

香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公告的內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並明確表示，概不對因本公告全部或任何部份內容而產生或因倚賴該等內容而引致的任何損失承擔任何責任。



第七大道
7ROAD.COM

7Road Holdings Limited
第七大道控股有限公司
(於開曼群島註冊成立的有限公司)
(股份代號：797)

**截至二零二五年六月三十日止六個月的
中期業績公告**

董事會宣佈本集團截至二零二五年六月三十日止六個月(「報告期」)的未經審核綜合中期業績(「中期業績」)，連同截至二零二四年六月三十日止六個月的比較資料。中期業績已經審核委員會審閱。

財務表現摘要

截至六月三十日止六個月
二零二五年 二零二四年
(人民幣千元) (人民幣千元)

收益	176,387	139,389
期內溢利／(虧損)	26,099	(5,971)
本公司擁有人應佔期內溢利／(虧損)	<u>27,129</u>	<u>(7,814)</u>

- 截至二零二五年六月三十日止六個月，本公司持續經營業務錄得收益總額約為人民幣176.4百萬元，較截至二零二四年六月三十日止六個月增加約26.5%。
- 截至二零二五年六月三十日止六個月，本公司錄得期內溢利約人民幣26.1百萬元，而截至二零二四年六月三十日止六個月錄得虧損約人民幣6.0百萬元。本公司錄得本公司擁有人應佔期內溢利約為人民幣27.1百萬元，而截至二零二四年六月三十日止六個月錄得虧損約人民幣7.8百萬元。

管理層討論與分析

概覽

一、本公司所處的行業整體情況

據中國音像與數字出版協會遊戲出版工作委員會(GPC)發佈的《2025年1-6月中國遊戲產業報告》，二零二五年一至六月國內遊戲市場實際銷售收入約為人民幣1,680億元，同比增長約14.08%，再創新高。二零二五年一至六月中國遊戲用戶規模近6.79億人，同比增長約0.72%，亦為歷史新高。市場收入與用戶規模同步增長得益於多種因素：一是多款遊戲新品上市後表現不凡，超出預期；二是多款長青遊戲運營良好，收入穩中有升；三是電子競技和小程序遊戲增長勢頭強勁。中國移動遊戲市場實際銷售收入約為人民幣1,253.09億元，同比增長約16.55%；客戶端遊戲市場實際銷售收入約為人民幣354.03億元，同比增長約4.86%；網頁遊戲市場實銷收入同比下降約5.87%，整體規模約為人民幣22.03億元。移動遊戲中，小程序移動遊戲收入保持高速增長，二零二五年上半年實際銷售收入約為人民幣232.76億元，同比增長40.2%。二零二五年一至六月，國內自主研發遊戲海外市場實際銷售收入約為95.01億美元，同比增長11.07%。美國、日本、韓國仍為國內自研移動遊戲出海主要市場。國內出海自研移動遊戲中策略與角色扮演類佔比最高。

二、二零二五年上半年業務回顧

二零二五年上半年，本集團聚焦核心業務，在挑戰中夯實基礎、穩扎穩打。

報告期內，本集團網絡遊戲業務實現收益約人民幣1.76億元(二零二四年同期：約人民幣1.35億元)，同比增長30.7%。其中，移動遊戲收入佔比79%，網頁遊戲收入佔比21%。

二零二五年上半年，我們繼續深化在休閒競技類和MMORPG領域的佈局，實現長線產品的平穩運營，推動部分項目穩中求進；我們自研及代理發行了多款小程序產品，拓展了多元化的產品線。

我們於二零二二年底上線的彈彈堂自研手遊，作為長線項目在二零二五年上半年累計流水較去年同期上漲15.2%，於小程序端，獨家運營的小程序遊戲《我叫MT》陸續上線了多個小程序平台，持續產生流水。

海外發行業務持續發力。《神曲H5》項目上線歐美地區後，陸續上線了港澳台、東南亞等地區，為本公司貢獻了增量收益。

「彈彈堂」和「神曲」兩大經典IP的自研小程序遊戲均在穩步推進之中。全新小程序遊戲新彈彈堂在保留該系列經典玩法的基礎上，在遊戲性和玩法內容上面進行豐富和創新，該項目已於二零二五年年中測試上線。《神曲H5》小程序版本亦已測試上線。於二次元遊戲賽道，本公司按計劃完成了兩款手遊產品的研發並於報告期內實施了線上測試，根據目前產品市場反饋的評估未達預期目標，本公司將基於該兩款產品的市場偏好、用戶反饋、未來潛力等重新研究論證其商業前景。我們代理發行的卡牌類小程序遊戲《血族》已於二零二五年上半年上線運營，《我叫MT》3D版小程序的相關合作及其他幾款小程序遊戲的代理發行也在持續推進中。

