

香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公告的內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並明確表示，概不對因本公告全部或任何部分內容而產生或因倚賴該等內容而引致的任何損失承擔任何責任。



Feiyu Technology International Company Ltd.
飛魚科技國際有限公司

(於開曼群島註冊成立之有限公司)

(股份代號：1022)

**截至二零一六年十二月三十一日止年度的
年度業績公告**

董事會欣然宣佈本集團截至二零一六年十二月三十一日止年度的綜合年度業績，連同截至二零一五年十二月三十一日止年度的比較資料。

財務表現摘要

	截至十二月三十一日止年度		變動%
	二零一六年 (人民幣千元)	二零一五年 (人民幣千元)	
收益	188,133	322,147	(41.6)
毛利	130,949	267,665	(51.1)
除稅前(虧損)/溢利	(153,269)	99,730	(253.7)
除稅後(虧損)/溢利	(160,915)	94,988	(269.4)
母公司擁有人應佔年內(虧損)/溢利	(151,002)	65,882	(329.2)
非國際財務報告準則計量			
— 母公司擁有人應佔經調整純利 (未經審核) ⁽¹⁾	5,474	163,160	(96.6)
母公司普通權益持有人應佔每股(虧損)/盈利			
— 基本	<u>人民幣(0.10)元</u>	<u>人民幣0.04元</u>	
— 攤薄	<u>不適用</u>	<u>人民幣0.04元</u>	

附註：

- (1) 有關母公司擁有人應佔經調整純利的定義，請參閱「非國際財務報告準則計量—母公司擁有人應佔經調整純利」一節。

管理層討論與分析

業務回顧及展望

概覽

二零一六年為中國在線遊戲行業的轉折點。中國的智能手機普及率達至峰值，令在線遊戲行業人口紅利趨於持平。儘管存在該等不利因素，在線遊戲行業，特別是手機遊戲，全年持續強勁增長。根據中國音數協遊戲工委旗下遊戲出版物工作委員會、伽馬數據及國際數據公司(International Data Corporation)聯合刊發的報告，中國在線遊戲行業於二零一六年的總收益為人民幣1,656億元，同比增長為17.7%，其中手機遊戲作為最大貢獻者，佔收益總額49.5%。同時，中國遊戲玩家數目於二零一六年達566百萬人，較去年同期溫和增長5.9%。然而，由於大多數用戶時間及開支乃用於少數頂級遊戲，故收益日趨集中。中國的在線遊戲行業現時受到種種重挫。此外，現行趨勢表明，以獲認證知識產權(「知識產權」)為基礎的遊戲較以全新知識產權為基礎的遊戲具有更高玩家採用率。

由於本集團的收益總額由二零一五年約人民幣322.1百萬元減少41.6%至二零一六年約人民幣188.1百萬元，故二零一六年對我們而言為艱難的一年。截至二零一六年十二月三十一日止年度，本集團錄得虧損淨額約人民幣160.9百萬元，而截至二零一五年十二月三十一日止年度錄得純利約人民幣95.0百萬元。本集團的母公司擁有人應佔經調整純利由二零一五年約人民幣163.2百萬元減少96.6%至二零一六年約人民幣5.5百萬元。二零一六年收益總額減少及錄得虧損淨額主要歸因於：i)我們現有遊戲步入產品生命週期晚期導致收益減少；ii)為提升全新主要遊戲的質素，本集團作出策略決定投入更多開發時間及資源，導致延遲推出該等遊戲；以及iii)二零一六年新推出的遊戲表現不佳。

自二零零九年成立起，我們一直致力於按照自主知識產權開發及營運高質素的自行研發遊戲。於二零一六年一月，我們透過騰訊單機頻道平台(可見於微信及手機QQ)推出移動休閒遊戲「小魚飛飛」。於二零一六年六月，我們於騰訊平台(包括但不限於微信及手機QQ)推出「保衛蘿蔔3」。於二零一六年六月十六日推出「保衛蘿蔔3」iOS版本後不久，其在蘋果的中國應用程序商店的免費下載量攀至首位並連續17日佔據榜首。此外，我們於二零一六年十月推出「四西遊2」Android及iOS版本。我們亦於二零一六年在越南、新加坡、馬來西亞、印度尼西亞及菲律賓推出「三國之刃」外語版。

於二零一六年，我們在廈門的其中一間休閒遊戲專業工作室發行了11款以「瘋狂螞蟻」作為獨立品牌名稱的休閒遊戲。此外，本集團的一間聯營公司於全球28個選定的國家及地區推出「我的後宮時代」(前稱為「美人寶鑒」)外語版。該遊戲於眾多該等市場取得顯著的成果，於台灣的Google Play應用程序商店及韓國的iOS應用程序商店的免費下載量攀至首位，並於柬埔寨及澳門iOS應用程序商店以充值流水計在RPG類別中排名第一。根據本集團與業務合作夥伴心動網絡股份有限公司訂立的許可協議，亦於二零一六年九月推出「神仙道2」網絡版。

於二零一六年三月二十九日，廈門光娛、凱羅天下及廈門遊力(全部均為本公司間接全資附屬公司，統稱「許可授權人」)與廈門小魚飛飛文化傳媒有限公司(於中國成立的有限公司，為廈門掌信網絡的直接全資附屬公司)作為許可承授人(「許可承授人」)訂立許可協議，據此，許可授權人同意向許可承授人授出(其中包括)使用許可產權設計、製作及分銷影片的獨家及不可轉讓權利。許可產權指許可授權人擁有的版權及法定權利，其擁有分別與神仙道、保衛蘿蔔及囧西遊有關的商標、圖像、人物、特色、角色、文字、圖片、音樂、地理特色、視覺藝術及技術資料。許可授權人根據許可協議向許可承授人授出獨家及不可轉讓權利，作為代價，許可承授人須向許可授權人支付專利費，金額為影片所產生銷售收入的8%。有關更多詳情請參閱本公司日期為二零一六年三月二十九日的公告。

作為具備受數百萬人推崇的知識產權的領先在線遊戲開發商及營運商，我們自二零一五年起已投資發展知識產權業務。於二零一六年我們在這方面繼續取得重大進展。我們授權NICI GmbH(「禮祺」，為總部位於德國的全球優質品牌貨品活躍生產商)的附屬公司禮祺國際貿易(上海)有限公司推出的「保衛蘿蔔」毛絨玩具及授權Manufacture d'Articles de Précision Et de Dessin(「馬培德」)推出的「保衛蘿蔔」文具分別於二零一六年四月及六月上市後，我們還向SM集團廈門分公司授予「保衛蘿蔔」知識產權，以便其在二零一六年末及二零一七年初的節假期間能打造「保衛蘿蔔」主題展覽，使廈門百貨商店客戶能夠並受鼓勵與其互動。中國少年兒童出版社於二零一五年印發的「保衛蘿蔔」圖書於二零一六年引入泰國等東南亞市場。此外，我們向「通用磨坊」授權，於二零一七年中國農曆新年假期前後將知識產權用於展示「灣仔碼頭」速凍食品系列的廣告，以供銷售及推廣。「保衛蘿蔔」主要角色多樣生動表情的授權減壓玩具且自二零一七年三月十五日起於中國廣東省全線7-11連鎖店舖開始銷售。因嬌小可愛，備受兒童喜愛，「保衛蘿蔔」系列遊戲中的主要人物獲邀參加BTV卡酷少兒頻道(為中國內地最受兒童歡迎的衛視頻道之一)的二零一七年卡通年度晚會。此乃本公司的產品首次在該頻道上亮相。

自二零一六年六月推出「保衛蘿蔔3」以來，我們一直與騰訊緊密合作，線上線下攜手推廣該款遊戲。該等推廣活動亦令我們保衛蘿蔔系列遊戲(正在使用我們業務合作夥伴平台、產品或服務的玩家累計可達數億)的業務合作夥伴受益。「保衛蘿蔔」的人物及玩法於江蘇衛視一檔流行真人秀電視節目「我們戰鬥吧」中活現。「保衛蘿蔔」的圖像亦作為眾多流行應用程序(包括QQ音樂、微信表情及搜狗拼音輸入法)的皮膚及動畫。另外，我們於二零一六年與豐田、必勝客、海南航空及康師傅合作，跨品牌宣傳我們的遊戲及彼等的產品／服務。

為進一步提升遊戲研發能力，我們於二零一六年建立優化遊戲開發工作室機制。解僱無法適應快速變化市場的團隊或個人，對外招聘具有高度競爭力的新團隊及個人。於二零一六年八月，我們就一間瞄準全球市場的獨立遊戲開發商作出投資。該公司的旗艦遊戲「超級幻影貓」已於166個國家及地區的蘋果應用程序商店首頁被推薦將近2,000次。該款遊戲亦於中國獲蘋果公司評為二零一六年年年度十佳遊戲，並於台灣、印度尼西亞及法國獲Google play譽為二零一六年最佳遊戲。

與我們業務有關的主要風險

我們的營運及前景以及未來財務業績涉及若干風險，該等風險或會對我們的營運及前景以及未來財務業績造成重大不利影響，以下載列本集團面臨的主要風險摘要(並非全面)：

- 少數遊戲為我們主要收益來源，而我們須持續推出全新遊戲以吸引並保留大量玩家，以增加我們的收益及維持我們的競爭力。
- 網絡遊戲及手機遊戲具短預期生命週期。倘遊戲步入其預期生命週期晚期，其產生的收益或會開始減少。儘管我們成功延長部分遊戲的生命週期，我們仍可能無法無限期保持或增加該等遊戲的盈利能力。
- 倘無法成功管理現時及未來增長(包括優化遊戲組合、建立工作團隊及平衡我們的增長)，我們的業務或會受損。
- 我們倚賴第三方分銷及發行平台以分銷及發行我們的遊戲。倘此等第三方分銷及出版平台違反彼等對我們的義務，或我們無法與足夠數目的平台維持關係，或平台於手機遊戲及網絡遊戲玩家間流失其熱門度，則我們的業務、財務狀況、經營業績及前景或會受重大不利影響。

- 手機遊戲及網絡遊戲行業具高競爭性。倘我們無法有效競爭，我們的業務、財務狀況、經營業績及前景或會受重大不利影響。
- 商譽減值或會對我們的呈報經營業績造成不利影響。

本公司通過改善其管理能力及適應能力以降低已識別風險及進一步確保實現業務目標及可持續增長。我們旨在實施以下策略以進一步吸引玩家並增加我們遊戲帶來的收益：

- 透過開發新增優質RPG手機遊戲及休閒手機遊戲進一步增強及擴張我們的手機遊戲組合，並提供更多手機特色增值功能以豐富移動設備的用戶遊戲體驗；
- 憑藉我們的知識產權延長我們遊戲的壽命週期；
- 通過改進我們遊戲的設計及設定，經常性更新遊戲以增加新功能及內容及打造全新及具有創意的遊戲玩法，鞏固已參與玩家，從而進一步挖掘收益空間；
- 鞏固與國際主要遊戲發行及分銷合作方的關係以將我們的遊戲擴展至新的國家及地區；
- 繼續透過針對目標海外玩家，對現有遊戲進行本土化改造，及鞏固與國際主要遊戲發行及分銷合作方的關係，以擴展我們的國際業務及全球用戶群；及
- 除去我們的現有團隊開發在線遊戲外，我們亦會物色收購已開發的遊戲及有關開發團隊以增強我們的遊戲開發能力及遊戲組合。

