：所佔總收益16.9%）。

按遊戲語言版本劃分的收益計，年內，我們不斷努力開發現有遊戲的額外語言版本，並加強我們遊戲的本地化特性，使得簡體中文及繁體中文以外的語言版本的收益不斷增加。截至二零一三年十二月三十一日止年度，簡體中文及繁體中文以外的語言版本產生的收益由二零一二年的約人民幣213.6百萬元增加49.8%至於二零一三年的約人民幣319.9百萬元，於二零一二年及二零一三年分別所佔總收益約41.3%及47.0%。

收益成本

我們的收益成本由二零一二年的約人民幣203.9百萬元增加30.0%至二零一三年的約人民幣265.1百萬元，主要是由於向我們的收款渠道支付的佣金費用增加所致，而這是由於我們的遊戲分銷平台付款系統及我們的預付費遊戲點卡分銷商收取的佣金費用增加，此增加與來自該兩種收款渠道的收益增加一致。收益成本增加亦因為以股份為基礎的薪酬開支由二零一二年的零增加至二零一三年的約人民幣18.7百萬元，主要為於二零一三年三月授予我們遊戲開發員工及運營支援員工的受限制股份單位獎勵（「受限制股份單位」）所致。

毛利及毛利率

由於以上所述，我們的毛利由截至二零一二年十二月三十一日止年度的約人民幣313.8百萬元增加32.6%至截至二零一三年十二月三十一日止年度的約人民幣416.2百萬元。此外，我們的毛利率由二零一二年的60.6%增至截至二零一三年的61.1%。我們的毛利率增加主要由於來自預付費遊戲點卡分銷商及第三方支付供應商(其佣金費率低於來自遊戲分銷平台的支付渠道的收益)的銷售收益比例上升，亦反映我們改善成本效益的努力。

銷售及市場推廣開支

我們的銷售及市場推廣開支由二零一二年的約人民幣81.7百萬元增加80.7%至二零一三年的約人民幣147.7百萬元，主要原因是我們的遊戲在中國及海外市場的廣告及推廣活動增加，加上與我們已授予銷售及市場推廣部員工的購股權及受限制股份單位有關的以股份為基礎的薪酬開支增加以及我們的銷售及市場推廣人數增加所導致的僱員福利開支增加。

行政開支

我們的行政開支由二零一二年的約人民幣46.9百萬元增加137.5%至二零一三年的約人民幣111.4百萬元，該增加主要是由於與我們已授予僱員的購股權及受限制股份單位有關的以股份為基礎的薪酬開支增加以及年內員工人數增加導致僱員福利開支增加約人民幣37.5百萬元。該增加亦由於我們產生與我們於二零一三年十一月全球發售及上市有關的上市相關開支約人民幣18.9百萬元。此外，我們產生有關全球發售及上市於2013年11月的金額與上市有關的費用。此外，由於我們的業務持續擴展，二零一三年我們已產生額外的辦公室租金開支及審計、法律及其他諮詢費用及其他開支約人民幣8.1百萬元。

其他收益淨額

截至二零一三年十二月三十一日止年度，我們錄得其他收益淨額約人民幣19.1百萬元，主要包括(i)與我們購買理財產品有關的按公平值計入損益的金融資產變現及未變現公平值收益及短期投資回報約人民幣14.1百萬元，(ii)部分出售聯營公司雷尚(北京)科技有限公司產生的收益人民幣0.9百萬元，及(iii)獲授政府補貼約人民幣5.3百萬元用於支持我們的研發工作。於二零一二年，我們錄得其他收益淨額約人民幣11.3百萬元，主要包括(i)與我們購買理財產品有關的按公平值計入損益的金融資

產變現及未變現公平值收益約人民幣10.4百萬元，及(ii)我們收到的政府補貼人民幣8.1百萬元，部分被聯營公司投資及可供出售資產的減值費用人民幣6.4百萬元所抵銷。

財務成本淨額

我們的財務收入由二零一二年的約人民幣0.5百萬元增加至二零一三年的約人民幣2.0百萬元乃由於利息收入增加所致。我們的財務成本由二零一二年的約人民幣8.2百萬元大幅增加至二零一三年的約人民幣13.6百萬元，主要是由於A系列優先股負債部分的公平值增加。因此，截至二零一二年及二零一三年十二月三十一日止年度，我們分別錄得財務成本淨額約人民幣7.7百萬元及約人民幣11.6百萬元。

分佔聯營公司(虧損)/利潤

於二零一三年十二月三十一日，我們於三家聯營公司(即深圳市飯後科技有限公司，雷尚(北京)科技有限公司及上海特奇網絡科技有限公司)持有投資(二零一二年十二月三十一日：四家)。彼等均為互聯網公司或網絡遊戲公司。截至二零一二年及二零一三年十二月三十一日止年度，我們分別錄得分佔聯營公司虧損約人民幣1.3百萬元及分佔聯營公司利潤約人民幣0.18百萬元。由於我們兩家聯營公司(即深圳多羅科技有限公司及上海特奇網絡科技有限公司)的經營表現並不理想，彼等錄得連續虧損，本公司認為投資於該兩家公司的賬面值不可收回，並對該等投資作出全面減值。特別是，深圳多羅科技有限公司已於二零一三年十二月三十一日完成其清盤程序。此外，雷尚(北京)科技有限公司於二零一三年二月以代價人民幣2.0百萬元購回本集團於該公司持有的8%股權，從而產生收益約人民幣0.9百萬元。因此，我們於雷尚(北京)科技有限公司的股權由24%減至16%，故本公司於二零一三年分佔該聯營公司的利潤有所減少。

所得稅開支

我們的所得稅開支由截至二零一二年十二月三十一日止年度的約人民幣44.7百萬元減少34.7%至截至二零一三年十二月三十一日止年度的約人民幣29.2百萬元，主要

是由於除所得稅前溢利由二零一二年的約人民幣187.5百萬元減至二零一三年的約人民幣164.7百萬元以及本集團的實際所得稅率由二零一二年的約23.8%降至二零一三年的約17.7% (主要因為我們的全資附屬公司博雅網絡遊戲開發(深圳)有限公司作為「高新技術企業」於二零一三年獲得的優惠所得稅率)。

年度利潤

由於以上所述，本公司權益持有人應佔利潤由二零一二年的約人民幣142.8百萬元減少5.1%至截至二零一三年的約人民幣135.5百萬元。

非國際財務報告準則計量－經調整純利

為補充我們根據國際財務報告準則呈列的綜合財務報表，我們亦採用經調整純利作為額外財務計量，透過撇除我們認為並非我們業務表現指標的項目的影響評估我們的財務表現。我們的經調整純利來自我們的年內純利，不包括以股份為基礎的薪酬開支、A系列優先股負債部分的公平值變動及發行A系列優先股有關的服務費以及上市相關開支。經調整純利乃未經審核數字。

