

香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公告的內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並明確表示，概不對因本公告全部或任何部分內容而產生或因倚賴該等內容而引致的任何損失承擔任何責任。



## LEYOU TECHNOLOGIES HOLDINGS LIMITED 樂遊科技控股有限公司

(於開曼群島註冊成立之有限公司)

(股份代號：1089)

### 截至二零一七年十二月三十一日止年度的年度業績公告

#### 財務摘要

	截至十二月三十一日止年度		
	二零一七年 (千美元)	二零一六年 (千美元) (經重列)	變動 %
<b>來自持續經營業務</b>			
收入	<b>166,736</b>	111,802	+49%
毛利	<b>110,774</b>	72,571	+53%
毛利率(%)	<b>66.4%</b>	64.9%	+1.5%
<b>來自持續經營及已終止經營業務</b>			
本公司擁有人應佔年內溢利	<b>8,808</b>	8,132	+8%
每股基本盈利(美仙)	<b>0.30</b>	0.28	+7%
每股攤薄盈利(美仙)	<b>0.30</b>	0.28	+7%
每股股息(美元)	<b>無</b>	無	不適用

## 資產負債表摘要

	於二零一七年 十二月 三十一日 (千美元)	於二零一六年 十二月 三十一日 (千美元)	變動 %
總資產	<b>313,431</b>	219,524	+43%
總借貸*	<b>568</b>	42,500	-99%
資產淨值	<b>225,994</b>	149,460	+51%
每股資產淨值(美元)	<b>0.07</b>	0.05	+40%
流動比率	<b>3.99</b>	3.85	+4%
資產負債比率**	<b>0.2%</b>	19.4%	-19.2%

\* 總借貸 = 債權證 + 債券

\*\* 資產負債比率 = 總借貸 / 總資產

樂遊科技控股有限公司（「本公司」）董事（「董事」）會（「董事會」）公告本公司及其附屬公司（統稱為「本集團」）截至二零一七年十二月三十一日止年度的經審核財務業績如下。

## 綜合損益表

截至二零一七年十二月三十一日止年度

	附註	二零一七年 千美元	二零一六年 千美元 (經重列)
<b>持續經營業務</b>			
收入	4	166,736	111,802
銷售成本		<u>(55,962)</u>	<u>(39,231)</u>
毛利		110,774	72,571
其他收入及收益	5	611	1,066
透過損益按公平值計算之金融資產虧損淨額	9	(5,955)	(3,864)
可供出售金融資產之減值虧損		-	(1,164)
出售可供出售金融資產之虧損		(2)	(2,315)
應付或然代價公平值變動	15(a)	2,716	-
無形資產攤銷		(20,364)	(17,144)
無形資產減值		(4,872)	-
銷售及市場推廣開支		(11,958)	(4,955)
行政開支		(28,914)	(18,967)
財務費用	6	(3,371)	(3,990)
其他營運開支		(1,042)	(212)
以權益結算之股份付款開支		<u>(12,528)</u>	<u>(1,927)</u>
除稅前溢利	9	25,095	19,099
稅項	7	<u>(13,823)</u>	<u>(9,549)</u>
持續經營業務之年內溢利		11,272	9,550
<b>已終止經營業務</b>			
已終止經營業務之年內(虧損)/溢利	8	<u>(1,026)</u>	<u>4,530</u>
年內溢利		<u><u>10,246</u></u>	<u><u>14,080</u></u>

	附註	二零一七年 千美元	二零一六年 千美元 (經重列)
以下應佔年內溢利／(虧損)：			
本公司擁有人			
－來自持續經營業務		9,834	3,781
－來自已終止經營業務		(1,026)	4,351
非控股權益			
－來自持續經營業務		1,438	5,769
－來自已終止經營業務		—	179
		<u>10,246</u>	<u>14,080</u>
<b>每股盈利</b>			
來自持續及已終止經營業務			
基本 (每股美仙)	11	<u>0.30</u>	<u>0.28</u>
攤薄 (每股美仙)	11	<u>0.30</u>	<u>0.28</u>
來自持續經營業務			
基本 (每股美仙)	11	<u>0.34</u>	<u>0.13</u>
攤薄 (每股美仙)	11	<u>0.34</u>	<u>0.13</u>

## 綜合損益及其他全面收入表

截至二零一七年十二月三十一日止年度

	附註	二零一七年 千美元	二零一六年 千美元 (經重列)
年內溢利		<u>10,246</u>	<u>14,080</u>
年內其他全面收入／(虧損)，扣除所得稅： 其後可能重新歸類為損益之項目：			
年內重估可供出售金融資產之虧損 與可供出售金融資產公平值虧損有關 之重新分類		-	(1,164)
折算境外業務之匯兌差額		13,790	3,169
與年內所出售境外業務有關之重新分類	8(d)	<u>669</u>	<u>(604)</u>
年內其他全面收入，扣除所得稅		<u>14,459</u>	<u>2,565</u>
年內全面收入總額		<u><u>24,705</u></u>	<u><u>16,645</u></u>
以下應佔年內溢利：			
本公司擁有人		23,084	7,781
非控股權益		<u>1,621</u>	<u>8,864</u>
		<u><u>24,705</u></u>	<u><u>16,645</u></u>

## 綜合財務狀況表

於二零一七年十二月三十一日

	附註	二零一七年 千美元	二零一六年 千美元 (經重列)	二零一五年 千美元 (經重列)
<b>非流動資產</b>				
物業、廠房及設備		6,121	2,205	57,502
投資物業		–	–	135
預付租賃款項		–	–	7,372
預付租賃款項之預付款項		–	–	3,857
商譽		127,641	27,443	26,566
無形資產		57,913	60,409	74,798
開發費用		12,364	624	416
生物資產		–	–	839
遞延稅項資產		–	–	512
可供出售金融資產		8,100	4,427	10,195
		<u>212,139</u>	<u>95,108</u>	<u>182,192</u>
<b>流動資產</b>				
存貨		285	272	28,697
生物資產		–	–	2,360
應收賬款	12	31,538	13,733	17,476
已付按金、預付款項及 其他應收款項		19,450	60,352	31,125
透過損益按公平值計算之 金融資產		1,900	35,890	28,629
預付租賃款項		–	–	201
可收回稅項		2,221	1,030	19,895
已抵押銀行存款		–	–	2,191
現金及銀行結餘		45,898	13,139	20,042
		<u>101,292</u>	<u>124,416</u>	<u>150,616</u>

	附註	二零一七年 千美元	二零一六年 千美元 (經重列)	二零一五年 千美元 (經重列)
<b>流動負債</b>				
應付賬款	13	1,977	270	10,483
應計款項、已收按金及 其他應付款項		8,094	7,659	15,471
應付代價		6,407	–	–
銀行借貸		–	–	41,871
遞延收入		8,898	3,406	2,833
應付稅項		–	–	20,188
債券		–	20,955	–
		<u>25,376</u>	<u>32,290</u>	<u>90,846</u>
<b>流動資產淨值</b>		<u>75,916</u>	<u>92,126</u>	<u>59,770</u>
<b>總資產減流動負債</b>		<u>288,055</u>	<u>187,234</u>	<u>241,962</u>
<b>權益</b>				
股本	14	39,597	37,003	37,003
儲備		181,956	109,107	140,592
<b>本公司擁有人應佔權益</b>		<u>221,553</u>	<u>146,110</u>	<u>177,595</u>
<b>非控股權益</b>		<u>4,441</u>	<u>3,350</u>	<u>35,565</u>
<b>權益總額</b>		<u>225,994</u>	<u>149,460</u>	<u>213,160</u>
<b>非流動負債</b>				
遞延稅項負債		13,495	16,229	23,231
遞延收入		1,640	–	5,037
應付代價		46,358	–	–
債券		–	20,993	–
債權證		568	552	534
<b>非流動總負債</b>		<u>62,061</u>	<u>37,774</u>	<u>28,802</u>
<b>權益總額及非流動總負債</b>		<u>288,055</u>	<u>187,234</u>	<u>241,962</u>

# 綜合財務報表附註

截至二零一七年十二月三十一日止年度

## 1. 一般資料

樂遊科技控股有限公司（「本公司」）於二零一零年二月二十二日根據開曼群島法例第22章公司法（一九六一年第3號法令，經綜合及修訂）於開曼群島註冊為獲豁免有限公司。本公司的註冊辦事處及主要營業地點分別為Cricket Square, Hutchins Drive, P.O. Box 2681, Grand Cayman, KY1-1111, Cayman Islands及香港金鐘道89號力寶中心2座3201室。本公司股份在香港聯合交易所有限公司（「聯交所」）主板上市。

綜合財務報表包括本公司及其附屬公司（統稱「本集團」）的財務報表。綜合財務報表以美元（「美元」）呈列，除另有說明外，所有價值均調整至最接近千位（千美元）。

### 更改呈列貨幣

截至二零一七年十二月三十一日止年度，本公司已將呈列貨幣由人民幣（「人民幣」）變更為美元。董事認為，鑑於本集團的業務，使用美元呈報本集團的經營業績及財務狀況更具意義並將令綜合財務報表更加適當呈列本集團的交易。

