

香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公告的內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並明確表示概不就因本公告全部或任何部分內容而產生或因倚賴該等內容而引致的任何損失承擔任何責任。

Zengame Technology Holding Limited

禪遊科技控股有限公司

(於開曼群島註冊成立的有限公司)

(股份代號：2660)

截至2020年6月30日止六個月的中期業績公告

禪遊科技控股有限公司董事會欣然宣佈本公司及其附屬公司截至2020年6月30日止六個月的中期業績及未經審核中期簡明綜合財務報表，連同截至2019年6月30日止六個月的比較數字。該等中期業績已經由本公司核數師安永會計師事務所根據香港審閱業務準則第2410號「由實體的獨立核數師審閱中期財務資料」審閱，並經審核委員會審閱。

財務摘要

	截至6月30日止六個月		按年變動* %
	2020年 (人民幣千元) (未經審核)	2019年 (人民幣千元) (未經審核)	
收入	468,478	308,043	52.1
毛利	225,934	154,348	46.1
毛利率(%)	48.2	50.1	
期內利潤	131,848	70,264	87.6
利潤率(%)	28.1	22.8	
非香港財務報告準則經調整淨利潤**	133,590	87,970	51.9
每股盈利(以每股人民幣列示)	0.130	0.078	66.0
每股股息(以每股港元列示)	零	0.05	不適用

* 按年變動百分比指本報告期間與去年同期的比較。

** 非香港財務報告準則經調整淨利潤來自未經審核期內利潤，不包括股份支付及上市相關開支。

營運摘要

	截至6月30日止六個月		截至12月31日
	2020年	2019年	止年度
	(以千計)	(以千計)	2019年
			(以千計)
所有遊戲			
累計註冊玩家	997,464	605,758	728,067
月活躍用戶	82,951	53,990	48,538
日活躍用戶	10,414	8,091	7,486
每月付費用戶(虛擬物品)	899	896	809
虛擬物品ARPPU(人民幣元)	35	39	37
棋牌遊戲			
累計註冊玩家	768,895	458,001	548,099
月活躍用戶	70,203	42,119	38,696
日活躍用戶	9,384	7,301	6,768
每月付費用戶(虛擬物品)	872	868	775
虛擬物品ARPPU(人民幣元)	33	38	36
其他遊戲			
累計註冊玩家	228,569	147,757	179,979
月活躍用戶	12,748	11,871	9,842
日活躍用戶	1,030	790	717
每月付費用戶(虛擬物品)	27	29	33
虛擬物品ARPPU(人民幣元)	87	58	61

管理層討論與分析

業務回顧

本集團是中國一家成熟的手機遊戲開發商和運營商，特別專注於棋牌及其他休閒手機遊戲。我們的許多遊戲均基於成熟的經典棋牌遊戲並廣受用戶歡迎。本集團透過銷售虛擬物品及遊戲內信息服務產生收入。於2020年上半年，COVID-19疫情爆發後，人們居家及手機消遣時間更長。遊戲是維繫玩家娛樂消遣及彼此聯繫的重要渠道。基於該社會環境，本集團持續完善我們的內部程序及支持體系(如大數據分析體系及推廣體系)、探索分銷渠道及發佈更多新功能，並開展了引人入勝的遊戲內賽事及活動。於2020年上半年，我們推出九款新遊戲，其中七款為休閒遊戲(如王者消方塊及王牌切水果)，兩款為地方麻將遊戲。於2020年6月30日，我們有60款自主開發的遊戲及15款第三方遊戲，當中分別有36款棋牌遊戲及39款其他休閒遊戲。

在財務表現方面，2020年上半年我們快速增長。收入由截至2019年6月30日止六個月約人民幣308.0百萬元增至截至2020年6月30日止六個月約人民幣468.5百萬元，增幅約52.1%。淨利潤由截至2019年6月30日止六個月約人民幣70.3百萬元增至截至2020年6月30日止六個月約人民幣131.8百萬元，增幅約87.6%。經調整淨利潤(不包括股份支付)由截至2019年6月30日止六個月約人民幣88.0百萬元增至截至2020年6月30日止六個月約人民幣133.6百萬元，增幅約51.9%。

遊戲內信息服務收入在2020年上半年錄得顯著增長。該增長是由於我們在廣告變現方面加強與字節跳動及騰訊等知名廣告平台的合作以及與快手及優視科技等若干新型廣告變現平台的合作。此外，我們亦已優化並豐富廣告變現方式，此舉已進一步提升我們遊戲內信息服務的變現能力。因此，截至2020年6月30日止六個月，本集團遊戲內信息服務所得收入約為人民幣292.0百萬元，較截至2019年6月30日止六個月的人民幣101.5百萬元大幅增長約187.6%。

在業務發展方面，本集團改善及提升現有遊戲產品體驗，提高玩家活躍度及黏性，同時亦通過致力進行宣傳並擴展頭條、拼多多、快手及觸寶等宣傳渠道以增加新玩家人數。因此，本集團於2020年上半年的累計註冊玩家及活躍用戶錄得顯著增加。於2020年6月30日，我們約有997.5百萬名累計註冊玩家。平均月活躍用戶由截至2019年6月30日止六個月約54.0百萬名增至截至2020年6月30日止六個月約83.0百萬名。平均日活躍用戶由截至2019年6月30日止六個月約8.1百萬名增至截至2020年6月30日止六個月約10.4百萬名。儘管虛擬物品ARPPU由截至2019年6月30日止六個月約人民幣39元微幅下降至截至2020年6月30日止六個月約人民幣35元，隨著我們進一步優化及改善遊戲內信息服務策略，我們的平均每月付費用戶維持穩定，截至2019年及2020年6月30日止六個月分別約為0.9百萬名，而我們遊戲內信息服務所得收入顯著增長，進而導致我們截至2020年6月30日止六個月的總體收入大幅增長。

