

香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公告的內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並明確表示，概不對因本公告全部或任何部分內容而產生或因倚賴該等內容而引致的任何損失承擔任何責任。



**Feiyu Technology International Company Ltd.**

**飛魚科技國際有限公司**

(於開曼群島註冊成立的有限公司)

(股份代號：1022)

### 盈利警告

本公告由飛魚科技國際有限公司(「本公司」，連同其附屬公司統稱為「本集團」)根據香港聯合交易所有限公司證券上市規則(「上市規則」)第13.09(2)(a)條及香港法例第571章證券及期貨條例第XIVA部項下內幕消息條文(定義見上市規則)作出。

茲提述(i)本公司日期為二零一六年七月四日的公告，內容有關本集團就截至二零一六年六月三十日止六個月的財務表現作出的盈利警告；及(ii)本公司日期為二零一六年八月二十六日的二零一六年中期業績公告，其披露本集團於截至二零一六年六月三十日止六個月錄得淨虧損。

本公司董事會(「董事會」)謹此知會本公司股東(「股東」)及其有意投資者，按照本集團截至二零一六年十一月三十日止十一個月的未經審核綜合管理賬目及目前可得資料的初步評估，預期導致截至二零一六年六月三十日止六個月出現淨虧損的因素將繼續於本集團截至二零一六年十二月三十一日止年度的年度業績中反映，且根據國際財務報告準則(「國際財務報告準則」)，預期本集團將於截至二零一六年十二月三十一日止年度錄得淨虧損，而於二零一五年同期則錄得純利。

該預期淨虧損主要由於以下因素所致：

a) 收入大幅減少，此乃由於：

i) 本集團現有遊戲已進入產品週期的成熟階段，導致收入減少；

- ii) 由於本集團作出策略性決策，投入額外開發時間及資源以提升全新關鍵遊戲的質量，故延遲推出關鍵新遊戲；及
  - iii) 於二零一六年新推出的遊戲表現未如理想。
- b) 行政開支以及研究及開發(「研發」)成本大幅增加，乃由於：
- i) 分別增加行政僱員及研發僱員數目，以支持本集團快速增長的業務，並增強集團的研發能力以及豐富集團的遊戲組合；及
  - ii) 以股份支付的酬金大幅增加，乃主要由於一名主要股東向負責本集團遊戲開發的數名主要僱員免費轉讓本公司42.1百萬股股份，作為彼等對本集團所作服務貢獻的獎勵，該獎勵成本按股份於轉讓日期的公允價值計量，並於綜合損益表以僱員薪酬支銷。
- c) 截至二零一六年十二月三十一日止年度，就於一家從事設計、製作及分銷網絡劇的公司的少數股權投資作出投資減值虧損撥備約人民幣3.5百萬元。
- d) 因商譽相關的現金產出單元(現金產出單元組)的可收回金額預期將低於商譽賬面淨值所需作出的商譽減值撥備。

另一方面，就收購家喜環球(間接持有廈門翼逗網絡科技有限公司及廈門掌心互動科技有限公司(「中國公司」)各自註冊資本的25%) 100%股本權益而預期將於二零一七年及二零一八年向Fine Point Development Limited配發及發行(誠如本公司日期為二零一五年七月二十七日的通函(「通函」)所披露)的剩餘59,000,000股代價股份的或然代價公允價值變動收益將予以確認，部分預期淨虧損預計將因此被抵銷。由於中國公司於二零一六年期間的財務業績較二零一五年大幅下滑，故基於中國公司於截至二零一六年十一月三十日止十一個月的未經審核管理賬目及中國公司營運的手機遊戲的近期表現，預期中國公司於截至二零一六年十二月三十一日止年度的除稅後總純利(包括非主要業務產生的溢利)將遠低於二零一六年溢利指標(誠如通函所披露)。因此，第三批代價股份(定義見通函)數目預期將大幅減少。此外，Fine Point將無條件及不可撤回地豁免收取第四批代價股份(定義見通函)，故我們確認的金融負債公允價值將大幅下降並將獲取公允價值變動收益。

截至本公告日期，本公司仍在收集資料，以落實本集團截至二零一六年十二月三十一日止年度的年度業績。本公告所載資料僅為董事會參考本集團截至二零一六年十一月三十日止十一個月的未經審核綜合管理賬目及目前所得資料所作的初步評估，尚未經本公司核數師審閱或審核或董事會審核委員會確認，故或會有所變動。本集團財務資料的進一步資料將於本集團截至二零一六年十二月三十一日止年度的年度業績公告中披露，該公告預期將於二零一七年三月底前刊發。

本公司股東及有意投資者於買賣本公司股份時務須審慎行事。

承董事會命  
飛魚科技國際有限公司  
主席、行政總裁兼執行董事  
姚劍軍

香港，二零一七年一月二日

於本公告日期，董事會由執行董事：姚劍軍先生、陳劍瑜先生、畢林先生、孫志炎先生、林加斌先生及林志斌先生；及獨立非執行董事：劉千里女士、賴曉凌先生及馬宣義先生組成。