下表載列所呈列年度的經調整純利與所示年度根據國際財務報告準則的年度利潤的對賬：

	截至十二月三十一日止年度		
	二零一二年 人民幣千元	二零一三年 人民幣千元	變動 %
年度利潤			
添置：	142,791	135,507	(5.1)
以股份為基礎的薪酬開支	5,729	47,372	726.9
A系列優先股負債部分的公平值變動	8,229	16,922	105.6
發行A系列優先股有關的服務費及 上市相關開支	3,000	18,875	529.2
經調整純利(未經審計)	<u>159,749</u>	<u>218,676</u>	36.9

儘管我們的年度利潤有所下降(主要是由於銷售及市場推廣開支及行政開支因我們擴展業務顯著增加所致)，但我們的經調整純利由二零一二年的約人民幣159.7百萬元增加36.9%至二零一三年的約人民幣218.7百萬元。我們的經調整純利增加整體上與我們的收益增加一致，亦由於增加的開支(包括與授予我們僱員的購股權及受限制股份單位有關的以股份為基礎的薪酬開支、A系列優先股(已於二零一三年十一月我們上市前悉數轉換為普通股)負債部分的公平值變動及二零一三年產生的上市相關開支)經調整並加入到我們的年度利潤所致。本公司所有A系列優先股已於二零一三年十一月緊接上市前悉數轉換為普通股。此外，所有上市相關開支已悉數支付，並已在截至二零一三年十二月三十一日止年度的財務報表正式入賬。因此，本公司預期將不會產生任何進一步的A系列優先股負債部分的公平值變動或上市相關開支。

流動資金及資本來源

於二零一三年，我們主要透過經營活動所產生的現金及我們從二零一三年十一月完成的全球發售收取的所得款項淨額為我們的經營提供資金。我們擬運用內部資源及透過自然及可持續發展為擴充及業務營運提供資金。

現金及現金等價物

於二零一三年十二月三十一日，我們擁有現金及現金等價物約為人民幣965.6百萬元(二零一二年十二月三十一日：約人民幣274.7百萬元)，主要包括銀行現金及手頭現金，及主要以人民幣(92.8%)、港元(2.7%)及其他貨幣(4.5%)計值。鑒於我們的貨幣組合，我們現時並無對沖外幣進行的交易，惟透過定期監察管理其風險，以盡可能降低我們的外幣風險。

本公司收取的首次公開發售所得款項淨額(經扣除有關發售的包銷佣金以及其他估計開支)約為837.9百萬港元。於本公告日期，我們自首次公開發售的所得款項淨額尚未動用，且全部所得款項淨額已存入本集團所持有銀行賬戶的短期活期存款。於

二零一四年，我們將開始動用自首次公開發售所得款項淨額並用於與本公司日期為二零一三年十月三十一日的招股章程「未來計劃及所得款項用途」一節所載列者一致的目的用途。

短期投資及按公平值計入損益的金融資產

於二零一三年十二月三十一日，我們持有約人民幣223.0百萬元(二零一二年：無)的短期投資。該等短期投資指對由中國若干國有金融機構及商業銀行發行的以人民幣計值的若干保本理財產品的投資，期限介乎六個月至一年。該等短期投資有回報擔保且截至二零一三年十二月三十一日止年度的實際利率為6%。另外，我們亦持有由若干中國及香港的信貸優越的商業銀行計財務機構發行的短期至中期理財產品，於二零一三年十二月三十一日的總值約人民幣107.0百萬元(二零一二年：約人民幣124.3百萬元)。該等理財產品在我們的財務報表中被列為按公平值計入損益的金融資產，且主要包括期限介乎六個月至三年的無風險、保本及／或低風險的結構性投資產品，所有該等理財產品將於二零一四年九月份或之前到期。根據我們的內部投資管理政策，不少於95%的總投資額可投放於無風險或保本的投資，而餘下最多達5%的總投資額可投放於低風險的投資產品。大部分的該等理財產品並無涉及衍生元素，我們亦擁有一個多元化投資組合且上述的投資均符合我們的資本及投資管理政策及策略。

借款

年內我們並無任何短期或長期銀行借款。於二零一二年十二月三十一日，我們有未動用銀行融資人民幣30百萬元。相關融資協議已於二零一三年屆滿，自其屆滿以來，我們尚未與該銀行訂立任何新的銀行融資或貸款協議。因此，於二零一三年十二月三十一日，我們概無任何未償還、已動用或未動用的銀行融資。

資本支出

我們的資本支出包括購買辦公傢具及設備、汽車、租賃裝修及電腦軟件的支出。截至二零一三年十二月三十一日止年度，我們的資本支出總額約為人民幣7.4百萬元(二零一二年：約人民幣5.4百萬元)，包括購買額外傢具及辦公設備約人民幣3.5百萬元(二零一二年：約人民幣2.2百萬元)、汽車約人民幣0.7百萬元(二零一二年：約人民幣0.5百萬元)、租賃裝修約人民幣2.9百萬元(二零一二年：約人民幣1.7百萬元)及電腦軟件約人民幣0.4百萬元(二零一二年：約人民幣0.9百萬元)。我們透過使用經營所得現金流及自全球發售收取的所得款項淨額撥付資本開支。

或然負債及擔保

於二零一三年十二月三十一日，本集團並無任何未入賬的重大或然負債、擔保或針對我們的任何訴訟。

重大收購及重大投資的未來計劃

截至二零一三年十二月三十一日止年度，本集團並無進行任何重大收購或出售。此外，本集團目前並無重大投資或收購重大資本資產或其他業務的具體計劃。然而，本集團將繼續物色業務發展新商機。

僱員及員工成本

於二零一三年十二月三十一日，我們合共擁有684名全職僱員，主要在中國境內任職。其中，579名僱員負責遊戲開發及運作職能，31人負責遊戲支援，20人負責業務發展及54人負責行政及高級管理職能。

我們定期為我們的僱員舉辦及推出各種培訓課程，以增加彼此對網絡遊戲開發及運作的知識、改善時間管理及內部溝通以及加強團隊建設。我們亦提供多種獎勵措施(包括根據本公司股份獎勵計劃授出的購股權及受限制股份單位，及績效花紅)以激勵我們的僱員。我們亦按照中國法律及法規的規定，為我們的僱員或代表我們的僱