在中國手機遊戲行業方面，2020年上半年整體發展趨勢及氛圍積極正面，玩家人數及市場規模持續增長。中國政府恢復遊戲版號的批准程序後，本集團於2020年上半年獲得六個新遊戲版號，均為休閒遊戲。於2020年6月30日，我們有67個遊戲版號，其中48個為棋牌遊戲版號，19個為休閒遊戲版號。根據目前發展策略及資源分配，15款擁有版號的遊戲尚未投入運營。日後，本集團會於適當時隨時開始推廣業務。我們有信心日後會不斷獲得新遊戲版號。

未來前景

展望2020年下半年，我們預期遊戲內消費行為將會隨著人們返工而在很大程度上恢復常態化，而我們將於日後主要重點實施以下策略：

- 不斷優化現有研發體系(如產品測試體系、開發工具及推廣體系)，以提升新遊戲的成功幾率；
- 加強研發休閒遊戲，尤其是中度遊戲(如模擬遊戲及社交遊戲)，發掘中國及海外休閒遊戲市場機遇，並持續拓展我們收入來源；

- 利用目前龐大的玩家基礎進行大數據分析，以進行更精確的交叉銷售推廣並增加玩家人數，以及持續優化我們自有廣告平台；
- 繼續擴大虛擬物品消費及遊戲內信息服務混合變現模式，深化與發行渠道及廣告平台的業務合作，從而增加收入；
- 尋求機會收購或投資具有移動流量基礎或推廣資源的其他遊戲開發商或團隊，以加強我們的對外合作。

財務回顧

收入

截至2020年6月30日止六個月，本集團運營自主開發的遊戲及第三方遊戲。所有遊戲皆使用免費暢玩模式，本集團的收入來自銷售虛擬物品及遊戲內信息服務。

虛擬物品的銷售收入最初在綜合財務狀況表中記錄為合約負債，其後根據我們的收入確認政策確認為收入。根據相關協議，本集團與第三方遊戲開發商及廣告平台按預定比率分享自第三方遊戲之付費玩家及遊戲內信息服務收取的收入。銷售第三方遊戲之虛擬物品及遊戲內信息服務所得收入於提供相關服務時按淨額基準確認。

下表載列所示期間按業務模式劃分的收入明細：

	截至6月30日止六個月				按年變動 %
	2020年		2019年		
	人民幣千元 (未經審核)	%	人民幣千元 (未經審核)	%	
銷售虛擬物品	176,464	37.7	206,517	67.0	-14.6
— 自主開發的遊戲	169,304	36.2	200,976	65.2	-15.8
— 第三方遊戲	7,160	1.5	5,541	1.8	29.2
遊戲內信息服務	292,014	62.3	101,525	33.0	187.6
總計	<u>468,478</u>	<u>100.0</u>	<u>308,042</u>	<u>100.0</u>	<u>52.1</u>

下表載列所示期間按遊戲類別劃分的收入明細：

	截至6月30日止六個月				按年變動 %
	2020年		2019年		
	人民幣千元 (未經審核)	%	人民幣千元 (未經審核)	%	
牌類遊戲	290,159	62.0	259,142	84.1	12.0
棋類遊戲	34,332	7.3	17,412	5.7	97.2
其他遊戲	143,987	30.7	31,488	10.2	357.3
總計	<u>468,478</u>	<u>100.0</u>	<u>308,042</u>	<u>100.0</u>	<u>52.1</u>

截至2020年6月30日止六個月，本集團總收入約為人民幣468.5百萬元，較2019年同期的約人民幣308.0百萬元增加約52.1%，主要是由於遊戲內信息服務增加。

截至2020年6月30日止六個月，本集團銷售虛擬物品所得收入約為人民幣176.5百萬元，較2019年同期的人民幣206.5百萬元減少約14.6%。另一方面，截至2020年6月30日止六個月，本集團遊戲內信息服務所得收入約為人民幣292.0百萬元，較2019年同期的人民幣101.5百萬元增加約187.6%，主要是由於日益增長的用戶基礎及活躍用戶令致廣告價值變現提升。

銷售成本

下表載列於所示期間按性質劃分的銷售成本明細：

	截至6月30日止六個月		按年變動 %
	2020年 人民幣千元 (未經審核)	2019年 人民幣千元 (未經審核)	
支付渠道成本	47,875	47,822	0.1
發行平台成本	39,816	71,844	-44.6
信息服務成本	148,029	28,204	424.8
其他	6,824	5,824	17.1
總計	242,544	153,694	57.8

截至2020年6月30日止六個月，銷售成本約為人民幣243.0百萬元，較2019年同期的約人民幣153.7百萬元增加約57.8%，主要是由於信息服務成本增加，惟被發行平台成本減少所部分抵銷。信息服務成本增加是由於本集團加大廣告投放力度，以爭取更多具有廣告變現價值的用戶。

毛利及毛利率

毛利由截至2019年6月30日止六個月的約人民幣154.3百萬元增加46.4%至截至2020年6月30日止六個月的約人民幣225.9百萬元，與本集團業務增長一致。毛利率由截至2019年6月30日止六個月的50.1%降至截至2020年6月30日止六個月的48.2%，主要是由於遊戲內信息服務的毛利率因遊戲內信息服務成本增加而維持穩定。

