香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公告的內容概不負責,對其準確性 或完整性亦不發表任何聲明,並明確表示,概不對因本公告全部或任何部份內容而產生或因依 賴該等內容而引致的任何損失承擔任何責任。



DIGITAL HOLLYWOOD INTERACTIVE LIMITED

遊萊互動集團有限公司*

(在開曼群島註冊成立的有限公司) (股份代號:2022)

截至二零二一年六月三十日止六個月 中期業績公告

財務摘要

- 截至二零二一年六月三十日止六個月(「**報告期**」)的收入約為6.0百萬美元, 較二零二零年同期錄得的約9.8百萬美元減少約38.8%。
- 報告期的毛利約為2.8百萬美元,較二零二零年同期錄得的約5.4百萬美元減 少約48.1%。
- 於報告期,本公司擁有人應佔虧損約為1.1百萬美元,較二零二零年同期錄得的約1.4百萬美元減少約21.4%。
- 於報告期,本公司擁有人應佔非國際財務報告準則經調整虧損⁽¹⁾約為1.0百萬美元,與二零二零年同期錄得的約1.0百萬美元基本持平。

在本公告內,「**我們**」乃指遊萊互動集團有限公司*(「**本公司**」, 連同其附屬公司統稱「**本集團**」)。

⁽I) 本公司擁有人應佔非國際財務報告準則經調整虧損乃從期內本公司擁有人應佔虧損計算得出,不包括以股份為基礎的薪酬。

管理層討論與分析

業務回顧和未來展望

於二零二一年上半年,受市場競爭、政府監管和全球疫情的持續影響,全球遊戲 行業競爭仍然較為激烈,充滿挑戰。於報告期,本集團的收入比去年同期出現明 顯下降,主要由於若干網頁遊戲進入成熟期或停止運營,而報告期間內推出的遊 戲仍然處於推廣階段,尚未形成較明顯規模收入所致。

儘管面臨多方面挑戰,本公司依然堅持不懈,致力於本公司業務的可持續發展,積極為未來的健康增長夯實基礎。本集團積極發揮自身在海外市場的基礎優勢,整合現有資源,與全球多個地區市場的遊戲機構合作,開拓產品資源,增強了本集團對海外遊戲市場的影響力,同時繼續向全球遊戲開發者給予更多的支持。報告期內,本集團進一步加強在歐洲和南美地區市場的拓展和推廣,包括參與歐洲西班牙巴塞羅那文化部門組建的獨立遊戲孵化器GameBCN等多個拓展項目。

展望未來,本集團將持續開拓全球遊戲發行市場,與遊戲領域優秀的研發、發行及推廣等商業夥伴緊密合作,同時,通過與更多的遊戲機構深入合作,開拓遊戲產品,進一步完善本集團遊戲品類,擴充遊戲產品儲備。按照集團的產品儲備計劃,今年內將陸續推出一系列新遊戲產品,其中包括:集養成、策略、競技於一體的特色賽馬手機遊戲、經典二次元風格機甲戰棋策略手遊新作等精品遊戲。同時,鑑於已有多款遊戲已在各大海外發行平台上發行,本集團計劃進一步推動這些平台上的遊戲發行,以擴大其全球影響力。我們將會繼續擴大我們的遊戲組合,改進我們的遊戲設計和佈局,並運用自身獨有的資源實現我們遊戲產品的跨平台、一引擎多端運營,進一步拓展和完善本集團在海外市場上的佈局和業務版圖。

財務回顧

概覽

於報告期,本公司擁有人應佔虧損約為1.1百萬美元,較二零二零年同期錄得的約1.4百萬美元減少約0.3百萬美元或21.4%。於報告期,本公司擁有人應佔非國際財務報告準則經調整虧損約為1.0百萬美元,與二零二零年同期錄得的約1.0百萬美元基本持平。

收入

於報告期,本集團收入約為6.0百萬美元,較二零二零年同期錄得的約9.8百萬美元減少約3.8百萬美元或38.8%。收入減少主要是由於(i)若干網頁遊戲已進入成熟期或停止運營,收入呈現自然回落,(ii)報告期間內推出的遊戲仍然處於推廣階段,尚未形成較明顯規模收入。