員向多種強制性社保基金(包括基本養老險、失業險、基本醫療保險、工傷保險及生育保險基金)及強制性住房公積金作出供款。

截至二零一三年十二月三十一日止年度，本集團的員工成本總額(包括工資、花紅、社會保險、公積金及股份獎勵計劃)為人民幣131.1百萬元，佔本集團總開支約25.0%。根據本公司於二零一一年一月採納並於二零一三年九月修訂的首次公開發售前購股權計劃(「首次公開發售前購股權計劃」)以及本公司於二零一三年九月採納的受限制股份單位計劃(「受限制股份單位計劃」)，於二零一三年十二月三十一日，合共29,527,781份購股權及79,654,565股涉及受限制股份單位的股份尚未行使及已授予本集團合共332名董事、高級管理人員及僱員。另額外有27,082,625股根據受限制股份單位計劃獲准授出的涉及受限制股份單位的股份(由The Core Admin Boyaa RSU Limited作為代名人根據受限制股份單位計劃為合資格參與者的利益持有)。有關首次公開發售前購股權計劃及受限制股份單位計劃的進一步詳情，連同購股權及根據該等計劃授出的受限制股份單位的詳情，將載於適時刊發的二零一三年年報內的董事會報告「購股權計劃及受限制股份單位計劃」一節。

股息

董事會建議派發截至二零一三年十二月三十一日止年度末期股息每股人民幣0.089元，合共約人民幣65.6百萬元(「二零一三年度末期股息」)，截至二零一三年十二月三十一日止年度按未經審計經調整純利計算的派息率為30.0%。二零一三年度末期股息須經本公司股東於即將召開的股東週年大會(「股東週年大會」)上批准。截至為釐定及宣佈二零一三年度末期股息的記錄日期名列本公司股東名冊的所有股東(包括代名人The Core Admin Boyaa RSU Limited，其根據受限制股份單位計劃為合資格參與者的利益持有涉及受限制股份單位的股份)(「受限制股份單位代名人」)，將有權收取二零一三年度末期股息。於本公告日期，(i)由受限制股份單位代名人持有的相當於79,654,565股已發行股份的受限制股份單位已授出及尚未行使，(ii)由受限制股份單位代名人持有的相當於26,692,625股已發行股份的受限制股份單位尚未授出，及(iii)截至二零一三年十二月三十一日止年度已授出的390,000個受限制股份單位已失效。尚未授出或失效的涉及受限制股份單位的股份已退回受限制股份單位代名人持有的受限制股份單位組別(「受限制股份單位池」)。因此，將分派予受限制股份單位代名人的股息總額約為人民幣9.5百萬元，其中(i)約人民幣7.1百萬元將就涉及79,654,565股已授出及尚未行使受限制股份單位的已發行股份而為承授人的利益分派予受限制股份單位代名人，及(ii)約人民幣2.4百萬元將就受限制股份單位

池中的27,082,625股已發行股份分派予受限制股份單位代名人。有關受限制股份單位池中的已發行股份的股息約為人民幣2.4百萬元將首先用作清繳本公司應付予受限制股份單位計劃受託人的受限制股份單位計劃尚未支付的費用及開支，而有關股息的餘下部分將於緊接採納受限制股份單位計劃前按本公司股東(即Boyaa Global Limited、Emily Technology Limited、Comsenz Holdings Limited及Sequoia Capital 以及其聯屬人士)當時各自於本公司的持股比例轉讓予本公司股東。

財務資料

合併資產負債表

於二零一三年十二月三十一日

		於十二月三十一日	
	附註	二零一三年	二零一二年
		人民幣千元	人民幣千元
資產			
非流動資產			
物業、廠房及設備		10,804	7,426
無形資產		1,032	871
聯營公司投資		7,977	8,946
可供出售金融資產		—	—
遞延所得稅資產		4,383	2,844
按公平值計量並計入損益的金融資產	3	—	7,237
預付款項及其他應收款項		9,285	2,649
		<u>33,481</u>	<u>29,973</u>
流動資產			
貿易應收款項	4	59,376	38,032
預付款項及其他應收款項		19,690	15,030
按公平值計量並計入損益的金融資產	3	107,000	117,085
短期投資	5	223,000	—
現金及現金等價物		965,566	274,682
		<u>1,374,632</u>	<u>444,829</u>
總資產		<u><u>1,408,113</u></u>	<u><u>474,802</u></u>

合併資產負債表

於二零一三年十二月三十一日

		於十二月三十一日	
	附註	二零一三年	二零一二年
		人民幣千元	人民幣千元
權益及負債			
權益			
股本	6	239	123
股份溢價	6	738,070	—
就受限制股份單位計劃所持的股份	6	(33)	—
儲備		53,512	31,038
保留盈利		422,831	271,263
總權益		<u>1,214,619</u>	<u>302,424</u>
負債			
非流動負債			
遞延所得稅負債		591	903
A系列優先股	9	—	42,980
		<u>591</u>	<u>43,883</u>
流動負債			
貿易及其他應付款項	8	97,651	62,971
遞延收益		39,202	23,969
即期所得稅負債		56,050	41,555
		<u>192,903</u>	<u>128,495</u>
負債總額		<u>193,494</u>	<u>172,378</u>
權益及負債總額		<u>1,408,113</u>	<u>474,802</u>
流動資產淨值		<u>1,181,729</u>	<u>316,334</u>
總資產減流動負債		<u>1,215,210</u>	<u>346,307</u>

合併綜合收益表
截至二零一三年十二月三十一日止年度

	附註	截至十二月三十一日 止年度	
		二零一三年 人民幣千元	二零一二年 人民幣千元
收入	10	681,262	517,745
成本	11	(265,053)	(203,916)
毛利		416,209	313,829
銷售及市場推廣開支	11	(147,685)	(81,714)
行政開支	11	(111,415)	(46,918)
其他收益淨額	12	19,082	11,347
經營利潤		176,191	196,544
財務收入		2,018	510
財務成本		(13,656)	(8,232)
財務成本淨額		(11,638)	(7,722)
分佔聯營公司利潤／(虧損)		177	(1,341)
除所得稅前溢利		164,730	187,481
所得稅開支	13	(29,223)	(44,690)
年度利潤		135,507	142,791
其他綜合收益			
其後可能重新分類至損益的項目：			
－貨幣換算差額		(8,870)	11
年度綜合收益總額		126,637	142,802
以下應佔利潤：			
本公司權益持有人		135,507	142,791
以下應佔綜合收益總額：			
本公司權益持有人		126,637	142,802
每股盈利(每股以人民幣分計)			
－基本	14	43.54	66.24
－攤薄	14	25.47	30.85
股息	15	65,640	—