呈列貨幣之變動已追溯應用。因此，此等綜合財務報表中的比較數字已由人民幣換算為美元，綜合財務狀況表項目採用相關報告期末適用的結算匯率換算、綜合損益表、綜合損益及其他全面收入表以及綜合現金流量表項目採用相關期間的平均匯率換算以及綜合權益變動表項目採用歷史匯率換算。

## 2. 應用新訂及經修訂香港財務報告準則（「香港財務報告準則」）

於本年度，本集團已首次應用香港會計師公會（「香港會計師公會」）所頒佈且與本集團經營相關並於二零一七年一月一日或之後開始的年度期間生效的若干新訂及經修訂準則、修訂本及詮釋（「新訂及經修訂香港財務報告準則」）（包括所有香港財務報告準則、香港會計準則（「香港會計準則」）及詮釋）。新訂及經修訂香港財務報告準則的概要載列如下：

香港會計準則第7號（修訂本）	披露計劃
香港會計準則第12號（修訂本）	就未變現虧損確認遞延稅項資產
香港財務報告準則第12號（修訂本）	作為香港財務報告準則二零一四年至二零一六年週期之年度改進之一部份

於本年度應用香港財務報告準則修訂本並未對本集團本年度及過往年度之財務表現及狀況及／或該等綜合財務報表所載披露產生重大影響。

本集團於綜合財務報表中尚未提早應用以下已發佈但尚未生效之新訂及經修訂香港財務報告準則：

香港財務報告準則修訂本	香港財務報告準則二零一四年至二零一六年週期之年度改進 <sup>5</sup>
香港財務報告準則修訂本	香港財務報告準則二零一五年至二零一七年週期之年度改進 <sup>2</sup>
香港會計準則第28號（修訂本）	投資於聯營公司及合營企業 <sup>2</sup>
香港會計準則第40號（修訂本）	轉讓投資物業 <sup>1</sup>
香港財務報告準則第2號（修訂本）	以股份支付的交易的分類與計量 <sup>1</sup>
香港財務報告準則第4號（修訂本）	應用香港財務報告準則第9號金融工具與香港財務報告準則第4號保險合約 <sup>1</sup>
香港財務報告準則第9號	金融工具 <sup>1</sup>
香港財務報告準則第9號（修訂本）	具有負補償之提前還款特性 <sup>2</sup>
香港財務報告準則第10號及香港會計準則第28號（修訂本）	投資方與其聯營公司或合營企業之間出售或提供資產 <sup>4</sup>
香港財務報告準則第15號	客戶合約收益 <sup>1</sup>
香港財務報告準則第15號（修訂本）	香港財務報告準則第15號客戶合約收益 <sup>1</sup>
香港財務報告準則第16號	租賃 <sup>3</sup>
香港財務報告準則第17號	保險合約 <sup>6</sup>
香港（國際財務報告詮釋委員會）—詮釋第22號	外幣交易及預付代價 <sup>1</sup>
香港（國際財務報告詮釋委員會）—詮釋第23號	所得稅處理之不確定性 <sup>2</sup>

- <sup>1</sup> 於二零一八年一月一日或之後開始之年度期間生效。可提早應用。
- <sup>2</sup> 於二零一九年一月一日或之後開始之年度期間生效。可提早應用。
- <sup>3</sup> 於二零一九年一月一日或之後開始之年度期間生效。若同時應用香港財務報告準則第15號客戶合約收益，則獲准提前應用。
- <sup>4</sup> 於待定期限或之後開始之年度期間生效。
- <sup>5</sup> 於二零一七年一月一日或二零一八年一月一日或之後開始之年度期間生效（如適用）。
- <sup>6</sup> 於二零二一年一月一日或之後開始之年度期間生效。

### 3. 分部資料

截至二零一七年十二月三十一日止年度，本集團有一個經營分部，即在線遊戲經營及零售遊戲開發業務。雞肉產品、雞苗及動物飼料分部於截至二零一六年十二月三十一日止年度終止。本集團有一個專門管理團隊向全面負責整體業務之董事（即主要營運決策人）進行匯報。因此，本集團毋需單獨呈列分部資料。

#### 地區資料

下表載列年內本集團來自外部客戶持續經營業務收入及本集團非流動資產的地區資料。客戶地區乃根據附屬公司主要營業地點確定。

本集團的非流動資產包括物業、廠房及設備、商譽、無形資產、開發費用及可供出售金融資產。物業、廠房及設備的地理位置乃基於所考慮的資產的實際位置。倘為商譽、無形資產、可供出售金融資產及開發費用，則基於該等資產所分配的營運地區。

#### 來自外部客戶持續經營業務的收入

	二零一七年 千美元	二零一六年 千美元 (經重列)
加拿大	144,080	111,802
英國（「英國」）	22,656	-
	<u>166,736</u>	<u>111,802</u>

## 非流動資產

	二零一七年 千美元	二零一六年 千美元 (經重列)
加拿大	80,496	89,525
英國	115,080	–
中華人民共和國(「中國」)	115	21
香港	16,448	5,562
	<u>212,139</u>	<u>95,108</u>

## 其他資料

### 主要產品之收入

本集團之持續經營業務之主要產品收入如下：

	二零一七年 千美元	二零一六年 千美元 (經重列)
電腦及視頻遊戲	<u>166,736</u>	<u>111,802</u>

### 主要客戶的資料

截至二零一七年十二月三十一日止年度，三名個人客戶各自向本集團貢獻持續經營業務之總收入逾10%（二零一六年：四名客戶）。

來自各自向本集團持續經營業務收入貢獻10%或以上的三名（二零一六年：四名）主要客戶的交易的收入如下：

	二零一七年 千美元	二零一六年 千美元 (經重列)
客戶A <sup>1</sup>	47,840	36,539
客戶B <sup>1</sup>	30,562	25,551
客戶C <sup>1</sup>	28,101	23,611
客戶D <sup>1,2</sup>	-	11,649
	<u>          </u>	<u>          </u>

<sup>1</sup> 遊戲開發及發行收入

<sup>2</sup> 由於該客戶於截至二零一七年十二月三十一日止年度為本集團收入貢獻不超過10%，故本年度並無就該客戶披露收入資料

#### 4. 收入

##### 持續經營業務

	二零一七年 千美元	二零一六年 千美元 (經重列)
遊戲開發及發行	146,162	111,551
職務作品	19,470	-
遊戲託管及支援服務	787	-
出售商品	317	251
	<u>          </u>	<u>          </u>
	<u>166,736</u>	<u>111,802</u>

## 5. 其他收入及收益

### 持續經營業務

	二零一七年 千美元	二零一六年 千美元 (經重列)
來自下列項目的利息收入：		
銀行存款	58	56
其他應收款項	182	839
利息收入總額	240	895
匯兌收益淨額	-	171
雜項收入	371	-
	<b>611</b>	<b>1,066</b>

## 6. 財務費用

### 持續經營業務

	二零一七年 千美元	二零一六年 千美元 (經重列)
來自下列項目的利息：		
銀行借貸	-	190
債券	3,319	3,750
債權證	52	50
	<b>3,371</b>	<b>3,990</b>

## 7. 稅項

### 持續經營業務

	二零一七年 千美元	二零一六年 千美元 (經重列)
加拿大企業所得稅		
— 本年度	20,605	15,969
英國企業所得稅		
— 本年度	(1,096)	—
遞延稅項		
— 本年度	<u>(5,686)</u>	<u>(6,420)</u>
所得稅開支	<u>13,823</u>	<u>9,549</u>

### 附註：

- (a) 根據開曼群島及英屬處女群島（「英屬處女群島」）規則及條例，本集團於報告期內無須於開曼群島及英屬處女群島繳納任何所得稅（二零一六年：無）。
- (b) 由於本集團於報告期內並無應課稅溢利須繳納香港利得稅，故並無就香港利得稅作出撥備（二零一六年：無）。
- (c) 根據加拿大所得稅規則及條例，截至二零一七年及二零一六年十二月三十一日止年度，本集團旗下的加拿大附屬公司須按26.5%的稅率繳納加拿大企業所得稅（「企業所得稅」）。
- (d) 根據英國所得稅規則及條例，截至二零一七年十二月三十一日止九個月，本集團旗下的英國附屬公司須按19%的稅率繳納英國企業所得稅。本集團利用視頻遊戲稅收減免，其經英國研究所認證有關視頻遊戲的合格開發費用之25%得以用作抵稅之用。以上之合格開發費用乃歐洲經濟區內開發成本之80%。

## 8. 已終止經營業務

於二零一七年九月二十日，本公司出售其於樂遊天下有限公司及其附屬公司（統稱「樂遊天下集團」）之全部股權，代價約為11,836,000美元（相等於92,400,000港元）。樂遊天下集團之業務為本集團的中國分部，因此，根據香港財務報告準則第5號持作出售之非流動資產及已終止經營業務，出售該業務在該等綜合財務報表中視作已終止經營業務。

於二零一六年九月三十日，本公司出售其於Sumpo International Holdings Limited及其附屬公司（統稱「Sumpo集團」）之全部權益。Sumpo集團的經營業務為本集團的雞肉、雞苗及動物飼料業務分部，根據香港財務報告準則第5號持作出售之非流動資產及已終止經營業務，業務出售於該等綜合財務報表中視為已終止經營業務。

