

香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公告的內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並明確表示，概不對因本公告全部或任何部分內容而產生或因倚賴該等內容而引致的任何損失承擔任何責任。



Feiyu Technology International Company Ltd.

飛魚科技國際有限公司

(於開曼群島註冊成立之有限公司)

(股份代號：1022)

截至二零一五年六月三十日止六個月的 中期業績公告

飛魚科技國際有限公司董事會欣然宣佈本集團截至二零一五年六月三十日止六個月的未經審核綜合中期業績(「中期業績」)，連同二零一四年同期比較數字。

財務表現摘要

	截至六月三十日止六個月		變動 %
	二零一五年 (人民幣千元)	二零一四年 (人民幣千元)	
收益(未經審核/經審核)	201,420	129,230	55.9
毛利(未經審核/經審核)	177,851	112,353	58.3
除稅前溢利(未經審核/經審核)	97,908	55,345	76.9
母公司擁有人應佔期內 溢利(未經審核/經審核)	63,970	51,418	24.4
非國際財務報告準則計量			
— 母公司擁有人應佔經調整純利 (未經審核) ⁽¹⁾	113,366	75,670	49.8
母公司普通權益持有人應佔			
每股盈利			
— 基本	<u>人民幣0.04元</u>	<u>人民幣0.05元</u>	
— 攤薄	<u>人民幣0.04元</u>	<u>人民幣0.05元</u>	

附註：

- (1) 有關母公司擁有人應佔經調整純利的定義，請參閱「非國際財務報告準則計量—母公司擁有人應佔經調整純利」一節。

管理層分析及討論

業務回顧及前景

概覽

於二零一五年上半年，全球遊戲行業競爭依然激烈。由於線上遊戲在智能手機用戶當中愈趨普及，因此，中國手機遊戲行業持續維持快速增長，而機遇及挑戰在這行業並存。憑藉落實二零一五年企業策略，我們專注在世界各地開發、營銷及營運我們的手機遊戲。我們持續改善產品，包括經常更新遊戲以增加新功能及內容、為現有遊戲打造全新及創新的遊戲玩法、開放海外版本及開發新遊戲。

我們對專注手機遊戲的企業策略所取得重大進程感到鼓舞，全賴二零一五年上半年不斷創新及改善主要遊戲。截至二零一五年六月三十日止六個月，手機遊戲收益佔總收益約84.9%，而二零一四年同期則為69.6%。我們的熱門遊戲「三國之刃」自二零一四年下半年在騰訊平台面世以來一直深受玩家歡迎，且二零一五年上半年熱潮未減。至於海外市場，我們繼續透過與選定的海外渠道合作，進軍新目標市場，持續擴大遊戲玩家群及加強分銷網絡。於二零一五年第一季，我們成功在台灣推出「三國之刃」繁體中文版。於二零一五年上半年，我們亦推出兩款名為「花兒與少年」及「小魚飛飛」的全新手機休閒遊戲。

作為一家遊戲開發公司，我們的業務有賴創造、收購、利用及保護知識產權（「知識產權」）。為抓住在泛娛樂年代的跨界融合趨勢，並充分利用我們自家開發遊戲所帶來的人氣及其獨特設計，我們已開始憑藉知識產權推出跨界活動。於二零一五年上半年，我們授權中國少年兒童出版社，按照我們保衛蘿蔔系列遊戲可愛的卡通人物、有趣的塔防情景及悅目的背景圖案，出版「保衛蘿蔔」書籍。「保衛蘿蔔」書籍不但為我們提供新收入來源及促進遊戲營銷，而且為知識產權生態系統內延長業務線建立範例。憑藉遊戲堅實的品牌知名度，有關書籍自出版引起迴響，並登上京華時報最暢銷書籍及位列兒童書籍首位。根據北京開卷信息技術有限公司的網站(www.openbook.com.cn)，於二零一五年二月二至八日期間，「保衛蘿蔔」系列按全中國兒童圖書銷量統計位列第二至七名。

此外，為推廣及加強知識產權，我們嘗試為其中一個現有遊戲「囧西遊」，製作一套同名自家製作的網絡劇。囧西遊是RPG手機遊戲，以卡通視覺、幽默及鬼馬風格根據西遊記創作。囧西遊網絡劇跟隨手機遊戲主題，透過幽默及鬼馬風格重演西遊記的故事主線。截至二零一五年六月三十日，囧西遊網絡劇的點擊率超過一億次。我們深信泛娛樂年代的現象不單拓展我們的業務線，而且提高我們遊戲的人氣。

於二零一五年六月二十五日，本公司的直接全資附屬公司飛魚科技香港有限公司（「飛魚香港」）與Fine Point Development Limited（「Fine Point」）訂立協議，據此，飛魚香港有條件同意購買及Fine Point有條件同意出售家喜環球有限公司100%股本權益，該公司間接持有廈門翼逗網絡科技有限公司（「廈門翼逗」）及廈門掌心互動科技有限公司（「廈門掌心」）的25%註冊股本。待本公司獨立股東批准後，收購代價為424,800,000港元，將透過按每股代價股份3.6港元的發行價，向Fine Point（或其代名人）配發及發行最多118,000,000股入賬列作繳足代價股份支付。詳情請參閱本公司日期為二零一五年六月二十五日的公告及二零一五年七月二十七日的通函。於收購完成後，本集團將間接持有廈門翼逗及廈門掌心100%股本權益，使我們能提高盈利能力，並於日後對廈門翼逗及廈門掌心擁有全面控制權。

二零一五年展望

對於現有遊戲，我們將透過加強用戶體驗及引進更多增值功能，全力以赴，延長我們遊戲的壽命週期及改善客戶的生命時間值。興此同時，我們將繼續與不同遊戲平台探討合作以踏入新的海外市場。我們現時計劃於二零一五下半年，在選定亞洲國家如南韓、泰國、新加坡、馬來西亞及越南，發行更多語言版本的三國之刃，藉以擴闊遊戲玩家基礎。

我們亦將透過推出新手機遊戲及網絡遊戲，繼續擴大產品組合。於二零一五年下半年，我們計劃推出六款遊戲（四款RPG手機遊戲及兩款休閒手機遊戲），包括美人無雙、電池快跑、保衛蘿蔔3、神仙道2及囧西遊2。於二零一五年七月，我們已在市場上推出RPG手機換集卡牌遊戲美人無雙。我們相信新遊戲成為新的增長動力。

我們已設立商品授權營運隊伍，涵蓋各式各樣產品，如圖書、玩具、服裝、文具及配飾。本公司授權其遊戲角色用在此等類型的第三方產品，並按產品批發或零售價的固定百分比，賺取專利權費。於二零一五年下半年，我們將努力擴大此業務線，務求令業務線不單成為本公司新收益來源，同時幫助推廣及加強我們的知識產權價值。

隨著中國經濟增長，中國人對娛樂及文化活動的消費水平亦有所提升。就票房而言，中國已成為全世界第二大電影市場。在中國，動畫及自家製作的網絡劇場亦愈趨普及。我們目睹遊戲、網絡劇、電影及動畫的協同效益，並且取得良好聲譽及可觀經濟收益。憑藉本公司享有盛名的知識產權及龐大的玩家基礎，我們能有效地將專有遊戲角色融入不同泛娛樂業務分部，並以這些角色作為