下表載列按業務模式劃分的毛利及毛利率：

	截至6月30日止六個月			
	2020年		2019年	
	毛利 人民幣千元	毛利率 %	毛利 人民幣千元	毛利率 %
銷售虛擬物品	85,888	48.7	83,844	40.6
— 自主開發的遊戲	78,728	46.5	78,303	39.0
— 第三方遊戲	7,160	100.0	5,541	100.0
遊戲內信息服務	140,046	48.0	70,504	69.4
總計	225,934	48.2	154,348	50.1

其他收入

其他收入由截至2019年6月30日止六個月的約人民幣8.7百萬元增加83.0%至截至2020年6月30日止六個月的約人民幣16.0百萬元，大幅增加主要是由於(i)定期存款及理財收入增加人民幣3.9百萬元；及(ii)暫時稅務優惠增加人民幣1.7百萬元。

銷售及分銷開支

銷售及分銷開支由截至2019年6月30日止六個月的約人民幣35.1百萬元增加15.1%至截至2020年6月30日止六個月的約人民幣40.4百萬元，主要是由於營銷及銷售勞工成本增加，而銷售及營銷開支由截至2019年6月30日止六個月佔總收入的11.4%減至截至2020年6月30日止六個月佔總收入的8.6%。

行政開支

行政開支由截至2019年6月30日止六個月的約人民幣31.1百萬元增加1.2%至截至2020年6月30日止六個月的約人民幣31.4百萬元，主要是由於勞工成本及辦公室租賃開支因本集團的擴展而增加，而該等增加被股份支付減少及零上市相關開支所抵銷。行政開支由截至2019年6月30日止六個月佔總收入的10.0%減至截至2020年6月30日止六個月的6.8%。

研發開支

研發開支由截至2019年6月30日止六個月的約人民幣15.6百萬元增加70.4%至截至2020年6月30日止六個月的約人民幣26.6百萬元，主要是由於(i)研發投入加大；(ii)研發人員數目及其他相關成本增加；及(iii)若干產品的研發外包。

其他開支

其他開支由截至2019年6月30日止六個月的約人民幣1.6百萬元減少14.7%至截至2020年6月30日止六個月的約人民幣1.3百萬元，主要是由於(i)再無與上市相關的捐贈費用；及(ii)部分增幅被匯率變動導致的虧損增加所抵銷。

財務成本

財務成本由截至2019年6月30日止六個月的約人民幣46,000元增加723.9%至截至2020年6月30日止六個月的約人民幣0.4百萬元，大幅增加主要是由於(i)就一筆短期銀行貸款支付借款利息人民幣0.3百萬元；及(ii)有關租賃負債利息人民幣0.1百萬元。

所得稅開支

截至2020年6月30日止六個月，所得稅開支約為人民幣9.8百萬元，較2019年同期的約人民幣9.4百萬元增加4.1%，主要是由於應課稅收入增加及由深圳來玩作為軟件企業享有稅務豁免所部分抵銷。

截至2020年6月30日止六個月的利潤

基於上述因素，本集團截至2020年6月30日止六個月的淨利潤約為人民幣131.8百萬元，較截至2019年6月30日止六個月的人民幣70.3百萬元增加約87.6%。

非香港財務報告準則計量 — 經調整淨利潤

截至2020年6月30日止六個月，經調整淨利潤(經剔除向主要僱員支付以股份為基礎的酬金而作出調整)約為人民幣133.6百萬元，較2019年上半年的約人民幣88.0百萬元增加51.9%。

下表載列於所示期間按非香港財務報告準則計算的經調整淨利潤及計算過程：

	截至6月30日止六個月	
	2020年 人民幣千元	2019年 人民幣千元
期內利潤	131,848	70,264
加：		
上市相關開支	—	13,258
以股份為基礎的酬金	<u>1,742</u>	<u>4,448</u>
經調整淨利潤	<u><u>133,590</u></u>	<u><u>87,970</u></u>

流動資金及資本資源

本集團的銀行結餘及現金總額由2019年12月31日的約人民幣293.5百萬元增至2020年6月30日的約人民幣507.1百萬元。截至2020年6月30日止六個月，銀行結餘及現金總額增加，主要是由於(i)應收賬款減少約人民幣85.0百萬元；(ii)出售智度科技股份有限公司(一家於深圳證券交易所上市的公司(股份代號：000676))股份收取的資本；及(iii)截至2020年6月30日止六個月產生的經營收入。

於2020年6月30日，本集團流動資產約為人民幣780.3百萬元，包括銀行結餘及現金約人民幣507.1百萬元及其他流動資產約人民幣273.2百萬元。本集團流動負債約為人民幣89.6百萬元，包括貿易應付款項及合約負債約人民幣26.2百萬元及其他流動負債約人民幣63.4百萬元。於2020年6月30日，本集團流動比率(流動資產與流動負債比率)為8.71，而2019年12月31日則為5.07。

於2020年6月30日，本集團借款約為人民幣18.2百萬元(2019年12月31日：無)。於2020年3月，本集團獲得一筆銀行貸款人民幣20.0百萬元，利率為一年期貸款市場報價利率上浮0.45%，須於六個月內償還並由深圳來玩擔保。

鑒於上述借款，於2020年6月30日，資本負債比率(按債務總額(即計息銀行借款)除以權益總額計算)為2.5%，而於2019年12月31日的資本負債比率為零。有關增加主要是由於本集團新籌短期銀行借款。

