

香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公告的內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並明確表示，概不對因本公告全部或任何部份內容而產生或因倚賴該等內容而引致的任何損失承擔任何責任。



## DIGITAL HOLLYWOOD INTERACTIVE LIMITED

遊萊互動集團有限公司\*

(於開曼群島註冊成立的有限公司)

(股份代號：2022)

### 截至二零一七年十二月三十一日止年度 全年業績公告

#### 財務摘要

- 截至二零一七年十二月三十一日止年度的收入約為28.6百萬美元，較二零一六年錄得的約28.4百萬美元增加0.7%。
- 截至二零一七年十二月三十一日止年度的毛利約為15.9百萬美元，較二零一六年錄得的約15.5百萬美元增加2.6%。
- 截至二零一七年十二月三十一日止年度本公司擁有人應佔溢利約為1.7百萬美元，較二零一六年約6.9百萬美元減少75.4%。
- 截至二零一七年十二月三十一日止年度本公司擁有人應佔非國際財務報告準則經調整溢利約為6.5百萬美元，較二零一六年約7.6百萬美元減少14.5%。

在本公告內，「我們」及「遊萊」乃指本公司（定義見下文），而若文義另有規定則指本集團（定義見下文）。

遊萊互動集團有限公司（「本公司」）董事（「董事」）會（「董事會」）欣然宣佈，本公司及其附屬公司（統稱「本集團」）截至二零一七年十二月三十一日止年度的綜合全年業績連同二零一六年同期的比較數字如下：

# 綜合資產負債表

於二零一七年十二月三十一日

	附註	二零一七年 美元	二零一六年 美元
<b>資產</b>			
<b>非流動資產</b>			
物業、廠房及設備淨額		270,592	401,507
無形資產淨額		461,101	68,748
於聯營公司的投資		681,625	684,873
預付款及其他應收款項		191,005	50,000
遞延所得稅資產		239,452	147,891
		<u>1,843,775</u>	<u>1,353,019</u>
<b>流動資產</b>			
貿易應收款項	4	4,192,093	3,834,112
預付款及其他應收款項		13,796,638	13,206,541
現金及現金等價物		43,997,614	8,130,169
		<u>61,986,345</u>	<u>25,170,822</u>
<b>總資產</b>		<u><b>63,830,120</b></u>	<u><b>26,523,841</b></u>
<b>權益及負債</b>			
<b>本公司擁有人應佔權益</b>			
股本	5	2,000,000	10,000
就購股權計劃持有的股份	5	(150,000)	—
儲備		35,933,689	(394,315)
保留盈利		12,279,521	11,175,806
		<u>50,063,210</u>	<u>10,791,491</u>
<b>總權益</b>		<u><b>50,063,210</b></u>	<u><b>10,791,491</b></u>
<b>負債</b>			
<b>非流動負債</b>			
遞延收入		—	17,347
遞延所得稅負債		43,573	27,362
		<u>43,573</u>	<u>44,709</u>
<b>流動負債</b>			
貿易應付款項	6	4,522,484	6,248,178
遞延收入		3,436,567	3,731,483
預收款項		740,726	650,434
其他應付款項及應計費用		4,322,401	3,193,451
即期所得稅負債		701,159	1,864,095
		<u>13,723,337</u>	<u>15,687,641</u>
<b>總負債</b>		<u><b>13,766,910</b></u>	<u><b>15,732,350</b></u>
<b>總權益及負債</b>		<u><b>63,830,120</b></u>	<u><b>26,523,841</b></u>

## 綜合全面收益表

截至二零一七年十二月三十一日止年度

	附註	二零一七年 美元	二零一六年 美元
收入	3	28,620,609	28,445,686
成本		<u>(12,694,912)</u>	<u>(12,910,243)</u>
毛利		15,925,697	15,535,443
銷售及營銷開支		(3,424,909)	(3,267,798)
行政開支		(7,536,629)	(3,368,894)
研發開支		(452,743)	(1,232,660)
其他(虧損)/收益淨額	7	<u>(539,913)</u>	<u>976,497</u>
經營溢利		3,971,503	8,642,588
財務收入		97,298	2,501
財務成本		(39,388)	(56,277)
財務收入/(成本)淨額		57,910	(53,776)
分佔聯營公司的虧損		<u>(47,274)</u>	<u>(36,666)</u>
除所得稅前溢利		3,982,139	8,552,146
所得稅開支	8	<u>(2,255,465)</u>	<u>(1,612,619)</u>
年內溢利		<u><u>1,726,674</u></u>	<u><u>6,939,527</u></u>
其他全面收益			
可能於期後重新分類至損益的項目			
— 貨幣換算差額		<u>557,128</u>	<u>(577,510)</u>
年內全面收益總額		<u><u>2,283,802</u></u>	<u><u>6,362,017</u></u>
以下應佔溢利：			
本公司擁有人		<u>1,726,674</u>	<u>6,939,527</u>
以下應佔全面收益總額：			
本公司擁有人		<u>2,283,802</u>	<u>6,362,017</u>
每股盈利(以每股美仙列示)	9		
— 基本		<u><u>0.13</u></u>	<u><u>0.51</u></u>
— 攤薄		<u><u>0.13</u></u>	<u><u>0.51</u></u>
股息	10	<u><u>—</u></u>	<u><u>—</u></u>

