

香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公告的內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並明確表示，概不對因本公告全部或任何部份內容而產生或因倚賴該等內容而引致的任何損失承擔任何責任。



FingerTango Inc.
指尖悅動控股有限公司
(於開曼群島註冊成立的有限公司)
(股份代號：6860)

截至二零一九年十二月三十一日止年度的 未經審核年度業績公告

指尖悅動控股有限公司(「本公司」)董事(「董事」)組成之董事會(「董事會」)欣然宣佈本公司及其附屬公司(統稱「本集團」或「我們」)截至二零一九年十二月三十一日止年度(「報告期間」)的未經審核綜合年度業績(「年度業績」)。年度業績已根據國際財務報告準則(「國際財務報告準則」)編製，亦已獲本公司審核委員會與本公司管理層審閱及批准。

財務摘要

	截至十二月三十一日止年度		變動 百分比
	二零一九年 人民幣百萬元 (未經審核)	二零一八年 人民幣百萬元 (經審核)	
收益	1,051.1	1,085.9	(3.2)%
毛利	663.5	641.6	3.4%
年內溢利	38.7	155.6	(75.1)%
非國際財務報告準則計量			
— 經調整年內溢利(附註)	71.2	254.3	(72.0)%

附註：報告期間內，經調整溢利為年內溢利剔除向主要僱員支付以股份為基礎的薪酬(約人民幣32.5百萬元)。

管理層討論與分析

市場概覽

根據中國音像與數字出版協會遊戲出版工作委員會及國際數據公司聯合發佈的《二零一九年中國遊戲產業報告》，中國遊戲行業表現保持平穩，於二零一九年，銷售收益總額約為人民幣2,309億元，較去年同期增長7.7%。其中，移動遊戲在整個網上遊戲行業依然佔據主要地位，佔據約三分之二的市場份額，全年銷售收益為人民幣1,581億元，同比增長18.0%。此外，移動設備由於易於攜帶等便利，成為休閒活動的首選，並且隨著5G及雲遊戲的發展，移動遊戲將享有更為穩定的市場增長潛力。二零一九年，中國移動遊戲用戶規模達到6.2億人，較去年同期輕微增長3.2%。

自二零一八年三月至十二月，中國國家廣播電視總局暫停審批網絡遊戲的發行，中國遊戲市場呈現波動，整體市場表現有所下滑。此外，政策變動對整個遊戲行業和遊戲開發商帶來了中期的影響。

二零一九年，圍繞加強知識產權保護，中國國家知識產權局提出著力抓好制定知識產權強國戰略綱要、制定實施知識產權保護體系建設方案、完善知識產權法律法規、加強知識產權源頭保護，以及創新知識產權保護機制等五項主要工作。隨著政府知識產權綜合管理效能的有效提高，進一步強化和提升保護手段與效率，遊戲行業迎來了創新發展的重要機遇。

隨著遊戲企業在研發領域的加大投入，5G、雲遊戲、虛擬實境／擴增實境等前沿技術在遊戲行業陸續應用，未來遊戲行業在新技術推動的新功能、新玩法、新業態的驅動下，預期將變得更加豐富。伴隨人工智慧、虛擬實境、雲計算等技術的成熟，更多遊戲企業會更加注重自身硬實力的提升，遊戲行業正在趨向於精品化與規範化，將面臨著新的機遇與挑戰。

我們專注的策略類（「SLG」）遊戲分部近年增長迅速。二零一九年，中國移動遊戲市場收入前一百的移動遊戲中，SLG遊戲佔14.0%，排在角色扮演類遊戲（佔54.0%）之後，玩家對SLG遊戲呈現持續的需求。

業務回顧

作為中國領先的手機遊戲發行商以及中國SLG遊戲發行行業的先驅，我們在延長遊戲生命週期和提升整體轉換率方面具有卓越的能力，使我們在行業中脫穎而出，繼續取得玩家的青睞和鼎力支持。

於報告期間，我們的收益約為人民幣1,051.1百萬元，較去年同期輕微下降約3.2%。中國遊戲市場及監管環境變動，導致網絡遊戲發行暫停審批長達九個月。部分原計劃於報告期間內推出的儲備遊戲由於遊戲測試結果表現欠佳及網絡遊戲發行審批受限而無法推出。長時間的網絡遊戲發行審批暫停對尚未恢復的遊戲行業的增長動力產生負面影響，若干已推出遊戲於報告期間所貢獻的收益較先前的預期為低。因應市場的狀況，我們對新遊戲發行計劃作出了策略性的調整和部署，對計劃在二零一九年推出的新遊戲進行綜合測試，並根據玩家不斷變化的偏好，對產品進行技術、玩法、角色和設計等多個方面進行深度優化，以期遊戲於正式上線後能取得亮麗表現。另外，我們於二零一九年已按業務計劃推出了數款新遊戲，這些新遊戲目前仍處於推廣期和建設玩家基礎的孕育期，預計其增長動力和對本公司的業績貢獻將在二零二零年陸續釋放。隨著相關遊戲發行審批恢復，自二零一九年至本公告日期已獲得八個帶版號的新遊戲，為本公司後續發行新遊戲、持續開創新的收益來源，積聚了充足動力。