主要主題人物，務求在不同業務產生協同效益。於二零一五年下半年，我們其中一項關鍵企業策略為積極實行泛娛樂及知識產權生態系統的佈局。此進程可能涉及本集團在目標市場中，透過不同方式及戰略聯盟，對多媒體娛樂業務提出合作或收購。由於首個自家製作的網絡劇《西遊》點擊率高企，因此我們將於二零一五年下半年推出其續集。

憑藉我們強大的研發實力及戰略性合作的實行，產品內容及價值將有所提升，繼而加強橫跨不同媒體泛娛樂業務的整體競爭力。

本集團已審慎評估業務計劃及原則，預期將推動其業務。因此，董事對本集團的業務前景感到非常樂觀。

中期／特別股息

董事會宣派截至二零一五年六月三十日止六個月每股普通股2.0港仙(相當於約每股普通股約人民幣1.6分)的中期股息及每股普通股3.0港仙(相當於約每股普通股約人民幣2.4分)的特別股息，總額約人民幣59.9百萬元(截至二零一四年六月三十日止六個月：無)。

本公司將於二零一五年九月二日(星期三)暫停辦理股份過戶登記，以釐定有權獲發擬派中期／特別股息的股東身份。有權獲發擬派中期／特別股息的記錄日期為二零一五年九月二日(星期三)。為符合資格領取中期／特別股息，所有股份過戶連同有關股票，須於二零一五年九月一日(星期二)下午四時三十分前送達本公司香港股份登記分處香港中央證券登記有限公司，地址為香港灣仔皇后大道東183號合和中心17樓1712-1716室。中期／特別股息派付日期預期為二零一五年九月十一日(星期五)。

財務回顧

作為中國享負盛名的遊戲開發商和營運商，我們為中國及國際玩家提供RPG及休閒類別的手機及網絡遊戲。我們一直努力開發具有卓越用戶體驗、顯著客戶人數及較平均產品壽命週期為長的經典遊戲。

我們為其中一家少數早於二零一一年便轉移手機遊戲為戰略重點並且於往後成功轉型的遊戲公司，這從二零一五年上半年手機遊戲收益佔總收益84.9%可見一斑。我們將透過在其他城市部署新研發中心及聘用大量科技精英，繼續加強研發能力，致力為現有遊戲玩家社區及未來的新玩家對象推出優質的新遊戲，尤其是手機遊戲。

營運資料

截至二零一五年六月三十日，我們營運兩款網絡遊戲及七款手機遊戲：(i)我們的RPG手機遊戲及網絡遊戲有累計註冊用戶約201.6百萬戶，其中網絡遊戲約164.2百萬用戶及手機遊戲約37.4百萬用戶；及(ii)我們的休閒遊戲累計已啟動下載次數約為269.3百萬次。於二零一五年六月，(i)我們的RPG手機遊戲及網絡遊戲合共有2.7百萬MAU，其中手機遊戲約1.9百萬MAU及網絡遊戲約0.8百萬MAU；及(ii)我們的休閒遊戲有約14.3百萬MAU。

下表載列於所呈列日期及期間內有關我們業務的若干經營統計數據：

	截至六月三十日止六個月		變動%
	二零一五年	二零一四年	
平均MPU			
網絡遊戲(RPG)(千名)	36	62	(41.7)
手機遊戲(RPG)(千名)	308	40	669.3
休閒遊戲(千名)	506	1,019	(50.4)
ARPPU			
網絡遊戲(RPG)(人民幣元)	95.6	78.5	21.8
手機遊戲(RPG)(人民幣元)	85.3	242.0	(64.8)
休閒遊戲(人民幣元)	4.5	5.2	(14.1)

附註：

(1) 我們平台公佈的遊戲重複付費用戶並無被剔除於計算之外。

我們的手機RPG遊戲平均MPU數目由截至二零一四年六月三十日止六個月約40,000激增至截至二零一五年六月三十日止六個月約308,000，乃主要由於(i)二零一四年下半年在騰訊平台推出「三國之刃」(其於二零一五年上半年仍持續名聲大噪)及(ii)推出於二零一五年上半年在台灣推出的「三國之刃」繁體中文版，即全民快打。截至二零一五年六月三十日止六個月，手機休閒遊戲平均MPU約506,000，較二零一四年同期1.0百萬有所減少，主要是分別於二零一二年七月及二零一三年十一月推出的「保衛蘿蔔」及「保衛蘿蔔2」的平均MPU數目減少，並且於二零一五年開始踏入預計壽命週期的晚期。截至二零一五年六月三十日止六個月網絡遊戲MPU為36,000，較二零一四年同期約62,000有所減少，原因為網絡遊戲預計壽命週期於二零一五年處於晚期，且我們著重開發手機遊戲。

我們RPG手機遊戲的ARPPU於截至二零一五年六月三十日止六個月約為人民幣85.3元，較二零一四年同期的約人民幣242.0元低。該減少主要由於「三國之刃」的收益確認改變，自二零一四年下半年在騰訊平台推出，有關遊戲在與騰訊合作的情況下所產生的收益乃按淨額確認，惟我們於二零一四年上半年自己運營遊戲時按總額確認其收益。我們網絡遊戲的ARPPU於截至二零一五年六月三十日止六個月約為人民幣95.6元，比二零一四年同期的約人民幣78.5元增加21.8%。該增長主要由於網絡版「神仙道」生命週期成熟，而忠誠玩家願意花費更多，致使ARPPU增長。我們休閒遊戲的ARPPU則相對平穩，由截至二零一四年六月三十日止六個月的人民幣5.2元輕微減少至二零一五年六月三十日止六個月的人民幣4.5元。

作為我們手機遊戲業務戰略一部分及為加強我們手機遊戲ARPPU的增長，我們將繼續加大力度推動玩家遊戲內購買、經常推出更新以加強遊戲功能及維持用戶興趣、及推出多種遊戲內推廣及活動。我們的專門客戶服務團隊繼續透過遊戲內客戶服務系統提供及時客戶服務。我們相信此舉對挽留玩家及擴大玩家群具不可或缺。

二零一五年上半年及二零一四年上半年比較

下表載列截至二零一五年六月三十日止六個月與截至二零一四年六月三十日止六個月比較的收益表。

	截至六月三十日止六個月		變動%
	二零一五年 (人民幣千元)	二零一四年 (人民幣千元)	
收入	201,420	129,230	55.9
銷售成本	(23,569)	(16,877)	39.7
毛利	177,851	112,353	58.3
其他收入及收益	11,269	1,586	610.5
銷售及分銷開支	(11,973)	(19,858)	(39.7)
行政開支	(19,175)	(19,483)	(1.6)
研發成本	(59,779)	(19,243)	210.7
其他開支	(63)	(10)	530.0
佔聯營公司虧損	(222)	-	不適用
除稅前溢利	97,908	55,345	76.9
所得稅開支	(5,643)	(2,729)	106.8
期內溢利	92,265	52,616	75.4
以下人士應佔：			
母公司擁有人	63,970	51,418	24.4
非控股權益	28,295	1,198	2,261.9