資本開支

截至2020年6月30日止六個月，本集團的資本開支約為人民幣4.2百萬元，主要用於購買車輛及辦公設備以及辦公室裝修。

或然負債

本集團於2020年6月30日並無重大或然負債。

質押資產

於2020年6月30日，本集團並無質押任何資產。

重大投資及資本資產的未來計劃

除本公告所披露者外，本集團並無其他重大投資及資本資產計劃。

重大投資、收購及出售

除本公告所披露者外，本集團年內並無其他重大投資，亦無重大收購或出售附屬公司、聯營公司及合營企業，截至2020年6月30日止六個月亦無任何董事會就其他重大投資或添置資本資產授權任何計劃。

外匯風險管理

本集團的功能貨幣為人民幣。本集團大部分收入與開支以人民幣計值。本集團目前並無任何外幣對沖政策。管理層將持續監察本集團面對的外匯風險並在適當情況下考慮採取審慎措施。

中期簡明綜合損益表
截至2020年6月30日止六個月

	附註	截至6月30日止六個月	
		2020年 人民幣千元 (未經審核)	2019年 人民幣千元 (未經審核)
收入	5	468,478	308,042
銷售成本		<u>(242,544)</u>	<u>(153,694)</u>
毛利		225,934	154,348
其他收入及收益	5	15,950	8,714
銷售及分銷開支		(40,416)	(35,117)
行政開支		(31,444)	(31,075)
研發成本		(26,627)	(15,623)
其他開支		(1,326)	(1,555)
財務成本	7	(379)	(46)
應佔利潤及虧損：合營企業		<u>(79)</u>	<u>—</u>
除稅前利潤	6	141,613	79,646
所得稅開支	8	<u>(9,765)</u>	<u>(9,382)</u>
期內利潤		<u><u>131,848</u></u>	<u><u>70,264</u></u>

中期簡明綜合全面收益表
截至2020年6月30日止六個月

	截至6月30日止六個月		
	附註	2020年 人民幣千元 (未經審核)	2019年 人民幣千元 (未經審核)
期內利潤		<u>131,848</u>	<u>70,264</u>
其他全面收益			
於其後期間或會重新分類至損益的其他全面收益：			
換算海外業務產生的匯兌差額		<u>3,105</u>	<u>5,270</u>
於其後期間將會重新分類至損益的其他全面收益淨額		<u>3,105</u>	<u>5,270</u>
於其後期間將不會重新分類至損益的 其他全面收益(扣除稅項)：			
指定按公平值計入其他全面收益(「按公平值計入其他 全面收益」)的權益工具的公平值變動		<u>14,052</u>	<u>2,171</u>
期內其他全面收益，扣除稅項		<u>17,157</u>	<u>7,441</u>
期內全面收益總額		<u>149,005</u>	<u>77,705</u>
母公司普通股權益持有人應佔每股盈利			
基本	10	<u>人民幣13.0分</u>	<u>人民幣7.8分</u>
攤薄	10	<u>人民幣13.0分</u>	<u>人民幣7.8分</u>

中期簡明綜合財務狀況表
於2020年6月30日

	附註	於6月30日 2020年 人民幣千元 (未經審核)	於12月31日 2019年 人民幣千元 (經審核)
非流動資產			
物業及設備		6,736	3,652
使用權資產		5,698	6,355
無形資產		230	334
於合營企業的投資		4,921	—
指定按公平值計入其他全面收益的權益工具		3,486	40,606
長期預付款項、按金及其他應收款項		7,000	7,400
遞延稅項資產		1,813	546
非流動資產總值		<u>29,884</u>	<u>58,893</u>
流動資產			
貿易應收款項	11	108,214	193,204
合約成本		5,011	8,743
按公平值計入損益的金融資產	12	129,317	166,998
預付款項、按金及其他應收款項		30,687	18,648
原到期日為三個月以上的定期存款		212,257	131,662
現金及現金等價物		294,820	161,843
流動資產總值		<u>780,306</u>	<u>681,098</u>
流動負債			
貿易應付款項	13	16,577	71,731
合約負債		9,611	15,558
其他應付款項及應計費用		39,684	33,256
計息銀行借款		18,200	—
租賃負債		2,850	2,461
應付稅項		2,641	11,380
流動負債總額		<u>89,563</u>	<u>134,386</u>
流動資產淨值		<u>690,743</u>	<u>546,712</u>
資產總值減流動負債		<u><u>720,627</u></u>	<u><u>605,605</u></u>

	於6月30日 2020年 人民幣千元 (未經審核)	於12月31日 2019年 人民幣千元 (經審核)
非流動負債		
租賃負債	3,069	4,080
遞延稅項負債	—	6,210
	<hr/>	<hr/>
非流動負債總額	3,069	10,290
	<hr/>	<hr/>
資產淨值	717,558	595,315
	<hr/>	<hr/>
權益		
母公司擁有人應佔權益		
股本	8,946	8,946
儲備	708,612	586,369
	<hr/>	<hr/>
權益總額	717,558	595,315
	<hr/>	<hr/>

中期簡明綜合財務報表附註

截至2020年6月30日止六個月

1. 一般資料

本公司根據開曼群島公司法於2018年8月28日在開曼群島註冊成立為獲豁免有限公司。本公司辦事處的註冊地址為Cricket Square, Hutchins Drive, P.O. Box 2681, Grand Cayman KY1-1111, Cayman Islands。本公司之主要業務為投資控股。本公司及其附屬公司主要在中華人民共和國(以下簡稱「中國」)從事手機遊戲開發及經營以及在中國從事投資業務。本集團於報告期間的主要業務並無重大變動。

本公司股份自2019年4月16日起在聯交所主板上市。中期簡明綜合財務資料以人民幣千元呈列(除另作說明以外)，並於2020年8月13日由董事會批准公佈。中期簡明綜合財務資料未經審核。