於報告期間，股東應佔溢利約為人民幣38.7百萬元，而去年同期為人民幣155.6百萬元。溢利下跌乃主要由於1) 因外部競爭環境日益激烈，本公司於報告期間內進一步加大力度進行手機遊戲的廣告及推廣活動，導致銷售及營銷開支上升，而有關的廣告及推廣活動的單位成本亦上升；另外，由於廣告及推廣活動對收益影響存在滯後效應，增加投入之銷售及營銷開支的效果預期將在未來較長一段時間內方會體現；2) 部分原計劃於報告期間內推出的儲備遊戲由於遊戲測試結果表現欠佳及因中國遊戲市場及監管環境變化以致網絡遊戲發行審批受限而無法推出，致使須撇減該等無法推出的儲備遊戲的預付許可費；及3) 若干已推出遊戲於報告期間所貢獻的收益較預期為低。

在遊戲變現水平方面，持續體現我們的優勢和敏銳的能力。儘管國內網絡遊戲發行審批長時間受限，導致遊戲市場波動，於報告期間本公司每名每月付費用戶的平均收益（「ARPPU」）為人民幣443元，維持穩定，而去年同期為人民幣437元。截至二零一九年十二月三十一日，累計註冊用戶總數較去年同期增長12.0%，達到167.7百萬名。龐大的用戶基礎有利於我們透過強大的數據分析能力，更好地瞭解玩家偏好和市場變化，以推出更受市場歡迎的新遊戲，並且能以更具成本效益的策略進行有針對性的營銷。

二零一九年，受網絡遊戲發行審批受限的滯後效應所影響，中國遊戲市場呈現波動。儘管宏觀形勢極具挑戰，但回顧過去十二個月，本公司依然奮力迎戰，致力於業務的可持續發展，積極為未來的健康增長打下基礎。我們在堅持專注於SLG遊戲分部的同時，亦拓寬遊戲品類。得益於SLG遊戲長生命週期的內在優勢、本公司強大的營運能力及高級管理層的豐富行業經驗，於整個報告期間，本公司依然取得理想成績。專注SLG分部同時拓寬遊戲品類的發展策略已見成效，SLG遊戲「我的使命」及角色扮演遊戲「星辰奇緣」上線分別超過37個月及50個月仍廣受玩家歡迎，報告期內單月流水賬額最高分別為人民幣36百萬元及人民幣32百萬元。成長期遊戲持續發力保持上升動力，成熟期遊戲雖然呈現自然回落，但依然保持穩定流水。有四款遊戲產生人民幣12百萬元或以上的平均每月總流水賬額。我們不斷推出新版本，加上反覆運算和注入新玩法和新元素，令遊戲生命週期持續表現旺盛，在較長期間繼續為我們產生穩定的收益。

二零二零年展望

踏入二零二零年，新型冠狀病毒肺炎疫情（「**新冠疫情**」）在全球各地多個城市迅速爆發，已使全球經濟面臨一次重大的考驗，對各行各業造成短期衝擊。本集團迅速採取應對措施，作出全面安排並與地區辦事處、附屬公司及合營企業合作，站在疫情防控第一線。本集團將繼續關注情況，評估其對本集團業務營運的影響並作出積極反應。截至本公告日期，評估仍在進行中，在此階段無法合理估計對本集團的相關財務影響。這些影響將會反映在本集團的二零二零年中期和年度財務報表中。

二零二零年是中國遊戲行業充滿挑戰與機遇的一年。中國工業和信息化部於二零一九年六月正式向中國主要電信營運商發放5G商用牌照，標誌著中國於二零一九年正式進入5G商用發展元年。5G網絡的超高速度和低延遲性的特點，可以為玩家帶來更極致的遊戲體驗。此外，5G處理更多同步連接的能力，可以帶來更強大的多人遊戲玩法。另一方面，智能手機屏幕幀數可達到超順暢的每秒60幀，而5G網絡以更高的頻寬和速度來加快傳輸，當5G普及化後，下一代智能手機有了全3D和高性能引擎加強遊戲體驗，手機遊戲將會有全新面貌，但亦可以預期，市場競爭也將愈趨激烈。

另一方面，依靠使用者增量紅利的增長模式將難以持續，企業需要在競爭日益激烈的市場中，打造具備文化和產業雙重價值的產品，尋找新的增長模式。龐大的手遊用戶也意味著中國手遊市場有著雄厚的用戶基礎，其中亦蘊藏著有待挖掘的玩家需求和市場潛力。

此外，如何獲取更多的用戶注意力也是手遊廠商面臨的挑戰。短視頻和其他新娛樂方式的出現，擠佔了人們先前花在手遊上的時間。使用者行為模式的轉變，對遊戲行業和開發商都帶來更大的挑戰。

中國遊戲行業將在目前網絡遊戲發行政策及對已發行遊戲日益嚴格的版號審查的約束下越來越規範化，尤其是審批受限驅使遊戲開發和營運商需要加大創新力度，推出更多精品化作品。二零一八年底，國家廣播電視總局宣佈重新開放遊戲發行審批，首批遊戲過審極大地提振了遊戲行業的士氣。然而，受到政策滯後效應的影響，遊戲行業仍需在一段時間內重整策略與部署，方可在未來內持續釋放增長動力。

堅持做長生命週期的產品，用長線流量持續營運的理念，不斷注入新玩法以延長產品生命週期，既是我們的初衷，也是我們的優勢和發展戰略。縱使市場環境複雜多變，我們始終堅持以一流的技術做好產品，對遊戲進行全方位的優化，延長我們遊戲的生命週期，不斷豐富和提升玩家體驗，藉此提高變現能力，持續為本公司產生穩定的收益。