收益

下表載列我們於截至二零一五年及二零一四年六月三十日止六個月的收益明細：

	截至六月三十日止六個月			
	二零一五年 (人民幣千元)(佔總收益%)		二零一四年 (人民幣千元)(佔總收益%)	
遊戲營運	191,857	95.3	119,329	92.3
在線遊戲分銷	560	0.3	1,844	1.4
授權收入	2,467	1.2	625	0.5
廣告收益	6,140	3.0	7,432	5.8
技術服務收入	396	0.2	—	0.0
總計	201,420	100.0	129,230	100.0

截至二零一五年六月三十日止六個月總收益約人民幣201.4百萬元，較二零一四年同期增加約55.9%。遊戲運營收益截至二零一五年六月三十日止六個月約人民幣191.9百萬元，較二零一四年同期增加約60.8%。該增長主要由於自二零一四年下半年於騰訊平台推出「三國之刃」(其表現卓越於二零一五年上半年仍持續名聲大噪)，加上二零一五年上半年「三國之刃」在臺灣推出繁體中文版所致。在線遊戲分銷的收益截至二零一五年六月三十日止六個月約人民幣0.6百萬元，較二零一四年同期減少69.6%，主要由於截至二零一五年六月三十日止六個月較少分銷遊戲。授權收入截至二零一五年六月三十日止六個月約人民幣2.5百萬元，較二零一四年同期增加約294.7%。此乃主要由於二零一四年下半年訂立附有授權費條款的新合約及於二零一五年一月底出版的「保衛蘿蔔」系列圖書銷售獲取收益。廣告收益截至二零一五年六月三十日止六個月約人民幣6.1百萬元，較二零一四年同期減少約17.4%。該減少主要由於「保衛蘿蔔」及「保衛蘿蔔2」正進入預計壽命週期晚期，其活躍用戶人數亦正在下降。

銷售成本

我們的銷售成本由截至二零一四年六月三十日止六個月約人民幣16.9百萬元增加約39.7%至截至二零一五年六月三十日止六個月約人民幣23.6百萬元，該增加主要由於二零一四下半年授出的購股權及受限制股份單位產生成本人民幣3.9百萬元以及薪金及福利由截至二零一四年六月三十日止六個月約人民幣5.6百萬元增至截至二零一五年六月三十日止六個月約人民幣7.2百萬元所致。薪金及福利增加主要由於增聘營運僱員及彼等於二零一五年上半年加薪所致。

毛利及毛利率

基於以上所述，我們的毛利由截至二零一四年六月三十日止六個月約人民幣112.4百萬元增加58.3%至截至二零一五年六月三十日止六個月約人民幣177.9百萬元。於截至二零一五年六月三十日止六個月，我們的毛利率為88.3%，而截至二零一四年六月三十日止六個月則為86.9%。

其他收入及收益

其他收入及收益由截至二零一四年六月三十日止六個月約人民幣1.6百萬元增加約610.5%至截至二零一五年六月三十日止六個月約人民幣11.3百萬元，主要由於利息收入由截至二零一四年六月三十日止六個月約人民幣102,000元增加至截至二零一五年六月三十日止六個月約人民幣6.0百萬元及投資收入由截至二零一四年六月三十日止六個月約人民幣678,000元增加至截至二零一五年六月三十日止六個月約人民幣1.6百萬元。該等利息收入及投資收入增加主要由於自二零一四年十二月完成的全球發售收取所得款項淨額產生的現金增加所致。其他收入及收益增長亦歸因於廈門市政府為發展地方信息科技行業而增加向我們授出的政府補助，以及於截至二零一五年六月三十日止六個月稅收補貼款項約人民幣3.6百萬元，而截至二零一四年六月三十日止六個月則約為人民幣806,000元。

銷售及分銷開支

我們的銷售及分銷開支由截至二零一四年六月三十日止六個月的約人民幣19.9百萬元減少約39.7%至截至二零一五年六月三十日止六個月的約人民幣12.0百萬元，主要由於應用程式商店行銷費及廣告成本減少，由截至二零一四年六月三十日止六個月分別約人民幣9.7百萬元及人民幣6.6百萬元減少至截至二零一五年六月三十日止六個月的約人民幣2.6百萬元及人民幣3.8百萬元。應用程式商店行銷費減少主要歸因於二零一四年下半年於騰訊平台推出「三國之刃」，自該遊戲於騰訊平台推出，該遊戲所產生收益按淨額確認，而所有行銷費由騰訊承擔。廣告開支下降主要由於減少對已成熟遊戲的推廣活動，而「三國之刃」的推廣成本自該遊戲於二零一四年下半年於騰訊平台推出後由騰訊承擔。減幅部分由與二零一四年下半年授出的購股權及受限制股份單位有關成本人民幣2.7百萬元抵銷。

行政開支

我們的行政開支由截至二零一四年六月三十日止六個月的約人民幣19.5百萬元減少約1.6%至截至二零一五年六月三十日止六個月的約人民幣19.2百萬元。減幅主要由於截至二零一四年六月三十日止六個月產生與全球發售有關的上市開支約人民幣14.0百萬元，而於截至二零一五年六月三十日止六個月並無該等開支。減幅部分與二零一四年下半年授出的購股權及受限制股份單位有關支出人民幣6.7百萬元以及薪金、退休金計劃供款及福利則由截至二零一四年六月三十日止六個月的約人民幣2.7百萬元增加至截至二零一五年六月三十日止六個月的約人民幣5.9百萬元抵銷。薪金、退休金計劃供款及福利的增加主要歸因於增聘行政僱員以支持我們業務迅速增長。

研發成本

我們的研發成本由截至二零一四年六月三十日止六個月的約人民幣19.2百萬元增加約210.7%至截至二零一五年六月三十日止六個月的約人民幣59.8百萬元。增幅主要由於隨著我們實行提供更多世界級質素新遊戲的公司策略而增聘遊戲開發僱員，致使薪金、退休金計劃供款及福利由截至二零一四年六月三十日止六個月的約14.2百萬元增加至截至二零一五年六月三十日止六個月的約人民幣25.7百萬元。增幅亦由於二零一四年下半年授出的購股權及受限制股份單位產生支出約人民幣25.8百萬元。

所得稅開支

我們的所得稅開支由截至二零一四年六月三十日止六個月的約人民幣2.7百萬元增加約106.8%至截至二零一五年六月三十日止六個月的約人民幣5.6百萬元。我們的實際所得稅率由截至二零一四年六月三十日止六個月的4.9%增加至截至二零一五年六月三十日止六個月的5.8%。本公司附屬公司廈門光環於二零一四年上半年經營我們的主要網絡遊戲及手機遊戲，包括「神仙道」及「大話神仙」，該公司於二零一四年上半年按12.5%的稅率繳稅。於二零一四年十二月，「神仙道」及「大話神仙」由廈門光環轉讓予二零一四年底成立的廈門光娛並於二零一五年上半年按25%的稅率繳稅。此外，本公司附屬公司廈門游力經營我們兩個手機遊戲「囧西遊」及「亂世之刃2」(現已易名為「三國之刃」)及本公司附屬公司凱羅天下經營我們的主要休閒遊戲「保衛蘿蔔」及「保衛蘿蔔2」均獲認證為軟件企業並獲豁免二零一四年所得稅，而於二零一五年上半年則按12.5%的稅率繳稅。二零一五年上半年的稅率較二零一四年上半年有所上升，令相關所得稅開支增加。