二零一七年展望

於未來幾年，我們將繼續實行開發優質遊戲及擴大自主知識產權應用的企業策略。我們擬於二零一七年推出6款新手機遊戲，包括熱門遊戲續作「神仙道2」，我們已延長該等遊戲的開發週期，以進一步提升用戶體驗，因此推出時間由二零一六年年尾順延至二零一七年上半年。其他5款遊戲將包括3款RPG遊戲、1款針對北美及歐洲市場的回合制RPG遊戲，以及1款魅及全球的休閒遊戲。另外，我們亦在改進「保衛蘿蔔3」，以於二零一七年推出新版本前進一步提高性能。

我們將憑藉「保衛蘿蔔」非凡的品牌知名度及堅實的玩家基礎，於二零一七年發展知識產權授權業務，範圍波及飲食、旅遊、零售及娛樂等各個不同領域。

遊戲持續通過更多的設備及平台觸及全球各地越來越多人們的生活，遊戲帶來的深度參與及獨特體驗將愈發可貴。有鑒於此，我們於過去幾年推出若干業界最熱門遊戲。展望未來，我們將繼續專注於創造新穎的遊戲及創新遊戲玩法。本公司董事會及管理層對本集團二零一七年的發展前景充滿信心。

末期股息

董事會並無就截至二零一六年十二月三十一日止年度宣派末期股息(截至二零一五年十二月三十一日止年度：3.0港仙)。

財務回顧

營運資料

我們的遊戲

年內，儘管手機遊戲行業競爭加劇，但我們仍然致力於專注開發優質手機遊戲。我們的熱門遊戲續作「保衛蘿蔔3」榮獲「2016年度十大最受歡迎移動網路遊戲」獎項，而即將推出的手機遊戲「神仙道2」則獲頒「2017十大最期待移動遊戲」獎項。

下表按絕對數額及佔我們收益總額的百分比呈列我們於所示年度自遊戲營運所得收益明細：

	截至十二月三十一日止年度			
	二零一六年 (人民幣千元) (佔收益總額%)		二零一五年 (人民幣千元) (佔收益總額%)	
遊戲營運				
網絡遊戲	25,961	13.8	36,008	11.2
手機遊戲				
RPG	97,148	51.6	245,061	76.1
休閒遊戲	37,377	19.9	21,209	6.6
總計	160,486	85.3	302,278	93.9

遊戲營運對收益總額的貢獻由二零一五年約93.9%減至二零一六年約85.3%。該減少主要由於授權收入貢獻增加所致，該貢獻於二零一六年約為7.7%，而上一年則約為1.6%。授權收入的增加乃由於確認韓文版「三國之刃」及新推出的「保衛蘿蔔3」的授權費，以及自我們的「保衛蘿蔔」知識產權授權安排所得的專利權費收入。手機遊戲收益及其佔收益總額的百分比減少乃由於我們的主要新款遊戲延期推出所致。

由於我們較預期花更多時間測試及調試新款遊戲，故主要新款遊戲之一「保衛蘿蔔3」直到二零一六年六月才推出，「神仙道2」計劃於二零一六年年底推出，但如今預期於二零一七年上半年推出。

我們的玩家

我們利用一套關鍵績效指標(包括MAU、MPU及ARPPU)評核經營表現。經營數據波動主要由於賞玩、下載(就手機遊戲而言)及就虛擬項目及升級功能付款的遊戲玩家數目變動所致。運用該等經營數據作為關鍵績效指標有助監管我們提供令人著迷的網絡遊戲的能力、我們的遊戲持續受玩家歡迎程度、從玩家群獲取收益情況及網絡遊戲行業的競爭程度，從而使我們可擬定更佳業務戰略。

截至二零一六年十二月三十一日，(i)我們的RPG手機遊戲及網絡遊戲有累計註冊用戶約211.8百萬戶，其中網絡遊戲有約168.5百萬用戶及手機遊戲有約43.3百萬用戶；及(ii)我們的休閒遊戲累計已啟動下載次數約為413.6百萬次。於二零一六年十二月，(i)我們的RPG手機遊戲及網絡遊戲合共有1.0百萬MAU，其中手機遊戲有約0.5百萬MAU及網絡遊戲有約0.5百萬MAU；及(ii)我們的休閒遊戲有約12.6百萬MAU。

下表載列於所示年度有關我們業務的若干經營數據：

	截至十二月三十一日止年度		變動%
	二零一六年	二零一五年	
平均MPU			
網絡遊戲(RPG)(千名)	25	32	(21.9)
手機遊戲(RPG)(千名)	86	208	(58.7)
休閒遊戲(千名)	503	388	29.6
ARPPU			
網絡遊戲(RPG)(人民幣元)	85.2	92.7	(8.1)
手機遊戲(RPG)(人民幣元)	94.0	97.9	(4.0)
休閒遊戲(人民幣元)	6.2	4.6	34.8

附註：

(1) 於我們自有平台發佈的遊戲重複付費用戶並無被剔除於計算之外。

手機休閒遊戲平均MPU由截至二零一五年十二月三十一日止年度約388,000戶增至截至二零一六年十二月三十一日止年度約503,000戶，乃由二零一六年六月推出「保衛蘿蔔3」所致，該增長被「保衛蘿蔔」及「保衛蘿蔔2」的平均MPU減少部分抵銷。RPG手機遊戲平均MPU由二零一五年約208,000戶減至二零一六年約86,000戶，主要由於我們其中一款於二零一五年處於最火熱時期的熱門遊戲「三國之刃」漸趨成熟所致。網絡遊戲MPU由截至二零一五年十二月三十一日止年度約32,000戶減至截至二零一六年十二月三十一日止年度約25,000戶。有關減少乃由於我們自二零一三年起將策略重點由網絡遊戲轉移到手機遊戲，網絡遊戲於二零一六年步入其預計壽命週期晚期所致。

休閒手機遊戲的ARPPU由二零一五年約人民幣4.6元增至二零一六年約人民幣6.2元。有關增長主要由二零一六年六月推出設計具備更佳貨幣化功能的「保衛蘿蔔3」帶動，部分被處於其各自壽命週期晚期的「保衛蘿蔔1&2」的ARPPU下降所抵銷。RPG手機遊戲的ARPPU由二零一五年約人民幣97.9元微降至二零一六年約人民幣94.0元。有關減少主要由於我們的RPG手機遊戲「囧西遊」及「神仙道」於二零一六年開始踏入其預計壽命週期晚期，故ARPPU有所下降。網絡遊戲的ARPPU由二零一五年約人民幣92.7元降至二零一六年約人民幣85.2元。有關減少主要由於網絡版「神仙道」已踏入壽命週期晚期及玩家開始於遊戲中花費更少而致ARPPU減少。

作為我們業務策略一部分，我們繼續致力於推動玩家遊戲內購買、經常推出更新以加強遊戲功能及維持用戶興趣，以及推出多種遊戲內推廣及活動。我們的專門客戶服務團隊會繼續透過遊戲內客戶服務系統提供及時客戶服務。我們相信有關措施對挽留玩家及擴大玩家群不可或缺。

截至二零一六年十二月三十一日止年度與截至二零一五年十二月三十一日止年度比較

下表載列本集團截至二零一六年十二月三十一日止年度與截至二零一五年十二月三十一日止年度比較的收益表。

	截至十二月三十一日止年度		變動%
	二零一六年 (人民幣千元)	二零一五年 (人民幣千元)	
收益	188,133	322,147	(41.6)
銷售成本	(57,184)	(54,482)	5.0
毛利	130,949	267,665	(51.1)
其他收入及收益	99,692	44,459	124.2
銷售及分銷開支	(11,507)	(43,657)	(73.6)
行政開支	(60,951)	(51,881)	17.5
研發成本	(180,085)	(114,820)	56.8
融資成本	(970)	(523)	85.5
其他開支	(129,626)	(214)	60,472.9
應佔聯營公司虧損	(771)	(1,299)	(40.6)
除稅前(虧損)/溢利	(153,269)	99,730	(253.7)
所得稅開支	(7,646)	(4,742)	61.2
年內(虧損)/溢利	(160,915)	94,988	(269.4)
以下人士應佔：			
母公司擁有人	(151,002)	65,882	(329.2)
非控股權益	(9,913)	29,106	(134.1)

收益

下表載列我們截至二零一六年及二零一五年十二月三十一日止年度的收益明細：

	截至十二月三十一日止年度			
	二零一六年 (人民幣千元) (佔收益總額%)		二零一五年 (人民幣千元) (佔收益總額%)	
遊戲營運	160,486	85.3	302,278	93.9
在線遊戲分銷	1,886	1.0	1,442	0.4
授權收入	14,503	7.7	5,156	1.6
廣告收益	11,064	5.9	12,873	4.0
技術服務收入	194	0.1	398	0.1
總計	188,133	100.0	322,147	100.0

截至二零一六年十二月三十一日止年度收益總額約為人民幣188.1百萬元，較截至二零一五年十二月三十一日止年度減少約41.6%。遊戲營運收益於截至二零一六年十二月三十一日止年度約為人民幣160.5百萬元，較截至二零一五年十二月三十一日止年度減少約46.9%。有關減少主要由於我們其中一款熱門遊戲「三國之刃」於二零一五年處於最火熱時期，現逐漸步入其成熟期所致。我們其他現有遊戲步入其各自預計壽命週期成熟期導致收益減少，亦使我們的收益總額下降。此外，為提升全新主要遊戲的質素，本集團作出策略決定投入更多開發時間及資源，導致延遲推出該等遊戲，此亦為上述收益減少的原因。除分別於二零一六年六月十三日及十月十八日推出的「保衛蘿蔔3」及「囧西遊2」外，本集團於二零一六年並無推出其他新的主打遊戲。此外，二零一六年新推出的遊戲表現不佳，對集團的收益貢獻有限，此為遊戲運營收入減少的另一原因。截至二零一六年十二月三十一日止年度，在線遊戲分銷的收益為約人民幣1.9百萬元，較截至二零一五年十二月三十一日止年度增加30.8%，主要由於我們的海外遊戲分銷及營運團隊推出全新遊戲。授權收入截至二零一六年十二月三十一日止年度約為人民幣14.5百萬元，較二零一五年十二月三十一日止年度增加約181.3%，主要歸因於在二零一六年上半年確認韓國版「三國之刃」及推出的「保衛蘿蔔3」的授權費。此外，有關增加亦歸因於來自「保衛蘿蔔」授權產品(如書籍、毛絨玩具及文具，以及知識產權其他授權安排)的專利權費約人民幣2.0百萬元。廣告收益截至二零一六年十二月三十一日止年度約人民幣11.1百萬元，較二零一五年十二月三十一日止年度減少約14.1%，主要由於「保衛蘿蔔」及「保衛蘿蔔2」進入其預計壽命週期晚期，其活躍用戶數目亦正在下降，儘管兩款遊戲的生命週期遠遠超過行業平均水準。於二零一五年的技術服務收入來自為737.com平台提供技術支援服務，而於二零一六年的技術服務收入則來自為成都一間遊戲開發公司提供技術支援服務。

銷售成本

我們的銷售成本由截至二零一五年十二月三十一日止年度約人民幣54.5百萬元增加5.0%至截至二零一六年十二月三十一日止年度約人民幣57.2百萬元。該增加主要由於二零一六年推出「保衛蘿蔔3」及「囧西遊2」及開展海外營運後，增聘營運僱員及彼等薪金及福利增加導致薪金及福利由截至二零一五年十二月三十一日止年度約人民幣21.7百萬元增至截至二零一六年十二月三十一日止年度約人民幣26.9百萬元。該增加亦歸因於租金費用由截至二零一五年十二月三十一日止年度約人民幣0.9百萬元增至截至二零一六年十二月三十一日止年度約人民幣2.2百萬元，原因為於二零一五年下半年成立海外遊戲分銷及營運團隊。該增幅被股份報酬由截至二零一五年十二月三十一日止年度約人民幣8.0百萬元減至截至二零一六年十二月三十一日止年度約人民幣3.7百萬元的減少部分抵銷。