我們正在就計劃於二零二零年推出的新遊戲進行綜合測試以及優化產品投放策略和部署。多年來，我們積累了龐大的使用者資料。我們將繼續透過大數據分析能力，利用我們的專有多維資料分析引擎以多種方式整理及組織資料，以便進行特設分析及實時線上分析。此外，從玩家年齡層、玩法偏好、遊戲時長、達到等級、遊戲內購買金額及用戶流失率等多個維度，對遊戲策略、角色設定、場景設計、技術深度等參數進行優化，提升交叉宣傳成效，以期遊戲於正式上線後能在市場上獲得亮麗表現。

展望未來，我們將繼續擴充現有遊戲組合，在專注於SLG分部的同時，拓寬遊戲品類，始終貫徹落實「遊戲精品化」的理念，致力打造出高品質的精品遊戲。與此同時，我們將不斷優化遊戲內容，增強玩家體驗，提高玩家粘性和忠誠度，並積極優化產品投放策略。此外，我們將對研發及營運團隊持續投放充足資源，精心部署海外市場，繼續在全球廣納精英，拓展海外玩家基礎，捕捉市場的巨大機遇。本集團亦將繼續尋求能夠產生協同效應的併購機會，以加快業務增長及突破，進一步鞏固我們在手機遊戲領域的領導地位。

財務回顧

下表分別載列我們於截至二零一九年及二零一八年十二月三十一日止年度的全年綜合損益及其他全面收益表：

	截至十二月三十一日止年度	
	二零一九年 人民幣千元 (未經審核)	二零一八年 人民幣千元 (經審核)
收益	1,051,137	1,085,931
收益成本	(387,617)	(444,306)
毛利	663,520	641,625
銷售及營銷開支	(500,106)	(324,974)
行政開支	(93,778)	(102,757)
研發開支	(63,312)	(54,600)
其他收入	12,365	6,292
其他收益淨額	10,912	2,398
經營溢利	29,601	167,984
財務收入	14,442	8,647
財務支出	(495)	—
除所得稅前溢利	43,548	176,631
所得稅開支	(4,836)	(21,036)
本公司擁有人應佔年內溢利	38,712	155,595
非國際財務報告準則計量		
本公司擁有人應佔經調整溢利	71,217	254,346

收益

報告期間內，本集團收益約為人民幣1,051.1百萬元，較去年同期輕微下降約3.2%或人民幣34.8百萬元。該下降主要由於(i)我們上線多年的經典遊戲已進入成熟期，收入呈現自然回落，及(ii)網絡遊戲發行審批長時間暫停對尚未恢復的遊戲行業的增長動力產生負面影響，若干已推出遊戲於報告期間所貢獻的收益較預期為低。

按發行方式劃分，自主發行收益約為人民幣548.8百萬元，約佔總收益的52.2%，去年同期為47.9%。共同發行收益約為人民幣502.3百萬元，在總收益中的佔比為47.8%。

收益成本

報告期間之收益成本約為人民幣387.6百萬元，較去年同期減少約12.8%或人民幣56.7百萬元。此乃主要由於平台分成費用的下降部分被委託開發遊戲分成開支的增加所抵銷。

毛利及毛利率

報告期間內，毛利約為人民幣663.5百萬元，去年同期則為人民幣641.6百萬元。毛利率較去年同期的59.1%上升至63.1%，乃主要由於成本下降的幅度高於收益下降的幅度。

其他收入

報告期間內，其他收入約為人民幣12.4百萬元，而去年同期約為人民幣6.3百萬元。其他收入的增長主要來自增值稅加計扣減收益及報告期間內確認的政府補助增加所致。

其他收益淨額

報告期間內，其他收益淨額約為人民幣10.9百萬元，而去年同期的收益淨額約為人民幣2.4百萬元，主要來自金融資產投資收入及外匯兌換收益。

財務收入

報告期間內，財務收入約為人民幣14.4百萬元，較去年同期增加約67.0%或約人民幣5.8百萬元。財務收入的上升主要來自期限少於90天短期存款的利息收入。

財務支出

報告期間內，財務支出約為人民幣0.5百萬元，而去年同期財務支出為零。

銷售及營銷開支

報告期間內之銷售及營銷開支約為人民幣500.1百萬元，較去年同期增加約53.9%或約人民幣175.1百萬元，佔總收益比例由去年同期的29.9%上升至47.6%。該增加主要由於外部競爭環境日益激烈，本公司於報告期間內進一步加大力度進行手機遊戲的廣告及推廣活動。

行政開支

報告期間內，本集團的行政開支約為人民幣93.8百萬元，去年同期則約為人民幣102.8百萬元，出現變動的主要原因為向主要僱員支付以股份為基礎的薪酬減少所致。

研發開支

報告期間內，本集團的研發費用約為人民幣63.3百萬元，較去年同期增加約16.0%或人民幣8.7百萬元。研發開支增加乃主要由於對自有的營運系統研發加大資源投放及研發人員數目增加，致使工資薪酬增加。

所得稅開支

報告期間內，所得稅開支約為人民幣4.8百萬元，較去年同期減少77.0%或約人民幣16.2百萬元。此乃由於應課稅收入減少所致。

年內溢利

報告期間內，本集團擁有人應佔溢利為人民幣38.7百萬元，較去年同期的人民幣155.6百萬元下降75.1%，乃主要由於1)因外部競爭環境日益激烈，本公司於報告期間內進一步加大力度進行手機遊戲的廣告及推廣活動，導致銷售及營銷開支上升；另外，由於廣告及推廣活動對收益影響存在滯後效應，增加投入之銷售及營銷開支的效果預期將在未來較長一段時間內方會體現，而有關的廣告及推廣活動的單位成本亦告上升；2)部分原計劃於報告期間內推出的儲備遊戲由於遊戲測試結果表現欠佳及因中國遊戲市場及監管環境變化以致網絡遊戲發行審批受限而無法推出，致使須撇減該等無法於報告期間推出的儲備遊戲的預付許可費；及3)若干已推出遊戲於報告期間所貢獻的收益較預期為低。