收入成本及毛利率

於報告期,本集團的成本約為3.3百萬美元,較二零二零年同期錄得的約4.5百萬美元減少約1.2百萬美元或26.7%。毛利率則由二零二零年同期的55.1%下降至二零二一年的46.2%。

其他收益淨額

於報告期,本集團的其他收益淨額約為0.6百萬美元,而二零二零年同期錄得其他收益淨額約0.1百萬美元。於報告期,本集團的其他收益主要是由於匯兑收益。

銷售及營銷開支

於報告期,本集團的銷售及營銷開支約為1.6百萬美元,較二零二零年同期錄得的約3.3百萬美元減少約1.7百萬美元或51.5%,主要由於廣告及推廣費用減少。

行政開支

於報告期,本集團的行政開支約為1.5百萬美元,較二零二零年同期錄得的約2.7 百萬美元減少約1.2百萬美元或44.4%。報告期的行政開支減少主要是由於資產減 值損失的減少。

研發開支

於報告期,本集團的研發開支約為0.9百萬美元,與二零二零年同期錄得的約0.9 百萬美元持平。

金融資產減值虧損淨額/減值虧損撥回

於報告期,本集團的金融資產減值虧損淨額約0.05百萬美元,主要是由於應收本集團客戶款項結餘所產生之減值虧損。而於二零二零年同期本集團的金融資產減值虧損撥回約為0.1百萬美元,為撥回先前應收本集團客戶款項結餘計提之減值虧損。

所得税開支

於報告期,本集團所得稅開支約為0.2百萬美元,較二零二零年同期錄得的約0.1 百萬美元增加約0.1百萬美元或100.0%。所得稅開支增加主要由於若干附屬公司應 課稅溢利增加和遞延所得稅變動所致。

本公司擁有人應佔虧損

由於以上所述,本公司擁有人應佔虧損由二零二零年同期錄得的約1.4百萬美元,減少約0.3百萬美元或21.4%,至報告期的約1.1百萬美元。

本公司擁有人應佔非國際財務報告準則經調整虧損

為補充此份根據國際財務報告準則(「國際財務報告準則」)呈列的中期業績公告,我們亦使用本公司擁有人應佔未經審核非國際財務報告準則經調整虧損作為額外的財務計量,藉此消除我們認為對我們的業務表現並無指標意義的項目之影響,以評估我們的財務業績。

於報告期,本公司擁有人應佔非國際財務報告準則經調整虧損約為1.0百萬美元,較二零二零年同期錄得的約1.0百萬美元基本持平。我們於報告期及二零二零年同期的本公司擁有人應佔非國際財務報告準則經調整虧損乃根據期內本公司擁有人應佔虧損計算得出,而不包括報告期的以股份為基礎的薪酬約0.07百萬美元及二零二零年同期錄得的約0.4百萬美元。

流動資金、財務政策及融資和借款來源

於二零二一年六月三十日,本集團的銀行結餘、現金及短期存款總額約為35.7百萬美元,較二零二零年十二月三十一日的約31.9百萬美元增加約11.9%。報告期內銀行結餘、現金及短期存款總額增加,主要由於經營活動所得的現金流量淨額增加所致。

於二零二一年六月三十日,本集團的流動資產約為47.5百萬美元,包括銀行結餘、現金及短期存款總額約35.7百萬美元以及其他流動資產約11.8百萬美元。本集團的流動負債約為9.9百萬美元,包括貿易應付款項及合約負債約6.6百萬美元以及其他流動負債約3.3百萬美元。於二零二一年六月三十日,本集團的流動比率(按流動資產除以流動負債計算)為4.8,而於二零二零年十二月三十一日則為5.0。本集團採取審慎的財務政策確保本集團保持穩健之財務狀況。

資產負債比率乃根據借款總額(經扣除現金及現金等價物)除以本集團的權益總額計算。本集團於二零二一年六月三十日並無任何銀行借款及其他債務融資責任(不包括租賃負債),因此資產負債比率為零(於二零二零年十二月三十一日:零)。本集團有意以內部資源為擴展、投資及業務營運提供所需資金。