毛利及毛利率

基於以上所述，我們的毛利由截至二零一五年十二月三十一日止年度約人民幣267.7百萬元減少51.1%至截至二零一六年十二月三十一日止年度約人民幣130.9百萬元。於二零一六年，我們的毛利率為69.6%，而二零一五年則為83.1%。

其他收入及收益

我們的其他收入及收益由截至二零一五年十二月三十一日止年度約人民幣44.5百萬元增加約124.2%至截至二零一六年十二月三十一日止年度約人民幣99.7百萬元，主要由於截至二零一六年十二月三十一日止年度確認或然代價公允價值變動收益約人民幣75.6百萬元所致。誠如本公司日期為二零一五年七月二十七日的通函(「通函」)所披露，或然代價公允價值變動收益指就收購家喜環球有限公司(「家喜環球」)(間接持有廈門翼逗網絡科技有限公司及廈門掌心互動科技有限公司(「中國公司」)各自的25%註冊股本)100%股本權益而預期於二零一七年及二零一八年向Fine Point Development Limited(「Fine Point」)配發及發行的59,000,000股代價股份的餘額的或然代價公允價值變動收益。由於中國公司於二零一六年的財務業績較二零一五年大幅下滑，中國公司於截至二零一六年十二月三十一日止年度的除稅後總純利(包括非主要業務產生的溢利)遠低於二零一六年溢利指標(誠如通函所披露)。因此，第三批代價股份(定義見通函)數目大幅下調至11,183,955股股份。此外，誠如本公司日期為二零一七年一月二日的公告所披露，Fine Point無條件及不可撤銷地豁免收取第四批代價股份(定義見通函)。於二零一五年十二月三十一日，我們根據股份於該日的收市價1.87港元及將予配發及發行的估計股份數目(即59,000,000股股份)確認上述代價股份餘額為金融負債。由於二零一六年十二月三十一日的股份收市價為1.15港元及將予配發及發行的估計股份數目為11,183,955股，導致我們已確認的金融負債公允價值顯著下降，出現公允價值變動收益人民幣75.6百萬元。該增加被銀行利息收入由截至二零一五年十二月三十一日止年度約人民幣9.4百萬元減至截至二零一六年十二月三十一日止年度約人民幣4.0百萬元的減少及政府補助由截至二零一五年十二月三十一日止年度約人民幣11.7百萬元減至截至二零一六年十二月三十一日止年度約人民幣8.2百萬元的減少部分抵銷。銀行利息收入減少乃主要由於以人民幣計值較高利率的固定存款兌換以非人民幣貨幣計值較低利率的存款，以防止因人民幣兌美元及港元貶值造成匯兌虧損。由於政府補助與本集團的財務表現有關，故於二零一六年的政府補助減少。

銷售及分銷開支

我們的銷售及分銷開支由截至二零一五年十二月三十一日止年度約人民幣43.7百萬元減少約73.6%至截至二零一六年十二月三十一日止年度約人民幣11.5百萬元。該減少主要由於二零一五年確認一次性股份支付人民幣20.3百萬元，而二零一六年並無有關開支。股份支付與轉讓13.0百萬股份相關，有關股份就一名負責本集團營運、產品營銷及推廣的高級管理人員對本集團於二零一五年所作貢獻而自一名主要股東轉讓至該名高級管理人員。該減少亦由於購股權失效導致截至二零一六年十二月三十一日止年度的股份報酬成本較上年減少約人民幣6.3百萬元，及營銷人員人數減少而致薪金、退休金計劃供款及福利由截至二零一五年十二月三十一日止年度約人民幣1.4百萬元減至截至二零一六年十二月三十一日止年度約人民幣0.2百萬元。此外，該減少亦歸因於二零一六年我們自行分銷及營運的遊戲處於成熟期及推廣活動數目減少，以致渠道費由截至二零一五年十二月三十一日止年度約人民幣5.0百萬元降至截至二零一六年十二月三十一日止年度約人民幣2.1百萬元。

行政開支

我們的行政開支由截至二零一五年十二月三十一日止年度約人民幣51.9百萬元增加約17.5%至截至二零一六年十二月三十一日止年度約人民幣61.0百萬元。該增加主要由於為支援我們長遠業務增長及按照我們自主知識產權推出泛娛樂活動而管理人員及行政僱員平均數目有所增加，致使薪金、退休金計劃供款及福利由截至二零一五年十二月三十一日止年度約人民幣21.3百萬元增至截至二零一六年十二月三十一日止年度約人民幣32.2百萬元。該增加被於二零一四年十一月授出購股權的相關成本減少而部分抵銷。

研發成本

我們的研發成本由截至二零一五年十二月三十一日止年度人民幣114.8百萬元增加約56.8%至截至二零一六年十二月三十一日止年度約人民幣180.1百萬元。該增加主要由於二零一六年確認一次性股份支付人民幣66.2百萬元及視作股份付款人民幣6.1百萬元，而二零一五年並無有關開支。股份支付乃有關一名主要股東向負責本集團遊戲開發的些許主要僱員轉讓42.1百萬股股份以作為彼等對本集團所作貢獻的獎勵，該獎勵成本按股份於轉讓日期的公允價值計量並作為僱員薪酬自綜合損益表扣除。視作股份付款與由本集團向非全資附屬公司(其非控股股東乃為僱員)作出之非等比注資有關。由母公司為非控股股東注資之金額作為僱員薪酬於綜合損益表入賬。該增加亦由於為進一步增強我們的研發能力及豐富遊戲組合而增加二零一六年平均研發僱員數目，致使

薪金、退休金計劃供款及福利由截至二零一五年十二月三十一日止年度約人民幣60.3百萬元增至截至二零一六年十二月三十一日止年度約人民幣79.2百萬元。該增加被於二零一四年十一月授出購股權的相關成本由截至二零一五年十二月三十一日止年度約人民幣39.3百萬元降至截至二零一六年十二月三十一日止年度約人民幣14.0百萬元而部分抵銷。

融資成本

我們的融資成本指本公司於二零一五年下半年就人壽保險保單借入作財務槓桿的定期貸款的利息開支。我們的融資成本由截至二零一五年十二月三十一日止年度約人民幣523,000元增加約85.5%至截至二零一六年十二月三十一日止年度約人民幣970,000元，此乃由於截至二零一六年十二月三十一日止年度確認全年利息，而截至二零一五年十二月三十一日止年度僅確認5個月利息所致。

其他開支

我們的其他開支由截至二零一五年十二月三十一日止年度約人民幣0.2百萬元增至截至二零一六年十二月三十一日止年度約人民幣129.6百萬元。該增加主要由於截至二零一六年十二月三十一日止年度作出的商譽減值虧損約人民幣107.8百萬元、其他無形資產減值虧損約人民幣9.6百萬元、不可退還預付款項減值人民幣1.4百萬元及投資減值虧損撥備約人民幣3.5百萬元所致。商譽減值虧損主要與根據本公司於招股章程所披露收購凱羅天下於二零一三年確認的商譽有關，而作出商譽減值虧損乃由於與商譽有關的保衛蘿蔔現金產生單位的可收回金額低於商譽的賬面值。誠如招股章程所披露，其他無形資產減值虧損與根據收購凱羅天下確認「保衛蘿蔔2」的知識產權有關，而作出其他無形資產減值虧損乃由於無形資產的賬面值超逾其可收回金額。不可退還預付款項減值虧損與「俠隱江湖」海外遊戲發行的授權費有關，而作出該減值乃由於該遊戲已逐漸下線且已付授權費將不能收回。投資減值虧損撥備乃就於一間從事網劇設計、製作及分銷公司的非控股權益投資作出。該增加亦由於截至二零一六年十二月三十一日止年度因人民幣兌美元及港元貶值確認匯兌虧損約人民幣7.0百萬元。

所得稅開支

我們的所得稅開支由截至二零一五年十二月三十一日止年度約人民幣4.7百萬元增加約61.2%至截至二零一六年十二月三十一日止年度約人民幣7.6百萬元。我們的實際所得稅稅率於截至二零一五年十二月三十一日止年度為4.8%，而截至二零一六年十二月三十一日止年度錄得除稅前虧損的情況下，所得稅開支總額約為人民幣7.6百萬元。此乃由於本公司旗下兩家盈利附屬公司的所得稅稅率已增加。

本公司附屬公司廈門翼逗網絡科技有限公司(「廈門翼逗」)開發我們的主要RPG手機遊戲「三國之刃」，該公司於二零一五年獲豁免繳納所得稅，而於二零一六年按12.5%的稅率繳稅。本公司附屬公司廈門飛信網絡科技有限公司開發我們的新休閒手機遊戲「保衛蘿蔔3」，該公司已於二零一五年出現虧損，而於二零一六年六月推出「保衛蘿蔔3」後盈利，並於二零一六年按25%的稅率繳稅。

年內虧損／溢利

由於以上所述，年內虧損／溢利為虧損約人民幣160.9百萬元，而截至二零一五年十二月三十一日止年度則為溢利約人民幣95.0百萬元。而我們的母公司擁有人應佔虧損／溢利由截至二零一五年十二月三十一日止年度溢利約人民幣65.9百萬元變為截至二零一六年十二月三十一日止年度虧損約人民幣151.0百萬元。

非國際財務報告準則計量－母公司擁有人應佔經調整純利

除我們根據國際財務報告準則呈列的綜合財務報表外，我們亦根據母公司擁有人應佔經調整純利提供其他資料作為額外財務計量。由於我們的管理層使用此項財務計量，透過撇除我們認為並非業務表現指標的項目的影響以評估我們的財務表現，故我們呈列此項財務計量。我們亦相信，該等非國際財務報告準則計量為投資者及其他人士提供額外資料，有助彼等按與我們管理層相同的方式瞭解及評估我們的綜合經營業績，並將會計期間的財務業績與同業公司的財務業績作出比較。

我們將母公司擁有人應佔經調整純利界定為母公司擁有人應佔虧損或溢利淨額(不包括股份報酬、就收購確認的無形資產攤銷、就收購凱羅天下確認的商譽及無形資產減值虧損以及就收購確認的或然代價變動公允價值變動收益)。國際財務報告準則並無界定母公司擁有人應佔經調整純利一詞。由於母公司擁有人應佔經調整純利並不包括會計期內將影響母公司擁有人應佔虧損或溢利淨額的所有項目，故以其作為分析工具有重大限制。

	截至十二月三十一日止年度		變動%
	二零一六年 (人民幣千元)	二零一五年 (人民幣千元)	
母公司擁有人應佔年內 (虧損)/溢利	(151,002)	65,882	(329.2)
加：			
股份報酬	95,595	84,208	13.5
就收購確認的無形資產攤銷	20,485	20,485	-
就收購凱羅天下確認的商譽及 無形資產減值虧損	115,980	-	不適用
就收購確認的或然代價 公允價值變動收益	(75,584)	(7,415)	919.3
總計	5,474	163,160	