非國際財務報告準則計量 — 經調整溢利

倘剔除向主要僱員支付以股份為基礎的薪酬帶來的影響，則報告期間內經調整溢利錄得人民幣71.2百萬元，較二零一八年同期的人民幣254.3百萬元下降72.0%。

下表載列報告期間的經調整溢利以及根據非國際財務報告準則計量進行的計算過程：

	截至十二月三十一日止年度	
	二零一九年 人民幣百萬元 (未經審核)	二零一八年 人民幣百萬元 (經審核)
年內溢利	38.7	155.6
加：		
以股份為基礎的薪酬	32.5	77.9
上市相關開支	—	20.8
年內經調整溢利	<u>71.2</u>	<u>254.3</u>

流動資金與資金及借貸來源

於二零一九年十二月三十一日，本集團的現金及現金等價物總額約為人民幣778.0百萬元，較二零一八年十二月三十一日約人民幣831.2百萬元下降約6.4%。

於二零一九年十二月三十一日，本集團的流動資產約人民幣1,410.3百萬元，包括現金及現金等價物約人民幣778.0百萬元及其他流動資產約人民幣632.3百萬元。本集團的流動負債約為人民幣273.5百萬元，包括貿易應付款項及合約負債約人民幣195.7百萬元以及其他流動負債約人民幣77.8百萬元。於二零一九年十二月三十一日，本集團的流動比率(流動資產對流動負債比率)為5.2，相較於二零一八年十二月三十一日則為5.1。

資產負債比率基於借貸總額(扣除現金及現金等價物)對本集團權益總額計算。於二零一九年十二月三十一日，本集團並無任何銀行借貸及其他債務融資責任，資產負債比率為零。本集團擬以內部資源為擴充、投資及業務營運提供資金。

按公平值計入損益之投資

於二零一九年十二月三十一日，本集團按公平值計入損益之投資錄得人民幣103.4百萬元。有關截至二零一九年十二月三十一日止年度按公平值計入損益之投資詳情如下：

	於 二零一八年 十二月 三十一日 公平值	截至 二零一九年 十二月 三十一日 止年度的 公平值變動	截至 二零一九年 十二月 三十一日 止年度的 增加	截至 二零一九年 十二月 三十一日 止年度的 結算	截至 二零一九年 十二月 三十一日 止年度的 貨幣匯兌 差異	於 二零一九年 十二月 三十一日 公平值
	(經審核)	(未經審核)	(人民幣百萬元)		(未經審核)	(未經審核)
			(未經審核)	(未經審核)		
按公平值計入損益之投資						
理財產品Leading Global — 1 SP	309.2	4.5	—	(321.3)	7.6	—
中州龍騰增長七號基金	88.1	5.3	—	—	2.0	95.4
投資私人公司A	8.0	—	—	—	—	8.0
投資私人公司B	1.0	(1.0)	—	—	—	—
投資私人公司C	0.3	(0.3)	—	—	—	—
悅動穩贏私募證券投資基金	—	—	20.0	(20.0)	—	—
澳銀財富結構性存款產品	—	—	10.0	(10.0)	—	—
總計	406.6	8.5	30.0	(351.3)	9.6	103.4

於二零一九年十二月三十一日，本集團按公平值計入損益之投資主要由財富管理產品中州龍騰增長七號基金構成，其於二零一九年十二月三十一日的賬面值約為人民幣95.4百萬元，約佔本集團於二零一九年十二月三十一日總資產的5.9%。有關本公司認購中州龍騰增長七號基金之詳情，請參閱本公司日期為二零一八年十二月十一日之公告。

本公司一直密切、有效地監控有關理財產品的表現。截至二零一九年十二月三十一日止年度，有關理財產品中州龍騰增長七號基金之回報與公平值變動一致，約為人民幣5.3百萬元。本公司相信，於中州龍騰增長七號基金的投資將繼續為本集團創造穩定的收入。

財務資料

綜合損益及其他全面收益表

截至二零一九年十二月三十一日止年度

	附註	二零一九年 人民幣千元 (未經審核)	二零一八年 人民幣千元 (經審核)
收益	3	1,051,137	1,085,931
收益成本		(387,617)	(444,306)
毛利		663,520	641,625
銷售及營銷開支		(500,106)	(324,974)
行政開支		(93,778)	(102,757)
研發開支		(63,312)	(54,600)
其他收入		12,365	6,292
其他收益淨額	4	10,912	2,398
經營溢利		29,601	167,984
財務收入		14,442	8,647
財務成本		(495)	—
除所得稅前溢利		43,548	176,631
所得稅開支	5	(4,836)	(21,036)
本公司擁有人應佔年內溢利		38,712	155,595
其他全面收益：			
不會重新分類至損益之項目：			
按公平值計入其他全面收益之 權益投資之公平值變動		(1,200)	(10,000)
其後不會重新分類至損益之項目之所得稅		300	2,500
可能重新分類至損益之項目：			
換算海外業務之匯兌差額		16,712	26,575
年內其他全面收益，扣除稅項		15,812	19,075
本公司擁有人應佔年內全面收益總額		54,524	174,670
每股盈利(人民幣)	7		
— 基本		0.0204	0.0932
— 攤薄		0.0202	0.0928

