

香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公告的內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並明確表示，概不對因本公告全部或任何部份內容而產生或因倚賴該等內容而引致的任何損失承擔任何責任。



OURGAME INTERNATIONAL HOLDINGS LIMITED

聯眾國際控股有限公司*

(根據開曼群島法律註冊成立之有限公司)

(股份代號：6899)

截至二零一四年九月三十日止九個月 第三季業績公告 及建議採納購股權計劃

財務摘要

	截至以下日期止九個月		按年變動
	二零一四年 九月三十日 人民幣千元 (未經審計)	二零一三年 九月三十日 人民幣千元 (未經審計)	
收入	337,066	146,840	+129.5%
本公司權益持有人應佔利潤	68,145	8,099	+741.4%
以下應佔非國際財務報告準則經調整利潤*	106,302	9,603	+1007.0%
本公司權益持有人	106,300	8,424	+1161.9%
非控股權益	2	1,179	-99.8%

	截至以下日期止三個月				
	二零一四年 九月三十日 人民幣千元 (未經審計)	二零一三年 九月三十日 人民幣千元 (未經審計)	按年變動	二零一四年 六月三十日 人民幣千元 (未經審計)	按季變動
收入	129,781	59,340	+118.7%	114,296	+13.5%
本公司權益持有人 應佔利潤	34,942	7,833	+346.1%	11,651	+199.9%
以下應佔非國際 財務報告準則 經調整利潤*	43,667	8,886	+391.4%	32,455	+34.5%
本公司權益持有人	43,667	7,734	+464.6%	32,455	+34.5%
非控股權益	—	1,152	-100.0%	—	0%

* 非國際財務報告準則經調整利潤來自期內的未經審計利潤，不包括(i)以股份為基礎的酬金；及(ii)有關本公司於香港聯合交易所有限公司(「聯交所」)上市的開支。

	截至以下日期止九個月		按年變動
	二零一四年 九月三十日 人民幣千元 (未經審計)	二零一三年 九月三十日 人民幣千元 (未經審計)	
PC遊戲			
自主開發PC遊戲			
— 德州撲克	86,291	41,471	+108.1%
— 麻將	66,910	40,441	+65.5%
— 鬥地主	29,799	17,703	+68.3%
— 其他自主開發遊戲	21,648	11,224	+92.9%
自主開發的遊戲總計	204,648	110,839	+84.6%
特許遊戲	13,840	12,975	+6.7%
第三方運營的遊戲	9,080	10,727	-15.4%
PC遊戲總額	227,568	134,541	+69.1%
移動遊戲	103,770	8,343	+1143.8%
遊戲收入總計	331,338	142,884	+131.9%
總收入 ⁽¹⁾	337,066	146,840	+129.5%

	截至以下日期止三個月				
	二零一四年 九月三十日 人民幣千元 (未經審計)	二零一三年 九月三十日 人民幣千元 (未經審計)	按年變動	二零一四年 六月三十日 人民幣千元 (未經審計)	按季變動
PC遊戲					
自主開發PC遊戲					
— 德州撲克	30,231	17,268	+75.1%	27,859	+8.5%
— 麻將	23,106	16,777	+37.7%	21,368	+8.1%
— 鬥地主	10,770	7,360	+46.3%	9,631	+11.8%
— 其他自主開發遊戲	7,823	4,938	+58.4%	7,369	+6.2%
自主開發的遊戲總計	71,930	46,343	+55.2%	66,227	+8.6%
特許遊戲	3,508	4,140	-15.3%	4,137	-15.2%
第三方運營的遊戲	2,879	2,931	-1.8%	4,163	-30.8%
PC遊戲總額	78,317	53,414	+46.6%	74,527	+5.1%
移動遊戲	48,809	4,266	+1044.1%	37,647	+29.6%
遊戲收入總計	127,126	57,680	+120.4%	112,174	+13.3%
總收入⁽¹⁾	129,781	59,340	+118.7%	114,296	+13.5%

(1) 總收入包括贊助收入及第三方廣告收入。

營運摘要

	截至以下日期止九個月		按年變動
	二零一四年 九月三十日 (未經審計)	二零一三年 九月三十日 (未經審計)	
每月活躍用戶(「每月活躍用戶」) (以千名列示)：			
自主開發PC遊戲			
— 德州撲克	109	38	+186.8%
— 麻將	1,988	1,436	+38.4%
— 鬥地主	3,601	3,233	+11.4%
— 其他自主開發遊戲	4,752	5,205	-8.7%
移動遊戲	<u>14,782</u>	<u>10,314</u>	+43.3%
總計	<u><u>25,232</u></u>	<u><u>20,226</u></u>	+24.8%
每月付費用戶(「每月付費用戶」) (以千名列示)：			
自主開發PC遊戲	320	237	+35.0%
移動遊戲 ⁽²⁾	<u>534</u>	<u>57</u>	+836.8%
總計	<u><u>854</u></u>	<u><u>294</u></u>	+190.5%
付費用戶月均收入(「付費用戶月均收入」) (以人民幣元列示)：			
自主開發PC遊戲	71.1	51.9	+37.0%
移動遊戲 ⁽²⁾	19.7	10.0	+97.0%