合併權益變動表
截至二零一三年十二月三十一日止年度

	附註	股本 人民幣千元	股份溢價 人民幣千元	就受限制 股份單位計劃 所持的股份 人民幣千元	儲備 人民幣千元	保留盈利 人民幣千元	總權益 人民幣千元
於二零一二年一月一日的結餘		123	—	—	10,792	142,978	153,893
綜合收益							
年度利潤		—	—	—	—	142,791	142,791
其他綜合收益							
— 貨幣換算差額		—	—	—	11	—	11
年度綜合收益總額		—	—	—	11	142,791	142,802
於權益直接確認的本公司權益							
持有人出資及獲發分派的總額							
撥入法定儲備		—	—	—	14,506	(14,506)	—
僱員購股權計劃							
— 僱員服務價值		—	—	—	5,729	—	5,729
本公司擁有人出資及獲發 分派的總額		—	—	—	20,235	(14,506)	5,729
於二零一二年十二月三十一日的結餘		123	—	—	31,038	271,263	302,424
於二零一三年一月一日的結餘		123	—	—	31,038	271,263	302,424
綜合收益							
年內利潤		—	—	—	—	135,507	135,507
其他綜合收益							
— 貨幣換算差額		—	—	—	(8,870)	—	(8,870)
年內綜合收益總額		—	—	—	(8,870)	135,507	126,637
於權益直接確認的本公司權益							
持有人出資及獲發分派的總額							
發行新股份	6	54	742,184	—	—	—	742,238
發行就受限制股份單位計劃 所持的股份	6	22	—	—	—	—	22
股份發行成本	6	—	(62,617)	—	—	—	(62,617)
就受限制股份單位計劃所持的 股份的視作股東出資	7	—	—	(33)	33	—	—
轉換A系列優先股	6	40	58,503	—	—	—	58,543
轉讓	6	—	—	—	(16,061)	16,061	—
僱員購股權計劃							
— 僱員服務價值		—	—	—	47,372	—	47,372
本公司擁有人出資及 獲發分派的總額		116	738,070	(33)	31,344	16,061	785,558
於二零一三年 十二月三十一日的結餘		239	738,070	(33)	53,512	422,831	1,214,619

合併現金流量表

截至二零一三年十二月三十一日止年度

	截至十二月三十一日 止年度	
	二零一三年	二零一二年
	人民幣千元	人民幣千元
經營活動所得現金淨額	<u>210,559</u>	<u>201,389</u>
投資活動所用現金淨額	<u>(196,485)</u>	<u>(46,314)</u>
融資活動所得現金淨額	<u>679,643</u>	<u>8,000</u>
現金及現金等價物增加淨額	693,717	163,075
年初現金及現金等價物	274,682	111,610
現金及現金等價物的匯兌虧損	<u>(2,833)</u>	<u>(3)</u>
年末現金及現金等價物	<u><u>965,566</u></u>	<u><u>274,682</u></u>

附註

1. 一般資料

博雅互動有限公司(「本公司」)於二零一零年六月十四日根據二零零四年英屬處女群島商業公司法在英屬處女群島(「英屬處女群島」)註冊成立為獲豁免有限公司。透過於二零一三年五月二十八日通過的董事會決議案，本公司將註冊地遷至開曼群島，並已於二零一三年六月七日向相關部門辦妥登記手續。因此，本公司根據開曼群島公司法(二零一三年修訂本)成為獲豁免有限公司。完成將註冊地遷至開曼群島後，本公司於二零一三年六月二十八日更名為博雅互動國際有限公司。本公司目前的註冊辦事處地址為PO Box 309, Ugland House, Grand Cayman, KY1-1104, Cayman Islands。

本公司的股份已於二零一三年十一月十二日在香港聯合交易所有限公司的主板上市(「上市」)。

本公司為一家投資控股公司。本公司及其附屬公司(統稱為「本集團」)在中華人民共和國(「中國」)、香港以及其他國家及地區主要從事開發及經營網絡棋牌類遊戲業務。

本集團的業務初步透過深圳市東方博雅科技有限公司(「博雅深圳」，一家由本公司若干股東於二零零四年二月十三日在中國成立的有限公司)開展。博雅深圳受張偉先生(「創辦人」)所控制。

根據適用的中國法律法規，外國投資者禁止持有從事網絡遊戲業務實體的股權，並限制進行增值電信服務。為對本集團的業務進行投資，本公司成立一家附屬公司博雅網絡遊戲開發(深圳)有限公司(「博雅中國」，於二零一零年十一月二十九日在中國註冊成立的外商獨資企業)。

博雅中國、博雅深圳及其當時權益持有人已訂立一系列契約安排(「契約安排」)。本集團於博雅深圳並無任何股本權益。然而，由於訂立契約安排，本集團有權自參與博雅深圳的業務獲得可變回報，且有能力藉對博雅深圳行使其權力而影響該等回報，因此被視為控制博雅深圳。因此，本公司就會計目的將博雅深圳視為間接附屬公司。

除非另有指明，否則該等合併財務報表以人民幣(「人民幣」)列示。該等合併財務報表已於二零一四年二月二十七日獲董事會(「董事會」)批准刊發。

2. 編製基準

本集團合併財務報表已根據國際財務報告準則(「國際財務報告準則」)編製。合併財務報表根據歷史成本法編製，並通過重估按公平值計量並計入損益的金融資產及A系列優先股的負債部分(均按公平值列賬)而作出修改。

根據國際財務報告準則編製合併財務報表須運用若干關鍵會計估計。這亦需要管理層在應用本集團的會計政策過程中行使其判斷。

於本公司二零一三年一月一日起的財政年度強制採用的新訂或經修訂準則及對現有準則的修訂目前與對本公司合併財務報表並不相關亦對本公司合併財務報表並無重大影響。

以下的新訂及經修訂準則及對現有準則的修訂已經發出並與本集團有關，但於二零一三年一月一日起的財政年度並未生效及並未提早採納。

國際會計準則第32號(修訂本)	金融工具：呈列
國際財務報告準則第10號、國際財務報告準則第12號以及國際會計準則第27號(修訂本)	合併投資實體
國際會計準則第36號(修訂本)	資產減值
二零一二年及二零一三年年度改進	年度改進項目
國際財務報告準則第9號	金融工具

3. 按公平值計入損益的金融資產

	二零一三年 人民幣千元	二零一二年 人民幣千元
計入非流動資產		
— 上市投資	—	5,170
— 非上市投資	—	2,067
	<u>—</u>	<u>7,237</u>
計入流動資產		
— 上市投資	—	32,228
— 非上市投資	107,000	84,857
	<u>107,000</u>	<u>117,085</u>

上述投資主要指對由中國及香港若干國有金融機構及商業銀行發行的若干理財產品的投資。該等理財產品屬保本且無回報擔保，其初始期限介乎六個月至三年，並於初步確認時分類為按公平值計入損益。