2. 呈列基準

截至2020年6月30日止六個月的中期簡明綜合財務資料已根據香港會計準則第34號中期財務報告編製。中期簡明綜合財務資料不包括年度財務報表要求的所有信息及披露，應與本集團截至2019年12月31日止年度的年度綜合財務報表一併閱讀。

3. 會計政策及披露的變動

編製中期簡明綜合財務資料所採納的會計政策與編製本集團截至2019年12月31日止年度的年度綜合財務報表所採用者一致，惟本期財務資料首次採納的以下經修訂香港財務報告準則（「香港財務報告準則」）除外。

香港財務報告準則第3號的修訂	對「業務」的定義
香港財務報告準則第9號、 香港會計準則第39號及 香港財務報告準則第7號的修訂	利率基準改革
香港財務報告準則第16號的修訂	Covid-19相關租金寬減(提早採納)
香港會計準則第1號及香港會計準則 第8號的修訂	對「重大」的定義

新訂及經修訂香港財務報告準則的性質及影響載述如下：

- (a) 香港財務報告準則第3號的修訂闡明業務的定義並對其提供額外指引。該修訂闡明一組完整的活動及資產要被視為一項業務，需至少包括可共同對創造產出能力有重大貢獻的投入及實質性進程。一項業務未必需要包括創造產出所需的全部投入及進程。該修訂刪除了有關評估市場參與者是否有能力獲得業務並持續創造產出的要求；反之，其關注點在於所獲得的投入以及所獲得的實質性進程是否共同對創造產出能力具有重大貢獻。該修訂亦縮小了產出的定義，注重向客戶提供的商品或服務、來自於日常活動的投資收益或其他收益。另外，該修訂為評估獲得的進程是否具有實質性提供了指引，並引入一個可選的公平值集中測試，該測試可簡化評估所獲得的一組活動和資產是否為一項業務。本集團已前瞻性地將該等修訂應用於2020年1月1日或之後發生的交易或其他事件。該等修訂對本集團的財務狀況及表現並無任何影響。

- (b) 香港財務報告準則第9號、香港會計準則第39號及香港財務報告準則第7號的修訂旨在解決銀行同業拆息改革對財務報告的影響。該等修訂提供暫時性補救措施，可在替換現有利率基準前的不確定期限內繼續進行對沖會計處理。此外，該等修訂規定公司須向投資者提供有關直接受該等不確定因素影響之對沖關係的額外資料。由於本集團並無任何利率對沖關係，該等修訂對本集團的財務狀況及表現並無任何影響。
- (c) 香港財務報告準則第16號的修訂為承租人提供一個實際可行權宜方法以選擇不就covid-19疫情的直接後果產生的租金寬免應用租賃修訂會計處理。該實際可行權宜方法僅適用於covid-19疫情直接後果產生的租金寬免，且僅當(i)租賃付款的變動使租賃代價有所修訂，而經修訂的代價與緊接變動前租賃代價大致相同，或少於緊接變動前租賃代價；(ii)租賃付款的任何減幅僅影響原到期日為2021年6月30日或之前的付款；及(iii)租賃的其他條款及條件並無實質變動。該修訂於2020年6月1日或之後開始的年度期間追溯有效，允許提早應用。

於截至2020年6月30日止期間內，由於covid-19疫情，出租人減少或免除本集團辦公樓租賃的若干月度租賃付款，且租賃條款並無其他變動。本集團已於2020年1月1日提早採納該修訂，並選擇不就於截至2020年6月30日止期間出租人因covid-19疫情而授出的所有租金寬免應用租賃修訂會計處理。因此，由於租金寬免而導致的租賃付款減少人民幣240,000元，已通過終止確認部分租賃負債將其作為可變租賃付款入賬並計入截至2020年6月30日止期間的損益。

- (d) 香港會計準則第1號及香港會計準則第8號的修訂對「重大」進行了重新定義。新定義指出，倘合理預計信息遺漏、具有誤導性或字迹模糊會影響通用財務報表主要使用者基於該等財務報表所做的決定，則有關信息屬重大。該等修訂闡明信息的重要性將取決於信息的性質或量級。該等修訂對本集團的中期簡明綜合財務資料並無任何影響。

4. 經營分部資料

本集團主要從事手機遊戲開發及經營。

香港財務報告準則第8號經營分部規定，經營分部按主要經營決策者為分配資源予各分部及評估其表現而定期審閱的有關本集團組成部分的內部報告為基礎而區分。就資源分配及表現評估目的而向本公司董事(主要經營決策者)報告的資料並不包含獨立經營分部的財務資料，且董事審閱本集團的整體財務業績。因此，並無呈報有關經營分部的進一步資料。

地域資料

於報告期間，本集團於一個地域分部內經營業務，是由於其全部收入均於中國產生，而其所有長期資產／資本開支均位於／源自中國。因此，概無呈列任何地域分部資料。

有關主要客戶的資料

截至2020年及2019年6月30日止六個月，自以下客戶所得收入佔本集團收入的10%以上：

	截至6月30日止六個月	
	2020年	2019年
	人民幣千元	人民幣千元
	(未經審核)	(未經審核)
客戶A	133,019	不適用*
客戶B	88,481	53,413

* 客戶的相應收入未予披露，因為其單體收入於各個期間並未佔本集團收入的10%或以上。

5. 收入、其他收益及增益

來自客戶合約之收入

(a) 分列收入資料

	截至6月30日止六個月	
	2020年 人民幣千元 (未經審核)	2019年 人民幣千元 (未經審核)
收入：		
商品或服務類別		
自主開發的遊戲	169,304	200,976
第三方遊戲	7,160	5,541
遊戲內信息服務	<u>292,014</u>	<u>101,525</u>
來自客戶合約之收入總額	<u>468,478</u>	<u>308,042</u>
收入確認的時間		
隨時間推移轉讓的服務	<u>468,478</u>	<u>308,042</u>