綜合財務狀況表

於二零一九年十二月三十一日

	附註	二零一九年 人民幣千元 (未經審核)	二零一八年 人民幣千元 (經審核)
資產			
非流動資產			
物業及設備		10,158	11,752
使用權資產		8,262	—
無形資產		8,095	5,616
預付款及按金		27,070	21,402
按公平值計入其他全面收益之權益投資		—	1,200
按公平值計入損益之投資		103,351	97,368
遞延稅項資產		28,156	27,329
定期存款		20,000	—
總非流動資產		205,092	164,667
流動資產			
貿易應收款項	8	75,095	163,760
合約成本		42,126	59,980
預付款及按金		132,833	84,726
其他應收款項		157,416	8,842
應收票據		223,950	—
按公平值計入損益之投資		—	309,233
受限制銀行存款		892	—
銀行及現金結餘		777,962	831,216
總流動資產		1,410,274	1,457,757
資產總額		1,615,366	1,622,424
權益及負債			
權益			
股本	9	62	65
儲備		1,340,526	1,335,467
總權益		1,340,588	1,335,532

	附註	二零一九年 人民幣千元 (未經審核)	二零一八年 人民幣千元 (經審核)
負債			
流動負債			
貿易應付款項	10	69,043	65,228
合約負債		126,617	144,989
應計款項及其他應付款項		46,227	42,348
租賃負債		7,124	—
即期所得稅項負債		24,516	34,327
		<u>273,527</u>	<u>286,892</u>
總流動負債			
非流動負債			
租賃負債		1,251	—
		<u>1,251</u>	<u>—</u>
總非流動負債			
		<u>1,251</u>	<u>—</u>
總負債		<u>274,778</u>	<u>286,892</u>
權益及負債總額		<u>1,615,366</u>	<u>1,622,424</u>

綜合財務報表附註

截至二零一九年十二月三十一日止年度

1. 一般資料

指尖悅動控股有限公司(「本公司」)於二零一八年一月九日在開曼群島註冊成立為獲豁免有限公司。本公司之註冊辦事處地址為Cricket Square, Hutchins Drive, PO Box 2681, Grand Cayman, KY1-1111, Cayman Islands，主要營業地點位於香港灣仔皇后大道東248號陽光中心40樓，總部地址為中華人民共和國(「中國」)廣州市天河區中山大道西1132號匯鑫大廈3樓。本公司股份於香港聯合交易所有限公司(「聯交所」)主板上市。

本公司為一間投資控股公司。

本公司董事認為，於二零一九年十二月三十一日，LJ Technology Holding Limited(一間於英屬處女群島註冊成立的公司)為最終控股公司；而劉傑先生為本公司的最終控股方。

除另有說明外，該等財務報表以人民幣(「人民幣」)呈列。

2. 採納新訂及經修訂國際財務報告準則

於本年度，本集團已採納與其業務有關及於二零一九年一月一日開始之會計年度生效之所有新訂及經修訂國際財務報告準則。國際財務報告準則包括國際財務報告準則(「國際財務報告準則」)、國際會計準則及詮釋。採納該等新訂及經修訂國際財務報告準則並無導致本集團會計政策、本集團財務報表之呈列及本年度及過往年度呈報之金額出現重大變動，惟以下所述除外。

本集團已自其強制採納日期(二零一九年一月一日)起採納國際財務報告準則第16號。本集團已應用簡化過渡方法，且並無重列二零一八年報告期間的比較金額。使用權資產將按租賃負債於採納時的金額計量(就任何預付或應計租賃開支作出調整)。因此，新租賃規則產生的重新分類及調整於二零一九年一月一日的期初資產負債表確認。

(a) 因採用國際財務報告準則第16號所確認的調整

人民幣千元

於二零一八年十二月三十一日披露的經營租賃承擔(經審核)	5,911
於首次應用日期使用承租人增量借款年利率4.75厘貼現(未經審核)	5,491
減：按直線法確認為開支的短期租賃(未經審核)	(513)
加：因延期選擇權的不同處理而作出的調整(未經審核)	4,310
於二零一九年一月一日確認的租賃負債(未經審核)	9,288
其中：	
流動租賃負債(未經審核)	6,116
非流動租賃負債(未經審核)	3,172
	9,288

根據簡化過渡方法，相關使用權資產於採納時按相等於租賃負債的金額計量，並就於二零一九年一月一日確認的租賃相關的任何預付或應計租賃付款金額作出調整。

於二零一九年一月一日，會計政策變動令使用權資產及租賃負債增加人民幣9,288,000元。

於首次應用國際財務報告準則第16號時，本集團已採用該準則所允許的下列實際權宜方法：

- 對具有合理相似特徵的租賃組合使用單一貼現率；
- 依賴先前關於租賃是否繁瑣的評估；
- 於首次應用日期排除初始直接成本以計量使用權資產；及
- 倘合約包含延長或終止租賃的選擇權，則於事後釐定租期。

本集團亦已選擇不重新評估合約在首次應用日期是否屬租賃或包含租賃。相反，對於在過渡日期之前訂立的合約，本集團依據其應用國際會計準則第17號及國際財務報告詮釋委員會第4號釐定安排是否包含租賃作出的評估。

本集團並未應用已頒佈但尚未生效之新訂及經修訂國際財務報告準則。本集團已開始評估該等新訂及經修訂國際財務報告準則的影響，惟仍未能確定該等新訂及經修訂國際財務報告準則有否對經營業績及財務狀況構成重大影響。