重大投資

本集團於報告期並無任何進行的重大投資。

重大收購

本集團於報告期並無任何有關附屬公司、聯營公司及合營企業的重大收購。

重大出售

本集團於報告期並無任何有關附屬公司、聯營公司及合營企業的重大出售。

資產抵押

本集團於二零二一年六月三十日並無任何資產作抵押(於二零二零年十二月三十一日:無)。

或然負債

本集團於二零二一年六月三十日並無重大或然負債(於二零二零年十二月三十一日:無)。

外匯風險

於二零二一年六月三十日,本集團主要在全球市場營運,而其大部分交易均以美元(「美元」)結算,而美元為交易相關的集團實體的功能貨幣。我們現時並無就以外幣進行的交易進行對沖,而是透過定期監察管理風險,以盡可能限制外幣風險的金額。當未來商業交易及經確認資產及負債的計值貨幣並非該實體的功能貨幣,則會出現外匯風險。我們於境外營運有若干投資,其淨資產面臨外幣換算風險。由境外營運淨資產所產生的貨幣風險不大。本集團在國際市場經營業務,須承受因各種貨幣風險引致的外匯風險。主要的貨幣包括:人民幣,歐元及港元。於二零二一年六月三十日,本集團並無因其營運而面對重大外幣風險。

首次公開發售所得款項用途

本公司日期為二零一七年十二月十五日的首次公開發售(「**首次公開發售**」)所得款項淨額約為35.4百萬美元(扣除股份發行成本及上市開支)。於報告期,上市所得款項淨額已根據本公司日期為二零一七年十二月五日的招股章程(「**招股章程**」)「未來計劃及所得款項用途」一節所載擬定用途動用,尚未動用款項結餘約為10.1百萬美元。款項結餘將繼續根據招股章程披露之用途動用。本集團將未動用所得款項淨額以短期存款形式存放於香港持牌機構。二零二一年下半年,本公司將根據其發展策略、市場情況及上述所得款項的擬定用途,動用該等款項。詳情請見下表。

	載至 二零二零年 十二月三十一日 可供動用淨額 千美元	於報告期 實際動用淨額 <i>千美元</i>	截至 二零二一年 六月三十日 尚未動用淨額 <i>千美元</i>	動用餘下所得款項 淨額的預期時間表 ^(附註)
投資	7,429.7	129.6	7,300.1	預期於二零二二年六月 三十日或之前悉數動用
開發與研究	3,908.3	1,121.5	2,786.8	
網絡遊戲業務拓展	_	-		已悉數動用
營銷及宣傳 營運資金及其他 一般企業用途				已悉數動用 已悉數動用
總計	11,338.0	1,251.1	10,086.9	

附註: 動用餘下所得款項淨額的預期時間表以本集團對日後市況的最佳估算作依據,並會因應 現時及將來市況發展有所調整。

人力資源

於二零二一年六月三十日,本集團聘有164名僱員(於二零二零年十二月三十一日:175名),其中54名負責遊戲開發及維護,79名負責遊戲營運及線下活動統籌,而31名負責行政及企業管理。於報告期的總薪酬開支(不包括以股份為基礎薪酬開支)約為2.2百萬美元,較二零二零年同期增加約15.8%。本集團與僱員訂立僱傭合約,訂明職位、僱用年期、工資、僱員福利、違約責任及終止理由等事宜。

本集團僱員的薪酬包括基本薪金、津貼、花紅、購股權及其他僱員福利,並參考彼等之經驗、資歷及一般市場狀況釐定。本集團僱員的薪酬政策由本公司董事(「董事」)會(「董事會」)根據僱員的長處、資歷及能力而制定。本集團向僱員提供定期培訓,以改善他們的技巧及知識。培訓課程涵蓋持續教育進修至技能訓練,並為管理人員提供專業發展課程。

中期股息

董事會已議決不宣派報告期之任何中期股息(截至二零二零年六月三十日止六個月:無)。

重大法律訴訟

於報告期,廣州掌贏控信息科技有限公司(「廣州掌贏控」)(本公司之全資附屬公司)對前海幻境就前海幻境單方解除知識產權授權協議而導致廣州掌贏控遭受之虧損及損失已提起訴訟(「訴訟」)。廣州知識產權法院已於二零二一年四月二日對訴訟進行審理,現等待訴訟判決結果。有關訴訟詳情載於本公司日期為二零二零年五月十八日及二零二一年三月八日之公告。