下表列載於本報告期間計入報告期初合約負債及自過往期間達成履約責任所確認的已確認收入金額：

	截至6月30日止六個月	
	2020年 人民幣千元 (未經審核)	2019年 人民幣千元 (未經審核)
計入報告期初合約負債的已確認收入：		
自主開發的遊戲	<u>15,558</u>	<u>30,305</u>

(b) 履約責任

有關本集團履約責任的資料概述如下：

自主開發的遊戲內的虛擬物品

由於客戶在實體履約的同時即收到並消耗實體履約所提供的遊戲內虛擬物品，自主開發的遊戲的運營所產生的履約責任於估計玩家關係期內滿足。

發行平台從購買本集團的遊戲內虛擬物品的玩家（「付費玩家」）收取付款並在扣除佣金費用後將現金匯至本公司，該等費用乃根據本集團與發行平台或第三方支付供應商之間訂立的協議的相關條款預先釐定。付款一般於自付費玩家收取付款當日起計30至90天內到期。

第三方遊戲出版服務

由於第三方遊戲開發商在實體履約的同時即收到實體履約所提供的發行服務，履約責任於一段時間內滿足。付款一般於開單當日起計30至90天內到期。

遊戲內信息服務

由於廣告商在實體履約的同時即收到實體履約所提供的遊戲內信息服務，履約責任於一段時間內滿足。付款一般於開單當日起計30至90天內到期。

於2019年12月31日／2020年6月30日分配至餘下履約責任(未達成或部分未達成)的交易價格如下：

	截至6月30日 止六個月 2020年 人民幣千元 (未經審核)	截至12月31日 止年度 2019年 人民幣千元 (經審核)
一年內	<u>9,611</u>	<u>15,558</u>

所有分配至餘下履約責任的交易價格金額預期將於一年內確認為收入。上文所披露的金額不計及受限制的可變代價。

其他收益及增益

	截至6月30日 止六個月 2020年 人民幣千元 (未經審核)	2019年 人民幣千元 (未經審核)
銀行利息收益	3,571	548
按公平值計入損益的金融資產之公平值增益 或虧損	3,870	2,959
與收益相關的政府補貼*	3,977	4,845
進項增值稅加計抵扣	1,661	—
捐贈收益	2,800	—
其他	71	362
	<u>15,950</u>	<u>8,714</u>

* 已收到中國地方政府機構的多種政府補貼。有關補貼概無未獲達成的條件及其他或然事項。

6. 除稅前利潤

本集團來自於持續經營的除稅前利潤乃扣除／(計入)以下各項後達致：

	截至6月30日止六個月	
	2020年	2019年
附註	人民幣千元	人民幣千元
	(未經審核)	(未經審核)
發行平台及支付供應商收取的服務費	87,691	119,666
遊戲內信息服務成本	148,029	28,204
宣傳開支	40,416	35,117
僱員福利開支		
(包括董事及最高行政人員的薪酬)：		
工資及薪金	51,895	25,745
退休金計劃供款(界定供款計劃)	322	824
按權益結算股份支付開支	1,742	4,448
物業及設備折舊	1,101	692
使用權資產折舊	1,092	1,166
無形資產攤銷	104	106
研發成本	26,627	15,623
貿易應收款項減值*	11	666
核數師薪酬	350	350
上市開支	—	13,258

* 貿易應收款項之減值撥備計入綜合損益表中的其他開支。

7. 財務成本

	截至6月30日止六個月	
	2020年	2019年
	人民幣千元	人民幣千元
	(未經審核)	(未經審核)
銀行貸款利息	261	—
租賃負債利息	118	46
	<u>379</u>	<u>46</u>

8. 所得稅

本集團須按實體基準就產生於或來自於本集團成員公司註冊及經營所在司法權區的利潤繳納所得稅。

本公司乃根據開曼群島公司法於開曼群島註冊成立的獲豁免有限公司，因此無須繳納所得稅。

根據中國相關法律法規，禪遊深圳合資格成為「重點軟件企業」，而自2017年12月31日起的適用稅率為10%。截至2019年12月31日止年度，禪遊深圳適用最優惠稅率10%。禪遊深圳預期截至2020年6月30日止六個月適用稅率為10%。「重點軟件企業」資質及相關優惠所得稅稅率均須接受年檢。

根據中國相關法律法規，深圳來玩於2019年7月獲認定為「軟件企業」並自其首個盈利年度起享有優惠稅率待遇(即兩年免稅及三年稅率降低50%)。深圳來玩預計將於2020年獲免徵所得稅。

根據中國企業所得稅(「企業所得稅」)法及相關規定，其他中國附屬公司於報告期間須按25%的法定稅率繳納所得稅。

本集團來自香港的應評稅利潤已按16.5%的稅率計提香港利得稅。其他地方應評稅利潤稅已按照本集團經營所在國家現行的稅率計算。

期內所得稅開支的主要組成部分如下：

	截至6月30日止六個月	
	2020年 人民幣千元 (未經審核)	2019年 人民幣千元 (未經審核)
即期稅項		
期內費用	9,962	8,279
遞延稅項	(197)	1,103
期內稅項總額	<u>9,765</u>	<u>9,382</u>

9. 股息

	截至6月30日止六個月	
	2020年 千港元	2019年 千港元
中期－每股普通股零(截至2019年6月30日止 六個月：0.05港元)	<u>—</u>	<u>51,082</u>