財務狀況

截至二零一六年十二月三十一日，本集團的總權益約為人民幣1,025.8百萬元，而截至二零一五年十二月三十一日則約為人民幣1,070.4百萬元。該減幅主要由於商譽減值虧損約人民幣107.8百萬元、於二零一六年分派截至二零一五年十二月三十一日止年度末期股息約人民幣39.7百萬元及於聯交所購回股份的權益影響約人民幣30.5百萬元所致。而確認或然代價的公允價值變動收益人民幣75.6百萬元、行使購股權的權益影響約人民幣8.2百萬元以及就收購家喜環球100%股本權益於二零一六年三月三十一悉數配發及發行29,500,000股第二批代價股份的權益影響約人民幣53.6百萬元抵消部分減幅。更多詳情請參閱本公司日期為二零一六年三月三十一日、二零一五年八月十八日及二零一五年八月二十六日的公告以及日期為二零一五年七月二十七日的通函。

本集團截至二零一六年十二月三十一日淨流動資產約為人民幣155.2百萬元，而截至二零一五年十二月三十一日則約為人民幣314.5百萬元。該減幅主要由於就收購土地使用權支付投標價人民幣107.0百萬元及契稅約人民幣3.2百萬元（誠如本公告「所持有的重大投資/重大投資或資本資產的未來計劃以及附屬公司、聯營公司及合營企業的重大收購及出售事項」一節所披露）以及於二零一六年分派截至二零一五年十二月三十一日止年度末期股息約人民幣39.7百萬元。該減幅部分亦歸因於非流動可供出售投資增加約人民幣124.4百萬元。誠如本公司日期為二零一七年一月二日的公告所披露，該減幅部分由應付或然代價的減幅約人民幣125.1百萬元所抵銷，其中約人民幣53.6百萬元乃由於就收購家

喜環球100%股本權益於二零一六年三月三十一日悉數配發及發行29,500,000股第二批代價股份造成，約人民幣75.6百萬元則由於就收購家喜環球100%股本權益的股價變動、調整第三批代價股份及取消第四批代價股份造成。

流動資金及資本資源

下表載列摘錄自我們綜合現金流量表的經選定現金流量數據：

	二零一六年 (人民幣千元)	二零一五年 (人民幣千元)	變動%
經營活動所得現金流量淨額	17,791	228,392	(92.2)
投資活動所用現金流量淨額	(186,237)	(248,412)	(25.0)
融資活動所用現金流量淨額	(61,879)	(62,522)	(1.0)
現金及現金等價物減少淨額	(230,325)	(82,542)	179.0
年初現金及現金等價物	463,897	545,511	(15.0)
外幣匯率變動影響淨額	3,456	928	272.4
年末現金及現金等價物	237,028	463,897	(48.9)

截至二零一六年十二月三十一日，我們的現金及現金等價物總額約為人民幣237.0百萬元，而截至二零一五年十二月三十一日則約為人民幣463.9百萬元。該減幅主要由就收購土地使用權支付投標價人民幣107.0百萬元(誠如本公告「所持有的重大投資／重大投資或資本資產的未來計劃以及附屬公司、聯營公司及合營企業的重大收購及出售事項」一節所披露)、於二零一六年分派截至二零一五年十二月三十一日止年度末期股息約人民幣39.7百萬元及於二零一六年定期存款到期後利用流動財務資源作投資增加約人民幣91.3百萬元。有關減幅部分由截至二零一六年十二月三十一日止年度經營活動所產生現金所抵銷。

截至二零一六年十二月三十一日，我們的財務資源約人民幣79.6百萬元(二零一五年十二月三十一日：人民幣31.3百萬元)乃以非人民幣貨幣計值的存款持有。我們目前並未進行外幣交易對沖，但透過限制外匯風險及持續監控來管理外匯風險。本集團採納審慎的現金及財務管理政策。為更有效控制成本及將資金成本降至最低，本集團對資金活動進行集中管理，且現金一般存入銀行並大部分以人民幣、港元及美元計值。

於二零一六年十二月三十一日，我們擁有一項定期貸款約8.0百萬美元(二零一五年十二月三十一日：7.9百萬美元)，其利率為2.0820%，以下文詳述的若干人壽保險保單抵押及由本公司借入，作為人壽保險保單的財務槓桿。

截至二零一六年十二月三十一日，我們擁有約人民幣406.3百萬元可供出售投資(二零一五年十二月三十一日：人民幣294.8百萬元)，但並無短期投資(二零一五年十二月三十一日：人民幣20.1百萬元)。即期可供出售投資為由一間本公司附屬公司在中國投資、預期年利率4.2%、於180日內到期的由一間資產管理公司發行的結構性金融產品。本金不受保障。非即期可供出售投資為由本公司附屬公司在中國投資、本金受保障、按浮動年利率計息、無固定到期期限的由一間銀行發行的結構性金融產品以及由本公司投資、獲標準普爾(「標普」)BB級以上、票面年利率介乎4.45%至6.875%的由銀行或信譽良好公司發行的直接債券、可換股債券及可換股優先股、由本公司在人壽保險保單的投資，以及本集團於五間未上市公司及於中國新三板上市的一間公司持有的股本權益。於二零一五年八月，本集團與一間保險公司訂立人壽保險保單，為本集團若干主要管理層成員投保。本公司可隨時終止保單，並按退保日期的合約現金價值(按各保單保費加累計已賺取利息再扣減保險成本而釐定，「現金價值」)退款。此外，倘於保單年期第一至十年內退保，保險公司將會收取特殊退保費用。首三年，保險公司將就合約尚有現金價值宣派年利率為3.9%的保證利息另加由保險公司釐定的溢價。由第四年開始，保證利息的年利率將會下降至2%。

結構性金融產品的本金人民幣64.0百萬元受到保障，而餘下本金則不受保障。結構性金融產品的公允價值大致與其成本加預期利息相若。直接債券、可換股債券及可換股優先股中可供出售投資的公允價值已採用折現現金流量估值模型按由可觀察市場輸入數據支持的假設估計得出。人壽保險保單的公允價值為上段所詳述保險保單的現金價值。

根據我們現有內部投資管理政策，我們不少於60%的投資總額投資無風險或保本投資，而餘下投資總額最多40%則投資於低風險產品。我們擁有降低風險的多元化投資組合，另外，上述投資符合我們有效的資本及投資管理政策及策略。

資產負債比率

按負債總額除以資產總值計算，本集團於二零一六年十二月三十一日的資產負債比率為14.5%，而於二零一五年十二月三十一日則為19.3%。

資本開支

下表載列我們截至二零一六年及二零一五年十二月三十一日止年度的資本開支：

	截至十二月三十一日止年度		變動 %
	二零一六年 (人民幣千元)	二零一五年 (人民幣千元)	
土地使用權	110,210	-	不適用
物業、廠房及設備	1,974	10,101	(80.5)
在建工程	1,063	-	不適用
無形資產	-	2,019	(100.0)
總計	<u>113,247</u>	<u>12,120</u>	834.4

我們的資本開支包括土地使用權、物業、廠房及設備(例如僱員使用的公司汽車)及無形資產(例如軟件及平台)。年內資本開支總額約為人民幣113.2百萬元，較上一年度約人民幣12.1百萬元增加約人民幣101.1百萬元，主要由於支付本公告「所持有的重大投資／重大投資或資本資產的未來計劃以及附屬公司、聯營公司及合營企業的重大收購及出售事項」一節中所披露的收購土地使用權的競標價格人民幣107.0百萬元、支付與土地使用權有關的契稅約人民幣3.2百萬元，以及與所收購土地建設成本有關的在建工程約人民幣1.1百萬元。資本開支總額的增加部分被購買公司汽車的減少及租賃辦公室的租賃裝修支出的減少以及購買無形資產的減少(特別是於二零一五年購買平台約人民幣2.0百萬元)所抵銷。

所持有的重大投資／重大投資或資本資產的未來計劃以及附屬公司、聯營公司及合營企業的重大收購及出售事項

誠如日期為二零一六年七月二十一日的公告所披露，於二零一六年七月二十一日，本集團透過廈門游力成功投得位於中國廈門市湖里區的一幅土地(「土地」)的土地使用權，競標價格為人民幣107,000,000元(相當於約124,120,000港元)。土地的國有建設用地使用權出讓合同於二零一六年八月一日訂立，且本集團計劃用該土地建設研發中心及總部。總投資金額預期將為人民幣207,000,000元(相當於約240,120,000港元)，包括總競標價格人民幣107,000,000元(相當於約124,120,000港元)及估計建設成本約人民幣100,000,000元(相當於約116,000,000港元)。已／將支付總投資金額已／將由本公司內部資源支付。

除本公告所披露者外，本集團目前並無就二零一七年的重大投資或收購重大資本資產或其他業務制定任何具體計劃。然而，本集團將繼續物色業務發展的新機遇。

本公司通過其一間全資附屬公司就一間瞄準全球市場的中國獨立遊戲開發商(其代表作為「超級幻影貓」)作出投資，進而擁有其全部股本權益51%。該投資將使本集團加強其研發能力，並為現有業務帶來協同效應。有關更多詳情，請參閱本公司日期為二零一六年七月二十六日的公告。

資產抵押

於二零一六年十二月三十一日，本集團的銀行貸款為8.0百萬美元，用作我們人壽保險保單的投資槓桿，並以人壽保險保單抵押，公允價值為13.1百萬美元。

或然負債及擔保

截至二零一六年十二月三十一日，本集團並無任何未記錄的重大或然負債、擔保或針對我們的任何索償訴訟。

僱員及薪酬政策

於二零一六年十二月三十一日，我們擁有511名全職僱員，大多數僱員位於中國廈門。下表載列我們於二零一六年十二月三十一日按職能劃分的僱員數目：

	僱員數目	佔總數%
開發	307	60.1
營運	139	27.2
行政	65	12.7
銷售及營銷	—	—
總計	<u>511</u>	<u>100.0</u>

本集團的僱員薪酬按彼等的表現、經驗及能力，並參考市場內的可比較個案而釐定。彼等的薪酬待遇包括薪金、與本集團表現有關的花紅、津貼、股本結算股份支付以及中國僱員享有國家管理的退休福利計劃。本公司亦向其僱員提供針對性培訓，以鞏固彼等的技術及產品知識。

董事及高級管理層的薪酬按各個別人士的職責、資歷、職位、經驗、表現、年資及對本集團業務所投入的時間釐定。彼等以薪金、花紅、購股權、受限制股份單位以及其他津貼及實物福利的形式收取酬金，包括本公司代彼等作出的退休金計劃供款。薪酬委員會檢討董事及高級管理層的薪酬政策，並由董事會批准。

此外，本集團採納首次公開發售前購股權計劃、首次公開發售後購股權計劃、首次公開發售前受限制股份單位計劃及首次公開發售後受限制股份單位計劃作為其長期獎勵計劃。

外幣風險

截至二零一六年十二月三十一日止年度，本集團營運並未遭遇重大外幣風險，亦無就任何外幣波動進行對沖。

利率風險

除計息銀行存款及短期銀行貸款外，本集團概無其他重大計息資產或負債。由於預期銀行存款的利率不會有重大變動，故董事預期利率變動將不會對計息銀行存款造成任何重大影響。而由於銀行貸款乃作為人壽保險保單的財務槓桿，故董事亦預期利率變動將不會對短期銀行貸款造成任何重大影響。因此，本集團概無採納任何對沖政策以降低利率風險。

上市所得款項淨額用途

經扣除包銷費用及佣金以及我們就上市已付及應付的相關總開支後，全球發售所得款項淨額約為585.0百萬港元。本公司透過全球發售募集的所得款項淨額已用於並將繼續用於招股章程「未來計劃及所得款項用途」一節所載用途。