3. 收益及分部資料

本集團的主要經營決策者已被確定為其執行董事，彼等於作出有關分配本集團資源的決定及評估整體表現時審閱綜合業績。因此，本集團僅有一個可呈報分部。就內部申報而言，本集團並無區分市場或分部。本集團的長期資產絕大部分位於中國且本集團絕大部分的收益源自中國。因此，並無呈列地區分部。

	二零一九年 人民幣千元 (未經審核)	二零一八年 人民幣千元 (經審核)
自主發行	548,785	520,640
共同發行	502,352	565,291
總收益	<u>1,051,137</u>	<u>1,085,931</u>
來自客戶合約之收益細分：		
<u>確認收益的時間</u>		
隨時間	<u>1,051,137</u>	<u>1,085,931</u>

來自主要客戶的收益：

概無來自任何個別遊戲玩家的收益佔本集團總收益10%以上(二零一八年：無)。

下表概述於截至二零一九年十二月三十一日止年度單獨超過本集團收益10%的單個遊戲開發商許可的遊戲的收益百分比。

	二零一九年 (未經審核)	二零一八年 (經審核)
遊戲開發商a	28.9%	*
遊戲開發商b	20.2%	*
遊戲開發商c	18.6%	29.1%
遊戲開發商d	*	10.9%

* 來自遊戲開發商的收益金額低於相關年度總收益的10%。

4. 其他收益淨額

	二零一九年 人民幣千元 (未經審核)	二零一八年 人民幣千元 (經審核)
出售物業及設備虧損	(74)	—
按公平值計入損益之投資之公平值變動	8,451	3,008
外匯收益／(虧損)淨額	2,535	(465)
其他	—	(145)
	<u>10,912</u>	<u>2,398</u>

5. 所得稅開支

	二零一九年 人民幣千元 (未經審核)	二零一八年 人民幣千元 (經審核)
即期稅項 — 中國企業所得稅(「企業所得稅」)	5,363	17,343
遞延稅項	(527)	3,693
	<u>4,836</u>	<u>21,036</u>

由於本集團於截至二零一九年十二月三十一日止年度並無於香港產生任何應課稅溢利，故並無於該年度就香港利得稅作出撥備(二零一八年：無)。

根據中國企業所得稅法(「企業所得稅法」)及企業所得稅法實施條例，本集團中國附屬公司的稅率為25%(二零一八年：25%)。

根據中國相關法例及法規，上海繽遊網絡科技有限公司(「繽遊網絡」)於二零一九年獲認定為「軟件企業」，可於兩年內豁免繳納企業所得稅，且其後三年的適用稅率寬減50%，該等稅收優惠自抵銷過往年度稅項虧損後的首個獲利年度起開始。

由於繽遊網絡於二零一九年錄得溢利，故自二零一九年起計兩個年度開始享有0%優惠稅率，其後三年適用稅率寬減50%。

自二零一六年起，廣州米緣網絡科技有限公司(「米緣網絡」)符合企業所得稅法訂明的「高新技術企業」資格。因此，自二零一六年起三年期間，有權享有15%的優惠企業所得稅稅率。米緣網絡於二零一九年被重新認定為符合「高新技術企業」資格。因此，二零一九年十二月三十一日止年度之適用稅率為15%。

6. 股息

於二零一九年並無向本公司普通股股東派付或建議派付股息，於報告期末亦無建議派付任何股息(二零一八年：無)。

7. 每股盈利

每股基本及攤薄盈利乃根據以下各項計算：

	二零一九年 人民幣千元 (未經審核)	二零一八年 人民幣千元 (經審核)
盈利		
用於計算每股基本及攤薄盈利的盈利	<u>38,712</u>	<u>155,595</u>
	二零一九年 (未經審核)	二零一八年 (經審核)
股份數目		
用於計算每股基本盈利的普通股加權平均數(附註)	1,897,892,453	1,670,276,028
就未歸屬的受限制股份單位(「受限制股份單位」)作出的調整	<u>16,992,572</u>	<u>6,592,598</u>
用於計算每股攤薄盈利的普通股加權平均數	<u>1,914,885,025</u>	<u>1,676,868,626</u>

附註：就此目的之普通股加權平均數已就因應重組而發行股份之影響作出追溯調整。

8. 貿易應收款項

貿易應收款項主要來自應收平台及付款渠道代表本集團銷售遊戲內虛擬物品收取的所得款項。與平台及付款渠道協定的貿易應收款項的信貸期一般分別介乎30至90日及0至30日。

	二零一九年 人民幣千元 (未經審核)	二零一八年 人民幣千元 (經審核)
貿易應收款項	75,955	167,702
虧損撥備準備	<u>(860)</u>	<u>(3,942)</u>
賬面值	<u>75,095</u>	<u>163,760</u>

貿易應收款項(扣除撥備)按貿易應收款項確認日期的賬齡分析如下：

	二零一九年 人民幣千元 (未經審核)	二零一八年 人民幣千元 (經審核)
0至1個月	31,834	61,224
1個月至3個月	36,742	76,372
3個月至6個月	6,323	22,189
6個月至1年	196	3,970
超過1年	—	5
	<u>75,095</u>	<u>163,760</u>

9. 股本

	附註	普通股數目 千股	普通股面值 千美元
法定：			
於二零一九年十二月三十一日每股面值0.000005美元 (未經審核)(於二零一八年十二月三十一日： 0.000005美元(經審核))的普通股			
於註冊成立日期	(a)	1,000,000	50
股份拆細	(c)	9,000,000	—
於二零一八年十二月三十一日(經審核)、 二零一九年一月一日及二零一九年十二月三十一日 (未經審核)		10,000,000	50