董事會並不建議就截至2020年6月30日止六個月派付任何中期股息。

10. 母公司普通股權益持有人應佔每股盈利

截至2020年及2019年6月30日止六個月，每股基本盈利乃基於本公司普通股權益持有人應佔期內利潤及已發行普通股加權平均數計算。

計算截至2020年及2019年6月30日止六個月的每股基本盈利及每股攤薄盈利時所用的普通股加權平均數已就資本化發行的影響作出追溯調整。

截至2020年及2019年6月30日止六個月，本集團並無具潛在攤薄影響的已發行普通股。

每股基本及攤薄盈利基於以下數據計算：

	截至6月30日止六個月	
	2020年 人民幣千元 (未經審核)	2019年 人民幣千元 (未經審核)
盈利		
計算每股基本及攤薄盈利時所用的本公司普通股權益持有人應佔利潤	131,848	70,264
股份		
計算每股基本及攤薄盈利時所用的期內已發行普通股的加權平均數	<u>1,017,808,505</u>	<u>901,207,646</u>

11. 貿易應收款項

	於6月30日	於12月31日
	2020年 人民幣千元 (未經審核)	2019年 人民幣千元 (經審核)
貿易應收款項	110,168	194,512
預期信貸虧損撥備	<u>(1,954)</u>	<u>(1,308)</u>
	<u>108,214</u>	<u>193,204</u>

本集團的貿易應收款項主要包括應收第三方發行平台及支付供應商的款項，而該等供應商代表本集團自付費玩家收取款項。本集團力求嚴格監控其未結算的應收款項以降低信貸風險。高級管理層會定期審閱逾期結餘。本集團並未就其貿易應收款項結餘持有任何抵押品或其他加強信貸措施。貿易應收款項不計息且信貸期一般為90天內。

於各報告期末，按貿易應收款項總額的確認日期及扣除撥備後的貿易應收款項賬齡分析如下：

	於6月30日 2020年 人民幣千元 (未經審核)	於12月31日 2019年 人民幣千元 (經審核)
90天內	92,986	183,909
91天至180天	11,710	7,309
181天至1年	2,997	1,468
1年至2年	521	518
	<u>108,214</u>	<u>193,204</u>

本集團應用香港財務報告準則第9號所訂明的簡化方法就預期信貸虧損計提撥備，允許就所有貿易應收款項使用存續期預期虧損撥備。本集團整體考慮貿易應收款項的信貸風險及逾期天數，以計量預期信貸虧損。於報告期間，預期虧損率釐定如下：

2020年6月30日(未經審核)	金額 人民幣千元	預期信貸 虧損率	減值 人民幣千元
基於以下賬齡的貿易應收款項：			
1年內	108,751	0.97%	1,058
1至2年	876	40.50%	355
2年以上	541	100.00%	541
	<u>110,168</u>		<u>1,954</u>
2019年12月31日(經審核)	金額 人民幣千元	預期信貸 虧損率	減值 人民幣千元
基於以下賬齡的貿易應收款項：			
1年內	193,304	0.32%	618
1至2年	721	28.15%	203
2年以上	487	100.00%	487
	<u>194,512</u>		<u>1,308</u>

貿易應收款項預期信貸虧損撥備的變動如下：

		於6月30日 2020年 人民幣千元 (未經審核)	於12月31日 2019年 人民幣千元 (經審核)
年初		(1,308)	(306)
預期信貸虧損撥備	6	<u>(646)</u>	<u>(1,002)</u>
年／期末		<u>(1,954)</u>	<u>(1,308)</u>

12. 按公平值計入損益的金融資產

	於6月30日 2020年 人民幣千元 (未經審核)	於12月31日 2019年 人民幣千元 (經審核)
由持牌銀行發行的理財產品，以公平值計量	<u>129,317</u>	<u>166,998</u>
	<u>129,317</u>	<u>166,998</u>

理財產品以人民幣計值，截至2020年6月30日止六個月及截至2019年12月31日止年度的年預期回報率分別介乎2.40%至4.40%及3.65%至4.50%。所有該等理財產品的回報均無保證，因此其合約現金流量不符合純粹支付本金及利息的規定。因此，該等產品按公平值計入損益計量。該等投資均未逾期。有關公平值採用基於管理層判斷的預期回報以現金流量貼現計量，且歸類為公平值層級的第2層級。

13. 貿易應付款項

於各報告期末，貿易應付款項按發票日期的賬齡分析如下：

	於6月30日 2020年 人民幣千元 (未經審核)	於12月31日 2019年 人民幣千元 (經審核)
3個月以內	7,294	63,812
3個月至6個月	4,416	4,447
6個月至1年	3,095	2,316
1年至2年	909	1,156
2年至3年	863	—
	<u>16,577</u>	<u>71,731</u>

貿易應付款項乃不計息，一般限期180天清償。

報告期後事件

本集團自2020年6月30日起直至本公告日期概無發生任何重大事項。

上市所得款項用途

本公司上市所得款項淨額(扣除發售的包銷佣金及其他估計開支後)約為206.5百萬港元。於2020年6月30日，本集團已從所得款項淨額中動用合共約83.2百萬港元。我們一直並將繼續根據本公司日期為2019年4月3日的招股章程「未來計劃及所得款項用途」一節所載用途使用上市所得款項淨額。

僱員薪酬及關係

於2020年6月30日，本集團約有253名僱員（於2019年12月31日有213名）。按照中國法律法規規定，本集團組織僱員參與多項地方政府管理的僱員社會保障計劃，包括住房、退休金、醫療保險、生育保險及失業保險。本集團的僱員薪酬包括基本薪金、津貼、花紅、購股權及其他僱員福利，參照僱員的經驗、資歷及整體市況釐定。本集團的僱員薪酬政策由董事會依據僱員的長處、資歷及能力制定。本集團認為我們與僱員保有良好的工作關係，截至2020年6月30日止六個月內並無發生任何重大勞工糾紛。