企業社會責任

本集團一直尋求以負責、透明及可持續方式營運。我們藉推廣使用雙面印刷及複印等綠色辦公室習慣、設置回收箱、使用節能LED燈照明、於辦公室養植盆栽、務求公司範圍內空氣質素良好，致力促進環境的長期可持續性。本集團亦提高僱員的環保意識，並鼓勵僱員自攜盆栽綠化辦公室。

本集團一直在廢物管理方面採取「3R」策略：減少、重用及再回收，例如在洗手間安裝節能乾手機以減少使用抹手紙。

本集團決定不時檢討及優化其環保政策及常規，繼續為地球出一份力，建設更美好的世界。

本集團亦致力於通過參加社區服務、支援有需要人士及贊助教育活動，加大我們對社區的奉獻。此外，我們亦鼓勵各級僱員以慈善義賣的方式參與上述活動。本集團將繼續在社會活動投資資源，打造更美好的社會。

遵守相關法律及法規

據董事於本公告日期所深知、全悉及確信，本公司已於重大方面遵守對本公司業務及營運具重大影響的相關法律及法規。

截至二零一六年十二月三十一日止年度後事項

於二零一七年三月二十四日，本集團及北京世界星輝科技有限責任公司同意不履行於二零一六年三月二十二日所訂立的許可協議，並計劃訂立終止協議，以終止許可協議，自終止協議日期起生效，內容有關目前仍於開發中且尚未於市場推出及商業營運的一款遊戲。

財務資料

綜合損益及全面收入表

	附註	二零一六年 人民幣千元	二零一五年 人民幣千元
收益	4	188,133	322,147
銷售成本		<u>(57,184)</u>	<u>(54,482)</u>
毛利		130,949	267,665
其他收入及收益	4	99,692	44,459
銷售及分銷開支		(11,507)	(43,657)
行政開支		(60,951)	(51,881)
研發成本		(180,085)	(114,820)
融資成本		(970)	(523)
其他開支		(129,626)	(214)
應佔聯營公司虧損		<u>(771)</u>	<u>(1,299)</u>
除稅前(虧損)/溢利	5	(153,269)	99,730
所得稅開支	6	<u>(7,646)</u>	<u>(4,742)</u>
年內(虧損)/溢利		<u>(160,915)</u>	<u>94,988</u>
以下人士應佔：			
母公司擁有人	8	(151,002)	65,882
非控股權益		<u>(9,913)</u>	<u>29,106</u>
		<u>(160,915)</u>	<u>94,988</u>

	附註	二零一六年 人民幣千元	二零一五年 人民幣千元
母公司普通權益持有人應佔 每股(虧損)/盈利	8		
—基本		<u>人民幣(0.10)元</u>	<u>人民幣0.04元</u>
—攤薄		<u>不適用</u>	<u>人民幣0.04元</u>
年內(虧損)/溢利		(160,915)	94,988
其他全面收益/(虧損)			
往後期間重新歸類至損益的 其他全面收益/(虧損)：			
可供出售投資：			
公允價值變動		4,606	(10,906)
計入綜合損益表內重新歸類 調整的收益	4	(1,105)	(7,748)
換算海外業務的匯兌差額		<u>20,718</u>	<u>16,540</u>
往後期間重新歸類至損益的其他 全面收益/(虧損)淨額		<u>24,219</u>	<u>(2,114)</u>
除稅後年內其他全面收益/(虧損)		<u>24,219</u>	<u>(2,114)</u>
年內全面(虧損)/收益總額		<u>(136,696)</u>	<u>92,874</u>
以下人士應佔：			
母公司擁有人		(126,670)	63,768
非控股權益		<u>(10,026)</u>	<u>29,106</u>
		<u>(136,696)</u>	<u>92,874</u>

綜合財務狀況表

	附註	二零一六年 人民幣千元	二零一五年 人民幣千元
非流動資產			
物業、廠房及設備		13,376	18,480
預付土地租賃款項		106,307	–
商譽	9	314,253	409,557
其他無形資產		5,631	36,517
於聯營公司的投資		17,668	16,701
預付款項、按金及其他應收款項		22,412	2,210
可供出售投資	11	399,116	274,758
遞延稅項資產		2,387	3,244
		<u>881,150</u>	<u>761,467</u>
非流動資產總值			
		<u>881,150</u>	<u>761,467</u>
流動資產			
應收賬款	10	895	3,280
應收第三方遊戲分銷平台及付款渠道款項	10	53,373	50,197
預付款項、按金及其他應收款項		19,866	6,771
受限制現金		680	–
短期投資	11	–	20,108
可供出售投資	11	7,139	20,070
現金及現金等價物		237,028	463,897
		<u>319,001</u>	<u>564,323</u>
流動資產總值			
		<u>319,001</u>	<u>564,323</u>
流動負債			
其他應付款項及應計費用		90,353	187,875
計息銀行借貸		55,655	51,129
應付稅項		6,228	3,100
遞延收益		11,594	7,716
		<u>163,830</u>	<u>249,820</u>
流動負債總額			
		<u>163,830</u>	<u>249,820</u>
淨流動資產			
		<u>155,171</u>	<u>314,503</u>
資產總值減流動負債			
		<u>1,036,321</u>	<u>1,075,970</u>

	二零一六年 人民幣千元	二零一五年 人民幣千元
資產總值減流動負債	<u>1,036,321</u>	<u>1,075,970</u>
非流動負債		
遞延稅項負債	450	4,208
遞延收益	<u>10,097</u>	<u>1,319</u>
非流動負債總額	<u>10,547</u>	<u>5,527</u>
資產淨值	<u>1,025,774</u>	<u>1,070,443</u>
權益		
母公司擁有人應佔權益		
股本	1	1
股份溢價	504,719	490,051
存庫股份	(8,394)	(5,090)
儲備	<u>530,959</u>	<u>587,951</u>
	<u>1,027,285</u>	<u>1,072,913</u>
非控股權益	<u>(1,511)</u>	<u>(2,470)</u>
權益總額	<u>1,025,774</u>	<u>1,070,443</u>

1. 公司及本集團資料

本公司於二零一四年三月六日根據開曼群島公司法在開曼群島註冊成立為獲豁免有限公司。本公司目前的註冊辦事處位於Codan Trust Company (Cayman) Ltd.的辦事處，地址為Cricket Square, Hutchins Drive, P.O. Box 2681, Grand Cayman KY1-1111, Cayman Islands。本集團主要於中國內地從事網絡及手機遊戲的經營及開發。本公司股份於二零一四年十二月五日於香港聯合交易所有限公司主板上市。

有關附屬公司的資料

本公司主要附屬公司細節載列如下：

名稱	註冊成立/ 登記及 營業地點	已發行普通/ 已註冊股本	註冊成立日期	本公司應佔 股權百分比		主要活動
				直接	間接	
飛魚科技香港有限公司	香港	1港元	二零一四年 三月二十五日	100	-	投資控股
廈門光環信息科技有限公司 (「廈門光環」)	中國/ 中國內地	人民幣10,000,000元	二零零九年 一月十二日	-	100	遊戲開發 及分銷
廈門游力信息科技有限公司 (「廈門游力」)	中國/ 中國內地	人民幣100,000,000元	二零一一年 九月十九日	-	100	遊戲開發 及分銷
廈門翼逗	中國/ 中國內地	人民幣5,000,000元	二零一二年 六月十一日	-	100	遊戲開發 及分銷
北京凱羅天下科技有限公司 (「凱羅天下」)	中國/ 中國內地	人民幣10,000,000元	二零一二年 五月三日	-	100	遊戲開發 及分銷
廈門飛游信息科技有限公司	中國/ 中國內地	5,000,000美元	二零一五年 六月二十四日	-	100	投資控股
廈門掌心互動科技有限公司	中國/ 中國內地	人民幣100,000元	二零一四年 十月二十七日	-	100	遊戲開發 及分銷
廈門市光娛投資管理有限公司 (「廈門光娛」)	中國/ 中國內地	人民幣100,000元	二零一四年 十一月十日	-	100	遊戲開發 及分銷
廈門飛信網絡科技有限公司	中國/ 中國內地	人民幣1,000,000元	二零一四年 十一月十三日	-	100	遊戲開發 及分銷
廈門微沃時刻科技有限公司 (「廈門微沃」)	中國/ 中國內地	人民幣1,350,000元	二零一六年 二月二十九日	-	51	遊戲開發 及分銷
微沃香港有限公司	香港	10,000港元	二零一二年 一月十二日	-	51	遊戲開發 及分銷

年內，本集團向一名獨立第三方收購微沃香港有限公司、廈門微沃及其附屬公司。

董事認為，上表載列的本公司附屬公司主要影響年內業績或構成本集團資產淨值的主要部分。董事認為，提供其他附屬公司的詳情會導致篇幅過於冗長。

2.1 編製基準

該等財務報表是按照國際會計準則理事會(「國際會計準則理事會」)頒佈的國際財務報告準則(「國際財務報告準則」)(其包括所有國際財務報告準則、國際會計準則(「國際會計準則」)及詮釋)、香港公認會計原則及香港公司條例的披露規定編製。除可供出售投資已按公允價值計量外，該等財務報表按歷史成本法編製。該等財務報表以人民幣(「人民幣」)呈列，除另有指明外，所有數值均已湊整至最接近千位數。

綜合基準

綜合財務報表包括本公司及其附屬公司(統稱「本集團」)截至二零一六年十二月三十一日止年度的財務報表。附屬公司是本公司直接或間接控制的實體(包括結構實體)。當本集團因參與被投資公司業務而承擔可變回報風險或有權享有可變回報以及能夠對被投資公司行使其權力以影響其回報(即現有權利賦予本集團目前可指示被投資公司相關活動的能力)時，即取得控制權。

當本公司並未直接或間接擁有被投資公司大多數投票權或類似權利時，本集團會考慮所有相關事實及情況以評估其是否對被投資公司具有權力，包括：

- (a) 與被投資公司的其他選票持有者之間的合約安排；
- (b) 從其他合約安排中獲取的權利；及
- (c) 本集團的投票權和潛在投票權。

附屬公司的財務報表按與本公司一致的報告期及會計政策編製。附屬公司的業績自本集團取得控制權當日起綜合入賬，並繼續綜合入賬直至失去有關控制權之日為止。

本集團母公司擁有人及非控股股東權益應佔損益及其他全面收益各組成部分，即使由此引致非控股股東權益結餘為負數。本集團成員公司之間交易所產生的集團內部資產及負債、權益、收入、支出及現金流量均在綜合賬目時全數對銷。

倘事實及情況顯示下文附屬公司會計政策所述的三項控制因素之一項或多項出現變動，本集團會重新評估其是否控制被投資公司。附屬公司的所有權權益變動(並無失去控制權)，按權益交易入賬。

倘本集團失去一間附屬公司的控制權，則終止確認(i)該附屬公司的資產(包括商譽)及負債、(ii)任何非控股權益的賬面值及(iii)於權益內記錄的累計交易差額；及確認(i)所收代價的公允價值、(ii)所保留任何投資的公允價值及(iii)損益賬中任何因此產生的盈餘或虧絀。先前於其他全面收益內確認的本集團應佔部分重新分類為損益或保留溢利(如適用)，倘本集團已直接出售相關資產或負債則須以同一基準確認。