	附註	普通股 數目 千股	相當 普通股面值 人民幣千元
已發行及繳足：			
於二零一九年十二月三十一日每股面值0.000005美元 (未經審核)(於二零一八年十二月三十一日： 0.000005美元(經審核))的普通股			
於註冊成立後	(a)	95,000	32
於二零一八年三月十六日發行普通股	(b)	5,000	—
股份拆細	(c)	900,000	—
於二零一八年三月二十二日發行普通股	(d)	500,000	16
於聯交所主板進行首次公開發售(「首次公開發售」)時 發行新普通股	(e)	500,000	17
購回及註銷普通股	(f)	(9,918)	—
於二零一八年十二月三十一日(經審核)及 二零一九年一月一日		1,990,082	65
購回及註銷普通股	(f)	(58,695)	(3)
於二零一九年十二月三十一日(未經審核)		1,931,387	62

附註：

- 本公司於二零一八年一月九日註冊成立，法定股本為50,000美元，分為1,000,000,000股每股面值0.00005美元的普通股。同日，95,000,000股普通股按面值發行。
- 於二零一八年二月二十八日，本公司股東批准及採納受限制股份單位計劃，且本公司已委任匯聚信託有限公司為受託人(「受託人」)以協助管理受限制股份單位計劃，並委任受託人的全資附屬公司Super Fleets Limited為代名人。於二零一八年三月十六日，本公司董事會批准向Super Fleets Limited發行5,000,000股新普通股。
- 於二零一八年三月二十二日，每股面值0.00005美元的股份拆細為10股每股面值0.000005美元的股份。股份拆細完成後，本公司的法定及已發行普通股分別為10,000,000,000股及1,000,000,000股。
- 於二零一八年三月二十二日，本公司按面值向當時現有股東配發及發行500,000,000股普通股。配發及發行完成後，本公司已發行股份增至1,500,000,000股，其中Super Fleets Limited持有的75,000,000股股份為庫存股份，而1,425,000,000股股份為發行在外普通股。

- (e) 首次公開發售完成後，本公司發行500,000,000股新普通股，現金代價為每股2.07港元，並籌得所得款項總額1,035,000,000港元(相當於人民幣879,957,000元)。股本增加人民幣17,000元，發行產生的股份溢價為人民幣822,189,000元(扣除股份發行成本)。股份發行成本主要包括股份包銷佣金、律師費、申報會計師費用及其他相關成本，該等費用乃發行新股直接應佔的增量成本。該等成本人民幣57,751,000元視作股份溢價的扣減。
- (f) 本公司股東大會於二零一八年六月十九日批准一項股份購回計劃，據此，本公司獲准購回最多200,000,000股普通股，即緊隨上市後已發行股份總數的10%。於二零一八年十一月十二日，本公司董事會宣佈行使其權力通過公開市場交易購回本公司股份。截至二零一九年十二月三十一日止年度，本公司根據該股份購回計劃按平均價1.47港元(二零一八年：1.71港元)購回合共63,634,000股(二零一八年：18,278,000股)股份，總代價為93,398,000港元(相當於人民幣81,973,000元)(二零一八年：31,165,000港元(相當於人民幣27,499,000元))，其中50,335,000股(二零一八年：18,278,000股)股份已註銷及13,299,000股(二零一八年：無)股份尚未註銷。

10. 貿易應付款項

按貿易應付款項確認日期的賬齡分析如下：

	二零一九年 人民幣千元 (未經審核)	二零一八年 人民幣千元 (經審核)
0至1個月	14,773	20,486
1個月至3個月	30,382	28,695
3個月至6個月	21,575	15,827
6個月至1年	1,996	200
超過1年	317	20
	<u>69,043</u>	<u>65,228</u>

其他資料

審閱未經審核全年業績

由於近期出現新型冠狀病毒肺炎疫情，以及中國政府採取及／或推行的遏制及檢疫政策，本公司的核數師中匯安達會計師事務所有限公司於編製其報告時遇到重大的實際困難，無法按計劃執行審計工作，因此無法按照《香港聯合交易所證券上市規則》（「上市規則」）的要求於二零二零年三月三十一日前完成對本集團截至二零一九年十二月三十一日止年度（「報告期間」）業績的審核工作。

本公司之年度業績可能會視乎情況而酌情調整。在核數師根據香港會計師公會頒佈的《香港審計準則》完成餘下審核程序後，如有必要，本公司將會刊發有關經審核業績公告。

所得款項用途

本公司於二零一八年七月十二日上市後，本公司籌集所得款項淨額（「所得款項淨額」）約967.1百萬港元。截至二零一九年十二月三十一日，已動用所得款項淨額的用途及金額以及餘下所得款項淨額載列如下：

	用於各擬定用途的所得款項淨額比例百分比	用於各擬定用途的所得款項淨額金額百萬港元	截至二零一九年十二月三十一日的已動用所得款項淨額金額百萬港元	截至二零一九年十二月三十一日的餘下所得款項淨額金額百萬港元
所得款項淨額擬定用途				
發展遊戲獲取能力並使我們能夠獲得優質遊戲內容	35%	338.5	33.6	304.9
建立內部遊戲研發團隊	25%	241.8	—	241.8
為營銷及推廣活動提供資金	20%	193.4	193.4	—
發展海外市場及發展海外業務	10%	96.7	25.6	71.1
營運資金及一般企業用途	10%	96.7	12.0	84.7
總計		<u>967.1</u>	<u>264.6</u>	<u>702.5</u>