於該等綜合財務報表內呈列之比較綜合損益表、除稅前溢利／（虧損）及損益項目之相關披露附註已於本年度就已終止經營業務重新呈報。

已終止經營業務之（虧損）／溢利如下：

	二零一七年 千美元	二零一六年 千美元 (經重列)
除稅後（虧損）／溢利（附註8(a)）	(40)	2,951
出售附屬公司之（虧損）／收益（附註8(d)）	<u>(986)</u>	<u>1,579</u>
已終止經營業務之（虧損）／溢利	<u><u>(1,026)</u></u>	<u><u>4,530</u></u>

(a) 已終止經營業務之業績分析如下：

	二零一七年 貿易業務 千美元
收入	4,767
銷售成本	<u>(4,549)</u>
毛利	218
行政開支	<u>(249)</u>
除稅前虧損	(31)
稅項	<u>(9)</u>
年內虧損	<u><u>(40)</u></u>
本公司擁有人應佔虧損	<u><u>(40)</u></u>
<b>基本</b>	
已終止業務每股虧損 (每股美仙)	<u><u>(0.04)</u></u>
<b>攤薄</b>	
已終止業務每股虧損 (每股美仙)	<u><u>(0.04)</u></u>

	家禽業務 千美元	貿易業務 千美元	二零一六年 合計 千美元 (經重列)
收入	142,610	16,777	159,387
銷售成本	<u>(127,489)</u>	<u>(15,650)</u>	<u>(143,139)</u>
毛利	15,121	1,127	16,248
其他收入及收益	1,485	30	1,515
透過損益按公平值計算之			
金融資產虧損淨額	(1,655)	–	(1,655)
首次確認之農產品公平值	16,582	–	16,582
因孵化及出售撥回之農產品公平值	(15,632)	–	(15,632)
生物資產公平值減銷售成本的變動	612	–	612
銷售及市場推廣開支	(4,337)	–	(4,337)
行政開支	(5,133)	(706)	(5,839)
財務費用	(1,632)	–	(1,632)
其他營運開支	<u>(2,656)</u>	<u>–</u>	<u>(2,656)</u>
除稅前溢利	2,755	451	3,206
稅項	<u>(251)</u>	<u>(4)</u>	<u>(255)</u>
年內溢利	<u>2,504</u>	<u>447</u>	<u>2,951</u>
以下應佔溢利：			
本公司擁有人	2,325	447	2,772
非控股權益	<u>179</u>	<u>–</u>	<u>179</u>
	<u>2,504</u>	<u>447</u>	<u>2,951</u>
<b>基本</b>			
已終止業務每股盈利 (每股美仙)			<u>0.15</u>
<b>攤薄</b>			
已終止業務每股盈利 (每股美仙)			<u>0.15</u>

(b) 已終止經營業務之除稅前(虧損)/溢利乃(計入)/扣除下列項目後達致:

	二零一七年		
	貿易業務		
	千美元		
員工成本			114
經營租賃開支			54
物業、廠房及設備折舊			<u>8</u>
	家禽業務	貿易業務	二零一六年
	千美元	千美元	合計
			千美元
			(經重列)
出售物業、廠房及設備(收益)/虧損	(1)	6	5
員工成本	2,576	205	2,781
投資物業折舊	4	-	4
預付租賃款項攤銷	150	-	150
物業、廠房及設備折舊	3,074	12	3,086
經營租賃開支	128	127	255
研發成本	<u>714</u>	<u>-</u>	<u>714</u>

(c) 已終止經營業務之現金流量分析如下：

	二零一七年 貿易業務 千美元		
經營活動所得現金流出淨額及現金及銀行結餘減少淨額			<u><u>(71)</u></u>
	家禽業務 千美元	貿易業務 千美元	二零一六年 合計 千美元 (經重列)
經營活動所得現金流入／(流出)淨額	251	(3,343)	(3,092)
投資活動所得現金流入／(流出)淨額	643	(11)	632
融資活動所得現金流出淨額	<u>(1,393)</u>	<u>(596)</u>	<u>(1,989)</u>
現金及銀行結餘減少淨額	<u><u>(499)</u></u>	<u><u>(3,950)</u></u>	<u><u>(4,449)</u></u>

(d) 出售附屬公司

失去控制權之資產及負債之分析

	二零一七年 千美元	二零一六年 千美元 (經重列)
已出售(負債淨額)/資產淨值		
物業、廠房及設備	13	51,890
投資物業	-	129
預付租賃款項	-	7,301
預付租賃款項之預付款項	-	3,743
生物資產	-	3,888
遞延稅項資產	-	500
存貨	-	16,159
應收賬款	-	5,724
預付款項及其他應收款項	12,156	41,214
透過損益按公平值計算之金融資產	-	3,749
已抵押銀行存款(附註8(e))	-	850
現金及現金等價物(附註8(e))	9	2,145
應付賬款	-	(9,009)
應計款項、已收存款及其他應付款項	(25)	(13,951)
銀行借貸	-	(39,810)
應付本集團款項	(12,979)	(36,315)
遞延收入	-	(4,742)
應付稅項	-	(63)
	<u>(826)</u>	<u>33,402</u>
出售附屬公司(虧損)/收益		
已出售負債淨額/(資產淨值)	826	(33,402)
代價	11,836	32,225
於失去附屬公司控制權時,就附屬公司之 資產淨值自權益重新分類至損益之 累計匯兌收益/(虧損)	(669)	604
豁免應付本集團款項	(12,979)	-
終止確認非控股權益	-	2,152
	<u>(986)</u>	<u>1,579</u>

(e) 出售附屬公司之現金流入淨額

	二零一七年 千美元	二零一六年 千美元 (經重列)
與出售附屬公司有關之現金流量淨額分析如下：		
已收現金代價	11,836	32,225
已抵押銀行存款 (附註8(d))	-	(850)
已出售現金及現金等價物 (附註8(d))	(9)	(2,145)
	<u>11,827</u>	<u>29,230</u>
出售附屬公司之現金流入淨額合計	<u>11,827</u>	<u>29,230</u>

9. 除稅前溢利

除稅前溢利已扣除／(計入)以下各項：

持續經營業務

	二零一七年 千美元	二零一六年 千美元 (經重列)
包括董事酬金在內的員工成本	17,156	18,442
以權益結算之股份付款開支	12,528	1,927
退休計劃福利	940	467
	<u>30,624</u>	<u>20,836</u>
總員工成本	<u>30,624</u>	<u>20,836</u>
物業、廠房及設備折舊	520	784
無形資產攤銷	20,364	17,144
開發費用攤銷	-	437
	<u>20,884</u>	<u>18,365</u>
折舊及攤銷總額 (包括無形資產)	<u>20,884</u>	<u>18,365</u>
核數師酬金		
— 核數服務	218	232
— 其他服務	45	77
經營租賃開支	2,737	1,390
出售物業、廠房及設備虧損	6	-
已付按金、預付款項及其他應收款項減值	954	-
	<u>954</u>	<u>-</u>

透過損益按公平值計算之金融資產虧損淨額：

持續經營業務

	二零一七年 千美元	二零一六年 千美元 (經重列)
銷售所得款項	8,414	5,928
減：銷售成本	<u>(12,249)</u>	<u>(8,945)</u>
透過損益按公平值計算之金融資產已變現虧損淨額	(3,835)	(3,017)
透過損益按公平值計算之金融資產未變現虧損	<u>(2,120)</u>	<u>(847)</u>
透過損益按公平值計算之金融資產虧損淨額	<u><b>(5,955)</b></u>	<u><b>(3,864)</b></u>

10. 股息

董事會不建議就截至二零一七年十二月三十一日止年度派付任何股息(二零一六年：無)。

11. 每股盈利

持續及已終止經營業務

	二零一七年 千美元	二零一六年 千美元 (經重列)
盈利		
本公司擁有人應佔溢利(就計算每股基本盈利而言)	<u><b>8,808</b></u>	<u><b>8,132</b></u>

## 持續經營業務

	二零一七年 千美元	二零一六年 千美元 (經重列)
本公司擁有人應佔溢利(就計算每股基本盈利而言)	8,808	8,132
加/(減): 已終止經營業務之年內虧損/(溢利)	<u>1,026</u>	<u>(4,351)</u>
來自持續經營業務之溢利(就計算每股基本盈利而言)	<u><u>9,834</u></u>	<u><u>3,781</u></u>

截至二零一六年十二月三十一日止年度，本公司未行使購股權並無反攤薄作用，因此每股攤薄盈利與每股基本盈利相同。

## 已終止經營業務

截至二零一七年十二月三十一日止年度，基於年度虧損1,026,000美元(二零一六年：溢利4,351,000美元)計算，本公司擁有人應佔已終止經營業務的每股基本及攤薄虧損為每股0.04美仙(二零一六年：每股基本及攤薄盈利每股0.15美仙)。

截至二零一六年十二月三十一日止年度，本公司未行使購股權並無反攤薄作用，因此每股攤薄盈利與每股基本盈利相同。

截至二零一七年及二零一六年十二月三十一日止年度，作為分母用於計算每股盈利/(虧損)的普通股加權平均數如下：

	二零一七年 千股	二零一六年 千股
<b>股份數目</b>		
普通股加權平均數(就計算每股基本盈利而言)	2,932,229	2,868,480
攤薄潛在普通股之影響		
— 購股權(附註)	<u>274</u>	<u>—</u>
用於計算每股攤薄盈利的普通股加權平均數	<u><u>2,932,503</u></u>	<u><u>2,868,480</u></u>