2.2 會計政策的變動及披露

本集團已於本年度財務報表首次採納以下新訂及經修訂國際財務報告準則。

國際財務報告準則第10號、 國際財務報告準則第12號及 國際會計準則第28號(修訂本)	投資實體：應用綜合的例外情況
國際財務報告準則第11號 (修訂本)	收購合營企業權益的會計方法
國際財務報告準則第14號 國際會計準則第1號(修訂本)	監管遞延賬目 披露計劃
國際會計準則第16號及 國際會計準則第38號(修訂本)	澄清折舊及攤銷的可接受方法
國際會計準則第16號及 國際會計準則第41號(修訂本)	農業：生產性植物
國際會計準則第27號(修訂本)	獨立財務報表的權益法
二零一二年至二零一四年週期的 年度改進	修訂多項國際財務報告準則

採納上述經修訂準則對該等財務報表概無構成重大財務影響。

2.3 已頒佈但尚未生效的國際財務報告準則

本集團於該等財務報表中尚未應用下列已頒佈但尚未生效的新訂及經修訂國際財務報告準則。

國際財務報告準則第2號(修訂本)	股份付款交易的分類及計量 ²
國際財務報告準則第4號(修訂本)	應用國際財務報告準則第9號金融工具與國際財務報告準則第4號保險合約 ²
國際財務報告準則第9號	金融工具 ²
國際財務報告準則第10號及 國際會計準則第28號(修訂本)	投資方及其聯營公司或合營企業間之出售或提供資產 ⁴
國際財務報告準則第15號	與客戶訂立合同的收益 ²
國際財務報告準則第15號(修訂本)	澄清國際財務報告準則第15號與客戶訂立合同的收益 ²
國際財務報告準則第16號	租賃 ³
國際會計準則第7號(修訂本)	披露計劃 ¹
國際會計準則第12號(修訂本)	就未變現虧損確認遞延稅項資產 ¹

¹ 於二零一七年一月一日或之後開始的年度期間生效

² 於二零一八年一月一日或之後開始的年度期間生效

³ 於二零一九年一月一日或之後開始的年度期間生效

⁴ 尚未釐定強制生效日期，惟可供提早採納

迄今，本集團認為該等已頒佈但尚未生效的國際財務報告準則可能對會計政策造成變動，而本集團現正評估上述新訂及經修訂準則對本集團業績及財務狀況的影響。

3. 經營分部資料

有關地域的資料

由於本集團收益及經營溢利90%以上來自於中國內地提供在線遊戲服務，且所有本集團可識別資產及負債均位於中國內地，故並無根據國際財務報告準則第8號經營分部呈列地區分部資料。

有關主要客戶的資料

持續經營的收益約人民幣34,084,000元(二零一五年：零)乃來自遊戲營運的個人客戶。

4. 收益、其他收入及收益

收益指扣除退款撥備後所提供的服務及來自授權協議的專利權費。

收益、其他收入及收益分析如下：

	二零一六年 人民幣千元	二零一五年 人民幣千元
收益		
在線網絡及手機遊戲	154,610	281,069
單機版手機遊戲	5,876	21,209
遊戲營運	160,486	302,278
—按總額計	5,173	17,619
—按淨額計	155,313	284,659
在線遊戲分銷	1,886	1,442
授權收入	14,503	5,156
廣告收益	11,064	12,873
技術服務收入	194	398
	188,133	322,147
其他收入		
政府補貼	8,220	11,697
利息收入	14,424	16,698
	22,644	28,395
收益		
公允價值收益淨額：		
可供出售投資		
(出售時自權益轉撥)	1,105	7,748
或然代價公允價值變動的收益	75,584	7,415
出售物業、廠房及設備項目收益	226	72
其他	133	829
	77,048	16,064
	99,692	44,459

5. 除稅前(虧損)/溢利

本集團的除稅前(虧損)/溢利於扣除/(計入)以下各項後得出：

	附註	二零一六年 人民幣千元	二零一五年 人民幣千元
行銷成本		2,071	4,963
租金(包括伺服器)		12,065	8,733
折舊		7,828	5,853
攤銷		21,303	21,300
攤銷土地租賃付款		1,148	–
廣告開支		10,667	8,883
核數師酬金		2,650	2,600
商譽減值*	9	107,754	–
其他無形資產減值*		9,583	–
於一間聯營公司的投資減值*		3,512	–
員工福利開支(不包括董事及 最高行政人員薪酬)			
薪金及工資		103,513	77,620
退休金計劃供款		14,830	9,745
股份付款開支		89,463	84,208
其他補償開支		6,132	–
		<u>213,938</u>	<u>171,573</u>
匯兌虧損		6,956	–
出售物業、廠房及設備項目收益		(32)	(72)

* 商譽減值、其他無形資產減值及於聯營公司的投資減值乃於綜合損益表的「其他開支」入賬。

6. 所得稅開支

本公司為根據開曼群島公司法於開曼群島註冊成立的獲豁免有限公司，因此毋須繳納所得稅。

根據相關所得稅法，中國附屬公司須於年內就其各自應課稅收入按25%的法定稅率繳納所得稅，廈門游力、凱羅天下、廈門翼逗及廈門光娛獲認證為軟件企業及於其產生應課稅溢利的首個年度起計兩年獲豁免繳納所得稅，並於隨後三年享有50%減免。二零一三年、二零一四年、二零一五年及二零一六年分別為廈門游力、凱羅天下、廈門翼逗及廈門光娛的首個獲利年度。

根據中國企業所得稅法，於中國內地成立的外資企業須就向外方投資者宣派的股息提撥10%預扣稅。該要求自二零零八年一月一日起生效，並應用於二零零七年十二月三十一日後產生的盈利。若外方投資者所屬司法權區與中國內地有稅務協定，外方投資者可申請較低預扣稅率。本集團的適用稅率為10%。因此，本集團須就該等於中國內地成立的附屬公司自二零零八年一月一日起產生的盈利所分派的股息繳納預扣稅。於二零一六年十二月三十一日，概無就本集團於中國內地成立的附屬公司的未匯出盈利(須繳納預扣稅者)而應付的預扣稅確認遞延稅項。董事認為，該等附屬公司於可見將來不大可能分派有關盈利。於二零一六年十二月三十一日，有關投資於中國內地的附屬公司的暫時性差額總數(未就此確認遞延稅項負債)合共約為人民幣412,914,000元(二零一五年：人民幣351,388,000元)。

	二零一六年 人民幣千元	二零一五年 人民幣千元
即期稅項	10,547	9,145
遞延稅項	(2,901)	(4,403)
年內稅項支出總額	<u>7,646</u>	<u>4,742</u>

使用本公司及其大部分附屬公司所在司法權區的法定稅率計算適用於除稅前溢利的稅項開支與按實際稅率計算的稅項開支對賬如下：

	二零一六年 人民幣千元	二零一五年 人民幣千元
除稅前(虧損)/溢利	<u>(153,269)</u>	<u>99,730</u>
按適用稅率計算的稅項	(55,342)	20,944
地方部門頒佈較低稅率	(8,800)	(45,450)
不可扣稅開支	52,327	22,012
其他稅項抵免	(5,922)	(4,189)
已動用往年度稅項虧損	(1,731)	(116)
尚未確認遞延稅項資產	<u>27,114</u>	<u>11,541</u>
稅項支出	<u>7,646</u>	<u>4,742</u>

7. 股息

	二零一六年 人民幣千元	二零一五年 人民幣千元
擬定及派付二零一五年中期股息—每股普通股2港仙	-	25,436
擬定及派付二零一五年特別股息—每股普通股3港仙	-	38,155
擬定及派付二零一五年末期股息—每股普通股3港仙	39,737	-
	39,737	63,591

8. 母公司普通權益持有人應佔每股(虧損)/盈利

每股基本盈利的金額乃基於母公司普通股權益持有人應佔年內(虧損)/溢利及年內已發行普通股1,560,502,622股(二零一五年：1,524,984,723股)(於年內經調整以反映供股)的加權平均數計算。

每股攤薄盈利的金額乃按母公司普通股權益持有人應佔年內溢利計算。計算所用的普通股加權平均數為計算每股基本盈利時所使用的年內已發行普通股數，以及假設於所有具攤薄潛力的普通股視為獲行使為普通股時須無償發行的普通股加權平均數。

本公司並無呈列截至二零一六年十二月三十一日止年度的每股攤薄盈利，乃由於本公司於年內處於淨虧損狀態。

9. 商譽

	人民幣千元
於二零一五年一月一日 成本及賬面淨值	<u>408,619</u>
於二零一五年一月一日成本 收購一間附屬公司	<u>408,619</u> 938
於二零一五年十二月三十一日	<u>409,557</u>
於二零一五年十二月三十一日 成本及賬面淨值	<u>409,557</u>
於二零一六年一月一日成本 收購一間附屬公司 年內減值	<u>409,557</u> 12,450 (107,754)
於二零一六年十二月三十一日	<u>314,253</u>
於二零一六年十二月三十一日 成本 累計減值	<u>422,007</u> (107,754)
賬面淨值	<u>314,253</u>

商譽減值測試

透過業務合併購得的商譽已分配至以下現金產生單位作減值測試：

- 保衛蘿蔔現金產生單位
- 超級幻影貓現金產生單位
- 囧西遊現金產生單位
- 三國之刃現金產生單位
- 天下嘉游現金產生單位
- 成都光橙現金產生單位

上述現金產生單位的可收回金額按使用價值計算方式釐定，所採用的現金流量預測根據由董事會批准的七年期財務預算訂下。現金流量預測適用的折現率為24%(二零一五年：21%)，而上述期間以上相關遊戲的現金流量按3%的增長率推算。分配至各現金產生單位的商譽賬面值如下：

	二零一六年 人民幣千元	二零一五年 人民幣千元
保衛蘿蔔現金產生單位	300,076	406,473
超級幻影貓現金產生單位	12,450	-
成都光橙現金產生單位	-	1,357
天下嘉游現金產生單位	939	939
囧西遊現金產生單位	401	401
三國之刃現金產生單位	387	387
商譽賬面值	<u>314,253</u>	<u>409,557</u>

計算於截至二零一六年十二月三十一日及二零一五年十二月三十一日止年度現金產生單位的使用價值時使用了若干假設。下文描述管理層在進行商譽減值測試時作出現金流量預測所根據的各項重要假設：

預算收入—預算收入包括現有遊戲及開發中遊戲的預計收入(遊戲受歡迎程度、遊戲壽命週期的收入模式及本集團的營運策略均在考慮之內)。鑒於休閒遊戲方面卓越的開發能力及豐富經驗，以及與主要第三方分配平台的合作及有關開發保衛蘿蔔系列的成功記錄，故本公司認為此預算收入屬合理。

折現率—所用的折現率為除稅前及反映有關單位的特定風險。

10. 應收賬款及應收第三方遊戲分銷平台及付款渠道款項

	二零一六年 人民幣千元	二零一五年 人民幣千元
應收廣告客戶賬款	895	3,280
應收第三方遊戲分銷平台及付款渠道款項	<u>53,373</u>	<u>50,197</u>
	<u>54,268</u>	<u>53,477</u>

本集團授予廣告客戶的信貸期一般為兩個月。本集團授予第三方遊戲分銷平台及付款渠道的信貸期一般介乎一個月至四個月。本集團致力對未償還應收款項實施嚴密控制，以最小化信貸風險。逾期結餘定期由高級管理層審閱。本集團並不就其應收款項結餘持有任何抵押品或其他加強信貸措施。有關應收款項為不計息。