4. 貿易應收款項

	二零一三年 人民幣千元	二零一二年 人民幣千元
貿易應收款項	60,268	38,924
減：減值撥備	(892)	(892)
	<u>59,376</u>	<u>38,032</u>

貿易應收款項來自於網絡遊戲業務的開發及運作。授予平台及第三方支付供應商的貿易應收款項信用期通常為30至60天。於各結算日基於貿易應收款項總額確認日期的賬齡分析如下：

	二零一三年 人民幣千元	二零一二年 人民幣千元
0至60日	46,668	34,138
60至90日	7,788	2,279
90至180日	4,440	1,615
180日以上	1,372	892
	<u>60,268</u>	<u>38,924</u>

5. 短期投資

	二零一三年 人民幣千元	二零一二年 人民幣千元
短期投資	<u>223,000</u>	<u>—</u>

短期投資指對由中國若干國有金融機構及商業銀行發行的若干理財產品的投資。該等理財產品屬保本及有回報擔保，其以人民幣計值且期限介乎六個月至一年。該等投資截至二零一三年十二月三十一日止年度的實際利率為6%。

6. 股本、股份溢價及就受限制股份單位計劃所持股份

本公司的法定股本總額包括 1,000,000,000 股每股面值 0.00005 美元(二零一二年：每股 0.00005 美元)的普通股(二零一二年：870,422,540 股普通股及 129,577,460 股 A 系列優先股)。

於二零一三年十二月三十一日，本公司已發行普通股總數為 737,559,000 股股份(二零一二年：360,000,000 股股份)，其中包括根據受限制股份單位計劃所持的 106,737,190 股股份(二零一二年：零)(附註 7(c))。該等股份已獲悉數繳足。

	附註	普通股		普通股		就受限制
		數目(千股)	普通股面值 千美元	等同面值 人民幣千元	股份溢價 人民幣千元	股份單位 計劃 所持股份 人民幣千元
於二零一二年一月一日		180,000	18	123	—	—
股份分拆的影響	(a)	180,000	—	—	—	—
於二零一二年十二月三十一日／ 二零一三年一月一日		360,000	18	123	—	—
發行新股份	(b)	177,014	9	54	742,184	—
發行就受限制股份單位 計劃所持股份	7(c)	70,968	4	22	—	—
轉撥至受限制股份單位 計劃的股份		—	—	—	—	(33)
股份發行成本	(c)	—	—	—	(62,617)	—
轉換 A 系列優先股	(d)	129,577	6	40	58,503	—
於二零一三年十二月三十一日		<u>737,559</u>	<u>37</u>	<u>239</u>	<u>738,070</u>	<u>(33)</u>

(a) 於二零一一年四月四日、二零一一年十一月二十三日及二零一二年三月二日，本公司董事會批准本公司股本按 1 比 2、1 比 5 及 1 比 2 的比率進行三次股份分拆。由於上述股份分拆，二零一二年十二月三十一日已發行的普通股本變為 18,000 美元，分為 360,000,000 股每股面值 0.00005 美元的普通股。

(b) 於二零一三年十一月十二日，在香港聯合交易所有限公司主板上市後，本公司發行 177,014,000 股每股面值 0.00005 美元的新普通股，每股現金代價為 5.35 港元，並籌集所得款項總額約 947,025,000 港元(相當於人民幣 742,238,000 元)。已繳足資本約為人民幣 54,000 元及由發行產生的股份溢價約為人民幣 742,184,000 元。

- (c) 股份發行成本主要包括股份包銷佣金、律師費、申報會計師費及其他與上市有關的相關成本。發行新股份直接應佔增加成本人民幣62,617,000元被視為自本次股份發行產生的股份溢價中扣除。
- (d) 於二零一三年十一月十二日，本公司在香港聯合交易所有限公司主板上市後，129,577,460股A系列優先股全部按一比一基準自動轉換為普通股。因此，A系列優先股的負債部分終止確認並轉撥至股本及股份溢價。A系列優先股的權益部分轉撥至保留盈利。

7. 股份支付

(a) 購股權

於二零一一年一月七日，本公司董事會批准設立購股權計劃（「首次公開發售前購股權計劃」），旨在表彰及回饋合資格董事及僱員對本集團的增長及發展作出的貢獻。

(i) 授出購股權

於二零一一年二月一日、二零一二年三月二日、二零一二年七月一日及二零一二年十一月一日，本集團分別向其僱員及董事授出50,415,000份（「第一批」）、775,000份（「第二批」）、1,180,000份（「第三批」）及6,760,563份（「第四批」）購股權。上述購股權的數目已經調整，以反映股份拆細的影響。

購股權的歸屬期為4年，歸屬時間表為自授予日期起計12個月後25%、自授予日期起計18個月後12.5%、自授予日期起計24個月後12.5%及自授予日期起計25至48個月每月2.083%。

行使購股權的前提是承授人仍然被本集團僱用且上市會發生。

本集團並無以現金購回或清償購股權的法律或推定責任。

(ii) 以受限制股份單位替代若干購股權

於二零一三年三月四日，本集團修改當時的購股權計劃，故根據該計劃第一批、第二批、第三批及第四批分別授出的25,195,000、362,500、590,000及3,380,282份購股權由受限制股份單位計劃下同等數目的受限制股份單位替代（請參閱下文附註(b)）。主要變動為承授人就受限制股份單位計劃的應付代價為零，而已轉換購股權則有指定行使價。有關變動代表就以股份支付而已授出工具的修改，並致使公平值合共增加約人民幣9,700,000元。

(iii) 發行在外的購股權

發行在外購股權的數目變動：

	購股權數目	
	二零一三年	二零一二年
於一月一日	59,130,563	50,415,000
已授出	—	8,715,563
已失效	(75,000)	—
轉為受限制股份單位計劃	(29,527,782)	—
於十二月三十一日	<u>29,527,781</u>	<u>59,130,563</u>

於截至二零一三年及二零一二年十二月三十一日止年度，概無任何上述已授出購股權獲行使。

於二零一三年及二零一二年十二月三十一日，仍未行使的購股權行使價及其各自數目的詳情如下：

屆滿日期	行使價	購股權數目	
		二零一三年	二零一二年
第一批	0.05 美元	25,195,000	50,415,000
第二批	0.10 美元	362,500	775,000
第三批	0.15 美元	590,000	1,180,000
第四批	0.15 美元	<u>3,380,281</u>	<u>6,760,563</u>
		<u>29,527,781</u>	<u>59,130,563</u>

第一批、第二批、第三批及第四批購股權及轉換自購股權的受限制股份單位的屆滿日期分別為二零一九年一月三十一日、二零二零年三月一日、二零二零年六月三十日及二零二零年十月三十一日。