## 附註：

計算每股攤薄盈利乃假設本公司未行使購股權已獲行使，而行使價低於截至二零一七年十二月三十一日止年度的平均市價，並已就失效或已行使的購股權作出調整。

## 12. 應收賬款

	二零一七年 千美元	二零一六年 千美元 (經重列)
應收賬款	31,538	13,733
減：已確認的減值虧損	<u>-</u>	<u>-</u>
	<b><u>31,538</u></b>	<b><u>13,733</u></b>

本集團一般允許7至60日的信貸期。應收賬款(扣除減值後)的賬齡分析基於發票日期，如下：

	二零一七年 千美元	二零一六年 千美元 (經重列)
30日內	29,786	12,180
31日至60日	374	1,501
61日至180日	110	32
超過180日	<u>1,268</u>	<u>20</u>
	<b><u>31,538</u></b>	<b><u>13,733</u></b>

## 13. 應付賬款

	二零一七年 千美元	二零一六年 千美元 (經重列)
應付賬款	<b><u>1,977</u></b>	<b><u>270</u></b>

應付賬款的賬齡分析如下：

	二零一七年 千美元	二零一六年 千美元 (經重列)
30日內	1,591	198
31至90日	286	71
91至180日	100	-
180日以上	-	1
	<u>1,977</u>	<u>270</u>

購入若干貨品的平均信貸期通常為15日至90日。

#### 14. 股本

	股份數目	普通股面值	
		千港元	千美元
法定：			
於二零一六年一月一日、 二零一六年十二月三十一日、 二零一七年一月一日及 二零一七年十二月三十一日 每股面值0.1港元的普通股	4,000,000,000	400,000	51,600
已發行及繳足：			
於二零一六年一月一日、 二零一六年十二月三十一日及 二零一七年一月一日 每股面值0.1港元的普通股 (經重列)	2,868,480,000	286,848	37,003
於行使購股權時發行的股份 (附註(a))	56,200,000	5,620	722
透過配售發行股份 (附註(b))	146,230,000	14,623	1,872
於二零一七年十二月三十一日的結餘	<u>3,070,910,000</u>	<u>307,091</u>	<u>39,597</u>

附註：

- (a) 於截至二零一七年十二月三十一日止年度，本公司因按加權平均行使價每股0.15美元（相等於1.20港元）行使購股權而發行56,200,000股本公司股份（二零一六年：無），以取得所得款項8,660,000美元（二零一六年：無）。本年度內，於所得款項8,660,000美元（二零一六年：無）中，其中722,000美元（二零一六年：無）計入股本賬而餘下7,938,000美元（二零一六年：無）則計入股份溢價賬。
- (b) 於二零一七年十月二十四日，本公司於配售事項下配售及發行146,230,000股新普通股，配售價為每股0.22美元（相等於1.7港元）。於所得款項總額31,820,000美元中，1,872,000美元及29,948,000美元乃分別計入股本賬及股份溢價賬，而透過配售而發行股份所產生的交易成本649,000美元乃計入股份溢價賬。本集團已將所得款項淨額31,171,000美元（相等於243,000,000港元）用作其一般營運資金。

## 15. 收購附屬公司及聯屬公司

- (a) **Splash Damage Limited、Fireteam Limited及Warchest Limited（統稱「Splash Damage集團」）**

於二零一六年七月一日，本公司間接全資附屬公司Radius Maxima Limited（「Radius Maxima」）已就向Paul Wedgwood收購Splash Damage集團全部股權訂立股權轉讓協議及補充協議。上述交易的進一步詳情分別載於本公司日期為二零一六年七月三日及二零一六年九月二十六日的公告以及本公司日期為二零一七年二月二十二日的通函中。本公司股東於二零一七年三月九日舉行的股東特別大會上正式批准上述收購事項。該交易已於二零一七年三月三十一日完成，故Splash Damage集團自此成為Radius Maxima的全資附屬公司。上述交易的進一步詳情載於本公司日期為二零一七年三月三十一日的公告。

購買代價109,100,000美元包括預付款項及遞延付款金額合共45,000,000美元、調整付款9,502,000美元及獲利代價54,598,000美元。獲利代價包括截至二零一七年、二零一八年及二零一九年止各年度期間的付款，不得超過105,000,000美元。於二零一七年十二月三十一日，已支付的購買代價合共53,619,000美元。

該交易中收購的資產淨值及從中產生的商譽如下：

	於收購時 識別之公平值 千美元
所收購資產淨值：	
物業、廠房及設備	126
無形資產	14,126
應收賬款	3,555
已付按金、預付款項及其他應收款項	1,307
應收一名關聯方款項	1
可收回稅項	2,352
現金及銀行結餘	8,009
貿易應付賬款	(146)
應計款項及其他應付款項	(9,432)
應付稅項	(273)
銀行借貸	(5)
遞延稅項負債	(1,836)
	<u>17,784</u>
於收購時產生的商譽	<u>91,316</u>
總代價	<u><u>109,100</u></u>
結算方式：	
現金	53,619
應付代價 (附註)	883
應付或然代價 (附註)	54,598
	<u><u>109,100</u></u>
於收購時產生的現金流出淨額：	
以現金支付的代價	(53,619)
減：所收購的現金及銀行結餘	8,009
	<u><u>(45,610)</u></u>

收購相關成本3,468,000美元已計入截至二零一七年十二月三十一日止年度之綜合損益表行政開支中。

該等收購事項概無產生預期可出於稅務目的扣減的商譽。

#### **收購事項對本集團業績之影響**

由於收購事項，Splash Damage集團於截至二零一七年十二月三十一日止年度為本集團收入貢獻22,656,000美元並為綜合溢利貢獻溢利6,598,000美元。

倘收購Splash Damage集團已於二零一七年一月一日發生，本集團截至二零一七年十二月三十一日止年度的收入將為28,126,000美元及年度綜合溢利將為9,202,000美元。備考資料僅供說明用途，未必反映於二零一七年一月一日完成收購事項的情況下本集團的實際收入及經營業績，亦不擬預測未來業績。

於假設已在年初收購Splash Damage集團的情況下，釐定本集團的備考收入及溢利時，董事已根據業務初步會計處理產生的公平值（而非收購前財務報表確認的賬面值）計算物業、廠房及設備折舊，以及無形資產的攤銷。

#### **附註：**

應付代價乃無抵押及免息。

於二零一七年十二月三十一日，應付代價為52,765,000美元（二零一七年三月三十一日：55,481,000美元），其中883,000美元（二零一七年三月三十一日：883,000美元）為應付之初步代價及51,882,000美元（二零一七年三月三十一日：54,598,000美元）為獲利代價。截至二零一七年十二月三十一日止年度，應付或然代價公平值的變動收益2,716,000美元於損益中確認。倘Splash Damage集團於預定年內達到有關基準年度溢利目標，獲利代價為將會按預定基礎計算的應付或然代價。

於收購日期及二零一七年十二月三十一日的應付或然代價公平值基礎為與本集團並無關連之獨立專業估值師進行的估值。

#### **(b) 廣州榮端軟件科技有限公司（「廣州榮端」）**

於二零一七年七月三十一日，本公司與廣州榮端及廣州榮端唯一股東訂立一份投資協議，據此，本公司已有條件同意指定一間由本公司將於中國成立之外商獨資企業（「中國附屬公司」），以金額相等於1,000,000美元之人民幣投資於廣州榮端之股權。所述交易的進一步詳情載於本公司日期為二零一七年七月三十一日的公告。交易於二零一七年十月三十一日完成，因此中國附屬公司持有廣州榮端之經交易擴大後之全部已發行股本51%，而廣州榮端將成為本公司之間接非全資附屬公司。

該交易中收購的資產淨值及從中產生的商譽如下：

	於收購時 識別之公平值 千美元
所收購資產淨值：	
物業、廠房及設備	77
已付按金、預付款項及其他應收款項	82
應收一名關聯方款項	3
現金及銀行結餘	1,206
應計款項及其他應付款項	(147)
應付稅項	(12)
	<u>1,209</u>
非控股權益	(592)
於收購時產生的商譽	<u>383</u>
總代價	<u><u>1,000</u></u>
結算方式：	
現金	<u><u>1,000</u></u>
於收購時產生的現金流入淨額	
以現金支付的代價	(1,000)
減：所收購的現金及銀行結餘	<u>1,206</u>
	<u><u>206</u></u>

收購相關成本23,000美元已計入截至二零一七年十二月三十一日止年度之綜合損益表行政開支中。

該等收購事項概無產生預期可出於稅務目的扣減的商譽。

### 收購事項對本集團業績之影響

由於收購事項，廣州榮端於截至二零一七年十二月三十一日止年度為本集團收入貢獻396,000美元並為綜合溢利貢獻虧損366,000美元。

倘收購廣州榮端已於二零一七年一月一日發生，本集團截至二零一七年十二月三十一日止年度的收入將為1,824,000美元及年度綜合溢利將為101,000美元。備考資料僅供說明用途，未必反映於二零一七年一月一日完成收購事項的情況下本集團的實際收入及經營業績，亦不擬預測未來業績。