二零二五年上半年，技術與運營層面的數據分析能力，通過引入其他能力工具，在數據捕獲，數據分析，以及用戶畫像的效率和精準度方面較以往提升，實現了更高效的營銷和運營策略。人工智能已成功整合至本公司多條業務線，這對提升研發效率和產品質量產生積極作用。

二零二五年下半年展望

二零二五年下半年，本集團將繼續堅持「IP化」、「精品化」、「全球化」的發展思路，立足現有IP，強化長線運營和全球發行的能力。我們將在休閒競技類和MMORPG領域持續深化研發投入，豐富自研及代理發行的產品類型。

二零二五年下半年伊始的「暑期檔」競爭激烈。本公司「彈彈堂」和「神曲」兩大經典IP下的多個項目已提前完成內容研發及市場宣發準備，新開暑期特別新服，積極參與「暑期檔」競爭。

海外發行將在二零二五年下半年嘗試其他小眾區域，探索國際化發展的新路徑，探索土耳其地區及延伸中東地區的市場機會。

在新產品研發方面，首款彈彈堂IP三端互通經典版本正在研發中，預計二零二五年內完成基礎研發。

於代理發行業務，《我叫MT》3D版小程序項目及其他幾個小程序項目預計二零二五年下半年將投放市場與用戶見面，並逐步推廣至各個小程序平台。

遊戲是快樂的產業，本集團在已擁有「彈彈堂」和「神曲」兩大IP基礎上，將力求對其進行創新和深耕。我們始終堅持以用戶體驗為核心，在帶給用戶更多有趣內容的同時，致力於為廣大玩家打造更優質的遊戲體驗。

在投資領域，我們將繼續關注適當的投資或合作機會，並根據本集團的發展戰略推進。

總之，本集團將繼續聚焦於本集團核心IP價值並積極挖掘小程序遊戲的潛在價值，完善遊戲產品組合。同時，優化資源分配，積極應對技術和市場的變化，持續提升綜合能力，以期為股東創造更多價值。

財務回顧

營運資料

於二零二五年上半年，我們繼續做好遊戲研發及優質遊戲運營以應對遊戲行業不斷加劇的競爭，並向著研運發一體化的全球知名綜合遊戲廠商努力。於二零二五年上半年，本集團網絡遊戲收益主要來自於包括我們的《彈彈堂》系列、《神曲》系列、《我叫MT》及《血族》幾款知名遊戲。我們將繼續開發及運營優質網絡遊戲，充分運用我們在遊戲行業的多年經驗，持續創新，不斷推出新遊戲以吸引更多玩家。

我們利用一套關鍵績效指標(包括每月活躍用戶、每月付費用戶及每名付費用戶平均收益)評核經營表現。經營數據波動主要由於賞玩、下載(就手機遊戲而言)及就虛擬道具及升級功能付款的遊戲玩家數目變動所致。運用該等經營數據作為關鍵績效指標有助監管我們提供受用戶喜愛的網絡遊戲的能力，有助於提高我們的遊戲持續受歡迎程度，從玩家群獲取收益，應對網絡遊戲行業的激烈競爭，從而使我們可實行更佳業務戰略。

截至二零二五年六月三十日止六個月，我們的網頁遊戲的(i)平均每月活躍用戶約為64萬人；(ii)平均每月付費用戶約為24,200人；及(iii)每名付費用戶平均收益約為人民幣626元，同比增長19.2%；而我們的手機遊戲的(i)平均每月活躍用戶約為55萬人；(ii)平均每月付費用戶約為47,400人；及(iii)每名付費用戶平均收益約為人民幣620元，同比增長15.9%。