(b) 受限制股份單位

根據本公司董事會於二零一三年九月十七日通過的決議案，本公司設立受限制股份單位計劃的目的是透過向董事、高級管理層及僱員提供擁有本公司本身股權的機會，激勵彼等為本集團作出貢獻，吸引、激勵及挽留技術熟練與經驗豐富的人員為本集團的未來發展及擴張而努力。

參與者可透過向受限制股份單位受託人送達書面行使通知並向本公司備份，行使其(全部或部分)已獲歸屬的受限制股份單位。

受限制股份單位計劃將自首次授出受限制股份單位日期起計生效及有效，為期八年。

除上文附註(a)所述為替代若干當時的購股權而授出的受限制股份單位外，二零一三年三月四日，本集團向其僱員及董事授出50,516,783個額外受限制股份單位。已授出受限制股份單位的歸屬期為4年，歸屬計劃為授出日期後第12個月歸屬25%、授出日期後第18個月歸屬12.5%、授出日期後第24個月歸屬12.5%及授出日期後第25至第48個月每月歸屬2.083%。上述新授出受限制股份單位的屆滿日期為二零二一年三月三日。

發行在外受限制股份單位數目的變動：

	受限制股份單位數目	
	二零一三年	二零一二年
於一月一日	—	—
轉換自首次公開發售前購股權計劃	29,527,782	—
已授出	50,516,783	—
已失效	(390,000)	—
於十二月三十一日	<u>79,654,565</u>	<u>—</u>

於截至二零一三年及二零一二年十二月三十一日止年度概無上述獲授的受限制股份單位獲行使。

(c) **就受限制股份單位計劃持有的股份**

根據本公司董事會於二零一三年九月十七日通過的一項決議案，本公司設立受限制股份單位計劃。於二零一三年十月十一日，本公司與匯聚信託有限公司（「受限制股份單位受託人」）及The Core Admin Boyaa RSU Limited（「受限制股份單位代名人」）各自訂立一份信託契約，據此，受限制股份單位受託人將擔任受限制股份單位計劃的管理人及受限制股份單位代名人將持有涉及受限制股份單位計劃的股份。於二零一三年十月二十三日，Boyaa Global以零代價向受限制股份單位代名人轉讓其持有的35,769,526股本公司普通股。於二零一三年十月二十三日，本公司亦按每股面值0.00005美元向受限制股份單位代名人發行70,967,664股普通股，代價約人民幣22,000元，由創始人撥付。因此，涉及受限制股份單位的本公司106,737,190股普通股由受限制股份單位代名人為根據受限制股份單位計劃的合資格參與者的利益持有。

上述就受限制股份單位計劃持有的股份被視為庫存股份，並已自股東權益扣除；該等股份的總成本約人民幣33,000元，作為視作股東出資計入「其他儲備」。

8. 貿易及其他應付款項

	二零一三年 人民幣千元	二零一二年 人民幣千元
貿易應付款項	635	484
其他應付稅項	43,671	31,780
應付薪金及員工福利	16,453	11,526
應計開支	19,368	14,557
就銷售預付遊戲點卡所得預付款	12,332	3,075
其他	5,192	1,549
	<u>97,651</u>	<u>62,971</u>

貿易應付款項主要因租賃服務器而產生。賣家授予的貿易應付款項信用期一般為30至90天。按確認日期劃分的貿易應付款項賬齡分析如下：

	二零一三年 人民幣千元	二零一二年 人民幣千元
0至180天	536	467
180天以上	99	17
	<u>635</u>	<u>484</u>

9. A系列優先股

於二零一零年九月三十日，本公司與紅杉資本訂立一份股份購買協議，據此，本公司以每股0.9261美元的價格發行6,478,873股（於上文附註7(a)所述的三次股份分拆後，相當於129,577,460股股份）A系列優先股，總金額為6,000,084美元（約相當於人民幣39,805,000元）。A系列優先股於二零一一年一月七日截止發行。

於二零一三年十一月十二日，本公司於香港聯合交易所有限公司主板上市後，全部129,577,460股A系列優先股按一比一基準自動轉換為普通股。

根據A系列優先股的條款，本公司並不擁有避免交付現金的無條件權利。因此，A系列優先股已作為複合金融工具入賬，包括以下兩部分：

- 負債部分（即在贖回特徵或清算優先權下，優先股股東要求以現金付款的權利）；及

- 股權部分(即優先股股東透過行使其換股權要求以本公司股份結算的權利)。

本公司首先計量負債部分的公平值，而複合金融工具的餘額則被確認為股權部分。初步確認後，A系列優先股的負債部分按公平值入賬，而變動則計入「財務成本－淨額」的損益內。股權部分並不於初步確認後重新計量。

A系列優先股負債部分的變動載列如下：

	人民幣千元
於二零一二年一月一日的負債部分	34,869
公平值變動	8,229
匯兌收益	(118)
	<u>42,980</u>
於二零一二年十二月三十一日的負債部分	<u>42,980</u>
於二零一三年一月一日的負債部分	42,980
公平值變動	16,922
匯兌收益	(1,359)
轉換至普通股	(58,543)
	<u>—</u>
於二零一三年十二月三十一日的負債部分	<u>—</u>

10. 收益及分部資料

	二零一三年 人民幣千元	二零一二年 人民幣千元
網絡遊戲的開發及運營：		
— 網頁遊戲	406,197	430,331
— 移動遊戲	275,065	87,414
	<u>681,262</u>	<u>517,745</u>

本公司董事認為，本集團的業務乃以單個分部經營及管理，因此並無呈列分部資料。

本集團提供多種語言版本的遊戲，以讓遊戲玩家在不同地方玩遊戲。源自本集團不同語言版本遊戲的收益明細如下：

	二零一三年 人民幣千元	二零一二年 人民幣千元
簡體中文	216,979	154,036
其他語言	464,283	363,709
	<u>681,262</u>	<u>517,745</u>

本集團擁有大量遊戲玩家，截至二零一三年及二零一二年十二月三十一日止年度，並無來自任何個人遊戲玩家的收益超過本集團收益的10%或以上。

於二零一三年及二零一二年十二月三十一日，除遞延所得稅資產外，本集團非流動資產均位於中國。

11. 按性質劃分的開支

計入成本的開支、銷售及營銷開支以及行政開支分析如下：

	二零一三年 人民幣千元	二零一二年 人民幣千元
按平台及第三方付款供應商劃分的佣金支出	189,450	159,615
廣告開支	122,339	68,330
僱員福利開支(不包括以股份為基礎 的薪酬開支)	83,709	54,252
以股份為基礎的薪酬開支	47,372	5,729
營業稅、增值稅及相關附加稅(附註(a))	21,381	21,624
服務器租賃開支	12,900	8,961
貿易應收款項的減值費用撥回	—	(3,968)
核數師酬金	2,101	133
上市相關開支	18,875	3,000
其他專業服務費	3,406	3,021
物業、廠房及設備折舊	3,624	1,961
辦公室租金開支	5,151	2,498
差旅費及招待費	4,700	1,791
其他開支	9,145	5,601
	<u>524,153</u>	<u>332,548</u>