按發票日期，年末的應收款項賬齡分析如下：

應收廣告客戶賬款

	二零一六年 人民幣千元	二零一五年 人民幣千元
3個月以內	<u>895</u>	<u>3,280</u>

應收第三方遊戲分銷平台及付款渠道款項

	二零一六年 人民幣千元	二零一五年 人民幣千元
3個月以內	<u>53,373</u>	<u>50,197</u>

未被視為減值的應收款項賬齡分析如下：

應收廣告客戶賬款

	二零一六年 人民幣千元	二零一五年 人民幣千元
並無逾期或減值	<u>895</u>	<u>3,280</u>

應收第三方遊戲分銷平台及付款渠道款項

	二零一六年 人民幣千元	二零一五年 人民幣千元
並無逾期或減值	<u>53,373</u>	<u>50,197</u>

所有應收款項並無逾期或減值，主要與為數眾多的多元化客戶有關，彼等於近期並無違約記錄。

11. 可供出售投資及短期投資

		二零一六年 人民幣千元	二零一五年 人民幣千元
結構性金融產品		-	20,108
短期投資總額		-	20,108
		二零一六年 人民幣千元	二零一五年 人民幣千元
結構性金融產品	(1)	7,139	20,070
即期可供出售投資總額		7,139	20,070
結構性金融產品	(2)	64,000	-
直接債券	(3)	112,007	95,471
可換股債券	(4)	19,257	61,127
可換股優先股	(5)	46,342	35,053
人壽保險保單投資	(6)	90,708	83,107
非上市股權投資(按成本計)	(7)	66,802	-
非即期可供出售投資總額		399,116	274,758

- (1) 即期可供出售投資為預期年利率4.2%、180日內到期由一間資產管理公司發行的一項中國結構性金融產品。
- (2) 非即期可供出售投資為按浮動利率計息無到期日，由中國的銀行發行的結構性金融產品。
- (3) 於二零一五年二月十七日，本集團以代價5,135,000美元(相當於約人民幣31.5百萬元)投資Huarong Finance II Co., Ltd.所發行面值為5,000,000美元的債券。有關債券的票面年利率為4.5%，5年後到期。於二零一六年十二月二十六日，本集團出售部份面值為1,500,000美元的直接債券，代價為1,566,000美元(相當於約人民幣10.8百萬元)。

於二零一五年四月及七月，本集團以代價9,679,000美元(相當於約人民幣59.3百萬元)投資Sparkle Assets Limited所發行面值為9,200,000美元的債券。有關債券的票面年利率為6.875%，7年後到期。

於二零一六年九月九日，本集團以代價3,062,000美元(相當於約人民幣20.4百萬元)投資Zhongrong International Trust Co., Ltd.發行面值為3,000,000美元的債券。有關債券的票面年利率為6%，3年後到期。

擬無固定期限持有且可因流動資金需求或市況改變而出售的可供出售投資分類至此類別。

- (4) 於二零一五年六月四日，本集團以代價2,035,000美元(相當於約人民幣12.4百萬元)投資HSBC Holdings PLC所發行面值為2,000,000美元、票面年利率為5.625%的永久可換股債券。有關可換股債券於愛爾蘭證券交易所買賣。於二零一六年七月五日，本集團以代價1,993,000美元(相當於約人民幣13.3百萬元)出售上述面值為2,000,000美元的永久可換股債券。

於二零一五年四月六日，本集團以代價8,101,000美元(相當於約人民幣49.7百萬元)投資Standard Chartered PLC所發行面值為8,000,000美元、票面年利率為6.5%的永久可換股債券。有關可換股債券於香港聯合交易所有限公司買賣。於二零一六年七月及八月，本集團以代價4,788,000美元(相當於約人民幣31.9百萬元)出售部分上述面值為5,000,000美元的永久可換股債券。

發行人可全權酌情隨時取消票面利息。倘發行人未能達到若干契諾，則該兩種可換股債券須轉換為發行人的普通股。

擬無固定期限持有且可因流動資金需求或市況改變而出售的可供出售投資分類至此類別。

- (5) 於二零一五年二月十八日，本集團以代價5,225,000美元(相當於約人民幣32.0百萬元)投資中國工商銀行股份有限公司發行面值為5,000,000美元的可換股優先股。有關可換股優先股附有每年6%的非累計股息。

於二零一六年九月三十日，本集團以代價1,504,000美元(相當於約人民幣10.0百萬元)投資中國信達資產管理股份有限公司發行面值為1,500,000美元的可換股優先股。有關可換股優先股附有每年4.45%的非累計股息。

發行人可全權酌情宣派股息。倘發行人未能滿足若干契諾，則有關可換股優先股可轉換為發行人的普通股。本集團並無因持有該等可換股優先股而享有任何投票權，惟發行人未悉數派付最近兩個股息期間的股息或累計三個派息期間未悉數派付股息除外。

擬無固定期限持有且可因流動資金需求或市況改變而出售的可供出售投資分類至此類別。

- (6) 於二零一五年八月，本集團與一間保險公司簽訂人壽保險保單，為本集團若干主要管理層成員投保。根據該等保單，本公司為受益人及投保人。本公司開始投保時已支付保費總額合共約14.5百萬美元(相當於約人民幣89.0百萬元)。本公司可以隨時終止保單及於退保日期按合約現金價值收回投保金額，有關金額根據每份保單的保費加累計賺取的利息減投保成本計算(「現金價值」)。此外，倘於第一至第十年投保年退保，保險公司將收取指定金額的退保費。保險公司將宣派每年3.9%保證利息，另加由保險公司考慮合約首三年尚有現金價值決定的溢價。自第四年開始，保證利息將減至每年2%。

於二零一六年十二月三十一日，保費作為本集團所獲授短期銀行信貸的抵押。

- (7) 該等投資指由本集團於若干非上市公司持有的股權，總投資成本為人民幣66,802,000元。

於二零一六年十二月三十一日，上述非上市股本投資按成本減減值列賬。董事認為，公允價值無法可靠計量乃由於(a)該投資的估計合理公允價值範圍波動過大或(b)該範圍內各項估值可能無法合理評估且無法用於估計公允價值所致。本集團無意於近期出售有關投資。

年內，本集團於其他全面收益確認可供出售投資的收益淨額為人民幣4,606,000元(二零一五年：淨虧損人民幣10,906,000元)。同時，溢利人民幣1,105,000元(二零一五年：人民幣7,748,000元)由年內其他全面收益重新歸類至損益表。

12. 以權益結算的股份付款

(1) 購股權計劃

本公司已根據於二零一四年十一月十七日通過的股東書面決議案及董事書面決議案批准及採納一項首次公開發售前購股權計劃(「首次公開發售前購股權計劃」)及一項首次公開發售後購股權計劃(「首次公開發售後購股權計劃」，統稱「該等計劃」)，旨在向服務本集團的合資格參與者提供獎勵。合資格參與者包括董事會全權酌情認為其屬於曾向或將向本集團作出貢獻的本公司及其任何附屬公司任何全職僱員、顧問、行政人員或高級職員。

首次公開發售前購股權計劃所涉及的普通股總數為105,570,000股。於二零一四年十一月十七日，根據首次公開發售前購股權計劃，已授予兩名高級管理層成員及120名其他僱員購股權，供彼等按行使價0.55港元認購105,570,000股股份。所有授出的購股權將分別於二零一五年、二零一六年、二零一七年及二零一八年十二月三十一日分四批(每批為股份總數25%)等額歸屬。倘各份授出的購股權其後並無獲行使，則將於二零一九年十二月五日屆滿。

因行使根據首次公開發售後購股權計劃以及本公司任何其他計劃所授出的全部購股權而將予發行的最高股份數目，合共不得超過150,000,000股以及本公司不時已發行股份的30%。於二零一六年七月五日，根據首次公開發售後購股權計劃，已授予一名僱員購股權，供其按行使價每股1.634港元認購1,000,000股股份。所有授出的購股權將分別於二零一六年、二零一七年、二零一八年及二零一九年十二月三十一日分四批(每批為股份總數25%)等額歸屬。倘各份授出的購股權其後並無獲行使，則將於二零二六年七月四日屆滿。

年內尚未行使的購股權如下：

	二零一六年		二零一五年	
	加權 平均行使價 每股港元	購股權數目 千份	加權 平均行使價 每股港元	購股權數目 千份
於一月一日	0.65	102,253	0.55	104,520
年內授出	1.63	1,000	3.93	3,000
年內沒收	0.55	(16,070)	0.55	(4,550)
年內行使	0.55	(17,675)	0.55	(717)
年內到期	0.55	(1)	-	-
於十二月三十一日	0.71	69,507	0.65	102,253

年內就已行使購股權的行使日期的加權平均股價為每股1.80港元(二零一五年：每股1.87港元)。

於報告期末尚未行使的購股權行使價及行使期如下：

二零一六年

購股權數目 千份	行使價* 每股港元	行使期
65,507	0.55	二零一五年十二月三十一日至 二零一九年十二月五日
3,000	3.93	二零一六年六月十日至 二零二五年六月九日
1,000	1.63	二零一六年十二月三十一日至 二零二六年七月四日
<hr/>		
69,507		

二零一五年

購股權數目 千份	行使價* 每股港元	行使期
99,253	0.55	二零一五年十二月三十一日至 二零一九年十二月五日
3,000	3.93	二零一六年六月十日至 二零二五年六月九日
<hr/>		
102,253		

* 倘出現供股或紅股發行或本公司股本內出現其他類似變動，則購股權行使價須予調整。

年內所授出購股權的公允價值為人民幣620,000元(二零一五年：人民幣4,990,000元)，本集團已於截至二零一六年十二月三十一日止年度已確認其中人民幣246,000元的購股權開支。

年內授出購股權的公允價值於授出日期二零一六年七月五日使用二項式估算，當中計及授出購股權的條款及條件。下表列出該模式所用的輸入數據：

	二零一六年	二零一五年
股息收益率(%)	-	-
預期波幅(%)	61.8	52.6
無風險利率(%)	0.98	2.5
預期購股權年限(年)	10	10
股價(每股港元)	0.72	2.11

按預期股價回報的標準差異計量的波幅按同一行業可資比較上市公司的統計數據分析釐定。

年內行使17,675,000份購股權導致發行17,675,000股本公司普通股以及產生人民幣28,012,000元的股份溢價。

於報告期末，本公司於該等計劃項下有69,507,000份尚未行使購股權。根據本公司現時的資本架構，全面行使尚未行使購股權將引致發行額外69,507,000股本公司普通股以及產生約人民幣48元的額外股本及約人民幣44,246,000元的股份溢價。

截至二零一六年十二月三十一日止年度，本集團確認總購股權開支人民幣23,285,000元(二零一五年：人民幣49,747,000元)。

(2) 受限制股份單位(「受限制股份單位」)計劃

本公司於二零一四年十一月十七日批准及採納一項首次公開發售前受限制股份單位計劃(「首次公開發售前受限制股份單位計劃」)，旨在獎勵為本集團作出貢獻的合資格參與者。首次公開發售前受限制股份單位計劃的合資格參與者包括本集團全職僱員、高級職員或供應商、客戶、顧問、代理或諮詢顧問，及董事會全權認為其屬於曾向或將向本集團作出貢獻的任何其他人士。根據首次公開發售前受限制股份單位計劃授出相關獎勵的普通股總數為13,850,000股。於二零一四年十一月十七日，供認購13,850,000股股份的受限制股份單位授予兩名高級管理層成員及七名僱員。

授出的13,850,000個受限制股份單位已於二零一五年四月一日悉數歸屬，致使本公司發行13,850,000股普通股及產生人民幣21,168,000元的股份溢價。