非國際財務報告準則計量—母公司擁有人應佔經調整純利

除我們根據國際財務報告準則呈列的中期簡明綜合財務報表外，我們亦根據母公司擁有人應佔經調整純利提供其他資料作為額外財務計量。我們呈列該項財務計量乃因為我們的管理層使用該項財務計量，透過撇除我們認為並非我們業務表現指標的項目的影響，評估財務表現。我們亦相信，該等非國際財務報告準則計量為投資者及其他人士提供額外資料，有助彼等以我們管理層相同的方式瞭解及評估綜合經營業績，並將各會計期間的財務業績與同業公司的財務業績作出比較。

我們將母公司擁有人應佔經調整純利界定為母公司擁有人應佔收入或虧損淨額(不包括股份報酬、就收購確認的無形資產攤銷及與二零一四年完成的全球發售有關的上市費用)。國際財務報告準則並無界定母公司擁有人應佔經調整純利一詞。以母公司擁有人應佔經調整純利作為分析工具有重大限制，原因是其並不包括會計期內將影響母公司擁有人應佔虧損或收入淨額的所有項目。

	截至六月三十日止六個月		變動%
	二零一五年 (人民幣千元)	二零一四年 (人民幣千元)	
母公司擁有人應佔期間溢利	63,970	51,418	24.4
加：			
股份報酬	39,154	-	不適用
與全球發售有關的上市費用	-	14,010	(100.0)
就收購確認的無形資產攤銷	10,242	10,242	0.0
總計	113,366	75,670	49.8

財務狀況

截至二零一五年六月三十日，本集團的總權益為人民幣1,252.0百萬元，而截至二零一四年十二月三十一日則為人民幣1,150.1百萬元。增幅主要由於截至二零一五年六月三十日止六個月儲備增加，而儲備增加主要由於截至二零一五年六月三十日止六個月所產生純利。

本集團截至二零一五年六月三十日流動資產淨值達約人民幣611.0百萬元，而截至二零一四年十二月三十一日則約為人民幣679.0百萬元。減幅主要由於非流動可供出售投資增加，而減幅部分由我們的經營活動產生現金增加抵銷。

流動資金及財務資源

	二零一四年		變動%
	二零一五年 六月三十日 (人民幣千元)	十二月 三十一日 (人民幣千元)	
銀行及手頭現金	209,686	545,511	(61.6)
於其他金融機構資金	-	43,729	(100)
定期存款	218,022	-	不適用
總計	427,708	589,240	(27.4)

截至二零一五年六月三十日，我們的現金及現金等價物與定期存款總額約為人民幣427.7百萬元，而截至二零一四年十二月三十一日則約為人民幣589.2百萬元。減幅主要由於截至二零一五年六月三十日止六個月使用流動財務資源作投資，當中部分與經營活動產生現金增加抵銷。

截至二零一五年六月三十日，我們的財務資源約為人民幣48.1百萬元(截至二零一四年十二月三十一日為人民幣473.9百萬元)乃以非人民幣貨幣計值的存款持有。我們目前並未進行外幣對沖交易，但透過限制外匯風險及持續監控來管理外匯風險。本集團採納審慎的現金及財務管理政策。為更有效控制成本及將資金成本降至最低，本集團的資金活動進行集中管理，且現金一般存入銀行並大部分以人民幣、港幣及美元計值。

截至二零一五年六月三十日及二零一四年十二月三十一日，本集團概無任何尚未償付貸款資本、銀行透支及負債。

截至二零一五年六月三十日，我們擁有約人民幣298.6百萬元的可供出售投資(截至二零一四年十二月三十一日為人民幣28.2百萬元)。即期可供出售投資為由中國附屬公司投資並由銀行及資產管理公司發行的預期年利息率介乎5%至7.0%並於35至230日到期的結構性金融產品。非即期可供出售投資為由本公司投資於達標準普爾BB級以上的銀行或信譽良好的企業發行的直接債券、可換股債券及可換股優先股，其票面年息率介乎4.5%至6.875%。

人民幣113.0百萬元的結構性金融產品的本金受保障，餘下的則不受保障。結構性金融產品的公允價值約等於其成本加預期利息。直接債券、可換股債券及可換股優先股可供出售投資的公允價值已使用經折現現金流量估值模型根據由觀測可得市價支持的假設估算得出。根據我們目前的內部投資管理政策，我們投資總額不少於70%投資於無風險或本金受保障的投資，而餘下投資總額的最多30%則投資於低風險產品。我們擁有多元化投資組合以減低風險。此外，上述投資符合我們有效的資本及投資管理政策及策略。

資產負債比率

按總資產除以總負債計算，本集團於二零一五年六月三十日的資產負債比率為1,941.2%，而於二零一四年十二月三十一日則為1,589.5%。

資本開支

下表載列我們截至二零一五年及二零一四年六月三十日止六個月的資本開支：

	截至六月三十日止六個月		變動%
	二零一五年 (人民幣千元)	二零一四年 (人民幣千元)	
物業、廠房及設備	3,478	3,565	(2.4)
無形資產	<u>2,019</u>	<u>430</u>	369.5
總計	<u>5,497</u>	<u>3,995</u>	37.6

我們的資本開支包括添置物業、廠房及設備(例如僱員使用的公司汽車)及無形資產(例如軟件及平台)。截至二零一五年及二零一四年六月三十日止六個月資本開支總額分別約為人民幣5.5百萬元及人民幣4.0百萬元。截至二零一五年六月三十日止六個月的資本開支總額較二零一四年同期增加約人民幣1.5百萬元，主要由於二零一五年上半年增購無形資產(尤其是購買一個平台達約人民幣2.0百萬元)以及增購物業、廠房及設備(例如僱員使用的公司汽車)。資本開支總額增加部分與二零一四年上半年新租賃辦公室產生的租賃裝修減少約人民幣1.4百萬元抵銷。

所持有之重大投資／重大投資或資本資產的未來計劃

除本公告上文所披露收購Fine Point外，本集團目前並無就二零一五年上半年的重大投資或收購重大資本資產或其他業務制定任何具體計劃。然而，本集團將繼續物色業務發展的新機遇。

附屬公司及聯營公司的重大收購及出售事項

除本公告上文所披露收購Fine Point外，本集團於截至二零一五年六月三十日止六個月概無任何附屬公司及聯營公司的重大收購及出售事項。

資產抵押

截至二零一五年六月三十日，我們概無任何已抵押資產。

或然負債及擔保

截至二零一五年六月三十日，我們概無任何尚未記錄的重大或然負債、擔保或針對我們的任何索償訴訟。

僱員及薪酬政策

截至二零一五年六月三十日，我們擁有404名全職僱員，其中大多數僱員位於中國廈門。下表按職能載列我們截至二零一五年六月三十日的僱員數目：

	僱員數目	佔總數比率
開發	301	74.5
營運	47	11.6
行政	41	10.2
銷售及營銷	15	3.7
總計	404	100.0

本集團的僱員薪酬按彼等的表現、經驗及能力，並參考市場內的可比較個案而釐定。彼等的薪酬待遇包括薪金、與本集團表現有關的花紅、津貼、股本結算股份支付以及中國僱員享有國家管理的退休福利計劃。本公司亦向其僱員提供針對性培訓，以鞏固彼等的技術及產品知識。