(a) 適用於本集團的營業稅、增值稅及相關附加稅如下：

種類	稅率	徵稅基準
營業稅(「營業稅」)	3% 二零一三年五月十五日 之前為5%	提供網絡遊戲服務的收益 提供網上遊戲相關諮詢 服務的收益
增值稅(「增值稅」)	自二零一三年五月十五日 起為3%及自二零一三年 九月一日起為6%	提供網上遊戲相關諮詢 服務的收益
城市建設稅	7%	實際營業稅及增值稅付款
教育附加稅	3%	實際營業稅及增值稅付款

(b) 於截至二零一三年及二零一二年十二月三十一日止年度的研發開支分析如下：

	二零一三年 人民幣千元	二零一二年 人民幣千元
僱員福利開支	30,163	20,435
物業、廠房及設備折舊	522	245
租金開支	1,322	474
	<u>32,007</u>	<u>21,154</u>

於截至二零一三年及二零一二年十二月三十一日止年度並無資本化任何研發開支。

12. 其他收益－淨額

	二零一三年 人民幣千元	二零一二年 人民幣千元
按公平值計入損益的金融資產 的已變現／未變現公平值收益	9,296	10,362
政府補貼(a)	5,339	8,073
短期投資回報	4,837	—
部分出售聯營公司產生的收益	854	—
外匯虧損淨額	(303)	(702)
出售物業、廠房及設備的虧損	(9)	(41)
聯營公司投資及可供出售金融資產的減值費用	—	(6,415)
視作出售於若干聯營公司投資產生 的攤薄收益	—	941
其他	(932)	(871)
	<u>19,082</u>	<u>11,347</u>

(a) 政府補貼是指政府機構給予的多種行業專項補貼，以資助本集團於業務過程中所產生的研發成本。

13. 所得稅開支

本集團截至二零一三年及二零一二年十二月三十一日止年度的所得稅開支分析如下：

	二零一三年 人民幣千元	二零一二年 人民幣千元
即期所得稅	31,074	44,809
遞延稅項	(1,851)	(119)
	<u>29,223</u>	<u>44,690</u>

(a) 開曼群島所得稅

本公司根據開曼群島公司法於開曼群島註冊成立為獲豁免有限公司，因此豁免繳納開曼群島所得稅。

(b) 香港利得稅

本公司已撥備香港利得稅，因為有業務營運須繳納香港利得稅。撥備乃按截至二零一三年及二零一二年十二月三十一日止年度估計應課稅溢利16.5%的比率作出。

(c) **中國企業所得稅(「企業所得稅」)**

本集團就在中國的業務所作所得稅撥備一直按截至二零一三年十二月三十一日止年度估計應課稅溢利25%的稅率，根據現有相關法律、詮釋及慣例計算。

根據企業所得稅法，博雅深圳於二零一零年符合「高新技術企業」(「高新技術企業」)的資格。此外，根據相關稅項法規，博雅深圳免繳兩年的企業所得稅，隨後三年獲適用稅率減半，自商業營運首年或抵銷過往年度的稅項虧損後的首個盈利業務年度起。因此，截至二零一三年十二月三十一日止年度，博雅深圳的實際所得稅率為12.5%(二零一二年：12.5%)。

根據企業所得稅法，博雅中國於二零一三年符合高新技術企業資格，因此，博雅中國於二零一三年一月一日至二零一五年十二月三十一日享受15%的優惠稅率。故截至二零一三年十二月三十一日止年度，博雅中國的實際所得稅稅率為15%(二零一二年：25%)。

根據中國國家稅務總局所頒佈自二零零八年起生效的政策，從事研發活動的企業有權在釐定其年度應課稅溢利時將該年度產生的研發開支的150%稱作可扣稅開支(「超額抵扣」)。博雅深圳於確定其於截至二零一三年及二零一二年十二月三十一日止年度的應課稅溢利時已提出該超額抵扣。

(d) **中國預扣稅(「預扣稅」)**

根據適用中國稅項法規，一家中國成立公司就二零零八年一月一日後取得的溢利向外國投資者分派的股息一般須繳納10%的預扣稅。倘於香港註冊成立的外國投資者符合中國與香港訂立的雙邊稅項協定安排的條件及規定，有關預扣稅稅率將由10%減至5%。

本集團有關稅前溢利的稅項與使用適用於相關司法管轄區綜合實體溢利的加權平均稅率將得出的理論金額有所出入，情況如下：

	二零一三年 人民幣千元	二零一二年 人民幣千元
除所得稅前利潤	164,730	187,481
加：分佔聯營公司(利潤)/虧損	(177)	1,341
	<u>164,553</u>	<u>188,822</u>
按25%稅率計算的稅項(二零一二年：25%)	41,138	47,206
稅務影響：		
－免稅項對附屬公司應課稅溢利的影響	(13,705)	(4,045)
－本集團不同附屬公司可得不同稅率的影響	(8,459)	70
－因稅率變動而對遞延稅項進行重新計量	(390)	—
－不可扣稅開支	11,699	2,098
－超額抵扣的影響	(1,060)	(639)
	<u>29,223</u>	<u>44,690</u>
所得稅開支	<u>29,223</u>	<u>44,690</u>

14. 每股盈利

(a) 基本

每股普通股基本盈利按本公司權益持有人應佔本集團溢利除以年內已發行普通股的加權平均股數(不包括就受限制股份單位持有的被視作庫存股份的普通股)計算。

	二零一三年 人民幣千元	二零一二年 人民幣千元
本公司權益持有人應佔溢利	135,507	142,791
已發行普通股的加權平均股數(千股)(附註(i))	<u>311,226</u>	<u>215,560</u>
每股基本盈利(以每股人民幣分計)	<u>43.54</u>	<u>66.24</u>

- (i) 於二零一零年九月三十日，本公司及紅杉資本訂立一份股份購買協議（「股份購買協議」），據此本公司於二零一一年一月七日以總代價6,000,084美元（相當於約人民幣39,805,000元）按每股0.9261美元的價格向紅杉資本發行6,478,873股A系列優先股。

作為股份購買協議的另一項先決條件，創辦人、紅杉資本及本公司於二零一一年一月七日訂立一份股份限制協議（「股份限制協議」）。根據股份限制協議，創辦人持有的本公司若干普通股（「受限制股份」）須受到歸屬條件及本公司購回權的規限，直至受限制股份歸屬為止。受限制股份須自動歸屬於創辦人，並於股份購買協議終止後48個月內按月分為48等份解除限制，惟創辦人於歸屬時仍為本集團僱員。全部受限股份的歸屬將於上市後加速。