於假設已在年初收購廣州榮端的情況下，釐定本集團的備考收入及溢利時，董事已根據業務初步會計處理產生的公平值（而非收購前財務報表確認的賬面值）計算物業、廠房及設備折舊。

#### (c) 收購Certain Affinity, LLC（「Certain Affinity」）之20%已發行股本及訂立遊戲開發協議

Certain Affinity為一間根據美利堅合眾國德克薩斯州法律組織之有限公司，主要從事開發授權遊戲（包括相關電腦軟件產品及附加物）。

於二零一七年十月十五日，本公司及Certain Affinity訂立：(i)買賣協議，據此，本公司已同意購買系列A優先股份，相當於Certain Affinity之已發行股本20%，總代價為10,000,000美元（「Certain Affinity買賣協議」）；及(ii)遊戲開發協議，據此，Certain Affinity須根據本公司之指示及所提供之意見與本公司合作，在若干知識產權之基礎上為本公司開發及製作遊戲。該交易已於二零一七年十月三十日完成。於二零一七年十二月三十一日，代價包括可供出售金融資產及透過損益按公平值計算之金融資產，分別為8,100,000美元及1,900,000美元。

所述交易的進一步詳情載於本公司日期為二零一七年十月十六日的公告。

## 16. 報告期後事項

### 收購上市證券

於二零一八年一月十八日，本公司與一名獨立第三方（「賣方」）訂立買賣協議，據此，本公司同意向賣方收購民眾金融科技控股有限公司（「民眾金融科技」）（股份代號：279）的188,679,245股股份，總代價約為12,821,000美元（相等於100,000,000港元）（不包括印花稅及相關開支）。

於二零一八年二月二日，本公司與賣方訂立另一份買賣協議，據此，本公司向賣方收購民眾金融科技之另一批93,457,943股股份，總代價約為12,821,000美元（相當於100,000,000港元）（不包括印花稅及相關開支）。

收購上市證券的進一步詳情載於本公司日期為二零一八年二月二日的公告。

## 17. 比較

比較綜合損益表已經重新呈列，因為中國分部已於本年度終止經營。若干比較賬目已經重新分類以與本年度之呈列一致。董事認為，該等重新分類可更恰當地呈列本集團之業務分部。

誠如附註1所進一步闡釋，由於報告期內自願更改呈列貨幣，故已就去年的數字作出若干調整並重列若干比較數字，從而附合本年度的呈報及披露事宜以及會計處理方法，另呈列二零一五年十二月三十一日第三份綜合財務狀況報表。

## 業務回顧

本集團主要從事高品質個人電腦／遊戲機平台網絡遊戲之開發及發行。截至二零一七年十二月三十一日止年度，本集團來自其持續經營業務的總收入為167,000,000美元，較去年同期增長49%。作為有關增長的主要推動因素，遊戲開發及發行業務於截至二零一七年十二月三十一日止年度產生收入146,000,000美元（二零一六年：112,000,000美元），佔本集團總收入的87%（二零一六年：99%）。本集團正處於快速擴張階段，多款網絡遊戲產品正在開發中。本集團現正在全球發行多款遊戲，包括Warframe及Dirty Bomb。

截至二零一七年十二月三十一日止年度，職務作品及其他業務產生的收入為20,000,000美元（二零一六年：無）及1,000,000美元（二零一六年：300,000美元），分別佔總收入的12%及1%。

## 市場觀察及核心戰略

根據市場研究機構Newzoo發出的報告，全球遊戲市場於遊戲軟件於二零一七年產生的收入為116,000,000,000美元，較二零一六年增長10.7%，其中56%來自個人電腦及遊戲機平台。根據上述報告，預期全球遊戲市場現時將按8.2%的複合年增長率（「複合年增長率」）繼續增長，及收入將於二零二零年達到143,500,000,000美元。

近年，本公司觀察到，移動遊戲市場的增長趨勢逐漸放緩及遊戲內容供給趨於飽和。此乃由於用戶及活躍設備數目增長於過去十年錄得幾何級數增長後放緩以及移動遊戲市場的白熱化競爭的綜合影響所致。玩家將更樂於追求更高品質、更大屏幕、更具有沉浸體驗的遊戲體驗，並導致整個遊戲行業亦逐步向高端精品方向轉型。

與此同時，多人在線網絡遊戲以及傳統的單人遊戲中提供的多人遊戲模式已成為最重要的細分市場。誠如市場規模顯著擴大所證明，越來越多的AAA級主機遊戲出現長期成長模型、社交功能以及道具付費設計等。這些都證明了支持玩家之間互動的遊戲其樂趣和黏著度遠大於傳統的人機互動遊戲。

另一方面，全球移動遊戲市場以及中國、韓國等地區個人電腦遊戲市場被採取可選擇遊戲內道具付費模式的免費網絡遊戲所壟斷，這體現了該業務模式的優越性和普適性。越來越多的遊戲開發商及發行商意識到：與玩家保持實時互動，提供不斷變化更新的遊戲服務體驗的模式（即「遊戲即服務」（「遊戲即服務」））優於傳統的一次性售賣模式。另一方面，就大屏幕視頻遊戲而言，在除亞洲某些地區外，免費網絡遊戲於其他世界主流區域市場中所佔比例較少，尤其是遊戲機平台上。

基於我們對現時遊戲市場的理解和上述分析，我們將主要專注於開發及發行高品質網絡遊戲，並主要採用遊戲即服務的運營模式。

## 遊戲開發及發行

下表載列本集團遊戲產品的主要運營數據：

	截至十二月三十一日止年度		
	二零一七年	二零一六年	變動
	(以千計, 另有指明者除外)		
註冊用戶總數	<u>45,588</u>	<u>28,206</u>	<u>+61.6%</u>

## **Warframe**

Warframe是一款由Digital Extremes開發並發行的科幻題材的多人合作模式第三人稱射擊遊戲，最初於二零一三年三月推出，採用免費遊戲的運營模式，目前同時在PC和家用遊戲機（包括PlayStation 4和Xbox One）平台上運營。自上線以來，Warframe在各平台都是備受玩家喜愛的爆款遊戲：就用戶數目而言，在Steam平台上一直保持為排名第三的最受歡迎免費遊戲以及排名前十的最受歡迎遊戲，好評率超過90%，同時在PlayStation 4和Xbox One平台上一直是遊戲收入第一的免費遊戲。Warframe的持續成功源自於本集團與別不同及強大的免費網遊設計能力和發行能力：穩定高頻地提供全球、全平台同步的高質量內容更新，提供高效及時的客戶服務，建立起有凝聚力的玩家社區並注重通過線上線下的各類互動活動增進玩家與開發團隊的溝通交流。

本報告期內，Warframe發行了Plains of Eidolon資料片，一款全新的加入了大型多人網絡（「MMO」）元素的開放世界地圖，在玩家群體中引起了前所未有的轟動，包括遊戲的月收入、每月活躍用戶（「每月活躍用戶」）、每日活躍用戶（「每日活躍用戶」）、同時在線人數等在內的運營數據均創歷史新高，二零一七年十月至十二月遊戲的平均月活躍用戶數較二零一七年首九個月的平均水平增長44.7%；Warframe於二零一七年十一月的玩家總數在Steam遊戲總榜排名第四，為史上最高記錄，僅次於大逃殺、Dota 2和反恐精英：全球攻勢。同時，Warframe於年內獲得了多項獎項和提名：在Steam鉅金級最暢銷遊戲（年度總收入最高的12款遊戲）中除Dota 2之外唯一的免費網遊，也是玩家票選的二零一七年Steam大獎得主之一，同時也獲得了權威獎項「遊戲大獎」的提名。

於二零一七年取得進一步的巨大成功後，Warframe在二零一八年將繼續有一系列大動作。繼截止到目前最為火爆的資料片Plains of Eidolon之後，Warframe將於二零一八年上線又一款開放世界地圖。除此之外，在預計於二零一八年七月舉行的TennoCon上將對外公佈大量的遊戲內容更新。TennoCon為年度Warframe主體活動，吸引全球各地數千名遊戲粉絲齊聚一堂，進行為期一天的互動活動、開發團隊研討會及其他活動，分享、慶祝Warframe給他們帶來的樂趣。開發團隊將通過二零一七年TennoCon當天的Twitch線上直播活動向所有玩家公佈Warframe的下一次大變革：二零一七年十月我們公佈了Plains of Eidolon，吸引了數百萬觀眾的參與；二零一八年我們將給觀眾帶來同樣令玩家興奮不已的演示。隨著更多的遊戲內容將於二零一八年上線，本公司相信該遊戲將繼續吸引全球遊戲玩家並繼續保持增長態勢。除遊戲本身外，我們已開始將Warframe的知識產權價值向其他媒介延伸，並將漫畫作為第一步。最早從二零一七年面市，漫畫的第一卷即將完結，最後一冊（第五冊）將於二零一八年發行。這一策略已被市場證明相當成功，我們將繼續探索以其他形式進一步增強Warframe品牌的價值。