# 綜合財務報表附註

## 1 一般資料

遊萊互動集團有限公司（「本公司」）於二零一四年十一月二十四日在開曼群島註冊成立為獲豁免有限公司。本公司的註冊辦事處地址為P.O. Box 2075, George Town, Grand Cayman KY1-1105, Cayman Islands。

本公司為一家投資控股公司。本公司及其附屬公司（統稱為「本集團」）主要於北美洲、歐洲、中華人民共和國（「中國」）及其他地區從事網頁遊戲及手機遊戲的開發、經營及發行業務（「遊戲業務」）。

於二零一七年十二月十五日，本公司在香港聯合交易所有限公司主板完成其首次公開發售（「首次公開發售」）。

本集團的遊戲業務透過數家營運公司進行，該等公司為Proficient City Limited（「PCL」，於英屬處女群島（「英屬處女群島」）註冊成立的有限公司）、Angame Inc.（「Angame」，於英屬處女群島註冊成立的有限公司）、Game Hollywood Hong Kong Limited（「Hollywood HK」，於香港註冊成立的有限公司）、Now To Play Game Limited（「N2PG」，於香港註冊成立的有限公司）、廣州市歲月年代軟件科技有限公司（「廣州歲月年代」，於中國註冊成立的有限公司）及廣州掌贏控信息科技有限公司（「掌贏控」）。陸源峰先生、黃德強先生及黃國湛先生（合稱「創辦人」）為本集團的創辦人。

除另有指定外，財務報表以美元（「美元」）呈列，並已於二零一八年三月二十八日由本公司董事會批准刊發。

## 2 主要會計政策概要

本附註載列編製此等綜合財務報表時採納之主要會計政策。除另有指定外，該等政策已貫徹應用於呈列的所有年度。

### 2.1 編製基準

本集團的綜合財務報表乃按國際財務報告準則（「國際財務報告準則」）及香港公司條例（第622章）的披露規定編製。綜合財務報表乃根據歷史成本常規編製。

編製符合國際財務報告準則的綜合財務報表要求運用若干重要的會計估計。其亦要求管理層於應用本集團的會計政策過程中作出判斷。

## 2 主要會計政策概要 (續)

### 2.1 編製基準 (續)

#### 2.1.1 本集團採納之新訂及經修訂準則

本集團已就截至二零一七年十二月三十一日止年度應用以下準則及修訂：

- 就未變現虧損確認遞延稅項資產 – 國際會計準則第12號修訂版；及
- 披露措施 – 國際會計準則第7號修訂版

採納該等修訂對以往期間確認的金額並無任何影響，亦不會對現行或未來期間造成影響。

國際會計準則第7號修訂版要求披露融資活動所產生的負債變動。

#### 2.1.2 尚未採納之新準則、對現有準則之修訂及詮釋

以下與本集團有關的新準則、對現有準則之修訂及詮釋經已頒佈並於往後報告期間生效，而本集團並無提前採納。

		於下列日期或之後開始的年度期間生效
國際財務報告準則第2號 (修訂版) (附註(a))	以股份支付的交易的分類及計量	二零一八年一月一日
國際財務報告準則第15號 (附註(b))	來自客戶合約的收入	二零一八年一月一日
國際財務報告準則第15號 (修訂版) (附註(b))	國際財務報告準則第15號的澄清	二零一八年一月一日
國際財務報告準則第9號 (附註(c))	金融工具	二零一八年一月一日
國際財務報告詮釋委員會第22號 (附註(a))	外幣交易及預付代價	二零一八年一月一日
國際財務報告準則二零一四年至二零一六年週期的年度改進 (附註(a))	收回國際財務報告準則第1號的短期豁免 澄清國際會計準則第28號項下的投資計量	二零一八年一月一日
國際會計準則第28號修訂版 (附註(a))	於聯營公司及合營公司的投資	二零一八年一月一日
國際財務報告詮釋委員會第23號 (附註(a))	所得稅處理的不確定性	二零一九年一月一日
國際財務報告準則第16號 (附註(d))	租賃	二零一九年一月一日
國際財務報告準則第10號及 國際會計準則第28號 (修訂版) (附註(a))	投資者與其聯營公司或合營公司之間的資產出售或注資	待決定

## 2 主要會計政策概要 (續)

### 2.1 編製基準 (續)

#### 2.1.2 尚未採納之新準則、對現有準則之修訂及詮釋 (續)

- (a) 本集團已開始評估該等新訂或經修訂準則以及修訂版的影響，當中若干與本集團的業務有關。根據董事的初步評估，預期該等準則及修訂生效後，將不會對本集團的財務表現及狀況造成重大影響。
- (b) 國際財務報告準則第15號確立單一的收入確認框架。該框架的核心原則為：一家實體應確認收入以描述已承諾商品或服務對客戶的轉移，而確認金額應反映該實體預期從該等商品及服務應得的代價。國際財務報告準則第15號取代現有的收入確認指引，包括國際會計準則第18號收入、國際會計準則第11號建築合約及相關詮釋。