除上文披露者外,本集團概無涉及任何重大法律訴訟。本公司將根據上市規則於 適當時候另行刊發公告,以為本公司股東(「**股東**」)及潛在投資者提供訴訟任何重 大進展之最新消息。

自報告期結束後發生的重大事件

本集團自二零二一年六月三十日起直至本公告日期概無發生任何重大事項。

企業管治常規

本公司確認,良好的企業管治對於增強本公司的管理及保障其股東的整體利益而言意義重大。本公司已採納香港聯合交易所有限公司(「**聯交所**」)證券上市規則(「**上市規則**」)附錄十四所載企業管治常規守則(「**企業管治守則**」)所載的守則條文,以作為本身規管其企業管治的守則。

董事認為,於報告期內,本公司已遵守企業管治守則所載相關守則條文,惟下文披露的企業管治守則條文第A.2.1條有所偏離除外。

根據企業管治守則條文第A.2.1條,主席與行政總裁的角色應有區分,並不應由一人同時兼任。然而,本公司並無區分主席與行政總裁的角色,現時由陸源峰先生同時擔任該兩個職位。陸源峰先生在互聯網行業擁有豐富經驗,負責本集團整體戰略規劃及整體管理,且自本公司於二零一四年十一月二十四日成立以來對本公司成長及業務擴張貢獻良多。董事會認為,將主席及首席執行官的角色授予同一人兼任有利於本集團的管理。高級管理層及董事會(由經驗豐富的個別人士組成)的運作確保權力與權限的平衡。董事會現時由三名執行董事(包括陸源峰先生)及三名獨立非執行董事組成,因此其組成具有頗強的獨立元素。

除上文披露者外,本公司遵守企業管治守則所有守則條文的規定。為維持高標準的企業管治,董事會將不斷檢討及監察本公司的慣例。

證券交易之標準守則

本公司已採納上市規則附錄十所載上市發行人董事進行證券交易的標準守則(「標準守則」),以作為本公司的董事及本集團高級管理層(彼等因有關職位或受僱工作而可能擁有有關本公司或其證券之內幕消息)買賣本公司證券的行為守則。

經作出具體查詢後,全體董事均確認彼等於報告期已遵守標準守則。此外,本公司並未獲悉本集團高級管理層於報告期有任何不遵守標準守則之情況。

購買、出售或贖回本公司上市股份

於報告期,本公司及其任何附屬公司概無購買、出售或贖回本公司任何上市證券。

審閲財務資料

審核委員會

董事會的審核委員會(成員為周志偉教授(主席)、李毅文先生及盧啟波先生)已與管理層進行討論,並審閱本集團於報告期之未經審核中期簡明合併財務資料,確認已遵守適用的會計原則、準則及規定以及已作出適當披露。

董事會欣然宣佈,本集團於報告期的未經審核中期簡明合併財務業績連同二零二 零年同期的比較數字如下:

中期簡明合併全面收益表 截至二零二一年六月三十日止六個月

		截至六月三十	
	附註	二零二一年 <i>美元</i> (未經審核)	二零二零年 <i>美元</i> (未經審核)
收入 成本	4	6,039,614 (3,251,416)	9,811,273 (4,455,891)
毛利 銷售及營銷開支 行政開支 研發開支 金融資產減值虧損撥回/(減值虧損)淨額 於聯營公司的投資之減值		2,788,198 (1,648,329) (1,540,105) (941,539) (50,983)	5,355,382 (3,342,899) (2,738,051) (877,430) 148,902
其他收益淨額	8	560,861	116,499
經營虧損		(831,897)	(1,337,597)
財務收入 財務成本		13,060 (107,480)	95,148 (57,740)
財務收入/(成本)淨額 除所得税前虧損 所得税開支	9	(94,420) (926,317) (161,451)	37,408 (1,300,189) (106,604)
期內虧損	•	(1,087,768)	(1,406,793)
其他全面虧損 可能於期後重新分類至損益的項目 一貨幣換算差額 其後未必會重新分類至損益的項目 一股本證券投資的公平值變動		709,559 (827,069)	(128,383) (403,742)
期內全面虧損總額		(1,205,278)	(1,938,918)
以下應佔虧損 : 本公司擁有人		(1,087,768)	(1,406,793)
以下應佔全面虧損總額 : 本公司擁有人		(1,205,278)	(1,938,918)
每股虧損(以每股美仙列示) -基本	10	(0.06)	(0.08)
一攤薄		(0.06)	(0.08)
股息	11	_	_