截至二零二五年六月三十日止六個月及截至二零二四年六月三十日止六個月比較

下表載列截至二零二五年六月三十日止六個月及截至二零二四年六月三十日止六個月比較的損益表：

	截至六月三十日止六個月	
	二零二五年 (人民幣千元)	二零二四年 (人民幣千元)
持續經營業務		
收益	176,387	139,389
收益成本	<u>(53,748)</u>	<u>(35,856)</u>
毛利	122,639	103,533
研發開支	(33,074)	(70,690)
銷售及營銷開支	(24,690)	(38,023)
行政開支	(29,811)	(21,322)
預期信貸虧損模型項下金融資產減值虧損撥備淨額	(3,732)	(14,843)
其他收入	1,379	13,545
其他收益或虧損淨額	<u>(292)</u>	<u>23,011</u>
經營溢利／(虧損)	32,419	(4,789)
財務收入	805	198
財務成本	(1,500)	(1,142)
財務成本淨額	(695)	(944)
分佔聯營公司業績	<u>(145)</u>	<u>(1,178)</u>
除所得稅前溢利／(虧損)	31,579	(6,911)
所得稅開支	<u>(5,480)</u>	<u>(335)</u>
持續經營業務期內溢利／(虧損)	26,099	(7,246)
已終止經營業務		
已終止經營業務期內溢利	<u>—</u>	<u>1,275</u>
期內溢利／(虧損)	<u><u>26,099</u></u>	<u><u>(5,971)</u></u>

持續經營業務

收益

下表載列截至二零二五年及二零二四年六月三十日止六個月的比較收益明細：

	截至六月三十日止六個月			
	二零二五年		二零二四年	
	(人民幣 千元)	(佔收益 總額%)	(人民幣 千元)	(佔收益 總額%)
貨品或服務種類				
網絡遊戲收益	176,387	100.0%	134,941	96.8%
— 自研遊戲				
本集團發行	92,733	52.6%	77,734	55.8%
其他發行商發行	46,322	26.3%	39,035	28.0%
— 代理遊戲				
本集團發行	31,623	17.9%	18,172	13.0%
其他發行商發行	5,709	3.2%	—	—
知識產權許可	—	—	3,553	2.6%
雲相關服務	—	—	895	0.6%
總計	<u>176,387</u>	<u>100%</u>	<u>139,389</u>	<u>100%</u>

截至二零二五年六月三十日止六個月，本集團的收益總額約為人民幣176.4百萬元，較截至二零二四年六月三十日止六個月增加約26.5%。截至二零二五年六月三十日止六個月，本集團的遊戲業務收益約為人民幣176.4百萬元，較截至二零二四年六月三十日止六個月增加約30.7%。收益的增加主要由於本集團網絡遊戲於二零二五年上半年的正向表現。

收益成本

我們的收益成本主要包括運營部門產生的員工薪酬福利開支、遊戲渠道服務費及代理成本及帶寬及服務器託管費。截至二零二五年六月三十日止六個月，收益成本金額約為人民幣53.7百萬元，較截至二零二四年六月三十日止六個月的約人民幣35.9百萬元增加約49.9%。該增加主要由於遊戲渠道服務費及代理成本增加。

毛利及毛利率

我們於截至二零二五年六月三十日止六個月的毛利金額約為人民幣122.6百萬元，較截至二零二四年六月三十日止六個月的約人民幣103.5百萬元增加約18.5%。該增加主要由於遊戲收益總額同比增加。

我們於截至二零二五年六月三十日止六個月的毛利率約為69.5%。我們於截至二零二四年六月三十日止六個月的毛利率約為74.3%。該減少主要由於收益成本增長幅度大於收益增長幅度。

開支

研發開支

我們的研發開支主要包括研發部門產生的員工薪酬福利開支及其他研發開支。截至二零二五年六月三十日止六個月的研發開支金額約為人民幣33.1百萬元，較截至二零二四年六月三十日止六個月的約人民幣70.7百萬元減少約53.2%。該減少主要由於我們於報告期加強研發開支管理，研發部門投入的員工薪酬開支及其他研發開支較二零二四年同期減少。

銷售及營銷開支

我們的銷售及營銷開支主要包括業務的推廣及廣告開支。截至二零二五年六月三十日止六個月，銷售及營銷開支的金額約為人民幣24.7百萬元，較截至二零二四年六月三十日止六個月的約人民幣38.0百萬元減少約35.1%。有關減少主要由於為遊戲運營發行投入的市場營銷推廣費用低於二零二四年同期。