董事及高級管理層成員的薪酬按各個別人士的職責、資歷、職位、經驗、表現、年資及對本集團業務所投入的時間釐定。彼等以薪金、花紅、購股權、受限制股份單位以及其他津貼及實物福利的形式收取酬金，包括本公司代彼等作出的退休金計劃供款。薪酬委員會檢討董事及高級管理層的薪酬政策，並由董事會批准。

此外，本集團採納首次公開發售前購股權計劃、首次公開發售後購股權計劃、首次公開發售前受限制股份單位計劃及首次公開發售後受限制股份單位計劃作為其長期獎勵計劃。

上市所得款項淨額用途

經扣除包銷費用及佣金以及就上市已付及應付的相關總開支後，全球發售募得所得款項淨額約為610.2百萬港元，而全球發售募集的所得款項淨額已用於並將繼續用於招股章程「未來計劃及所得款項用途」一節所載用途。

中期簡明綜合損益表

	附註	截至六月三十日止六個月 二零一五年 人民幣千元 (未經審核)	二零一四年 人民幣千元 (經審核)
收益	4	201,420	129,230
銷售成本		<u>(23,569)</u>	<u>(16,877)</u>
毛利		177,851	112,353
其他收入及收益	4	11,269	1,586
銷售及分銷開支		(11,973)	(19,858)
行政開支		(19,175)	(19,483)
研發成本		(59,779)	(19,243)
其他開支		(63)	(10)
佔聯營公司虧損		<u>(222)</u>	<u>-</u>
除稅前溢利	5	97,908	55,345
所得稅開支	6	<u>(5,643)</u>	<u>(2,729)</u>
期內溢利		<u>92,265</u>	<u>52,616</u>
以下人士應佔：			
母公司擁有人		63,970	51,418
非控股權益		<u>28,295</u>	<u>1,198</u>
		<u>92,265</u>	<u>52,616</u>
母公司普通權益持有人應佔每股盈利	7		
—基本		<u>人民幣0.04元</u>	<u>人民幣0.05元</u>
—攤薄		<u>人民幣0.04元</u>	<u>人民幣0.05元</u>

中期簡明綜合全面收益表

	截至六月三十日止六個月	
	二零一五年	二零一四年
	人民幣千元	人民幣千元
	(未經審核)	(經審核)
期內溢利	92,265	52,616
其他全面收益		
往後期間重新歸類至損益的其他全面收益：		
可供出售投資：		
公允價值變動	2,362	835
計入綜合損益表內重新歸類調整的收益	(1,553)	(678)
換算海外業務的匯兌差額	(166)	-
往後期間重新歸類至損益的其他 全面收益淨額	643	157
除稅後期內其他全面收益	643	157
期內全面收益總額	92,908	52,773
以下人士應佔：		
母公司擁有人	64,613	51,575
非控股權益	28,295	1,198
	92,908	52,773

附註

4

中期簡明綜合財務狀況表

	附註	二零一五年 六月 三十日 人民幣千元 (未經審核)	二零一四年 十二月 三十一日 人民幣千元 (經審核)
非流動資產			
物業、廠房及設備		15,140	14,448
商譽		409,557	408,619
其他無形資產		47,197	55,798
長期應收款項		823	399
於一間聯營公司的投資		9,778	-
可供出售投資	10	164,705	-
遞延稅項資產		2,804	1,402
非流動資產總額		<u>650,004</u>	<u>480,666</u>
流動資產			
應收賬項	8	2,549	3,062
應收第三方遊戲分銷平台及付款渠道款項	8	95,213	118,370
預付款項、按金及其他應收款項	9	10,600	51,475
可供出售投資	10	133,882	28,235
原到期日為三個月以上的定期存款		116,279	-
現金及現金等價物		311,429	545,511
流動資產總額		<u>669,952</u>	<u>746,653</u>
流動負債			
其他應付款項及應計費用		28,863	50,055
應付稅項		9,557	2,719
遞延收益		20,486	14,836
流動負債總額		<u>58,906</u>	<u>67,610</u>

	二零一五年 六月 三十日 人民幣千元 (未經審核)	二零一四年 十二月 三十一日 人民幣千元 (經審核)
流動資產淨值	<u>611,046</u>	<u>679,043</u>
總資產減流動負債	<u>1,261,050</u>	<u>1,159,709</u>
非流動負債		
遞延稅項負債	5,489	6,769
遞延收益	<u>3,602</u>	<u>2,834</u>
非流動負債總額	<u>9,091</u>	<u>9,603</u>
資產淨值	<u>1,251,959</u>	<u>1,150,106</u>
權益		
母公司擁有人應佔權益		
已發行股本	1	1
股份溢價	519,202	498,034
儲備	650,982	627,702
建議股息	<u>59,946</u>	<u>-</u>
	<u>1,230,131</u>	<u>1,125,737</u>
非控股權益	<u>21,828</u>	<u>24,369</u>
權益總額	<u>1,251,959</u>	<u>1,150,106</u>

附註

財務報表附註

1. 公司資料

本公司於二零一四年三月六日根據開曼群島公司法在開曼群島註冊成立為獲豁免有限公司。本公司目前的註冊辦事處位於Codan Trust Company (Cayman) Ltd.的辦事處，地址為Cricket Square, Hutchins Drive, P.O. Box 2681, Grand Cayman KY1-1111, Cayman Islands。本公司及其附屬公司(「本集團」)主要於中國內地從事網絡及手機遊戲的經營及開發。本公司股份於二零一四年十二月五日於香港聯合交易所有限公司(「聯交所」)主板上市。

2. 編製基準及本集團會計政策的變動

2.1 編製基準

截至二零一五年六月三十日止六個月的中期簡明綜合財務報表已按照國際會計準則第34號「中期財務報告」及香港聯合交易所有限公司證券上市規則附錄十六的適用披露規定編製。

中期簡明綜合財務報表並不包括年度財務報表規定的所有資料及披露事項，並須與本集團截至二零一四年十二月三十一日止年度的年度財務報表一併閱讀。

2.2 本集團採納的新訂準則、詮釋及修訂

除採納於二零一五年一月一日生效的新訂準則及詮釋外，於編製中期簡明綜合財務報表時所採納的會計政策與本集團於編製截至二零一四年十二月三十一日止年度的年度綜合財務報表時所用者貫徹一致。

國際會計準則第19號(修訂本)	界定福利計劃：僱員供款
二零一零年至二零一二年週期的年度改進	修訂多項國際財務報告準則
二零一一年至二零一三年週期的年度改進	修訂多項國際財務報告準則

採納上述經修訂準則及新訂詮釋並無對該等財務報表構成重大財務影響。

本集團尚未提早採納任何其他已頒佈但尚未生效的準則、詮釋或修訂。

3. 經營分部資料

有關地域的資料

由於本集團收益及經營溢利90%以上乃來自於中國內地提供在線遊戲服務，且所有本集團可識別資產及負債均位於中國內地，故並無根據國際財務報告準則第8號經營分部呈列地區分部資料。