中期簡明合併資產負債表 於二零二一年六月三十日

	附註	於二零二一年 六月三十日 <i>美元</i> (未經審核)	於二零二零年 十二月三十一日 <i>美元</i> (經審核)
資產 非流動資產 物業、廠房及設備 使用權資產 無形資產 無形資產 預付款及其他應收款項 遞延所得税資產 以公平值計量且其變動計入其他 全面收益的金融資產		1,588,350 1,486,473 262,504 3,715,917 - 337,176	1,743,556 1,633,824 418,830 3,714,391 ————————————————————————————————————
流動資產 合約成本 貿易應收款項 預付款及其他應收款項 短期存款 現金及現金等價物	5	7,390,420 565,429 2,388,843 8,871,068 3,100,704 32,581,912	8,674,846 616,740 1,282,604 13,783,691 5,000,000 26,914,401
總資產		47,507,956 54,898,376	47,597,436 56,272,282
權益及負債 本公司擁有人應佔權益 股本 就購股權計劃持有的股份 儲備 保留盈利	6 6	2,000,000 (144,224) 39,029,943 2,592,136	2,000,000 (144,224) 39,569,808 3,679,904
總權益		43,477,855	45,105,488
負債 非流動負債 租賃負債 遞延所得税負債		1,488,581	1,623,045
		1,488,581	1,623,045

	附註	於二零二一年 六月三十日 <i>美元</i> (未經審核)	於二零二零年 十二月三十一日 <i>美元</i> (經審核)
流動負債 貿易應付款項 合約負債 租賃負債 其他應付款項及應計費用 即期所得税負債	2,4930頁及應計費用2,75		3,866,255 2,448,797 295,702 2,721,422 211,573
總負債		9,931,940 11,420,521	9,543,749
總權益及負債		54,898,376	56,272,282

中期簡明合併財務資料附註

1 一般資料

遊萊互動集團有限公司(「本公司」)於二零一四年十一月二十四日在開曼群島註冊成立為獲豁免有限公司。本公司的註冊辦事處地址為Cricket Square, Hutchins Drive, P.O. Box 2681, Grand Cayman KY1-1111, Cayman Islands。

本公司為一家投資控股公司。本公司及其附屬公司(統稱為「**本集團**」)主要於北美洲、歐洲、中華人民共和國(「**中國**」)及其他地區從事網頁遊戲及手機遊戲的開發、經營及發行業務(「遊戲業務」)。

除另有指定外,財務資料以美元(「**美元**」)呈列,並已於二零二一年八月二十七日由本公司董事會批准刊發。

2 編製基準

截至二零二一年六月三十日止六個月的中期簡明合併財務資料乃按國際會計準則(「國際會計準則」)第34號「中期財務報告」編製。中期簡明合併財務資料應與截至二零二零年十二月三十一日止年度的全年財務報表一併閱讀,而後者乃按國際財務報告準則(「國際財務報告準則」)編製。

3 會計政策變動

所應用的會計政策與截至二零二零年十二月三十一日止年度的全年財務報表所使用並在該 等財務報表所述者一致,惟以下會計政策除外:

(a) 以下準則的修訂由本集團於二零二一年一月一日或之後開始的財政年度首次採納:

國際會計準則第39號、國際財務報告 利率基準改革—第二階段 二零二一年一月一日 準則第4號、國際財務報告準則 第7號、國際財務報告準則第9號 及國際財務報告準則第16號

於二零二一年一月一日或之後開始的財政年度生效的國際財務報告準則的修訂,對本集團的會計政策並無重大影響,亦無需作出追溯調整。

(b) 以下新準則及現有準則的修訂經已頒佈但於二零二一年一月一日開始的財政年度尚未生效而未有提早採納:

於下列日期或 之後開始的 年度期間生效

國際會計準則第1號(修訂版) 國際會計準則第16號(修訂版) 國際會計準則第37號(修訂版) 國際財務報告準則第3號(修訂版) 國際財務報告準則第3號(修訂版) 國際財務報告準則 二零一八年至二零二一年

二零一八年至二零二一年 週期之年度改進

國際財務報告準則第17號 國際財務報告準則第10號及 國際會計準則第28號(修訂版) 將負債分類為流動或非流動 擬定用途前所得款項

虧損合約-履行合約的成本 概念框架之提述

二零一八年至二零二一年 调期之年度改准

(國際財務報告準則第1號、國際財務報告準則第9號、國際財務報告準則第16號及國際會計準則第41號)

保險合約 投資者與其聯營公司及

合營企業之間資產出售或注資

二零二二年一月一日

二零二二年一月一日

二零二二年一月一日

二零二二年一月一日

二零二二年一月一日

二零二三年一月一日 待定

本集團已開始評估該等新訂或經修訂準則及修訂(部份與本集團的業務相關)的影響。根據董事作出的初步評估,於該等準則生效時,預期對本集團的財務表現及狀況並無重大影響。

4 收入及分部資料

截至六月三十日止六個月

二零二一年

二零二零年

美元

美元

(未經審核)

(未經審核)

服務

網絡遊戲收入 特許權收入 廣告收入 6,033,186

9,799,358

6,000 428 10,417 1,498

6,039,614

9.811.273

就管理目的而言,本公司執行董事認為本集團主要通過提供遊戲服務產生收入。本公司執行董事將業務作為一個分部而審閱經營業績,以作出有關資源分配的策略性決定。因此,本公司執行董事認為本集團僅有一個分部。

5 貿易應收款項

	於二零二一年	於二零二零年
	六月三十日	十二月三十一日
	美元	美元
	(未經審核)	(經審核)
貿易應收款項	4,049,581	4,812,624
減:貿易應收款項減值撥備	(1,660,738)	(3,530,020)
	2,388,843	1,282,604

貿易應收款項來自網絡遊戲業務的開發及營運。授予平台及第三方付款服務供應商的貿易 應收款項信貸期通常分別為0至120日及0至30日。於各有關結算日基於貿易應收款項總額 發票日期的賬齡分析如下:

	於二零二一年 六月三十日 <i>美元</i> (未經審核)	於二零二零年 十二月三十一日 <i>美元</i> (經審核)
0至30日 31至90日 91至180日 超過180日	762,225 211,927 245,903	497,510 397,996 631,658
起 180 日	2,829,526 4,049,581	3,285,460 4,812,624

6 股本及就購股權計劃持有的股份

本公司的總法定股本包括4,000,000,000股普通股(二零二零年十二月三十一日:4,000,000,000股普通股),而每股面值為0.001美元(二零二零年十二月三十一日:每股0.001美元)。

於二零二一年六月三十日,本公司已發行普通股總數為2,000,000,000股(二零二零年十二月三十一日:2,000,000,000股),包括就股份激勵計劃持有的143,474,123股股份(二零二零年十二月三十一日:144,224,041股)。該等股份已繳足股款。

本公司股本及就購股權計劃持有的股份之變動概要如下:

	已發行 股份數目	股本 <i>美元</i>	就購股權計劃 持有的股份 <i>美元</i> (附註(a))
於二零二一年六月三十日	2,000,000,000	2,000,000	(143,474)
於二零二零年十二月三十一日	2,000,000,000	2,000,000	(144,224)

(a) 根據日期為二零一五年十一月二日本公司全體股東的書面決議案及日期為二零一七年十一月二十四日的資本化發行,合共150,000,000股普通股已獲授權及保留以根據本公司將予採納的股份獎勵計劃(「購**股權計劃**」)發行予本集團的僱員、董事及其他人士。

本公司已委任Core Trust Company Limited作為受託人以協助管理及歸屬根據購股權計劃授出的購股權。於二零一七年五月二十七日,本公司向Epic City Limited(「**股份計劃信託**」),Core Trust Company Limited的全資附屬公司)配發及發行股份,用以或將用以滿足購股權獲行使時的需要。股份計劃信託持有的股份以就購股權計劃持有的股份呈列為權益減少。