行政開支

我們的行政開支主要包括僱員的薪酬福利開支、辦公室開支、物業房租開支、其他專業服務費和管理雜費等。於截至二零二五年六月三十日止六個月，行政開支約為人民幣29.8百萬元，較截至二零二四年六月三十日止六個月的約人民幣21.3百萬元增加約39.8%。該增加主要由於其他專業服務費較二零二四年同期有所增加。

所得稅

截至二零二五年六月三十日止六個月的所得稅費用較二零二四年同期增加，主要由於本集團及其附屬公司於截至二零二五年六月三十日止六個月稅前盈利增加。截至二零二五年六月三十日止六個月適用於本集團實體(不包括目前稅項豁免的實體)的估計所得稅稅率介乎8.25%至25%(二零二四年：12.5%至25%)。

期內溢利／(虧損)

截至二零二五年六月三十日止六個月，我們的持續經營業務本公司擁有人應佔期內溢利約為人民幣27.1百萬元，而截至二零二四年六月三十日止六個月則錄得虧損約人民幣9.1百萬元。轉虧為盈乃主要由於本集團網絡遊戲於二零二五年上半年的正向表現令網絡遊戲收益增加所致。

流動資金及財務資源

本集團一般以內部產生的現金流量及通過股權或債務融資活動為我們的營運提供資金，以滿足本集團的資本需求。於二零二五年六月三十日，現金及現金等價物約為人民幣100.0百萬元(二零二四年十二月三十一日：約人民幣60.7百萬元)，按人民幣列值，較截至二零二四年十二月三十一日止年度增加約64.9%。有關增加主要由於我們於報告期內經營活動的現金淨流入。

計息借貸

我們已採取審慎財政管理政策，確保本集團保持穩健之財務狀況。於二零二五年六月三十日，我們的借款總額約為人民幣15.0百萬元(二零二四年十二月三十一日：約人民幣15.0百萬元)。於二零二五年六月三十日，我們的借款以人民幣列值。

資產負債比率

於二零二五年六月三十日，本集團的資產負債比率約為7.7%(二零二四年十二月三十一日：約6.9%)，略有增加。資產負債比率以本集團於二零二五年六月三十日的負債總額除以資產總值計算。

資本開支

	截至六月三十日止六個月		變動 %
	二零二五年 (人民幣千元)	二零二四年 (人民幣千元)	
服務器及其他設備	25	98	-74.5
機動車輛	545	—	0
樓宇及相關裝修及租賃土地	—	16,178	-100.0
總計	<u>570</u>	<u>16,276</u>	<u>-96.5</u>

我們的資本開支包括服務器及其他設備、機動車輛以及樓宇及相關裝修及租賃土地。截至二零二五年及二零二四年六月三十日止六個月的資本開支總額分別約為人民幣0.6百萬元及人民幣16.3百萬元。該減少主要由於於截至二零二四年六月三十日止六個月我們購進了樓宇相關裝修。

外匯風險

本集團透過海外發行商在海外市場經營業務，須承受因各種貨幣風險引致的外匯風險，主要涉及美元。外匯風險主要來自從海外對手方收取或將收取外幣時的已確認資產及負債。截至二零二五年六月三十日止六個月，本集團並無政策對沖任何外幣波動。

資產抵押

截至二零二五年六月三十日，我們以物業、廠房及設備人民幣7,227,000元(二零二四年十二月三十一日：人民幣7,423,000元)以及使用權資產人民幣32,234,000元(二零二四年十二月三十一日：人民幣32,580,000元)用於抵押本金額人民幣15.0百萬元的借貸。

除上文所披露者外，本集團於二零二五年六月三十日的資產並無其他重大抵押。

或然負債及擔保

於二零二五年六月三十日，除下文「重大法律訴訟」及附註16部分中所披露外，我們並無任何其他未記錄的重大或然負債、擔保，及概無針對我們的重大訴訟。

重大投資或資本資產的未來計劃

除本公告所披露者外，於本公告日期，我們並無其他重大投資或資本資產的未來計劃。

所持有的重大投資

於上海超矽的投資

於二零二五年六月三十日，(i)本集團於上海超矽投資的公允價值約為人民幣394.0百萬元；(ii)截至二零二五年六月三十日止六個月，本集團已累計確認投資上海超矽的未變現公允價值收益約為人民幣14.0百萬元；及(iii)於截至二零二五年六月三十日止六個月期間並無收取股息／溢利分配。因此，上海超矽的投資的公允價值佔本集團於二零二五年六月三十日的資產總額比率約為21.4%，因此被歸類為本集團的重大投資。