中期股息

董事會不建議派付截至2020年6月30日止六個月的任何中期股息。

企業管治守則

為成為透明公開、對股東負責的組織，本公司致力於建立良好的企業管治慣例與程序。本公司已採納聯交所上市規則附錄14所載企業管治守則中的守則條文作為自身的企業管治慣例守則。

董事認為，除偏離企業管治守則第A.2.1條守則的規定外，本公司於截至2020年6月30日止六個月內已遵守企業管治守則所載相關守則條文。董事會會持續審查及監察本公司慣例，力求維持高標準企業管治。

叶升先生為本集團董事長兼首席執行官。董事會相信，由同一人士同時擔任董事長及首席執行官有利於確保本集團統一領導及有效執行。本集團認為，由於董事會由五名其他經驗豐富及高質素人士組成，包括另一名執行董事、一名非執行董事及三名獨立非執行董事，彼等將可從多個角度提供意見，故現行權力與權限之間的平衡不會受到影響。此外，董事會將就本集團的重大決策諮詢適當的董事委員會及高級管理層。因此，董事認為，現行安排有利於並符合本公司及股東整體利益，在此情況下，偏離企業管治守則第A.2.1條守則的規定亦屬合宜。

上市發行人董事進行證券交易的標準守則

本公司亦採用上市規則附錄10所載標準守則作為董事進行證券交易的操守守則。

經向本公司全體董事作出具體查詢後，全體董事確認，於截至2020年6月30日止六個月，彼等一直遵守標準守則所載的規定標準。

審核委員會

本公司已成立審核委員會，並根據上市規則訂明其書面職權範圍。審核委員會包括三名成員，即金書匯先生、毛中華先生及陽翼先生，其均為獨立非執行董事。審核委員會的主席為金書匯先生。

審核委員會已審閱本公司截至2020年6月30日止六個月的未經審核簡明綜合中期業績，並確認已遵守適用會計原則、標準及規定，並已作出充分披露。審核委員會亦已討論審計、內部控制及財務報告事宜。

我們並無審核截至2020年6月30日止六個月的中期業績，但本公司核數師安永會計師事務所已根據香港審閱委聘準則第2410號「由實體的獨立核數師審閱中期財務資料」對其進行審閱。

買賣或贖回本公司上市證券

截至2020年6月30日止六個月，本公司已在聯交所購回合共830,000股股份，詳情載列如下：

購回日期	贖回股份數目	每股價格		總代價 港元
		最高 港元	最低 港元	
2020年3月19日	430,000	0.75	0.72	315,600
2020年3月23日	400,000	0.75	0.73	297,000

於截至2020年6月30日止六個月內，830,000股股份已獲購回並將予註銷。

董事認為，購回股份符合本公司及股東的整體最佳利益，且有關購回股份將致使本公司的每股盈利增加。

除上文所披露外，截至2020年6月30日止六個月，本公司或其任何附屬公司概無買賣或贖回本公司任何上市證券。

刊發中期業績公告及中期報告

本中期業績公告刊載於聯交所網站(www.hkexnews.hk)及本公司網站(<http://www.zen-game.com>)。截至2020年6月30日止六個月的中期報告載有上市規則附錄16要求的所有資料，將於適當時候寄發予股東並於上述網站登載。

釋義

在本公告中，除非文義另有所指，否則下列詞語具有以下涵義：

「ARPPU」	指	每位付費用戶的月平均收益，指期內收益除以該期間付費玩家的數量，然後再除以該期間月數
「審核委員會」	指	董事會之審核委員會
「董事會」	指	本公司董事會
「中國」	指	中華人民共和國，在本公告中不包括香港、澳門及台灣
「本公司」	指	禪游科技控股有限公司，一家於2018年8月28日在開曼群島註冊成立的獲豁免有限公司
「企業管治守則」	指	上市規則附錄14所載有關企業管治慣例的守則
「日活躍用戶」	指	日活躍用戶
「董事」	指	本公司董事
「免費暢玩」	指	一種業務模式，玩家可免費暢玩遊戲，但可能須付款購買遊戲中所售的虛擬物品，以提升其遊戲體驗
「本集團」	指	本公司及其附屬公司的統稱
「港元」及「港仙」	指	香港法定貨幣港元及港仙
「香港」	指	中國香港特別行政區
「香港財務報告準則」	指	香港財務報告準則
「上市」	指	本公司股份於聯交所主板上市

「上市規則」	指	聯交所主板證券上市規則
「月活躍用戶」	指	月活躍用戶
「標準守則」	指	上市規則附錄10所載上市發行人董事進行證券交易的標準守則
「每月付費用戶」	指	每月付費用戶
「人民幣」	指	中國法定貨幣人民幣
「股份」	指	本公司股本中每股面值0.01港元的普通股
「股東」	指	本公司股東
「深圳來玩」	指	深圳市來玩科技有限公司，為本公司的間接全資附屬公司
「聯交所」	指	香港聯合交易所有限公司
「附屬公司」	指	具有上市規則所賦予其的涵義
「禪遊深圳」	指	深圳市禪遊科技股份有限公司，為本公司的間接全資附屬公司
「%」	指	百分比

承董事會命
禪遊科技控股有限公司
主席
叶升

香港，2020年8月13日

於本公告日期，執行董事為叶升先生及楊民先生，非執行董事為付郝女士，以及獨立非執行董事為金書匯先生、毛中華先生及陽翼先生。