有關主要客戶的資料

本公司於期內向單一客戶銷售的收益概無達致本集團收益10%或以上。

4. 收益、其他收入及收益

收益(亦為本集團營業額)指扣除退款撥備後所提供的服務及來自授權協議的專利權費。

收益及其他收入的分析如下：

	截至六月三十日止 六個月期間	
	二零一五年 人民幣千元 (未經審核)	二零一四年 人民幣千元 (經審核)
收益		
在線網絡及手機遊戲	178,245	87,404
單機版手機遊戲	13,612	31,925
遊戲營運	191,857	119,329
—按總額計	9,667	48,045
—按淨額計	182,190	71,284
在線遊戲分銷	560	1,844
授權收入	2,467	625
廣告收益	6,140	7,432
技術服務收入	396	—
	201,420	129,230
其他收入		
政府補貼	3,639	806
銀行利息收入	6,003	102
	9,642	908
收益		
公允價值收益淨額：		
可供出售投資(出售時自權益轉撥)	1,553	678
出售物業、廠房及設備項目收益	72	—
其他收益	2	—
	11,269	1,586

5. 除稅前溢利

本集團的除稅前溢利於扣除／(計入)以下各項後得出：

	截至六月三十日止	
	六個月期間	
	二零一五年	二零一四年
	人民幣千元	人民幣千元
	(未經審核)	(經審核)
研發成本	59,779	19,243
行銷成本	2,797	9,719
折舊	2,597	1,853
攤銷	10,620	10,831
廣告開支	3,785	6,583
員工福利開支(不包括董事及行政人員薪酬)		
薪金及工資	28,154	20,411
退休金計劃供款	4,103	2,470
以股份為基礎的付款開支	39,154	—
	71,411	22,881
利息收入	(6,003)	(102)
政府補貼	(3,639)	(806)
上市開支	—	12,899

6. 所得稅

本公司為根據開曼群島公司法於開曼群島註冊成立的獲豁免有限公司，因此毋須繳納所得稅。

根據相關所得稅法，中國附屬公司須於年內就其各自應課稅收入按25%的法定稅率繳納所得稅，惟廈門光環信息科技有限公司(「廈門光環」)、廈門游力信息科技有限公司(「廈門游力」)、廈門翼逗網絡科技有限公司(「廈門翼逗」)及北京凱羅天下科技有限公司(「凱羅天下」)獲認證為軟件企業及於其產生應課稅溢利的首個年度起計兩年獲豁免繳納所得稅，並於隨後三年享受50%減免。二零一一年、二零一三年、二零一三年及二零一四年分別為廈門光環、廈門游力、凱羅天下及廈門翼逗產生溢利的首個年度。

	截至六月三十日止	
	六個月期間	
	二零一五年	二零一四年
	人民幣千元	人民幣千元
	(未經審核)	(經審核)
即期稅項	8,325	2,717
遞延稅項	(2,682)	12
	5,643	2,729

7. 母公司普通權益持有人應佔每股盈利

就計算每股盈利而言，於截至二零一五年及二零一四年六月三十日止六個月期間發行在外普通股數目因應二零一四年十一月十七日股份拆細而追溯調整。根據股東於二零一四年十一月十七日通過的書面議案，本公司股東批准將本公司資本中每股面值為0.001美元的已發行普通股拆細為每股0.0000001美元的10,000股股份。

每股基本盈利金額乃基於母公司普通權益持有人應佔期內溢利及期內已發行普通股1,513,426,760股(截至二零一四年六月三十日止六個月：1,000,000,000股)(經調整以反映期內進行的供股)的加權平均數計算。

每股攤薄盈利金額乃按母公司普通權益持有人應佔期內溢利計算。計算所用的普通股加權平均數為計算每股基本盈利時所使用的期內已發行普通股數，以及於所有具攤薄潛力的普通股被視為獲行使為普通股時假設須無償發行的普通股加權平均數。

	截至六月三十日止 六個月期間	
	二零一五年 人民幣千元 (未經審核)	二零一四年 人民幣千元 (經審核)
盈利		
母公司普通權益持有人應佔溢利， 用於計算每股基本盈利：	<u>63,970</u>	<u>51,418</u>
股份		
期內已發行普通股加權平均數，用於計算每股基本盈利	1,513,426,760	1,000,000,000
攤薄影響—普通股加權平均數：		
購股權	<u>52,533,627</u>	<u>—</u>
	<u>1,565,960,387</u>	<u>1,000,000,000</u>

8. 應收賬款及應收第三方遊戲分銷平台及付款渠道款項

	於二零一五年 六月 三十日 人民幣千元 (未經審核)	於二零一四年 十二月 三十一日 人民幣千元 (經審核)
應收廣告客戶賬款	2,549	3,062
應收第三方遊戲分銷平台及付款渠道款項	95,213	118,370
	97,762	121,432

本集團授予廣告客戶的信貸期一般為兩個月。本集團授予第三方遊戲分銷平台及付款渠道的信貸期一般介乎一個月至四個月。本集團致力對未償還應收款項實施嚴密控制，以將信貸風險減至最低。逾期結餘定期由高級管理層審閱。本集團並不就其應收款項結餘持有任何抵押品或其他加強信貸措施。有關應收款項為不計息。

於報告期末按發票日期的應收款項賬齡分析如下：

應收廣告客戶賬款

	於二零一五年 六月 三十日 人民幣千元 (未經審核)	於二零一四年 十二月 三十一日 人民幣千元 (經審核)
3個月以內	2,549	3,062

應收第三方遊戲分銷平台及付款渠道款項

	於二零一五年 六月 三十日 人民幣千元 (未經審核)	於二零一四年 十二月 三十一日 人民幣千元 (經審核)
3個月以內	95,213	118,370

未被視為減值的應收款項賬齡分析如下：

應收廣告客戶賬款

	於二零一五年 六月 三十日 人民幣千元 (未經審核)	於二零一四年 十二月 三十一日 人民幣千元 (經審核)
並無逾期或減值	2,549	3,062

應收第三方遊戲分銷平台及付款渠道款項

	於二零一五年 六月 三十日 人民幣千元 (未經審核)	於二零一四年 十二月 三十一日 人民幣千元 (經審核)
並無逾期或減值	95,213	118,370

所有應收款項並無逾期或減值，主要與為數眾多的多元化客戶有關，彼等於近期並無違約記錄。

9. 預付款項、按金及其他應收款項

	於二零一五年 六月 三十日 人民幣千元 (未經審核)	於二零一四年 十二月 三十一日 人民幣千元 (經審核)
於國內證券公司戶口的按金	-	43,729
預付款項	3,374	1,809
按金	1,196	1,047
其他應收款項	6,030	4,890
	10,600	51,475

10. 可供出售投資

		於二零一五年 六月三十日 人民幣千元 (未經審核)	於二零一四年 十二月 三十一日 人民幣千元 (經審核)
結構性金融產品	(1)	133,882	28,235
即期可供出售投資總額		133,882	28,235
直接債券	(2)	71,117	-
可換股債券	(3)	61,892	-
可換股優先股	(4)	31,696	-
非即期可供出售投資總額		164,705	-

(1) 即期可供出售投資為預期年利率介於5%至7%、35至230日內到期由銀行及資產管理公司發行的中國結構性金融產品。

(2) 於二零一五年二月十七日，本集團以代價5,135,000美元投資Huarong Finance II Co., Ltd. 發行面值為5,000,000美元的債券。有關債券的票面年利率為4.5%，5年內到期。有關債券於香港聯合交易所有限公司買賣。於二零一五年四月十日，本集團以代價6,283,000美元投資Sparkle Assets Limited發行面值為6,000,000美元的債券。有關債券的票面年利率為6.875%，7年內到期。有關債券於新加坡證券交易所有限公司買賣。本集團無意出售該等債券作買賣用途或持有至到期，故將其分類為可供出售投資，並按公允價值列賬。