國際財務報告準則第15號規定應用五步驟的方法以確認收入：

- (a) 步驟1：識別與客戶的合約
- (b) 步驟2：識別合約的履約責任
- (c) 步驟3：釐定交易價
- (d) 步驟4：將交易價攤分至每項履約責任
- (e) 步驟5：當每項履約責任達成時確認收入

其核心原則為實體應確認收入，以述明已向客戶承諾的貨品或服務的轉移，而確認金額應反映實體預期自該等貨品或服務應得的代價。該準則從基於「盈利過程」的收入確認模式轉為基於控制權轉移的「資產－負債」法。國際財務報告準則第15號就合約成本資本化及許可安排提供具體指引。其亦包含一套關於實體的客戶合約所產生的收入及現金流量的性質、金額、時間及不確定因素的嚴密的披露規定。根據國際財務報告準則第15號，實體一般在履約責任達成時確認收入。倘識別到多項履約責任，或會對收入確認造成影響。預期此新準則將於二零一八年一月一日開始的財政年度始會適用。

根據國際財務報告準則第15號，實體一般在履約責任達成時確認收入。倘識別到多項履約責任，國際財務報告準則第15號對收入確認造成的影響或會予以考慮。根據初步評估，本集團並無識別到多項履約責任，並且預期除呈列額外披露外，採納國際財務報告準則第15號後不會對財務報表造成重大影響。

## 2 主要會計政策概要 (續)

### 2.1 編製基準 (續)

#### 2.1.2 尚未採納之新準則、對現有準則之修訂及詮釋 (續)

- (c) 國際財務報告準則第9號「金融工具」針對金融資產和金融負債的分類、計量和確認。國際財務報告準則第9號的完整版本在2014年7月發佈。其取代國際會計準則第39號中有關金融工具分類和計量的指引。國際財務報告準則第9號保留但簡化金融資產的混合計量模式，並建立三個主要的計量類別：按已攤銷成本、按公平值計入損益。此分類基準取決於實體的業務模式，以及金融資產的合約現金流量特點。於權益工具的投資必須按公平值計入損益，並可於初始時作出不可撤銷的選擇以在其他全面收益內呈列公平值的變動，但不可循環入賬。新減值模式要求按預期信貸虧損（預期信貸虧損）確認減值撥備，而不像根據國際會計準則第39號僅按已產生信貸虧損確認。其適用於按已攤銷成本分類的金融資產、以按公平值計入其他全面收益方式計量的債務工具、國際財務報告準則第15號「來自客戶合約的收入」項下的合約資產、應收租賃款項、貸款承擔及若干財務擔保合約。儘管本集團尚未詳細評估新模式將如何影響其減值撥備，其有可能導致提早確認信貸虧損。對於金融負債，就指定為按公平值計入損益的負債，除卻於其他全面收益內確認本身信貸風險的變動外，分類和計量並無任何變動。國際財務報告準則第9號放寬對沖有效性的規定，取代了明確的對沖有效性測試。其要求被對沖項目與對沖工具之間的經濟關係以及「對沖比率」須與管理層實際用作風險管理目的者相同。該準則仍要求編製同期文件，但與目前根據國際會計準則第39號編製的不同。

於截至二零一七年十二月三十一日止年度，本集團所有金融資產及金融負債乃按已攤銷成本或按公平值計入損益而列賬，根據國際財務報告準則第9號，其可能繼續按相同基準計量。儘管本集團尚未對金融資產的分類及計量進行詳細評估，本集團預期該項新指引不會對其金融資產的分類及計量造成重大影響。

- (d) 本集團為若干辦公場地及伺服器的承租人，該等租賃目前歸類為經營租賃。本集團就該等租賃的現行會計政策乃於本集團的綜合全面收益表內記錄租賃開支。國際財務報告準則第16號訂明有關租賃的會計處理的新規定，其不再允許承租人在資產負債表外確認租賃。相反，所有非即期租賃必須以資產（就使用權而言）及金融負債（就付款責任而言）形式於本集團的綜合資產負債表內確認。少於12個月的短期租賃及低價值資產的租賃均獲豁免該等報告責任。因此，該項新準則將導致於綜合資產負債表內取消確認預付經營租賃、使用權資產增加以及租賃負債增加。故此，在其他相同情況下，於綜合全面收益表內，預付經營租賃的年度租賃及攤銷開支應會減少，而使用權資產的折舊及租賃負債產生的利息開支應會增加。預期該項新準則將不會於二零一九年一月一日或之後開始的財政年度前適用。於二零一七年十二月三十一日，本集團的經營租賃承擔為2,024,084美元，因此，採納國際財務報告準則第16號的影響預計將不會對本集團的財務報表造成重大影響。

### 3 收入

	截至十二月三十一日止年度	
	二零一七年 美元	二零一六年 美元
網絡遊戲收入	28,265,058	27,588,973
特許權收入	300,398	566,727
伺服器租賃收入	39,540	238,770
廣告收入	15,613	51,216
	<u>28,620,609</u>	<u>28,445,686</u>

	截至十二月三十一日止年度	
	二零一七年 美元	二零一六年 美元
網絡遊戲收入		
網頁遊戲	10,524,455	10,199,039
手機遊戲	17,740,603	17,389,934
	<u>28,265,058</u>	<u>27,588,973</u>

