

香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公佈的內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並明確表示，概不對因本公佈全部或任何部分內容而產生或因倚賴該等內容而引致的任何損失承擔任何責任。



Feiyu Technology International Company Ltd.

飛魚科技國際有限公司

(於開曼群島註冊成立的有限公司)

(股份代號：1022)

盈利警告

本公佈由飛魚科技國際有限公司(「本公司」，連同其附屬公司統稱為「本集團」)根據香港聯合交易所有限公司證券上市規則(「上市規則」)第13.09(2)(a)條及香港法例第571章證券及期貨條例第XIVA部項下內幕消息條文(定義見上市規則)作出。

本公司董事會(「董事會」)謹此知會本公司股東(「股東」)及其有意投資者，按照本集團最近期末經審核綜合管理賬目(「管理賬目」)的初步評估，根據國際財務報告準則(「國際財務報告準則」)，本集團預期於截至二零一六年六月三十日止六個月或會錄得虧損淨額約人民幣75百萬元至人民幣85百萬元，而二零一五年同期錄得純利人民幣92百萬元。不計及以股份支付的酬金約人民幣80百萬元及就收購確認的無形資產攤銷約人民幣10百萬元，根據非國際財務報告準則計量，本集團預期於截至二零一六年六月三十日止六個月將錄得經調整純利約人民幣5百萬元至人民幣15百萬元。

預期虧損淨額乃主要由於以下因素所致：

(a) 收入大幅下降乃由於：

- i) 本集團現有遊戲已進入產品週期的成熟階段，導致收入下降；及
- ii) 由於本集團作出策略性決定投資額外研發時間及資源於提升新關鍵遊戲的質量，故延遲推出有關關鍵新遊戲。因此，除了保衛蘿蔔3外，截至二零一六年六月三十日止六個月，本集團並無推出其他關鍵新遊戲；

- b) 行政開支以及研究及開發(「研發」)成本大幅增加乃由於：
- i) 分別增加行政僱員及研發僱員數目，以為本集團迅速增長的業務提供支持，並進一步加強研發能力及豐富遊戲組合；及
 - ii) 以股份支付的酬金增加，主要因為一名主要股東免費轉讓本公司42百萬股股份予數名負責本集團遊戲研發的主要僱員，作為彼等對本集團的服務貢獻的獎勵，獎勵成本按股份於轉讓日期的公允價值計量，並於綜合損益表以僱員薪酬支銷。
- c) 於截至二零一六年六月三十日止六個月就於一家從事設計、製作及分銷網絡劇的公司的少數股權投資將予作出的投資減值虧損撥備約人民幣5百萬元。

儘管如此，如上所述對關鍵新遊戲已投入及將投入的更多時間和資源預計將令本公司實現卓越的表現。我們的關鍵遊戲之一保衛蘿蔔3於二零一六年六月十三日在騰訊平台成功推出。保衛蘿蔔3為我們廣受歡迎的遊戲保衛蘿蔔的續作。除增設新場景及多個新功能(包括新炮塔、新怪物屬性及其新角色)外，保衛蘿蔔3不再為單機版手機遊戲，變成具備強烈社交互動特色的以網絡為主的遊戲。

保衛蘿蔔及保衛蘿蔔2屬容易操控的單機版手機休閒遊戲。其為塔防遊戲，目標為透過在路線途中建造不同炮塔攻擊敵人，避免玩家的蘿蔔被怪獸吃掉。保衛蘿蔔及保衛蘿蔔2於二零一二年七月及二零一三年十一月推出。根據App Annie對蘋果公司(Apple Inc.)的應用程式商店(App Store)排名的每日分析，就於中華人民共和國(「中國」)的免費下載次數而言，保衛蘿蔔、保衛蘿蔔2及保衛蘿蔔3自其於iOS平台推出首日均排列首位。

於二零一六年五月三十一日，保衛蘿蔔及保衛蘿蔔2的累計已啟動下載次數達約325.7百萬次。自保衛蘿蔔3於二零一六年六月十三日推出直至二零一六年七月三日，累計已啟動下載次數約為26.0百萬次，相關期內每日活躍用戶(「每日活躍用戶」)平均為6.6百萬人。

我們的兩個關鍵遊戲神仙道2及囧西遊2預期於二零一六年下半年推出。董事會相信本集團的經營業績於二零一六年下半年將有所改善。

截至本公佈日期，本公司仍在落實本集團截至二零一六年六月三十日止六個月的未經審核綜合中期業績。本公佈所載資料僅基於本集團目前所得資料及董事會對管理賬目的初步評估。本集團財務資料的進一步詳情將載於本集團截至二零一六年六月三十日止六個月的中期業績公佈，公佈預期於二零一六年八月發佈。

本公司股東及有意投資者於買賣本公司股份時務須審慎行事。

承董事會命
飛魚科技國際有限公司
主席、行政總裁兼執行董事
姚劍軍

香港，二零一六年七月四日

於本公佈日期，董事會由執行董事：姚劍軍先生、陳劍瑜先生、畢林先生、孫志炎先生、林加斌先生及林志斌先生；及獨立非執行董事：劉千里女士、賴曉凌先生及馬宣義先生組成。