截至以下日期止三個月

	二零一四年 九月三十日 (未經審計)	二零一三年 九月三十日 (未經審計)	按年變動	二零一四年 六月三十日 (未經審計)	按季變動
每月活躍用戶					
(「每月活躍用戶」)					
(以千名列示)：					
自主開發PC遊戲					
— 德州撲克	111	60	+85.0%	108	+2.8%
— 麻將	2,086	1,504	+38.7%	1,989	+4.9%
— 鬥地主	3,691	3,247	+13.7%	3,758	-1.8%
— 其他自主開發遊戲	5,001	5,456	-8.3%	4,766	+4.9%
移動遊戲	<u>15,695</u>	<u>12,499</u>	+25.6%	<u>14,533</u>	+8.0%
總計	<u>26,584</u>	<u>22,766</u>	+16.8%	<u>25,154</u>	+5.7%
每月付費用戶					
(「每月付費用戶」)					
(以千名列示)：					
自主開發PC遊戲					
移動遊戲 ⁽²⁾	<u>772</u>	<u>111</u>	+595.5%	<u>570</u>	+35.4%
總計	<u>1,105</u>	<u>387</u>	+185.5%	<u>887</u>	+24.6%
付費用戶月均收入					
(「付費用戶月均收入」)					
(以人民幣元列示)：					
自主開發PC遊戲					
移動遊戲 ⁽²⁾	72.0	55.9	+28.8%	69.6	+3.4%
總計	21.1	10.0	+111.0%	19.8	+6.6%

(2) 移動遊戲的每月付費用戶及付費用戶月均收入的計算並不包括非智能設備的移動遊戲及第三方運營的移動遊戲，而有關數據亦不獲提供。

聯眾國際控股有限公司(「本公司」或「聯眾」)董事會(「董事會」)欣然公佈本公司及其附屬公司(「本集團」)截至二零一四年九月三十日止九個月(「本期間」)的未經審計第三季業績(「第三季業績」)。第三季業績未經獨立核數師審核，惟已由本公司審核委員會審閱。本公告乃根據香港聯合交易所有限公司證券上市規則(「上市規則」)第13.09條及香港法例第571章證券及期貨條例第XIVA部之內幕消息條文作出。

業務回顧

於二零一四年第三季，我們通過不斷優化遊戲組合及推出新遊戲、拓展綜合線上／線下錦標賽陣容及深化渠道合作，相較去年同期，我們絕大部分主要財務及營運指標均持續錄得強勁增長。本集團的收入由截至二零一三年九月三十日止九個月的人民幣146.8百萬元增加129.5%至本期間的人民幣337.1百萬元，並由截至二零一三年九月三十日止三個月的人民幣59.3百萬元增加118.7%至截至二零一四年九月三十日止三個月的人民幣129.8百萬元。本公司權益持有人應佔利潤由截至二零一三年九月三十日止九個月的人民幣8.1百萬元增加741.4%至本期間的人民幣68.1百萬元，並由截至二零一三年九月三十日止三個月的人民幣7.8百萬元增加346.1%至截至二零一四年九月三十日止三個月的人民幣34.9百萬元。我們的非國際財務報告準則經調整利潤*由截至二零一三年九月三十日止九個月的人民幣9.6百萬元增加1007.0%至本期間的人民幣106.3百萬元，並由截至二零一三年九月三十日止三個月的人民幣8.9百萬元增加391.4%至截至二零一四年九月三十日止三個月的人民幣43.7百萬元。