### 4 貿易應收款項

	於十二月三十一日	
	二零一七年 美元	二零一六年 美元
貿易應收款項 (附註a)	5,890,782	5,193,065
減：貿易應收款項減值撥備	(1,698,689)	(1,358,953)
	<u>4,192,093</u>	<u>3,834,112</u>

- (a) 貿易應收款項來自網絡遊戲業務的開發及營運。授予平台及第三方付款服務供應商的貿易應收款項信貸期通常分別為零至120日及零至30日。於各有關結算日基於貿易應收款項總額發票日期的賬齡分析如下：

	於十二月三十一日	
	二零一七年 美元	二零一六年 美元
0至30日	1,278,010	1,854,386
30至90日	1,757,240	1,363,835
90至180日	948,332	627,115
超過180日	1,907,200	1,347,729
	<u>5,890,782</u>	<u>5,193,065</u>



#### 4 貿易應收款項（續）

- (b) 於二零一七年十二月三十一日，已逾期但未減值的貿易應收款項為589,504美元（二零一六年：438,686美元）。該等款項與若干獨立平台及第三方付款服務供應商有關，本集團過往從未遇到彼等的任何信貸違約，且彼等在財務方面被評估為信譽良好。因此，本公司董事認為，該等逾期款項可以收回。該等貿易應收款項的賬齡分析如下：

	於十二月三十一日	
	二零一七年 美元	二零一六年 美元
到期日後尚未償還：		
30至90日	82,792	36,025
90至180日	506,712	402,661
	<u>589,504</u>	<u>438,686</u>

- (c) 本集團的貿易應收款項的賬面值乃以下列貨幣計值：

	於十二月三十一日	
	二零一七年 美元	二零一六年 美元
美元	4,325,432	3,774,127
人民幣	1,481,180	1,364,343
港元	84,170	54,595
	<u>5,890,782</u>	<u>5,193,065</u>

## 5 股本及就購股權計劃持有的股份

本公司的總法定股本包括4,000,000,000股普通股（二零一六年：50,000,000股普通股），而每股面值為0.001美元（二零一六年：每股0.001美元）。

於二零一七年十二月三十一日，本公司已發行普通股總數為2,000,000,000股（二零一六年：10,000,100股），包括就股份激勵計劃持有的149,999,973股股份（二零一六年：無）。該等股份已繳足股款。

本公司股本及就購股權計劃持有的股份之變動概要如下：

	已發行股份 數目	股本 美元	就購股權 計劃持有的 股份 美元
於二零一五年及二零一六年 十二月三十一日	10,000,100	10,000	—
就股份激勵計劃配發的股份 (附註(a))	1,111,122	1,111	(1,111)
資本化發行 (附註(b))	1,488,888,778	1,488,889	(148,889)
根據首次公開發售發行新股份 (附註(c))	<u>500,000,000</u>	<u>500,000</u>	<u>—</u>
於二零一七年十二月三十一日	<u><u>2,000,000,000</u></u>	<u><u>2,000,000</u></u>	<u><u>(150,000)</u></u>

- (a) 根據日期為二零一五年十一月二日本公司全體股東的書面決議案，合共1,111,122股普通股已獲授權及保留以根據本公司將予採納的股份獎勵計劃（「購股權計劃」）發行予本集團的僱員、董事及其他人士。

本公司已委任Core Trust Company Limited作為受託人以協助管理及歸屬根據購股權計劃授出的購股權。於二零一七年五月二十七日，本公司已向Epic City Limited（「股份計劃信託」，Core Trust Company Limited的全資附屬公司）配發及發行合共1,111,122股股份，用以或將用以滿足購股權獲行使時的需要。股份計劃信託持有的股份以就購股權計劃持有的股份呈列為權益減少。於二零一七年十二月三十一日，概無已向本集團僱員授出的任何購股權。

- (b) 根據於二零一七年十一月二十四日通過的股東決議案，透過從股份溢價賬中撥充1,488,889美元作為資本，於二零一七年十二月十五日向本公司當時存在的股東配發及發行合共1,488,888,778股每股面值0.001美元按面值入賬列為繳足的股份。

於二零一七年十二月十五日透過從股份溢價賬中撥充148,889美元作為資本，按於二零一七年十一月二十四日股份計劃信託各自的股權比例，配發及發行就購股權計劃持有的股份，並按面值以繳足股款方式扣賬。

- (c) 就本公司股份的首次公開發售而言，於二零一七年十二月十五日以現金代價每股0.63港元發行500,000,000股每股面值0.001美元的股份，而籌集所得款項淨額為276,688,396港元（相等於36,987,917美元）。

## 6 貿易應付款項

	於十二月三十一日	
	二零一七年 美元	二零一六年 美元
關連方	3,394,467	4,711,375
第三方	1,128,017	1,536,803
	<u>4,522,484</u>	<u>6,248,178</u>