由於該等受限制股份於上市前屬可歸還或然性質，故不視為發行在外而在計算每股基本盈利時剔除。假如該等股份並無交由本公司託管為受限制股份，則截至二零一三年十二月三十一日止年度就計算每股基本盈利而言的已發行普通股加權平均股數將為397,714,000股（二零一二年：360,000,000股）、而截至二零一二年十二月三十一日止年度的每股基本盈利將為每股人民幣34.07分（二零一二年：人民幣39.66分）。

(b) **攤薄**

每股攤薄盈利乃根據調整已發行普通股加權平均股數計算，以假設轉換所有潛在攤薄普通股。

截至二零一二年十二月三十一日止年度，本公司擁有兩類具潛在攤薄影響的普通股，即受限制股份與A系列優先股。由於購股權及受限制股份單位於上市發生後可予或然發行，故其不可視為具潛在攤薄影響的股份。受限制股份乃假設已予悉數歸屬及解除限制而對盈利並無影響。A系列優先股乃假設已自報告期初轉換為普通股，故純利乃調整至對銷負債部分的公平值變動。

截至二零一三年十二月三十一日止年度，本公司有四類潛在攤薄普通股，即購股權、受限制股份單位、受限制股份及A系列優先股。就購股權及受限制股份單位而言，則根據發行在外購股權及受限制股份單位所附認購權的貨幣價值進行計算，以釐定可按公平值（按本公司股份平均年度市價釐定）收購的股份的數目。根據上文計算所得的股份數目會與假設購股權與受限制股份單位獲行使而將予發行的股份數目作比較。假設受限制股份已於報告

期初至上市日期期間悉數歸屬且對盈利並無影響的限制已解除。假設A系列優先股已於報告期初至轉換日期期間轉換為普通股，而純利已作出調整以抵銷負債部分的公平值變動。

	二零一三年 人民幣千元	二零一二年 人民幣千元
本公司權益持有人應佔溢利	135,507	142,791
A系列優先股負債部分的公平值變動	16,922	8,229
用以釐定每股攤薄盈利的溢利	<u>152,429</u>	<u>151,020</u>
已發行普通股的加權平均股數(千股)	311,226	215,560
調整受限制股份(千股)	83,913	144,440
就A系列優先股的轉換作調整(千股)	111,827	129,577
就受限制股份單位作調整(千股)	64,065	—
就購股權作調整(千股)	27,420	—
計算每股攤薄盈利的普通股加權平均股數(千股)	<u>598,451</u>	<u>489,577</u>
每股攤薄盈利(以每股人民幣分計)	<u>25.47</u>	<u>30.85</u>

15. 股息

根據董事會於二零一四年二月二十七日通過的決議案建議派發截至二零一三年十二月三十一日止年度末期股息每股人民幣0.089元(相當於每股0.112港元)(二零一二年：無)，股息總額約人民幣65,640,000元，惟須經股東在應屆股東週年大會上批准。合併財務報表並無反映是次應付股息。

16. 經營租賃承諾

本集團根據不可撤銷經營租賃協議租賃服務器及辦公樓宇。租期為兩個月至三年，大部分租賃協議可按市價於租期末續新。

本集團根據不可撤銷經營租賃的最低未來租金款項總額如下：

	二零一三年 人民幣千元	二零一二年 人民幣千元
少於一年	7,392	3,487
一年以上但不超過五年	<u>10,385</u>	<u>969</u>
	<u>17,777</u>	<u>4,456</u>

其他資料

購買、出售或贖回上市證券

除根據本公司日期為二零一三年十月三十一日之招股章程進行的本公司首次公開發行外，於截至二零一三年十二月三十一日止年度，本公司及其附屬公司概無購買、出售或贖回本公司任何上市證券。

末期股息

董事會建議派付截至二零一三年十二月三十一日止年度之二零一三年末期股息每股人民幣0.089元，且須獲本公司股東於應屆股東週年大會批准。採用1港元兌0.79791人民幣之匯率，二零一三年末期股息等值於每股0.112港元。本公司將適時作出載有關於有權收取二零一三年末期股息的股東的暫停辦理股份過戶登記手續期間以及派發二零一三年末期股息的預計日期詳情的進一步公告。

遵守企業管治守則

自上市日期起到二零一三年十二月三十一日止期間，本公司已遵守香港聯合交易所有限公司證券上市規則(「上市規則」)附錄14所載的《企業管治守則》(「該守則」)之適用守則條文，惟該守則第A.2.1條規定董事長與行政總裁的角色應分開及不應由同一個人擔任的規定除外。

張偉先生為本公司的主席兼首席執行官。張偉先生在互聯網行業擁有豐富經驗，負責本集團整體戰略規劃及整體管理，且自本公司於二零零四年成立以來對本公司的成長及業務擴張貢獻良多。董事會認為，主席及首席執行官的角色由同一人擔任有利於本集團的管理。由經驗豐富的人才組成的高級管理層及董事會可確保權力與職權平衡。董事會目前由三名執行董事(包括張偉先生)、一名非執行董事及三名獨立非執行董事組成，因此其組成的獨立程度相當大。

董事會將持續檢討及監督本公司的企業管治狀況，以遵守該守則並維持本公司高水準的企業管治。

董事進行證券交易之標準守則

本公司已採納上市規則附錄 10 所載之《上市公司董事進行證券交易的標準守則》(「標準守則」)，作為有關董事進行證券交易的行為守則。本公司已向所有董事作查詢，而董事已確認自上市日期起到二零一三年十二月三十一日期間已遵從標準守則。

審核委員會

本公司已依照該守則的規定設立審核委員會，並制訂書面職權範圍。於本公告日期，審核委員會由三名獨立非執行董事張毅林先生、蔡漢強先生及郜韶飛先生組成，張毅林先生為審核委員會主席。

審核委員會已經審閱和討論截至二零一三年十二月三十一日止年度之年度業績。

於聯交所及本公司網站刊發年度業績及年度報告

年度業績公告將刊載於聯交所網站 (<http://www.hkexnews.hk>) 及本公司網站 (<http://www.boyaa.com.hk>)。年度報告將於適當時候寄發予本公司股東，並將於聯交所及本公司網站上可供查閱。

承董事會命
博雅互動國際有限公司
主席兼執行董事
張偉

香港，二零一四年二月二十七日

於本公告日期，執行董事為張偉先生、戴志康先生和高峻峰先生；非執行董事為周達先生；獨立非執行董事為張毅林先生、蔡漢強先生和郜韶飛先生。