由於用戶體驗及遊戲功能持續改進，加上綜合線上／線下策略穩健執行，我們來自PC平台的收入由截至二零一三年九月三十日止九個月的人民幣134.5百萬元增加69.1%至本期間的人民幣227.6百萬元，並自截至二零一三年九月三十日止三個月的人民幣53.4百萬元增加46.6%至截至二零一四年九月三十日止三個月的人民幣78.3百萬元。我們主要自主開發PC遊戲類別(即德州撲克、麻將及鬥地主)的收入全部均錄得顯著增長。本期間的收入分別為人民幣86.3百萬元、人民幣66.9百萬元及人民幣29.8百萬元，較二零一三年同期自該等類別產生的收入分別增長108.1%、65.5%及68.3%。與此同時，截至二零一四年九月三十日止三個月，我們主要自主開發PC遊戲類別的收入分別為人民幣30.2百萬元、人民幣23.1百萬元及人民幣10.8百萬元，較二零一三年同期自該等類別產生的收入分別增長75.1%、37.7%及46.3%。受惠於從綜合線上／線下錦標賽(如即將舉行的第三屆WPT中國賽)獲得的新優質用戶，以及透過推出新遊戲(如大菠蘿)擴展遊戲組合，截至二零一四年九月三十日止三個月及本期間的自主開發PC遊戲每月付費用戶分別較其各自的二零一三年同期增加20.7%及

35.0%。我們的每月活躍用戶亦達致整體平穩增長，當中德州撲克的增長率最高，截至二零一四年九月三十日止三個月及本期間分別較其各自的二零一三年同期增加85.0%及186.8%。

我們的移動遊戲業務延續其於二零一三年同期的強勁增長勢頭。用戶貨幣化進一步深入及推出馬上鬥地主、乾瞪眼、玩兒保皇及新中國象棋等新移動遊戲，均有助增強移動遊戲的整體表現。我們的移動平台收入由截至二零一三年九月三十日止九個月的人民幣8.3百萬元增加1143.8%至本期間的人民幣103.8百萬元，並由截至二零一三年九月三十日止三個月的人民幣4.3百萬元增加1044.1%至截至二零一四年九月三十日止三個月和人民幣48.8百萬元。截至二零一四年九月三十日止三個月及本期間，移動平台的每月付費用戶分別約為772,000戶及534,000戶，較截至二零一三年九月三十日止相同期間的每月付費用戶分別增長595.5%及836.8%。截至二零一四年九月三十日止三個月，移動遊戲的付費用戶月均收入為人民幣21.1元，較二零一三年同期上升111.0%，而本期間的付費用戶月均收入為人民幣19.7元，較截至二零一三年九月三十日止相同期間上升97.0%。

於二零一四年第三季，我們聯同文化部(「文化部」)及中國互聯網上網服務營業場所行業協會舉辦首屆中國棋牌競技大賽。此項大賽為聯眾線上／線下錦標賽陣容新增的錦標賽，比賽於參與的網吧進行，而該等網吧的營運商均為我們的合作夥伴。網吧是提供整合線上／線下用戶體驗的一個關鍵融匯點，此乃聯眾拓展線上／線下模式至全新網吧渠道的新舉措。錦標賽首站成功於河南省舉行，而錦標賽的下一站將於二零一四年十一月在上海舉行，隨後更會移師至湖南、陝西及北京。我們進一步深化了與中國移動的戰略合作關係。我們與廣東移動及湖北移動合作共同進行了大學推廣計劃。我們亦與陝西移動及湖北移動聯手舉辦棋牌遊戲錦標賽，並與中國移動合作，將我們的遊戲分銷渠道拓展至遍佈中國大陸主要城市的中國移動客戶服務營業廳。我們亦與人民澳客傳媒科技有限公司簽署了業務合作協議，該公司為中國最大線上彩票營運商之一。人民澳客將於其主站聯運聯眾的精品遊戲，並會進行深入的交叉推廣。聯眾的鬥地主及德州撲克已於二零一四年九月在人民澳客網站(www.okooo.com)推出。

* 非國際財務報告準則經調整利潤來自期內的未經審計利潤，不包括(i)以股份為基礎的酬金；及(ii)有關本公司於聯交所上市的開支。

展望

為加強未來增長，我們將進一步優化我們的遊戲產品，推出更多創新的遊戲，從而獲取新用戶，同時專注於加快用戶貨幣化。我們將會繼續擴展我們的線上／線下模式，以提升我們的市場領導地位及吸納更多優質用戶。第三屆WPT中國賽以及二零一四年世界橋牌錦標賽的最終決賽已於二零一四年十月舉行，而我們預期兩者均有助進一步提升我們的品牌及加強我們的市場領導地位。我們將繼續物色可帶來策略性資源的合作機會，藉以擴大我們

的渠道及用戶基礎。憑藉我們於PC遊戲及移動遊戲的領導地位，我們將積極尋求電視媒體和渠道的合作。我們相信，電視屏是用戶接入的一個新的極為重要的接入點，且每個家庭的客廳將有機會變成棋牌遊戲行業新用互動的新的場景。因此，我們擬連同我們的電視夥伴利用我們獨特的線上／線下產品和能力，將我們的產品組合及服務擴大至電視屏。我們將繼續投資科技平台及基礎建設，以為我們的業務增長建立鞏固基礎。