貿易應付款項主要與付款渠道及平台所收取的收入分攤金額有關，有關金額為根據有關合作協議應付予合作遊戲開發商。服務供應商授予的貿易應付款項信貸期一般為30至90日。

貿易應付款項的賬齡分析（根據發票日期）如下：

	於十二月三十一日	
	二零一七年 美元	二零一六年 美元
0至90日	1,399,572	1,882,301
91至180日	1,052,690	1,848,766
180至360日	1,239,275	1,392,100
超過360日	830,947	1,125,011
	<u>4,522,484</u>	<u>6,248,178</u>

本集團的貿易應付款項的賬面值乃以下列貨幣計值：

	於十二月三十一日	
	二零一七年 美元	二零一六年 美元
美元	4,120,690	4,998,024
人民幣	401,794	1,250,154
	<u>4,522,484</u>	<u>6,248,178</u>

## 7 其他（虧損）／收益淨額

	截至十二月三十一日止年度	
	二零一七年 美元	二零一六年 美元
<b>其他收益</b>		
匯兌收益淨額	-	969,563
其他	<u>33,776</u>	<u>7,766</u>
	<u>33,776</u>	<u>977,329</u>
<b>其他虧損</b>		
匯兌虧損淨額	(572,463)	-
其他	<u>(1,226)</u>	<u>(832)</u>
	<u>(573,689)</u>	<u>(832)</u>
<b>其他（虧損）／收益淨額</b>	<u><b>(539,913)</b></u>	<u><b>976,497</b></u>

## 8 所得稅開支

本集團於截至二零一七年及二零一六年十二月三十一日止年度的所得稅開支如下：

	截至十二月三十一日止年度	
	二零一七年 美元	二零一六年 美元
<b>即期所得稅</b>		
－ 中國及香港	1,895,444	1,580,673
－ 海外預扣所得稅	429,579	111,907
遞延稅項	<u>(69,558)</u>	<u>(79,961)</u>
	<u><b>2,255,465</b></u>	<u><b>1,612,619</b></u>

## 9 每股盈利

### 基本

於截至二零一七年十二月三十一日止年度，每股基本盈利乃按本公司擁有人應佔溢利除以已發行的加權平均普通股數減就購股權計劃持有的股份計算。

	截至十二月三十一日止年度	
	二零一七年	二零一六年
本公司擁有人應佔溢利 (美元)	1,726,674	6,939,527
已發行的加權平均普通股數減就購股權計劃持有的股份 (附註a)	1,371,917,835	1,350,000,027
— 每股基本盈利 (仙／股)	<u>0.13</u>	<u>0.51</u>
— 每股攤薄盈利 (仙／股) (附註b)	<u>0.13</u>	<u>0.51</u>

- (a) 在釐定截至二零一六年十二月三十一日止年度之已發行普通股數目時，合共1,500,000,000股普通股被視為自二零一六年一月一日起經已發行（見附註6）。

每股盈利乃按照已發行的加權平均普通股數為1,371,917,835股及1,350,000,027股（不包括截至二零一七年十二月三十一日止年度就購股權計劃持有的149,999,973股（二零一六年：149,999,973股））計算，當中不計及本公司根據購股權計劃可授出及發行的任何股份。

- (b) 於二零一七年十二月三十一日，概無已向本集團僱員授出的任何購股權。於計算截至二零一七年十二月三十一日止年度的每股攤薄盈利時，並無對每股基本盈利作出調整，因為本公司於二零一七年十二月三十一日並無任何發行在外的潛在普通股。

## 10 股息

本公司董事不建議派付截至二零一七年十二月三十一日止年度之任何股息（二零一六年：相同）。

## 管理層討論及分析

### 業務回顧

盡管遊戲行業競爭非常激烈，相比二零一六年同期，我們於截至二零一七年十二月三十一日止年度的所有主要財務及經營指標基本令人滿意，本集團的收入從截至二零一六年十二月三十一日年度的約28.4百萬美元稍微上升0.7%至截至二零一七年十二月三十一日止年度的約28.6百萬美元。其中，網頁遊戲收入從截至二零一六年十二月三十一日年度的約10.2百萬美元稍微上升2.9%至截至二零一七年十二月三十一日止年度的約10.5百萬美元；手機遊戲收入從截至二零一六年十二月三十一日年度的約17.4百萬美元增加1.7%至截至二零一七年十二月三十一日止年度的約17.7百萬美元；非遊戲收入從截至二零一六年十二月三十一日年度的約0.8百萬美元下降50%至截至二零一七年十二月三十一日止年度的約0.4百萬美元。本公司擁有人應佔溢利從截至二零一六年十二月三十一日年度的約6.9百萬美元下降75.4%至截至二零一七年十二月三十一日止年度的約1.7百萬美元。本公司擁有人應佔非國際財務報告準則經調整溢利從截至二零一六年十二月三十一日止年度的約7.6百萬美元下降14.5%至截至二零一七年十二月三十一日止年度的約6.5百萬美元。同時，每月活躍用戶從截至二零一六年十二月三十一日止年度的1.3百萬名增加38.5%至截至二零一七年十二月三十一日止年度的1.8百萬名；每月付費用戶從截至二零一六年十二月三十一日止年度的76,330名增加8.5%至截至二零一七年十二月三十一日止年度的82,797名；付費用戶月均收入從截至二零一六年十二月三十一日止年度的30.0美元減少6.7%至截至二零一七年十二月三十一日止年度的28.0美元。