於截至二零二一年六月三十日止六個月期間,股份計劃信託已向行使獲獎勵股份的承授人轉讓749,918股本公司普通股(二零二零年六月三十日:股份計劃信託已轉讓2,439,996股本公司普通股)。

7 貿易應付款項

貿易應付款項的賬齡分析(根據發票日期)如下:

	於二零二一年 六月三十日 <i>美元</i> (未經審核)	於二零二零年 十二月三十一日 <i>美元</i> (經審核)
0至90日 91至180日 181至360日 超過360日	544,298 502,677 506,518 2,561,281	573,828 602,035 1,179,648 1,510,744
	4,114,774	3,866,255

8 其他收益淨額

	截至六月三十日止六個月	
	二零二一年	二零二零年
	美元	美元
	(未經審核)	(未經審核)
其他收益		
匯 兑 收 益 淨 額	132,926	37,975
其他	33,139	80,424
	166,065	118,399
其他虧損		
匯兑虧損淨額	407,082	_
其他	(12,286)	(1,900)
	394,796	(1,900)
其他收益淨額	560,861	116,499

9 所得税開支

本集團於截至二零二一年及二零二零年六月三十日止六個月的所得税開支分析如下:

	截至六月三十日 二零二一年 <i>美元</i> (未經審核)	H 止六個月 二零二零年 <i>美元</i> (未經審核)
即期所得税 一中國及香港 一海外預扣所得税 遞延税項	76,772 84,679 	100,647 5,957
	161,451	106,604

10 每股虧損

基本

於截至二零二一年及二零二零年六月三十日止六個月,每股基本虧損乃按本公司擁有人應佔虧損除以已發行的加權平均普通股數減就購股權計劃持有的股份計算。

每股虧損乃按照已發行的加權平均普通股數為1,855,431,026股(不包括截至二零二一年六月三十日止六個月就購股權計劃持有的144,628,582股(二零二零年六月三十日:145,723,329股))計算,當中不計及本公司根據購股權計劃可授出及發行的任何股份。

攤薄

本公司授出的購股權及獎勵股份對每股虧損有潛在攤薄作用。每股攤薄虧損乃就已發行普通股的加權平均數減就購股權計劃持有的發行在外股份數目作調整而計算,而此乃假設本公司授出的購股權及獎勵股份所產生的所有潛在攤薄普通股均獲轉換(合共組成計算每股攤薄虧損的分母)。盈利(分子)並無作調整。

截至六月三十日止六個月 二零二一年 二零二零年 (未經審核) (未經審核) 本公司擁有人應佔虧損(美元) (1,087,768)(1,406,793)已發行普通股加權平均數減就購股權計劃持有的股份 1,855,431,026 1,854,276,670 就購股權及獎勵股份作調整 用作計算每股攤薄虧損的普通股加權平均數 -每股攤薄虧損(美仙/股) (0.06)(0.08)

由於授出而尚未行使的35,678,377份購股權對截至二零二一年六月三十日止六個月有反攤薄效應,因此於計算每股攤薄虧損時並無將該等購股權計算在內。該等購股權於未來可能會攤薄每股基本虧損。

11 股息

董事會不建議派付截至二零二一年六月三十日止六個月之任何股息(二零二零年六月三十日:零)。

刊發中期業績公告及中期報告

本中期業績公告分別在聯交所網站(<u>www.hkexnews.hk</u>)及本公司網站(<u>www.gamehollywood.com</u>)刊發。本公司的中期報告(載有上市規則規定的所有資料)將分別於適當時候寄發予股東及在上述網站刊發。

鳴謝

本人謹代表董事會感謝全體同事的努力、專注、忠心及誠信。本人亦對各位股東、客戶、銀行及其他商界友好的信任及支持深表謝意。

承董事會命 遊萊互動集團有限公司* 主席兼首席執行官 陸源峰

香港,二零二一年八月二十七日

於本公告日期,執行董事為陸源峰先生、黃國湛先生及黃德強先生;及獨立非執行董事為周志偉先生、李毅文先生及盧啟波先生。

* 僅供識別