### ***Dirty Bomb***

Dirty Bomb是一款由Splash Damage集團開發並發行的快節奏第一人稱對抗射擊遊戲，採用免費遊戲的運營模式，於二零一五年六月上線，在Steam平台上進行發售。Dirty Bomb在Steam平台上一直是排名20左右的免費遊戲，玩家好評率超過80%。自本集團完成收購Splash Damage集團以來，本公司注意到，商業化能力大幅提升，二零一七年最後九個月的平均月收入、來自每名付費用戶的平均收入（「來自每名付費用戶的平均收入」）、來自每月活躍用戶的平均收入（「來自每月活躍用戶的平均收入」）及換算較最後十二個月分別大幅增加72.4%、26.3%、76.2%及43.1%。

### **職務作品及其他業務**

二零一七年十二月三十一日，本集團目前共有多份在手職務作品的訂單。這些訂單將為集團帶來穩定的現金收入，另一方面其中一部分附帶的分成條款的訂單具備未來帶來更多收益的潛質。其他業務主要為遊戲周邊商品銷售。

## 新產品線

在新任董事會的領導下，本集團建立起了一支具豐富經驗的遊戲設計團隊，並由該團隊為集團旗下的各工作室以及第三方外包開發團隊提供策劃和指導，推進新遊戲產品線的開發。

本集團已經建立起豐富的產品線，包括

- **Survived by**，一款像素風格的小型免費MMO網遊，於二零一七年十二月三十一日處於封測階段，預計將於二零一八年第二季度上線；
- **文明Online**，一款由Take Two獨家授權並由廣州榮端開發的MMO網遊，上線後廣州榮端將以收入分成方式收取版權金；及
- **變形金剛Online**，一款由Hasbro授權並由Certain Affinity開發的網遊。

此外，本集團還有數款尚未公佈的產品正在順利開發中，並預期將於二零一八年年底或二零一九年年初前後推出。預期其將為本集團未來幾年盈利的增長夯實基礎。此外，於二零一七年七月，本集團的其中一間主要工作室Splash Damage宣佈與製作全球大熱的World of Tanks的開發及發行商Wargaming.net合作，有關合作的更多詳情預期將於二零一八年發佈。

## 發行和市場推廣

本報告期內，本集團在發行和市場推廣方面強化了集團內公司的整合協作和全球化佈局，目前在美利堅合眾國（「美國」）、加拿大、英國及中國分別設有發行及市場推廣團隊，並正在著手建立通用的自主遊戲發行平台，以於日後更好地服務本集團的新遊戲產品的發行。

同時，本集團開始採取更加積極的市場推廣策略，市場反應良好並有關收入大幅提升。Warframe和Twitch展開推廣Twitch Prime計劃的合作，為標示我們進一步改善市場推廣成果的極佳例子。

## 收購和投資

本報告期內，本集團主要成功完成了以下若干交易：

- 收購Splash Damage集團，一個位於英國的AAA視頻遊戲開發商，以合作開發《重返德軍總部：深入敵後》、《雷神之戰：深入敵境》和《戰爭機器4》等著名作品而為人所熟知；
- 收購廣州榮端獲得其51%的股份，廣州榮端是一個位於中國的網絡遊戲開發商，獲得了Take Two獨家許可開發《文明Online》；及
- 收購Certain Affinity 20%的股份，Certain Affinity是一家位於美國的AAA視頻遊戲開發商，以共同開發Call of Duty、Halo和DOOM等AAA遊戲而聞名。

這些收購和投資活動使得本集團的遊戲開發實力和開發團隊規模得到快速提升。在未來的發展中，本集團將繼續在全球範圍內尋找具有雄厚開發實力的遊戲工作室及／或具有成功的自主知識產權（「知識產權」）產品的遊戲企業以及全球知名的遊戲大廠，通過收購、投資入股、合營等方式與其加強連手。在樂遊經擁有免費網絡遊戲設計方面成功經驗和優勢的條件下，本公司相信有關合作將繼續增強本集團遊戲開發及發行實力。

## 與建議收購事項有關之諒解備忘錄

於二零一七年七月十四日，本公司與一名獨立第三方（「賣方」）訂立諒解備忘錄（「諒解備忘錄」），內容有關擬購買一家控股公司（「目標公司」）之股份（「待售股份」），目標公司透過其附屬公司經營休閒社交遊戲業務（「建議收購事項」）。待售股份佔賣方擁有之目標公司少數股權之全部或部分。

根據諒解備忘錄，賣方將於切實可行之情況下盡快就出售待售股份取得必要批准（「批准」）。於取得有關批准後，各訂約方於此後六個月期間（「獨家期間」）內須協商及協定建議交易之條款（例如待售股份之確切數目、代價、付款方式及利潤保證）。

截至本業績公告日期，賣方尚未取得批准而獨家期間尚未開始。諒解備忘錄仍然存續而本公司將於適當時候刊發進一步公告，以向本公司股東及潛在投資者提供有關建議收購事項之新進展。

諒解備忘錄的詳情載於本公司日期為二零一七年七月十四日的公告。

## 集資活動及所得款項用途

於二零一七年九月二十九日，本公司訂立配售協議，按每股配售股份1.70港元之配售價配售最多146,230,000股每股面值0.1港元的普通股。本公司股份於配售協議日期的收市價為1.87港元。配售事項於二零一七年十月二十四日完成，合共總面值為14,623,000港元之146,230,000股普通股股份已發行予不少於六名獨立承配人，每股配售股份淨價為1.66港元及所得款項淨額合共為31,171,000美元（相等於約243,000,000港元）。董事認為配售事項為擴大大公司股東基礎及融資渠道之良機。

配售事項所得款項的擬定及實際用途詳情如下：

公告日期	事件	所得款項淨額	所得款項淨額 擬定用途	所得款項淨額於 本公告日期的 實際用途
二零一七年九月二十九日及 二零一七年十月二十四日	配售 146,230,000 股股份	31,171,000美元 (相等於約 243,000,000港元)	一般營運資金	(i) 10,000,000美元(相等於約 78,000,000港元)已用作收購 Certain Affinity, LLC的20%權益 (詳情載於本公司日期為 二零一七年十月十六日的公告)  (ii) 9,768,000美元(相等於約 76,190,000港元)已用作 一般營運資金

如先前所披露，本公司擬將配售事項餘下的所得款項11,403,000美元(相等於約88,810,000港元)用作一般營運資金。

## 重大收購及出售附屬公司及聯屬公司

### 1. 收購*Splash Damage*集團

*Splash Damage*集團是具有世界頂級開發水準的遊戲工作室，主要從事遊戲受雇開發業務和自有知識產權遊戲業務，同時有一定的遊戲服務平台業務。本公司已收購*Splash Damage*集團(包括*Splash Damage Limited*、*Fireteam Limited*及*Warchest Limited*)的所有已發行股本，交易已於二零一七年三月三十一日完成。自此*Splash Damage*集團已成為本公司的間接全資附屬公司。

收購*Splash Damage*集團的進一步詳情載於本公司日期為二零一六年七月三日、二零一六年七月二十九日、二零一六年八月五日、二零一六年八月二十九日、二零一六年九月二十六日及二零一七年三月三十一日的公告以及本公司日期為二零一七年二月二十二日的通函。

## 2. 與廣州榮端軟件科技有限公司（「廣州榮端」）訂立投資協議

廣州榮端為一間於中國註冊成立之公司，主要從事開發電腦軟件及網絡遊戲。廣州榮端獲Take Two International GmbH（「Take Two」）獨家特許開發名為「文明Online」（「文明Online」）之大型多人網絡遊戲，代價為廣州榮端向Take Two支付許可費用。廣州榮端於該遊戲推出後將有權根據與Take Two訂立開發協議之條款以收入分成方式徵收開發商專利權費。

於二零一七年七月三十一日，本公司與廣州榮端及廣州榮端的唯一股東訂立投資協議，據此，本公司已有條件同意指定一間由本公司將於中國成立之外商獨資企業（「中國附屬公司」），以金額相等於1,000,000美元之人民幣投資於廣州榮端之股權。該交易已於二零一七年十月三十一日完成，因此。中國附屬公司持有廣州榮端之經該交易擴大後之全部已發行股本51%，而廣州榮端已成為本公司之間接非全資附屬公司。

所述交易的進一步詳情載於本公司日期為二零一七年七月三十一日的公告。

## 3. 收購*Certain Affinity, LLC*（「*Certain Affinity*」）之20%已發行股本及訂立遊戲開發協議

*Certain Affinity*為一間根據美國德克薩斯州法律組織之有限公司，主要從事開發授權遊戲（包括相關電腦軟件產品及附加物）。

於二零一七年十月十五日，本公司及Certain Affinity訂立：(i)買賣協議，據此，本公司已同意購買系列A優先股份，相當於Certain Affinity之已發行股本20%，總代價為10,000,000美元（「Certain Affinity買賣協議」）；及(ii)遊戲開發協議，據此，Certain Affinity須根據本公司之指示及所提供之意見與本公司合作，在若干知識產權之基礎上為本公司開發及製作遊戲。該交易已於二零一七年十月三十日完成。於二零一七年十二月三十一日，代價包括可供出售金融資產及透過損益按公平值計算之金融資產，分別為8,100,000美元及1,900,000美元。