管理層討論及分析

財務回顧

	截至以下日期止三個月	
	二零一四年 九月三十日 人民幣千元 (未經審計)	二零一三年 九月三十日 人民幣千元 (未經審計)
收入	129,781	59,340
收入成本	<u>(51,878)</u>	<u>(22,478)</u>
毛利	77,903	36,862
其他收入	9,498	625
銷售及市場推廣費用	(17,299)	(9,788)
行政開支	(13,761)	(8,120)
以股份為基礎的酬金(開支)／收入	(8,707)	114
研發費用	<u>(9,059)</u>	<u>(8,636)</u>
除所得稅前利潤	38,575	11,057
所得稅開支	<u>(3,633)</u>	<u>(2,057)</u>
期間利潤	<u><u>34,942</u></u>	<u><u>9,000</u></u>
以下應佔：		
本公司權益持有人	34,942	7,833
非控股權益	<u>—</u>	<u>1,167</u>
	<u><u>34,942</u></u>	<u><u>9,000</u></u>
以下應佔非國際財務報告準則經調整利潤		
本公司權益持有人	43,667	7,734
非控股權益	<u>—</u>	<u>1,152</u>
	<u><u>43,667</u></u>	<u><u>8,886</u></u>

1. 概覽

於二零一四年第三季，本公司權益持有人應佔利潤大幅增至人民幣34.9百萬元，較二零一三年第三季增長人民幣27.1百萬元。本公司權益持有人應佔的非國際財務報告準則經調整利潤*為人民幣43.7百萬元，較二零一三年第三季的人民幣7.7百萬元顯著增加人民幣35.9百萬元。

* 非國際財務報告準則經調整利潤來自期內的未經審計利潤，不包括(i)以股份為基礎的酬金；及(ii)有關本公司於聯交所上市的開支。

2. 收入

於二零一四年第三季，本集團的收入為人民幣129.8百萬元，較二零一三年第三季的人民幣59.3百萬元增長人民幣70.4百萬元或118.7%。增長乃由於自主開發PC遊戲及移動遊戲所得收入大幅增長。

於二零一四年第三季，來自自主開發PC遊戲的收入為人民幣71.9百萬元，較二零一三年第三季的人民幣46.3百萬元增長人民幣25.6百萬元或55.2%。於二零一四年第三季，來自移動遊戲的收入為人民幣48.8百萬元，較二零一三年第三季的人民幣4.3百萬元增長人民幣44.5百萬元或1044.1%。自主開發PC遊戲及移動遊戲的增長主要由每月活躍用戶穩步增長以及彼等相關每月付費用戶及付費用戶月均收入的強大增長所驅動。於二零一四年第三季，自主開發PC遊戲及移動遊戲的每月付費用戶分別約為333,000戶及772,000戶，而二零一三年第三季為276,000戶及111,000戶。於二零一四年第三季，自主開發PC遊戲及移動遊戲的付費用戶月均收入分別為人民幣72.0元及人民幣21.1元，而二零一三年第三季分別為人民幣55.9元及人民幣10.0元。

3. 收入成本及毛利率

於二零一四年第三季，本集團的收入成本為人民幣51.9百萬元，較二零一三年第三季的人民幣22.5百萬元增加人民幣29.4百萬元或130.8%。二零一四年及二零一三年第三季產生之毛利率分別維持在60.0%及62.1%的穩定水平。

4. 其他收入

於二零一四年第三季，本集團的其他收入為人民幣9.5百萬元，較二零一三年第三季的人民幣0.6百萬元增長人民幣8.9百萬元或1419.7%。此乃主要由於存於香港的人民幣銀行存款升值導致利息收益增長人民幣5.0百萬元及匯兌收益增長人民幣3.9百萬元。

5. 銷售及市場推廣費用

於二零一四年第三季，本集團的銷售及市場推廣費用為人民幣17.3百萬元，較二零一三年第三季的人民幣9.8百萬元增加人民幣7.5百萬元或76.7%。期內銷售及市場推廣費用增加乃主要由於因市場推廣活動及僱員薪酬增加而產生的額外成本所致。

6. 行政開支

於二零一四年第三季，本集團的行政開支為人民幣13.8百萬元，較二零一三年第三季的人民幣8.1百萬元增加人民幣5.6百萬元或69.5%。期內行政開支增加乃主要由於專業費用、行政人員費用及租金費用增加所致。