遊萊互動二零一七年遊戲的研發與發行工作繼續並駕齊驅，成績斐然。

公司在二零一七年新上線網頁遊戲產品4個、手機遊戲產品4個（包括HTML5遊戲1個），語言版本囊括中文、英語、西班牙語、葡萄牙語及土耳其語，輻射全球市場。公司長期運營的遊戲也深受全球官方平台認可，其中由遊萊互動代理發行的網頁遊戲產品*Omega Zodiac*及*Dragon Awaken*在2017年先後獲Facebook Gameroom推薦，*Dragon Awaken*更是獲得Facebook官方在全球範圍內的大力推薦。

除此之外，公司自研產品在全球範圍內繼續運營，二零一七年公司自研遊戲*DDTank Brasil*、*MMOG DDTank*、*BOOMZ DDTank*以及*Gunny Mobi*在巴西、新馬、泰國、越南等地獲得谷歌及蘋果商店多次推薦，其中，*Gunny Mobi*更是在二零一七年七月榮登越南App Store遊戲免費榜榜首。

除了網頁遊戲及手機遊戲，二零一七年，遊萊互動在東南亞地區發行HTML5遊戲產品*放置武林*，成為公司在HTML5領域的首次亮相。

## 未來展望

承接二零一七年在HTML5領域的佈局，在二零一八年，公司將會推出包括英語休閒遊戲*Puzzle and Heroes*在內的多款HTML5遊戲產品，登陸Facebook Messenger等國際官方平台外，還將自主搭建並上線全球化HTML5遊戲分發平台，繼續深耕新興的HTML5遊戲領域。

在傳統網頁遊戲手機遊戲領域，公司將於全球範圍內專注MMORPG及休閒競技遊戲兩大品類，力爭在用戶數量及遊戲運營收入上得到更大的突破。

另外，在鞏固公司全球發行的基礎上，公司將會在東南亞，拉丁美洲地區等人口、經濟增長快速的市場加大開拓力度，進一步拓展當地遊戲市場。

## 財務回顧

### 概覽

於二零一七年，本公司擁有人應佔溢利約為1.7百萬美元，較二零一六年減少了約5.2百萬美元。本公司擁有人應佔非國際財務報告準則經調整溢利<sup>(1)</sup>約為6.5百萬美元，較二零一六年的約7.6百萬美元減少約1.1百萬美元。

### 收入

於二零一七年，本集團收入為28.6百萬美元，較二零一六年的約28.4百萬美元輕微增加約0.2百萬美元或0.7%。收入輕微增加，是由於遊戲收入增加所致。

於二零一七年，來自網頁遊戲的收入約為10.5百萬美元，較二零一六年的約10.2百萬美元輕微增加約0.3百萬美元或2.9%。手機遊戲收入由截至二零一六年十二月三十一日止年度的約17.4百萬美元，增加1.7%至截至二零一七年十二月三十一日止年度的約17.7百萬美元。於二零一七年的其他收入約為0.4百萬美元，較二零一六年的約0.8百萬美元減少約0.4百萬美元或50%。

### 收入成本及毛利率

於二零一七年，本集團的成本約為12.7百萬美元，較二零一六年的約12.9百萬美元減少約0.2百萬美元或1.6%。毛利率則由二零一六年的55%上升至二零一七年的56%。

<sup>(1)</sup> 本公司擁有人應佔非國際財務報告準則經調整溢利乃從年內溢利計算得出，不包括有關本公司於二零一七年十二月進行的首次公開發售（「首次公開發售」）的上市開支。

## 其他（虧損）／收益淨額

於二零一七年，本集團的其他虧損約為0.5百萬美元，較二零一六年的其他收益約1.0百萬美元減少約1.5百萬美元或150%。主要由於進行交易的貨幣兌美元升值而引致匯兌虧損。

## 銷售及營銷開支

於二零一七年，本集團的銷售及營銷開支約為3.4百萬美元，較二零一六年的約3.3百萬美元增加約0.1百萬美元或3%。回顧年度內銷售及營銷開支增加，主要由於推出新遊戲及有更多廣告活動所致。

## 行政開支

於二零一七年，本集團的行政開支約為7.5百萬美元，較二零一六年的約3.4百萬美元增加約4.1百萬美元或120.6%。回顧年度內行政開支增加，主要由於有關首次公開發售的上市開支4.8百萬美元所致。

## 研發開支

於二零一七年，本集團的研發開支約為0.5百萬美元，較二零一六年的約1.2百萬美元減少約0.7百萬美元或58.3%。回顧年度內研發開支減少，主要由於我們的效率改善及對研究程序加強控制所致。

## 本公司擁有人應佔溢利

於二零一七年，本公司擁有人應佔溢利約為1.7百萬美元，較二零一六年的約6.9百萬美元減少約5.2百萬美元或75.4%。上述減少主要是由於上市開支及匯兌虧損大幅增加所致。