所述交易的進一步詳情載於本公司日期為二零一七年十月十六日的公告。

#### **4. 出售樂遊天下集團的全部已發行股本**

樂遊天下為於香港成立之有限公司及其主要業務為投資控股。出售集團之主要業務為於中華人民共和國從事電子產品貿易。

於二零一七年八月十八日，本公司與買方中國榮勝集團有限公司（「買方」）訂立協議，據此，本公司向買方出售本公司於樂遊天下有限公司及其附屬公司（統稱「樂遊天下集團」）的全部股權，代價約為11,836,000美元（相等於92,400,000港元）。該交易已於二零一七年九月二十日完成。

所述交易的進一步詳情載於本公司日期為二零一七年八月十八日的公告。

## 環境、社會及管治

截至二零一七年十二月三十一日止年度，本集團不斷致力及投資於減低與環境、社會及管治（「環境、社會及管治」）因素有關的風險、提升僱員福利及回饋社區，且並無任何不遵守環境、社會及管治方面的情況。促進內部與外界持份者進一步參與引起對重大議題的關注，包括：僱傭、發展及培訓、知識產權、客戶資料保障及反貪污。本集團已嚴格管理有關方面。本集團將繼續識別受關注議題的改善方面並與其持分者保持緊密溝通，以加強環境、社會及管治管理。

## 於資本市場的知名度及納入為深港通的合資格可投資港股

於本公司獲納入為摩根士丹利小型股指數的成份股後，本公司近日獲選為恒生互聯網科技業指數、恒生綜合中小型股指數及恒生港股通中小型股指數的成份股，並於二零一八年三月五日，本公司獲納入為深港通的合資格可投資港股，反映本公司於資本市場的知名度日增。

## 報告期後事項

### 收購上市證券

於二零一八年一月十八日，本公司與一名獨立第三方（「賣方」）訂立買賣協議，據此，本公司同意向賣方收購民眾金融科技的188,679,245股股份，總代價約為12,821,000美元（相等於100,000,000港元）（不包括印花稅及相關開支）。

於二零一八年二月二日，本公司與賣方訂立另一份買賣協議，據此，本公司向賣方收購民眾金融科技之另一批93,457,943股股份，總代價約為12,821,000美元（相當於100,000,000港元）（不包括印花稅及相關開支）。

因此，本公司認為收購上市證券符合本公司利益，原因為：

- (i) 本公司希冀探索擴展至電子金融服務之前景，以推動遊戲內購買。倘本公司其後決定開展電子金融服務業務，收購上市證券將有利於在本公司與民眾金融科技之間建立業務關係；及
- (ii) 本集團可利用民眾金融科技於資本市場的廣大網絡，優化本公司的股東基礎、增強投資者關係，甚或帶來極具吸引力的併購機遇。

鑒於上文所述，連同本公司對探索電子金融服務領域之興趣，本公司認為，收購上市證券之預期裨益能為本公司調整金融投資策略提供理據。倘日後出現有吸引力之適當投資機會，本公司可能考慮以類似方式作出進一步投資。

收購上市證券的進一步詳情載於本公司日期為二零一八年二月二日的公告。

## 展望

市場對電腦／電視遊戲的興趣顯著改善，符合本公司核心戰略重心，我們對此十分樂見。作為於全球免費遊戲市場物色商機及取得成功的先鋒之一，本集團繼續專注於開發及發行優質電腦／電視遊戲，以遊戲即服務模式提供卓越遊戲體驗。我們深信，隨著本集團現有的產品組合繼續穩步發展，同時新遊戲開發亦進展順利，本集團未來的盈利將有所改善，而本公司將可為股東創造更多價值。

## 財務回顧

### 更改呈列貨幣

於截至二零一七年十二月三十一日止年度，本集團在編製綜合財務報表時，已將呈列貨幣由人民幣變更為美元。董事認為，鑑於本集團的業務，使用美元呈報本集團的經營業績及財務狀況更具意義並將會令綜合財務報表更加適當呈列本集團的交易。

### 持續經營業務－電腦及視頻遊戲業務

#### 收入

本集團總收入由截至二零一六年十二月三十一日止年度的112,000,000美元大幅增加49%至截至二零一七年十二月三十一日止年度的167,000,000美元，主要由於本集團旗艦產品Warframe的持續增長及本集團於二零一七年三月三十一日所收購的英國另一世界頂級視頻遊戲工作室Splash Damage集團產生的收入所致。

#### 按業務性質劃分的收入

下表載列本集團分別於截至二零一七年及二零一六年十二月三十一日止年度按業務性質劃分的收入明細：

	截至十二月三十一日 止年度	
	二零一七年 千美元	二零一六年 千美元 (經重列)
遊戲開發及發行	146,162	111,551
職務作品	19,470	—
遊戲託管及支援服務	787	—
出售商品	317	251
	<u>166,736</u>	<u>111,802</u>

### 按地域市場劃分的收入

下表載列本集團分別於截至二零一七年及二零一六年十二月三十一日止年度根據附屬公司主要營業地點按地域市場劃分的收入明細：

	截至十二月三十一日 止年度	
	二零一七年 千美元	二零一六年 千美元 (經重列)
加拿大	144,080	111,802
英國	22,656	—
	<u>166,736</u>	<u>111,802</u>

### 毛利

本集團總毛利由截至二零一六年十二月三十一日止年度的73,000,000美元增加53%至截至二零一七年十二月三十一日止年度的111,000,000美元，主要由於遊戲業務的穩定增長所致。

毛利率由截至二零一六年十二月三十一日止年度的64.9%輕微增加至截至二零一七年十二月三十一日止年度的66.4%，主要由於遊戲業務穩定增長後的規模經濟所致。

### 其他收入及收益

其他收入及收益由截至二零一六年十二月三十一日止年度的1,100,000美元減少43%至截至二零一七年十二月三十一日止年度的600,000美元，主要由於其他應收款項的利息收入減少700,000美元所致。

## **銷售及市場推廣開支**

銷售及市場推廣開支由截至二零一六年十二月三十一日止年度的5,000,000美元增加141%至截至二零一七年十二月三十一日止年度的12,000,000美元，其乃主要由於增加市場推廣活動以進一步推廣Warframe及Dirty Bomb的品牌知名度所致，以及本集團於收購Splash Damage集團後所產生的銷售及市場推廣開支所致。銷售及分銷開支增加符合遊戲業務穩定的收入增長。

## **行政開支**

行政開支由截至二零一六年十二月三十一日止年度的19,000,000美元增加52%至截至二零一七年十二月三十一日止年度的29,000,000美元，主要由於收購Splash Damage集團所產生的法律及專業費用3,500,000美元以及本集團於收購Splash Damage集團後所產生的行政開支所致。

## **無形資產攤銷**

無形資產攤銷由截至二零一六年十二月三十一日止年度的17,000,000美元增加19%至截至二零一七年十二月三十一日止年度的20,000,000美元，主要由於自收購Splash Damage集團以來的無形資產攤銷增加所致。

## **無形資產減值**

截至二零一七年十二月三十一日止年度，無形資產減值為5,000,000美元（二零一六年：無），主要由於一款已開發遊戲的表現未如理想所致。

## **財務費用**

財務費用由截至二零一六年十二月三十一日止年度4,000,000美元減少16%至截至二零一七年十二月三十一日止年度3,000,000美元，主要由於在報告期內悉數償還在二零一六年五月六日發行，本金額為42,000,000美元的定息可贖回債券所致。

## **以權益結算之股份付款開支**

以權益結算之股份付款開支由截至二零一六年十二月三十一日止年度2,000,000美元增加5.5倍至截至二零一七年十二月三十一日止年度13,000,000美元，主要由於本公司於報告期內根據二零一七年購股權計劃授出277,844,600份購股權。

## **稅項**

稅項由截至二零一六年十二月三十一日止年度10,000,000美元增加45%至截至二零一七年十二月三十一日止年度14,000,000美元，與加拿大遊戲業務的穩定增長一致。

## **已終止經營業務－家禽及貿易業務**

截至二零一七年十二月三十一日止年度，貿易業務的收入、毛利及虧損淨額分別為5,000,000美元、200,000美元及40,000美元。出售貿易業務已於二零一七年九月二十日完成。

截至二零一六年十二月三十一日止年度，家禽業務及貿易業務的收入、毛利及溢利淨額分別為159,000,000美元、16,000,000美元及3,000,000美元。出售家禽業務已於二零一六年九月三十日完成。

## 流動資金及財務資源

### 財務資源

本集團一般從內部產生的現金流量及配售新股的所得款項及債務融資活動為其營運提供資金，以滿足本集團的資本需求。本集團會考慮適當及對其有利的任何融資方式。

於二零一七年十二月三十一日，現金及銀行結餘達46,000,000美元（二零一六年十二月三十一日：13,000,000美元），按美元（「美元」）、加拿大元（「加元」）、英鎊（「英鎊」）、人民幣及港元列值。現金及銀行結餘增加主要由於產生自由現金流量及配售新股的所得款項，部分被計息借貸還款所抵銷。

### 計息借貸

於二零一七年十二月三十一日，計息借貸總金額為600,000美元（二零一六年十二月三十一日：42,500,000美元）。計息借貸的減少主要由於報告期內悉數償還本集團的計息債券（本金42,000,000美元）。上述本集團之債券以美元列值，按實際利率13.7%（二零一六年十二月三十一日：13.7%）計息。