展望未來，本公司將根據其發展戰略、市況及擬定用途動用所得款項淨額。有關餘下所得款項淨額用途及與其動用時間表之詳情，請參閱本公司日期為二零一八年六月二十六日的招股章程中「未來計劃及所得款項用途」一節。

末期股息

董事會建議不派付截至二零一九年十二月三十一日止年度的末期股息(二零一八年十二月三十一日：無)。

股東週年大會

股東週年大會(「股東週年大會」)將於二零二零年六月十日(星期三)舉行。召開股東週年大會的通告將適時按上市規則規定之方式刊發及寄發予本公司股東。

暫停辦理股份過戶登記

為釐定出席股東週年大會並於會上投票的權利，本公司之股份過戶登記處將於二零二零年六月五日(星期五)至二零二零年六月十日(星期三)(包括首尾兩天)期間暫停辦理股份過戶登記手續，期間將不會進行股份過戶登記。如欲符合資格出席股東週年大會並於會上投票，所有股份過戶文件連同相關股票須於二零二零年六月四日(星期四)下午四時三十分前送交本公司之香港股份過戶登記分處香港中央證券登記有限公司，地址為香港灣仔皇后大道東183號合和中心17樓1712-1716號舖，以辦理有關股份過戶登記手續。

僱員薪酬及關係

於二零一九年十二月三十一日，本集團共有426名僱員，而於二零一八年十二月三十一日，本集團共有390名僱員。本集團向僱員提供具競爭力的薪酬及福利，薪酬政策乃根據個人表現評估制定，並會定期檢討。本集團為僱員提供培訓課程，包括為新僱員提供新入職培訓及主要針對我們的研發團隊與遊戲營運團隊的持續技術培訓，以提高彼等的技能及知識。

購買、出售或贖回本公司的上市證券

於報告期間，共購回63,634,000股普通股，其中50,335,000股已被註銷，13,299,000股尚未註銷。除上文所披露者外，於報告期間內，本公司或其任何附屬公司概無購買、出售或贖回本公司上市證券。

附屬公司、聯營公司及合資企業的重大投資、收購及處置

於報告期內，本集團並無對附屬公司、聯營公司及合資企業進行任何重大投資、收購及處置。

資產質押

於二零一九年十二月三十一日，本集團並無任何質押資產。

或然負債

於二零一九年十二月三十一日，本集團並無任何重大或然負債。

報告期間後的重大事項

於本公告日期，並不存在任何報告期後的重大事項。

董事進行證券交易遵守的標準守則

本公司已採納上市規則附錄十所載的上市發行人董事進行證券交易標準守則（「標準守則」）作為董事進行證券交易的操守守則。經向董事作出具體查詢後，全體董事確認彼等於報告期間一直遵守標準守則所載的必要準則。

遵守企業管治守則

本公司已遵守上市規則附錄十四所載企業管治守則（「企業管治守則」）載列的所有守則條文，惟以下偏離企業管治守則條文A.2.1除外，解釋如下：

根據企業管治守則條文A.2.1，主席與首席執行官的角色應有區分，且不應由一人同時兼任。劉傑先生（「劉先生」）為本公司主席兼首席執行官，在移動互聯網行業及手機遊戲發行行業具有豐富經驗。自本集團於二零一三年成立以來，劉先生負責本集團的策略發展、整體營運及管理以及重大決策，對我們的增長及業務擴展至關重要。

董事會認為，將主席及首席執行官角色賦予同一人士對本集團的管理有利。權力及許可權可透過高級管理層及董事會（由經驗豐富及富有遠見的人士組成）的運作確保平衡。董事會現由四名執行董事（包括劉先生）及三名獨立非執行董事組成，因此在組成方面具有很強獨立元素。董事會將不時檢討架構，以確保架構有助於執行本集團的業務戰略及盡量提高其營運效率。

審核委員會

本公司已設立審核委員會（「審核委員會」），其書面職權範圍符合上市規則第3.21條以及企業管治守則條文C.3的規定。審核委員會由三名成員組成，即姚敏茹女士、郭靜鬥先生及柳建華博士，彼等均為本公司獨立非執行董事。姚敏茹女士為審核委員會主席且具備合適專業資格。

審核委員會協同管理層已審閱本公司於報告期間的未經審核年度業績，並確認已遵從適用的會計原則、準則及規定且已作出足夠披露。審核委員會亦已討論本公司的內部控制及財務報告事宜。

刊登年度業績及年報

年度業績公告於聯交所網站(www.hkexnews.hk)及本公司網站(www.fingertango.com)刊登。本集團的二零一九年年報將派發予股東並於適當時候在上述網站刊登。

致謝

最後，本人謹此感謝所有員工和管理團隊在報告期間的辛勤工作。本人亦藉此機會代表本集團向所有用戶和業務合作夥伴致以衷心感謝，並希望在未來能夠繼續得到他們的支持。我們將繼續與股東及僱員緊密合作，引領本集團邁向營運更現代化及更先進的台階，我們期望本集團發展步入新里程。

承董事會命
指尖悅動控股有限公司
劉傑
主席、首席執行官及執行董事

香港，二零二零年三月三十日

於本公告日期，本公司董事會包括執行董事劉傑先生、朱炎彬先生、王在成先生及劉展喜先生；以及獨立非執行董事郭靜門先生、姚敏茹女士及柳建華博士。