## 本公司擁有人應佔非國際財務報告準則經調整溢利

為補充此份根據國際財務報告準則呈列的全年業績公告，我們亦使用本公司擁有人應佔未經審核非國際財務報告準則經調整溢利<sup>(1)</sup>作為額外的財務計量，藉此消除我們認為對我們的業務表現並無指標意義的項目之影響，以評估我們的財務業績。

於二零一七年，本公司擁有人應佔非國際財務報告準則經調整溢利約為6.5百萬美元，較二零一六年的約7.6百萬美元減少約1.1百萬美元或14.5%。上述減少主要是由於進行交易的貨幣兌美元升值而引致匯兌虧損。我們於二零一七年及二零一六年的本公司擁有人應佔非國際財務報告準則經調整溢利乃根據有關年度本公司擁有人應佔溢利計算得出，而不包括二零一七年及二零一六年的上市開支分別約4.8百萬美元及0.7百萬美元。

<sup>(1)</sup> 本公司擁有人應佔非國際財務報告準則經調整溢利乃根據年內溢利計算得出，而不包括上市開支。



## 所得稅開支

於二零一七年，本集團所得稅開支約為2.3百萬美元，較二零一六年的約1.6百萬美元增加約0.7百萬美元或43.8%。所得稅開支增加，主要由於不可扣稅的上市開支金額龐大，使實際稅率由19%上升至57%，以及外匯虧損所致。

## 流動資金及融資和借款來源

於二零一七年十二月三十一日，本集團的銀行結餘及現金總額約為44.0百萬美元，較二零一六年十二月三十一日的約8.1百萬美元增加443.2%。回顧年度內銀行結餘及現金總額增加，是由於首次公開發售所致。

於二零一七年十二月三十一日，本集團的流動資產約為62.0百萬美元，包括銀行結餘及現金約44.0百萬美元以及其他流動資產約18.0百萬美元。本集團的流動負債約為13.7百萬美元，包括貿易應付款項及遞延收入約8.0百萬美元以及其他流動負債約5.7百萬美元。於二零一七年十二月三十一日，本集團的流動比率（按流動資產除以流動負債計算）為4.5，而於二零一六年十二月三十一日則為1.6。

資產負債比率乃根據借款總額（經扣除現金及現金等價物）除以本集團的權益總額計算。本集團於二零一七年十二月三十一日並無任何銀行借款及其他債務融資責任，因此資產負債比率為零（二零一六年：零）。本集團有意以內部資源為擴展、投資及業務營運提供所需資金。

## 重大投資

本集團於截至二零一七年十二月三十一日止年度並無任何新進行的重大投資。

## 重大收購

本集團於截至二零一七年十二月三十一日止年度並無任何重大收購。

## 重大出售

本集團於截至二零一七年十二月三十一日止年度並無任何有關附屬公司或聯營公司的重大出售。

## 資產抵押

於二零一七年十二月三十一日，本集團並無任何資產作抵押（二零一六年：無）。

## 或然負債

本集團於二零一七年十二月三十一日並無重大或然負債（二零一六年：無）。

## 匯兌風險

於截至二零一七年十二月三十一日止年度，本集團主要在全球市場營運，而其大部分交易均以美元結算，而美元為交易相關的集團實體的功能貨幣。我們現時並無就以外幣進行的交易進行對沖，而是透過定期監察管理風險，以盡可能限制外幣風險的金額。當未來商業交易及經確認資產及負債的計值貨幣並非該實體的功能貨幣，則會出現外匯風險。我們於境外營運有若干投資，其淨資產面臨外幣換算風險。由境外營運淨資產所產生的貨幣風險較低。於二零一七年十二月三十一日，本集團並無因其營運而面對重大外幣風險。

## 於截至二零一七年十二月三十一日止年度完結後發生之事項

於二零一八年二月十五日，董事會批准根據本公司的購股權計劃（「購股權計劃」）向合資格董事及僱員授出購股權，以肯定他們過往對本集團的成功所作貢獻，並激勵他們進一步向本集團作出貢獻，有關詳情載於本公司日期為二零一八年二月二十日的公告。

該等購股權乃於滿足特定服務歸屬條件時有條件歸屬，此乃由僱員與本公司共同協定。

本集團並無購回或以現金結算購股權的法定或推定責任。

於二零一八年二月十五日，共有49,498,610份購股權根據購股權計劃授出。

所授出購股權的歸屬期為三年，而歸屬時間為於授出日期起十二個月後歸屬33.33%，於授出日期起二十四個月後歸屬33.33%，及於授出日期起三十六個月後歸屬33.34%。

## 首次公開發售所得款項用途

本公司收取的首次公開發售所得款項淨額（經扣除有關發售的包銷佣金以及其他估計開支）約為276.7百萬港元。於本公告日期，我們自首次公開發售的所得款項淨額尚未動用，且全部所得款項淨額已存入本集團所持有銀行賬戶的短期活期存款。於二零一八年，本公司將開始動用自首次公開發售所得款項淨額並用於與本公司日期為二零一七年十二月五日的招股章程「未來計劃及所得款項用途」一節所載列者一致的用途。