### 資產負債比率

於二零一七年十二月三十一日，本集團的資產負債比率為0.2%（二零一六年十二月三十一日：19.4%），於報告期內顯著改善，反映本集團的財務狀況轉趨穩健。資產負債比率以本集團於二零一七年十二月三十一日的總借貸除以資產總值計算。

### 前景

誠如本業績公告中業務回顧所提述，本公司將竭力達致董事會及管理層所制定的目標。

## 人力資源

於二零一七年十二月三十一日，本集團擁有722名僱員（二零一六年十二月三十一日：294名）。

## 僱員成本

截至二零一七年十二月三十一日止年度，持續經營業務的僱員成本（包括董事薪酬）為31,000,000美元（二零一六年：21,000,000美元）。所有本集團旗下成員公司均為提供平等機會的僱主，並根據所提供職位的適當性甄選及提拔個別僱員。

## 退休福利成本

本集團為其香港僱員提供界定強制性公積金供款，並根據中國適用法律及條例為其中國僱員提供福利計劃。

本集團於加拿大營運的附屬公司之僱員可向註冊退休儲蓄計劃（「註冊退休儲蓄計劃」）作出自願性供款。附屬公司會基於僱員的供款作出不超過年度上限的相應供款。附屬公司作出供款後，即無進一步付款責任。供款於到期時確認為僱員福利開支。

界定供款計劃指本集團於英國營運的附屬公司向一間獨立實體支付定額供款之退休金計劃。倘該項基金不具備足夠資產，無法就即期及以往期間之僱員服務向所有僱員支付福利，本集團之附屬公司亦無法律或推定責任作進一步供款。

對於界定供款計劃，本集團之附屬公司以強制性、合約性或自願性方式向公開或私人管理之退休保險計劃供款。本集團之附屬公司作出供款後，即無進一步付款責任。供款於到期時確認為僱員福利開支。預付供款確認為資產，惟以可作現金退款或可扣減日後付款之金額為限。

## 購股權計劃

於二零一七年八月二十五日，本公司已終止於二零一零年採納的購股權計劃（「過往購股權計劃」），並採納新購股權計劃（「新購股權計劃」）。新購股權計劃的採納期間為二零一七年八月二十五日起計十年。新購股權計劃的規則詳情載於本公司日期為二零一七年八月八日的通函。

就過往購股權計劃而言，因金利豐證券為及代表港新有限公司提出強制性現金要約（詳情載於日期為二零一七年六月二日之綜合要約及回應文件），於強制性現金要約在二零一七年六月二十三日截止時，已註銷根據過往購股權計劃授出之全部尚未行使購股權。就新購股權計劃而言，於本公告日期，根據新購股權計劃授出的購股權總數為277,844,600份購股權。

## 外匯風險

本集團主要在加拿大、英國、中國（包括香港特別行政區）及美利堅合眾國經營業務。大部分資產、收入、付款及現金結餘均以美元、加元及英鎊列值。本集團並無訂立任何外匯對沖安排。董事認為，匯率波動對本集團的表現並無重大影響。

## 合約及資本承擔

於二零一七年十二月三十一日，本集團經營租賃承擔為25,000,000美元（二零一六年十二月三十一日：13,000,000美元）。

於二零一七年十二月三十一日，本集團的資本承擔為25,000,000美元（二零一六年十二月三十一日：2,000,000美元）。

## 購買、出售及贖回股份

於截至二零一七年十二月三十一日止年度內，本公司及其任何附屬公司概無購買、贖回或出售本公司的任何上市證券。

## 企業管治

於截至二零一七年十二月三十一日止全年度內，本公司已透過確保本集團業務之適當監督及管理程序得以妥當運作及檢討以及良好的企業管治常規及程序獲建立，一直致力於向其股東履行其責任。

本公司已採納上市規則附錄十四所載之企業管治守則（「企業管治守則」）所載之守則條文，作為其本身之企業管治守則。

於截至二零一七年十二月三十一日止年度，本公司一直遵守企業管治守則條文，惟以下偏離除外：

根據守則條文第A.4.1條，非執行董事的委任應有特定任期，並合資格重選連任。本公司並無向楊嘉宏先生（於二零一七年七月五日辭任）發出任何委任函件，且胡宗明先生的上一任期於二零一六年屆滿後，並無按特定任期獲重新委任。於本公告日期，胡先生並無按特定任期獲委任，惟彼須根據本公司的組織章程細則（「細則」）至少每三年輪席退任一次，董事認為，此舉符合守則目標。

根據守則條文第D.1.4條，董事應清楚地了解既定的權力轉授安排。本公司應擁有委任董事的正式函件，當中載列與其委任相關的主要條款及條件。本公司並無委任執行董事吳世明先生（於二零一七年九月五日辭任）以及獨立非執行董事胡宗明先生及楊嘉宏先生（於二零一七年七月五日辭任）的正式函件。然而，彼等須根據細則至少每三年輪席退任一次。此外，董事於履行彼等作為本公司董事的職責及責任時，須遵守由公司註冊處發出的「董事責任指引」及由香港董事學會發出的「董事指南」及「獨立非執行董事指南」（如適用）中所載的指引。此外，董事積極遵守上市規則、適用法定及監管規定以及本公司業務及管治政策項下的規定。

根據守則條文第A.2.1條，主席及行政總裁職務應予以區分，不應由同一人士擔任。許怡然先生自二零一七年九月五日起同時擔任主席兼本公司行政總裁。鑑於本集團之迅速發展，董事會相信由同一人兼任主席及行政總裁角色，本集團可享有貫徹領導，從而促進戰略規劃及及時及有效執行業務計劃。此外，根據現任董事會組成（即三名執行董事，三名非執行董事及三名獨立非執行董事），我們相信本公司股東之利益得到充分及公正地表達。董事會認為，現時之企業管治安排不會損害本集團內職權及授權兩者間之平衡。

除上述者外，董事認為本公司於截至二零一七年十二月三十一日止年度已符合企業管治守則所載的所有守則條文。

### **有關上市規則第3.10(1)條及第3.21條之不合規事宜**

關毅傑先生於二零一七年七月五日首次獲委任為獨立非執行董事。根據細則第83(3)條，為填補董事會之臨時空缺而獲董事會委任之董事，應任職至彼獲委任後舉行首次股東大會時止，並可於該大會上重選。彼於二零一七年八月二十五日獲委任後，本公司因無心之失未能於股東大會上提呈重選關毅傑先生，故彼於大會結束後不再擔任獨立非執行董事。

由於關毅傑先生之委任於二零一七年八月二十五日停止，導致本公司僅有兩名獨立非執行董事，及獨立非執行董事之人數低於上市規則第3.10(1)條規定之獨立非執行董事最低人數。另外，繼上述委任之停任後，本公司審核委員會（「審核委員會」）成員之人數低於上市規則第3.21條之最低要求。

緊隨關毅傑先生之委任終止後，關毅傑先生於二零一七年九月五日重新獲委任為獨立非執行董事及審核委員會成員。繼關先生重新獲委任後，本公司不再違反上市規則第3.10(1)條及第3.21條之規定。關毅傑先生隨後於本公司於二零一七年九月二十七日召開之股東特別大會上重選連任。

## 董事進行證券交易的標準守則

本公司已採納上市規則附錄十所載上市發行人董事進行證券交易的標準守則（「標準守則」）。本公司所有董事於作出具體查詢後確認，彼等於截至二零一七年十二月三十一日止年度已遵守標準守則所載的規定標準。

## 末期股息

董事會並不建議就截至二零一七年十二月三十一日止年度派付末期股息（二零一六年：無）。

## 暫停股份過戶登記

為確定有權出席本公司將於二零一八年五月二十五日（星期五）舉行之股東週年大會並於會上投票之本公司股東之身份，本公司之股份過戶登記將自二零一八年五月二十一日（星期一）至二零一八年五月二十五日（星期五）（包括首尾兩日）期間暫停，於該期間將不會進行股份過戶登記。所有轉讓文件連同有關股票須於二零一八年五月十八日（星期五）下午四時三十分前交往本公司之香港股份過戶登記分處卓佳證券登記有限公司，地址為香港皇后大道東183號合和中心22樓，以辦理股份登記手續。

## 審核委員會

本公司已成立審核委員會（「審核委員會」），並制定符合企業管治守則的書面職權範圍。審核委員會的主要職責為檢討及監督本集團的財務申報流程以及風險管理及內部控制系統。審核委員會由本公司三位獨立非執行董事組成，即胡宗明先生（作為主席）、陳志遠先生及關毅傑先生。審核委員會已檢討本集團截至二零一七年十二月三十一日止年度的經審核綜合財務報表。

## 刊發業績公告及年報

本業績公告載於聯交所披露易網站([www.hkexnews.hk](http://www.hkexnews.hk))及本公司網([www.leyoutech.com.hk](http://www.leyoutech.com.hk))。本公司之二零一七年年報將適時載於上述網站，並寄發予股東。

代表董事會  
樂遊科技控股有限公司  
主席兼行政總裁  
許怡然

香港，二零一八年三月十六日

於本公告日期，董事會包括執行董事許怡然先生（主席兼行政總裁）、顧正浩先生及曹博先生；非執行董事達振標先生、李志剛先生及鄭志明先生；以及獨立非執行董事胡宗明先生、陳志遠先生及關毅傑先生。