7. 研發費用

於二零一四年第三季，本集團的研發費用為人民幣9.1百萬元，較二零一三年第三季的人民幣8.6百萬元輕微增加人民幣0.4百萬元或4.9%。

8. 本公司權益持有人應佔利潤

於二零一四年第三季，本公司權益持有人應佔利潤為人民幣34.9百萬元，而二零一三年第三季為人民幣7.8百萬元。該增長主要由於收入大幅增長及經營開支相對穩定所致。

9. 非國際財務報告準則計量—經調整利潤

為補充我們根據國際財務報告準則（「國際財務報告準則」）呈列的本季度業績公告，我們亦採用本公司權益持有人應佔未經審計非國際財務報告準則經調整利潤作為額外財務計量，透過撇除我們認為非業務表現指標項目的影響，來評估我們的財務表現。

於二零一四年第三季，本公司權益持有人應佔未經審計非國際財務報告準則經調整利潤為人民幣43.7百萬元，而二零一三年第三季為人民幣7.7百萬元。增長主要由於收入顯著增長以及經營開支維持相對穩定。於二零一四及二零一三年第三季，本公司權益持有人應佔未經審計非國際財務報告準則經調整利潤源自期內本公司權益持有人應佔利潤，不包括彼等分佔(i)以股份為基礎的酬金人民幣8.7百萬元（截至二零一三年九月三十日止三個月：收入人民幣0.1百萬元）；及(ii)有關本公司於聯交所上市的開支約人民幣18,000元（截至二零一三年九月三十日止三個月：無）。

10. 所得稅開支

於二零一四年第三季，本集團的所得稅開支為人民幣3.6百萬元，而二零一三年第三季為人民幣2.1百萬元。該增長主要由於除所得稅前利潤增長所致。

其他資料

遵守企業管治常規守則

截至本公告日期，本公司一直遵守載於上市規則附錄14的企業管治守則及企業管治報告內的守則條文。

重大投資、收購及出售

截至二零一四年九月三十日止三個月及九個月期間，本集團並無作出任何重大投資、收購及出售附屬公司或聯營公司事項。

中期股息

董事會不建議向本公司股東派付截至二零一四年九月三十日止九個月之任何股息。

僱員首次公開發售前購股權計劃及管理層首次公開發售前購股權計劃

除本公司日期為二零一四年六月十八日之招股章程及本公司日期為二零一四年八月二十二日之截至二零一四年六月三十日止六個月中期報告所披露者外，於本期間及截至本公告日期，僱員首次公開發售前購股權計劃及管理層首次公開發售前購股權計劃項下概無股份獎勵或購股權獲授出、行使、失效或註銷。

董事會謹此提醒投資者，以上財務資料乃基於本集團的未經審計管理賬目。投資者請勿過分依賴該等資料，且於買賣本公司證券時務請審慎行事。

建議採納購股權計劃

於二零一四年十月二十七日，董事會一致議決根據上市規則第17章採納一項購股權計劃（「購股權計劃」）。購股權計劃須待本公司股東（「股東」）批准後方可作實。一份載有購股權計劃進一步詳情連同股東大會通告的通函將於適當時候寄發予股東。

購股權計劃旨在向合資格人士(「合資格人士」)提供購入本公司權益的機會，並鼓勵合資格人士為本公司及股東之整體利益努力以提升本公司及其股份(「股份」)之價值。購股權計劃將令本公司能以靈活的方式挽留、激勵、獎勵、報酬、補償合資格人士及／或向彼等提供福利。

購股權計劃之認購價將為由董事會全權酌情釐定並知會要約的合資格人士的價格，惟不得低於下列的較高者：

- (a) 股份於授出日期在聯交所發出的每日報價表所列的收市價；
- (b) 股份於緊接授出日期前五個營業日在聯交所發出的每日報價表所列的平均收市價；及
- (c) 股份於授出日期的面值。

授出的購股權於行使前須遵守最低持有期。購股權計劃構成受上市規則第17章規管的購股權計劃，並須於本公司股東大會上獲股東批准。

股東務請注意，建議購股權計劃須待(其中包括)股東於本公司股東大會上批准後方可作實，因此其未必會進行。

承董事會命
聯眾國際控股有限公司
主席兼執行董事
楊慶

香港，二零一四年十月二十七日

於本公告日期，執行董事為楊慶先生、伍國樑先生、劉江先生及張榮明先生；非執行董事為樊泰先生和陳弦先生；獨立非執行董事為葛旋先生、魯眾先生及張頌仁先生。

* 僅供識別