- (3) 於二零一五年六月四日，本集團以代價2,035,000美元投資HSBC Holdings PLC發行面值為2,000,000美元、票面年利率為5.625%的永久可換股債券。有關可換股債券於愛爾蘭證券交易所買賣。於二零一五年四月六日，本集團以代價8,101,000美元投資Standard Chartered PLC發行面值為8,000,000美元、票面年利率為6.5%的永久可換股債券。有關可換股債券於香港聯合交易所有限公司買賣。發行人可全權酌情隨時取消票面利率。倘發行人未能滿足若干契諾，則該兩種可換股債券可轉換為發行人的普通股。本集團無意出售該等債券作買賣用途，故將其分類為可供出售投資，並按公允價值列賬。
- (4) 於二零一五年二月十八日，本集團以代價5,225,000美元投資中國工商銀行股份有限公司發行面值為5,000,000美元的可換股優先股。有關可換股優先股附有每年6%的非累計股息。有關可換股優先股於香港聯合交易所有限公司買賣。發行人可全權酌情宣派股息。倘發行人未能滿足若干契諾，則有關可換股優先股可轉換為發行人的普通股。本集團並無因持有該等可換股優先股而享有任何投票權，惟發行人未悉數派付最近兩個股息期間的股息或累計三個派息期間未悉數派付股息除外。本集團無意出售該等可換股優先股作買賣用途，故將其分類為可供出售投資，並按公允價值列賬。

11. 以權益結算的股份付款

(1) 購股權計劃

本公司已根據於二零一四年十一月十七日通過的股東書面決議案及董事書面決議案批准及採納一項首次公開發售前購股權計劃（「首次公開發售前購股權計劃」）及一項首次公開發售後購股權計劃（「首次公開發售後購股權計劃」，統稱「該等計劃」），旨在向服務本集團的合資格參與者提供獎勵。合資格參與者包括董事會全權酌情認為其屬於曾向或將向本集團作出貢獻的本公司任何全職僱員、顧問、行政人員或高級職員及任何本公司附屬公司。

首次公開發售前購股權計劃所涉及的普通股總數為105,570,000股。於二零一四年十一月十七日，根據首次公開發售前購股權計劃，購股權已授予兩名高級管理層成員及120名其他僱員，以按行使價0.55港元認購105,570,000股股份。所有授出的購股權將分別於二零一五年、二零一六年、二零一七年及二零一八年十二月三十一日分四批（每批為股份總數25%）等額歸屬。倘其後各份授出的購股權並無獲行使，其將於二零一九年十二月五日屆滿。

因行使根據首次公開發售後購股權計劃以及本公司任何其他計劃所授出的全部購股權而將予發行的股份之最高數目，合共不得超過上市日期已發行股份總數之10%（假設超額配股權未獲行使）以及本公司不時已發行股份之30%。於二零一五年六月十日，根據首次公開發售後購股權計劃，購股權已授予一名高級管理層，以按行使價3.93港元認購3,000,000股股份。所有授出的購股權將分別於二零一六年、二零一七年、二零一八年及二零一九年六月十日分四批（每批為股份總數25%）等額歸屬。倘其後各份授出的購股權並無獲行使，其將於二零二五年六月九日屆滿。

於期內尚未行使的購股權如下：

	截至二零一五年 六月三十日止六個月 加權平均 行使價 購股權數目 每股港元 千份	
於二零一五年一月一日	0.55	104,520
年內授出	3.93	3,000
期內沒收	0.55	(610)
	<u>0.64</u>	<u>106,910</u>
於二零一五年六月三十日(未經審核)		

概無購股權於截至二零一五年六月三十日止期間內獲行使。

* 倘出現供股或紅股發行或本公司股本內出現其他類似變動，則購股權的行使價須予調整。

於報告期末尚未行使的購股權的行使價及行使期如下：

購股權數目 千份每股	行使價* 港元	行使期
103,910	0.55	二零一五年十二月三十一日 至二零一九年十二月五日
<u>3,000</u>	3.93	二零一六年六月十日 至二零二五年六月九日
<u>106,910</u>		

期內授出購股權的公允價值約為人民幣4,990,000元，當中本集團於截至二零一五年六月三十日止期間確認購股權開支人民幣150,000元。

期內授出購股權的公允價值乃於授出日期二零一五年六月十日使用二項式估算，當中計及授出購股權的條款及條件。下表列出模式所用的輸入數據：

股息收益率(%)	-
預期波幅(%)	52.6
無風險利率(%)	2.5
預期購股權年限(年)	10
股價(每股港元)	2.11

按預期股價回報的標準差異計量的波幅乃按同一行業可資比較上市公司的統計數據分析釐定。

於報告期末，本公司於計劃項下擁有106,910,000份尚未行使購股權。根據本公司現時的資本架構，全面行使尚未行使購股權將引致發行額外106,910,000股本公司普通股以及產生約人民幣66.0元的額外股本及約人民幣54,376,000元的股份溢價(扣除發行開支前)。

於截至二零一五年六月三十日止六個月，本集團確認總購股權報酬費用人民幣25,042,000元(截至二零一四年六月三十日止六個月：無)。

(2) 受限制股份單位(「受限制股份單位」)計劃

本公司於二零一四年十一月十七日批准及採納一項首次公開發售前受限制股份單位計劃(「首次公開發售前受限制股份單位計劃」)，旨在獎勵為本集團作出貢獻的合資格參與者。首次公開發售前受限制股份單位計劃的合資格參與者包括本集團全職僱員、高級職員或供應商、客戶、顧問、代理或諮詢顧問，及董事會全權認為其屬於曾向或將向本集團作出貢獻的任何其他人士。根據首次公開發售前受限制股份單位計劃授出相關獎勵的普通股總數為13,850,000股。於二零一四年十一月十七日，供認購13,850,000股股份的受限制股份單位授予兩名高級管理層成員及七名僱員。

全部授出的13,850,000個受限制股份單位已於二零一五年四月一日悉數歸屬，致使本公司發行13,850,000股普通股及股份溢價人民幣21,168,000元。

於截至二零一五年六月三十日止六個月，本集團確認總受限制股份單位報酬費用人民幣14,112,000元(截至二零一四年六月三十日止六個月：無)。

12. 報告期間後事件

於二零一五年六月二十五日，本公司附屬公司飛魚科技香港有限公司達成協議，以向Fine Point Development Limited(「賣方」)購買家喜環球100%股本權益，該公司間接持有廈門翼逗及廈門掌心互動科技有限公司的25%註冊股本。收購代價由本公司向賣方配發及發行最多118,000,000股入賬列作繳足普通股支付。該收購須獲獨立股東於股東特別大會上批准後，方可作實。

其他資料及企業管治摘要

購買、出售或贖回本公司上市證券

截至二零一五年六月三十日止六個月期間，本公司、其任何附屬公司或任何中國經營實體概無購買、出售或贖回本公司任何上市證券。

中期／特別股息及暫停辦理股份過戶手續

截至二零一五年六月三十日止六個月，董事會宣派每股普通股2.0港仙(相等於每股普通股約人民幣1.6分)的中期股息及每股普通股3.0港仙(相當於約每股普通股約人民幣2.4分)的特別股息，總額約人民幣59.9百萬元(截至二零一四年六月三十日止六個月：無)。