## 人力資源

於二零一七年十二月三十一日，本集團聘有136名僱員（二零一六年：169名），其中29名負責遊戲開發及維護，70名負責遊戲營運及線下活動統籌，而37名負責行政及企業管理。截至二零一七年十二月三十一日止年度的總薪酬開支約為2.8百萬美元，較截至二零一六年十二月三十一日止年度減少26.3%。本集團與僱員訂立僱傭合約，訂明職位、僱用年期、工資、僱員福利、違約責任及終止理由等事宜。

本集團僱員的薪酬包括基本薪金、津貼、花紅、購股權及其他僱員福利，並參考彼等之經驗、資歷及一般市場狀況釐定。本集團僱員的薪酬政策由董事會根據僱員的長處、資歷及能力而制定。我們向僱員提供定期培訓，以改善他們的技巧及知識。培訓課程涵蓋持續教育進修至技能訓練，並為管理人員提供專業發展課程。

## 優先購買權

細則或開曼群島法律並無有關優先購買權的任何規定，規限本公司須向現有股東按其持股比例發售新股份。

## 購買、贖回或出售本公司上市證券

於截至二零一七年十二月三十一日止年度，本公司及其任何附屬公司概無購買、出售或贖回本公司任何上市證券。

## 末期股息

董事會已議決不建議派付截至二零一七年十二月三十一日止年度之任何末期股息。

## 就二零一八年度股東週年大會暫停辦理股份過戶登記

為確定股東可出席於二零一八年六月二十二日舉行的股東週年大會（「二零一八年度股東週年大會」）及於會上投票的資格，於二零一八年六月十九日至二零一八年六月二十二日（包括首尾兩日）將暫停辦理股份過戶登記手續。為符合資格出席二零一八年度股東週年大會及於會上投票，股東須將所有股份過戶文件連同有關股票於二零一八年六月十五日下午四時三十分之前送達本公司之香港股份過戶登記處卓佳證券登記有限公司（地址為香港皇后大道東183號合和中心22樓），以辦理登記手續。

## 足夠公眾持股量

根據本公司可獲得的公開資料及據董事會所深知，本公司於截至本年報日期已經維持上市規則規定的公眾持股量。

## 企業管治

本公司確認，良好的企業管治對於增強本公司的管理及保障股東的整體利益而言意義重大。本公司已採納上市規則附錄十四所載企業管治常規守則（「**企業管治守則**」）所載的守則條文，以作為其本身規管其企業管治的守則。

董事認為，於回顧年度內，本公司已遵守企業管治守則所載相關守則條文，惟企業管治守則條文第A.2.1條有所偏離除外。

根據企業管治守則條文第A.2.1條，主席與行政總裁的角色應有區分，並不應由一人同時兼任。然而，本公司並無區分主席與行政總裁，現時由陸源峰先生同時擔任該兩個職位。董事會認為，將主席及首席執行官的角色授予同一人兼任有利於本集團的管理。高級管理層及董事會（由經驗豐富的個別人士組成）的運作確保權力與權限的平衡。董事會現時由三名執行董事（包括陸先生）、一名非執行董事及三名獨立非執行董事組成，因此其組成具有頗強的獨立元素。

為維持高標準的企業管治，董事會將不斷檢討及監察本公司企業管治守則的實施。

## 證券交易之標準守則

本公司已採納上市規則附錄十所載上市發行人董事進行證券交易的標準守則（「**標準守則**」）作為董事及本集團高級管理層（彼等因有關職位或受僱工作而可能擁有有關本集團或本公司證券之內幕消息）買賣本公司證券的行為守則。

經作出具體查詢後，全體董事均確認彼等於回顧年度內已遵守標準守則。此外，本公司並未獲悉本集團高級管理層於回顧年度內有任何不遵守標準守則之情況。

## 審閱財務報表

### 審核委員會

本公司審核委員會（成員為邵在純先生、李毅文先生及凌潔心女士）已與管理層一同審閱截至二零一七年十二月三十一日止年度的綜合財務資料（包括本集團所採納的會計原則及慣例），並討論內部監控及財務申報方面的事宜。

### 核數師對本業績公告進行的程序

本公司核數師羅兵咸永道會計師事務所已向本公司取得本集團截至二零一七年十二月三十一日止年度之本業績公告初稿（「初步公告」）及綜合財務報表草擬本，並同意初步公告所載有關本集團的綜合資產負債表、綜合全面收益表及相關附註的數字，與本集團截至二零一七年十二月三十一日止年度之綜合財務報表草擬本所載者相符。

### 刊發全年業績公告及年報

本公告在聯交所網站([www.hkexnews.hk](http://www.hkexnews.hk))及本公司網站([www.gamehollywood.com](http://www.gamehollywood.com))刊發。本公司截至二零一七年十二月三十一日止年度的年報將於適當時候寄發予股東及在上述網站刊發。

### 鳴謝

本人謹代表董事會感謝全體同事的努力、專注、忠心及誠信。本人亦對各位股東、客戶、銀行及其他商界友好的信任及支持深表謝意。

承董事會命  
遊萊互動集團有限公司  
主席兼首席執行官  
陸源峰

香港，二零一八年三月二十八日

於本公告日期，執行董事為陸源峰先生、黃國湛先生及黃德強先生；非執行董事為孟書奇先生；及獨立非執行董事為邵在純先生、李毅文先生及凌潔心女士。

\* 僅供識別