截至二零一六年十二月三十一日止年度，本集團確認總受限制股份單位開支為零(二零一五年：人民幣14,112,000元)。

(3) 普通股獎勵

於二零一六年，一名股東無償轉讓42,050,000股普通股予附屬公司若干僱員，作為彼為對本集團所提供服務的獎勵。該獎勵成本按股份公允價值人民幣66,178,000元計量，並作為僱員薪酬於綜合損益表支銷。

於二零一五年，一名股東轉讓13,000,000股普通股予一間附屬公司的一名高級管理層成員，作為該成員對本集團所提供服務的獎勵。該獎勵成本按股份公允價值人民幣20,349,000元計量，並作為高級管理層薪酬於綜合損益表支銷。

其他資料及企業管治摘要

股東週年大會

本公司謹訂於二零一七年五月二十六日(星期五)舉行二零一七年股東週年大會(「股東週年大會」)。召開股東週年大會的通知將適時按照本公司的組織章程細則及上市規則規定刊發及寄發予股東。

購買、出售或贖回本公司上市證券

截至二零一六年十二月三十一日止年度，根據股東於二零一六年五月二十日舉行的本公司股東週年大會上批准的購回股份授權，本公司支付總價35,447,764.44港元(扣除開支前)從聯交所購回合共23,148,000股股份。

購回股份詳情載列如下：

購回日期	購買股份 數目	支付的 最高價格 港元	支付的 最低價格 港元	支付總價 港元
二零一六年一月	4,950,000	1.83	1.61	8,775,814.68
二零一六年二月	3,645,000	1.98	1.81	6,923,429.68
二零一六年六月	951,000	1.74	1.57	1,572,330.07
二零一六年七月	6,202,500	1.58	1.31	8,693,880.19
二零一六年十月	147,000	1.34	1.32	195,915.00
二零一六年十一月	3,631,500	1.33	1.25	4,713,554.95
二零一六年十二月	3,621,000	1.34	1.22	4,572,839.87
總計	23,148,000			35,447,764.44

所有已購回股份已於二零一七年一月十九日前註銷及本公司已發行股本已減去已購回股份的面值。購回股份支付的溢價在本公司股份溢價扣除。董事會進行購回旨在透過提升本公司的每股盈利，使股東整體受惠。

除上文所披露者外，於截至二零一六年十二月三十一日止年度，本公司及其附屬公司概無購買、出售或贖回本公司任何上市證券。

末期股息

董事會於截至二零一六年十二月三十一日止年度並無派發末期股息(截至二零一五年十二月三十一日止年度：3.0港仙)。

暫停辦理股東過戶手續

本公司將自二零一七年五月二十三日(星期二)至二零一七年五月二十六日(星期五)(首尾兩日包括在內)暫停辦理股東過戶登記手續，期間不會辦理股份轉讓手續，以便釐定有權出席將於二零一七年五月二十六日(星期五)舉行的股東週年大會並於會上投票的股東身份。所有過戶股份連同有關股票及過戶表格須於二零一七年五月二十二日(星期一)下午四時三十分前送達本公司的香港股份過戶登記分處香港中央證券登記有限公司，地址為香港灣仔皇后大道東183號合和中心17樓1712-1716號舖。

本公司核數師就初步業績公告的工作範疇

本公司核數師已同意，初步業績公告所載本集團截至二零一六年十二月三十一日止年度的綜合財務狀況表、綜合損益及其他全面收入表以及相關附註內數字與本集團年內綜合財務報表草擬本的金額相符。本公司核數師就此進行的工作並不構成香港會計師公會頒佈的香港審計準則、香港審閱聘用準則或香港核證聘用準則作出的核證聘用，故此本公司核數師並無就初步業績公告作出核證。

審核委員會

本公司於二零一四年十一月十七日成立審核委員會，並根據企業管治守則採納書面職權範圍及於二零一五年十二月二十八日修訂職權範圍。於本公告日期，審核委員會由全體獨立非執行董事組成，即劉千里女士、賴曉凌先生及馬宣義先生。

審核委員會與董事會及本公司之核數師共同審閱本集團所採用的會計準則及慣例以及本公司截至二零一六年十二月三十一日止年度的綜合財務報表。

遵守企業管治守則

本集團致力維持高標準的企業管治水平，以保障股東利益及提升公司價值以及恪守職責。除本公告下文披露者外，於截至二零一六年十二月三十一日止年度，本公司已遵守企業管治守則的所有適用守則條文。

企業管治守則的守則條文A.2.1條訂明，主席與行政總裁的角色應有所區分，且不應由同一人兼任。姚劍軍先生兼任本公司主席及行政總裁。鑒於姚劍軍先生擁有豐富行業經驗，加上彼の個人履歷及於本集團及其歷史發展中擔當的角色，董事會相信，由姚劍軍先生兼任主席及行政總裁職務乃屬適合及有利於本集團的業務前景。此外，董事會相信，委任如姚劍軍先生般富經驗及合資格的

人士同時兼任主席及行政總裁的角色，可為本公司提供強大且貫徹如一的領導，使本公司於規劃及執行業務決策時更有效率。另外，所有重大決策均與董事會成員(包括經驗豐富及高級才幹人士)、相關董事委員會及高級管理團隊磋商後作出。因此，董事會認為已達至充分審查及制衡作用。然而，董事會將繼續監察及檢討本公司現行架構，並適時作出必要變更。

根據企業管治守則的守則條文A.6.7條，獨立非執行董事及其他非執行董事應出席股東大會及對股東的意見作出公正瞭解。獨立非執行董事劉千里女士及賴曉凌先生由於其他業務因由未能出席本公司於二零一六年五月二十日舉行的股東週年大會。

本公司將繼續定期審閱及監控其企業管治慣例，以確保遵守企業管治守則及維持本公司高標準的企業管治慣例。

憲章文件

為使董事會可更靈活地派付股息，本公司對組織章程細則作出了修訂，更改股息派付的審批程序。組織章程細則修訂於二零一六年五月二十日生效。有關該等修訂的詳情，於本公司日期為二零一六年四月二十日的通函內披露。

最新組織章程細則可於本公司及香港交易及結算所有限公司網站查閱。

董事進行證券交易的標準守則

本公司就董事進行證券交易採納標準守則。經對全體董事作出特定查詢後，各董事確認彼於截至二零一六年十二月三十一日止年度內一直遵守標準守則。

因於本公司擔任職務而可能知悉內幕消息的高級管理層、行政人員及員工亦須遵守有關進行證券交易的標準守則。本公司於截至二零一六年十二月三十一日止年度概無發現該等僱員違反標準守則的事宜。

刊發年度業績及二零一六年年報

本年度業績公告於香港交易及結算所有限公司網站(www.hkexnews.hk)及本公司網站(www.feiyuhk.com)刊載。二零一六年年報(包含上市規則要求的全部資料)將適時寄發予股東，並稍後於上述網站刊載。

致謝

董事會特此衷心感謝股東、本集團管理團隊、僱員、業務合作夥伴及客戶一如既往的支持及對本集團作出的貢獻。

詞彙

「ARPPU」	指	付費用戶平均收益，以於一段期間內來自銷售虛擬物件及升級功能的平均每月收益除以同期MPU的平均數目計算
「審核委員會」	指	董事會審核委員會
「董事會」	指	本公司董事會
「開曼群島」	指	開曼群島
「企業管治守則」	指	上市規則附錄14所載企業管治守則
「主席」	指	董事會主席
「行政總裁」	指	本公司行政總裁
「中國」	指	中華人民共和國，惟就本公告而言，「中國」不包括台灣、澳門特別行政區及香港
「本公司」或「我們」	指	飛魚科技國際有限公司(Feiyu Technology International Company Ltd.)，一間於二零一四年三月六日在開曼群島註冊成立的獲豁免有限責任公司
「董事」	指	本公司董事
「執行董事」	指	執行董事
「電影」	指	卡通、電影、電視劇、在線劇及其他視覺產品
「全球發售」	指	根據香港公開發售發售30,000,000股股份以供香港公眾認購及根據國際發售(定義分別見招股章程)發售270,000,000股股份以供機構、專業、公司及其他投資者認購

「本集團」	指	本公司、其附屬公司及中國經營實體
「港元」	指	香港的法定貨幣，分別為港元及港仙
「香港」	指	中華人民共和國香港特別行政區
「國際會計準則」	指	國際會計準則
「國際會計準則委員會」	指	國際會計準則委員會
「國際財務報告準則」	指	國際會計準則委員會頒佈的國際財務報告準則、修訂本及詮釋
「獨立非執行董事」	指	獨立非執行董事
「凱羅天下」	指	北京凱羅天下科技有限公司，於中國成立的有限公司並為本公司間接全資擁有的附屬公司
「許可產權」	指	廈門光娛許可產權、凱羅天下許可產權及廈門遊力許可產權的統稱
「上市」	指	股份於聯交所主板上市
「上市規則」	指	聯交所證券上市規則
「MAU」	指	每月活躍用戶，即於有關曆月登入特定遊戲的玩家數目。根據此計算標準，一名玩家於同一月份玩兩款不同的遊戲計算為兩名每月活躍用戶。同樣，一名玩家於一個月內在兩個不同的發行平台玩同一款遊戲計算為兩名每月活躍用戶。於特定期間的平均每月活躍用戶即該期間各個月的平均每月活躍用戶數目
「標準守則」	指	上市規則附錄10所載上市發行人董事進行證券交易的標準守則

「MPU」	指	每月付費用戶，即有關曆月的付費玩家數目。於特定期間的平均每月付費用戶即該期間各個月的每月付費用戶平均數目
「中國經營實體」	指	廈門光環及其附屬公司，而「中國經營實體」亦指其中任何一方
「招股章程」	指	本公司刊發日期為二零一四年十一月二十五日的招股章程
「人民幣」	指	中國的法定貨幣人民幣元
「RPG」	指	涉及大量玩家於不斷演變的虛擬世界彼此互動的角色扮演遊戲。每名玩家挑選1個或以上的「角色」，並發展特定技能(如格鬥格或施展魔咒)及控制角色動作。遊戲有無限可能的情節，於遊戲世界的情節發展取決於玩家的行動，而即使玩家下線或離開遊戲後故事情節亦繼續發展
「受限制股份單位」	指	受限制股份單位或其中任何一個單位
「股東」	指	股份持有人
「股份」	指	本公司股本中每股面值0.0000001美元的普通股
「聯交所」	指	香港聯合交易所有限公司
「附屬公司」或 「該等附屬公司」	指	具上市規則所賦予該詞的涵義
「美元」	指	美國的法定貨幣美元
「廈門光環」	指	廈門光環信息科技有限公司，於二零零九年一月十二日根據中國法律註冊成立的有限公司。
「廈門光娛」	指	廈門市光娛投資管理有限公司，於中國成立的有限公司，為本公司的間接全資附屬公司

- 「廈門游力」 指 廈門游力信息科技有限公司，於中國成立的有限公司並為本公司間接全資擁有的附屬公司
- 「廈門掌信網絡」 指 廈門掌信網絡科技有限公司，於中國成立的有限公司，在許可協議訂立日(二零一六年三月二十九日)姚劍軍先生及陳劍瑜先生各自持有其50%股權，在二零一六年十二月三十一日姚劍軍先生、陳劍瑜先生及畢林先生各自持有其38.089%、38.089%及5.7857%股權

承董事會命
飛魚科技國際有限公司
主席兼執行董事
姚劍軍

香港，二零一七年三月二十四日

於本公告日期，董事會由執行董事姚劍軍先生、陳劍瑜先生、畢林先生、孫志炎先生、林加斌先生及林志斌先生；及獨立非執行董事劉千里女士、賴曉凌先生及馬宣義先生組成。