本公司將於二零一五年九月二日(星期三)暫停辦理股份過戶登記手續，以便釐定有權享有擬派中期／特別股息的股東資格。享有擬派中期／特別股息權利的記錄日期為二零一五年九月二日(星期三)。為合資格獲派中期股／特別息，所有股份過戶表格連同有關股票須於二零一五年九月一日(星期二)下午四時三十分前送達本公司香港股份過戶登記分處香港中央證券登記有限公司，地址為香港灣仔皇后大道東183號合和中心17樓1712-1716室。中期／特別股息的派付日期預期為二零一五年九月十一日(星期五)。

審核委員會

本公司於二零一四年十一月十七日成立審核委員會，並根據企業管治守則釐定其書面職權範圍。於本公告日期，審核委員會由全體獨立非執行董事組成，即劉千里女士、賴曉凌先生及馬宣義先生。

審核委員會與核數師共同審閱本集團截至二零一五年六月三十日止六個月的本集團未經審核中期財務資料。

遵守企業管治守則

本集團致力維持高標準的企業管治水平，以保障股東利益及提升公司價值以及恪守職責。除本公告下文披露者外，截至二零一五年六月三十日止六個月期間，本公司已遵守企業管治守則的所有適用守則條文。

企業管治守則的守則條文A.2.1條訂明，主席與行政總裁的角色應有所區分，且不應由同一人兼任。姚劍軍先生兼任本公司主席及行政總裁。鑒於姚劍軍先生於行內豐富的經驗、個人履歷，以及於本集團擔當的角色及其過往發展，董事會相信，由姚劍軍先生兼任主席及行政總裁之職務乃屬適合及有利於本集團的業務前景。此外，董事會相信，由經驗豐富及合資格的姚先生兼任主席及行政總裁，可為本公司提供強大及貫徹如一的領導，從而令本公司更有效地規劃及推出業務決策及策略。另外，所有重大決策均乃與董事會成員(包括經驗豐富及高級才幹人士)、相關董事委員會及高級管理團隊磋商後作出。因此，董事會認為已達至充分審查及制衡作用。然而，董事會將繼續監察及檢討本公司現行架構，並適時作出必要變更。

本公司將繼續定期審閱及監控其企業管治慣例，以確保遵守企業管治守則及維持本公司高標準的企業管治慣例。

董事進行證券交易之標準守則

本公司已就其董事從事證券交易採納標準守則。經對全體董事作出特定查詢後，各董事均確認彼自截至二零一五年六月三十日止六個月整個期間已遵守標準守則。

因其於本公司擔任的職務而可能知悉內幕消息的高級管理層、行政人員及員工亦須遵守進行證券交易的標準守則。本公司於截至二零一五年六月三十日止六個月概無發現該等僱員違反標準守則。

刊發中期業績公告及二零一五年中期報告

本中期業績公告於香港聯合交易所有限公司網站(www.hkexnews.hk)及本公司網站(www.feiyuhk.com)刊載。本公司將於適當時候向股東寄發載有上市規則所規定所有資料的本公司二零一五年中期報告，並於相同的網站刊載。

致謝

董事會特此衷心感謝本集團股東、管理團隊、僱員、業務合作夥伴及客戶的鼎力支持及對本集團作出的貢獻。

詞彙

「ARPPU」	指	付費用戶平均收益，以於一段期間內來自銷售虛擬物件及升級功能的平均每月收益除以同一段期間MPU的平均數目計算
「審核委員會」	指	董事會審核委員會
「董事會」	指	本公司董事會
「開曼群島」	指	開曼群島
「企業管治守則」	指	上市規則附錄十四所載企業管治守則
「主席」	指	董事會主席
「行政總裁」	指	本公司行政總裁
「中國」或「中華人民共和國」	指	中華人民共和國，惟就本年度報告而言，「中國」不包括台灣、澳門特別行政區及香港

「本公司」、「我們」	指	Feiyu Technology International Company Ltd. (飛魚科技國際有限公司)，一間於二零一四年三月六日在開曼群島註冊成立的獲豁免有限責任公司
「董事」	指	本公司董事
「執行董事」	指	本公司執行董事
「全球發售」	指	根據香港公開發售發售30,000,000股股份以供香港公眾認購及根據國際發售(定義分別見招股章程)發售270,000,000股股份以供機構、專業、公司及其他投資者認購
「本集團」	指	本公司、其附屬公司及中國經營實體
「港元」	指	香港的法定貨幣，分別為港元及港仙
「香港」	指	中國香港特別行政區
「國際會計準則」	指	國際會計準則
「國際會計準則委員會」	指	國際會計準則委員會
「國際財務報告準則」	指	國際財務報告準則以及國際會計準則委員會頒布的修訂本及詮釋
「獨立非執行董事」	指	本公司獨立非執行董事
「上市」	指	股份於聯交所主板上市
「上市規則」	指	香港聯合交易所有限公司證券上市規則(經不時修訂、補充或以其他方式修改)
「MAU」	指	每月活躍用戶，即於有關曆月登入特定遊戲的玩家數目。根據此計算標準，一名玩家於同一月份玩兩款不同的遊戲計算為兩名每月活躍用戶。同樣，一名玩家於一個月內在兩個不同的發行平台玩同一款遊戲計算為兩名每月活躍用戶。於特定期間的平均每月活躍用戶即該期間各個月的平均每月活躍用戶數目

「標準守則」	指	上市規則附錄十所載的上市發行人董事進行證券交易的標準守則
「MPU」	指	每月付費用戶，即有關曆月的付費玩家數目。於特定期間的平均每月付費用戶即該期間各個月的每月付費用戶平均數目
「中國經營實體」	指	廈門光環及其附屬公司，而「中國經營實體」亦指其中任何一方
「招股章程」	指	本公司刊發日期為二零一四年十一月二十五日的招股章程
「人民幣」	指	中國的法定貨幣人民幣
「RPG」	指	涉及大量玩家於不斷演變的虛擬世界彼此互動的角色扮演遊戲。每名玩家挑選1個或以上的「角色」，並發展特定技能(如格鬥格或施展魔咒)及控制角色動作。遊戲有無限可能的情節，於遊戲世界的情節發展取決於玩家的行動，而即使玩家下線或離開遊戲後故事情節亦繼續發展
「受限制股份單位」	指	受限制股份單位或其任何之一
「股東」	指	股份持有人
「股份」	指	本公司股本中每股面值0.0000001美元的普通股
「聯交所」	指	香港聯合交易所有限公司
「附屬公司」或「該等附屬公司」	指	具有公司條例第15節所賦予的涵義
「美元」	指	美利堅合眾國的法定貨幣美元

「廈門光環」

指 廈門光環信息科技有限公司，於二零零九年一月十二日根據中國法律註冊成立的有限公司

承董事會命
飛魚科技國際有限公司
主席兼執行董事
姚劍軍

香港，二零一五年八月十八日

於本公告日期，執行董事為姚劍軍先生、陳劍瑜先生、畢林先生、孫志炎先生、林志斌先生及林加斌先生；獨立非執行董事為劉千里女士、賴曉凌先生及馬宣義先生。