於二零二五年六月三十日，本集團透過間接持股實際於上海超矽投資約1.97%

權益(對應持有上海超矽的股份數目約為23,150,127股)，總資本投資為人民幣380百萬元。上海超矽乃中國國內市場領先的大型半導體矽芯片製造商。

於二零二五年七月六日，本公司的兩間間接全資附屬公司(「附屬公司」)與一名買方(獨立第三方)訂立兩份有限合夥權益轉讓協議，據此，買方同意收購而附屬公司同意出售附屬公司用以持有上海超矽股權的兩合夥企業(「合夥企業」)的合夥權益，總代價為人民幣394百萬元(「出售事項」)。出售事項已於二零二五年七月十六日完成，自此，本集團不再擁有合夥企業的任何權益，亦不再間接持有上海超矽的任何股份。出售事項完成後，本集團將於二零二五年度錄得約人民幣200萬元的出售事項收益，與對合夥權益的原投資成本相比，本集團合計錄得約人民幣1,400萬元的總收益。有關出售事項的詳情，請參閱本公司日期為二零二五年七月六日及二零二五年八月五日的公告。

於寧波聯珺的投資

於二零二五年六月三十日，(i)本集團於寧波聯珺投資的公允價值約為人民幣116.3百萬元；(ii)截至二零二五年六月三十日止六個月，本集團已累計確認投資寧波聯珺的未變現公允價值收益約為人民幣11.3百萬元；及(iii)於截至二零二五年六月三十日止六個月期間並無收取股息／溢利分配。於寧波聯珺投資的公允價值佔本集團截至二零二五年六月三十日的資產總額比率約為6.3%，因此被歸類為本集團的重大投資。於二零二五年六月三十日，本集團實際持有寧波聯珺約20.98%的權益，總資本投資為人民幣105百萬元。寧波聯珺為以有限合夥形式設立的私募股權基金，其投資領域重點關注集成電路及集成電路上下游企業，上游主要包括集成電路用硅片(含其上游核心設備、關鍵耗材等)相關企業，下游主要包括關鍵芯片設計企業及其各大應用場景，如車聯網、物聯網、自動駕駛等應用領域具有協同性、成長性的企業等。預期於寧波聯珺的投資屬於中長期投資。董事會對相關行業前景持樂觀態度，本集團預期將從對寧波聯珺的投資中產生投資回報。

於南京領行的直接投資

於二零二五年六月三十日，(i)直接持有南京領行投資的公允價值約為人民幣122.3百萬元；(ii)截至二零二五年六月三十日止六個月，本集團並未確認投資

南京領行的未變現公允價值收益；及(iii)於截至二零二五年六月三十日止六個月期間並無收取股息／溢利分配。於南京領行投資的公允價值佔本集團於二零二五年六月三十日的資產總額比率約為6.6%，因此被歸類為本集團的重大投資。

於二零二五年六月三十日，本集團直接持有南京領行約0.5085%的權益(本集團對應直接持有南京領行的股份數目約為44,741,619股)，總資本投資為人民幣122.3百萬元。南京領行經營一個智慧出行平台。於南京領行的投資屬於中長期投資。考慮到其行業地位、業務前景，以及其未來資本化計劃，本集團預期將從對南京領行的投資中獲得財務回報。

除上文所披露者外，於二零二五年六月三十日本集團未持有任何其他重大投資。

附屬公司、聯營公司及合營企業的重大收購及出售事項

截至二零二五年六月三十日止六個月，本集團並無任何附屬公司、聯營公司及合營企業的重大收購或出售事項。

僱員及薪酬政策

於二零二五年六月三十日，我們擁有209名全職僱員，其中大多數位於中國深圳及上海。下表載列我們於二零二五年六月三十日按職能劃分的僱員數目：

職能	僱員數目	佔總數百分比
研發	146	70%
營運	28	13%
行政	35	17%
總計	209	100%

截至二零二五年六月三十日止六個月，我們的僱員薪酬總額約人民幣45.8百萬元(包含工資及薪金、花紅利益、退休金成本、社會保險、住房公積金以及其他僱員福利)。

我們的僱員薪酬按彼等的表現、經驗及能力，並參考市場內的可比較個案而釐定。我們的僱員薪酬待遇包括薪金、表現相關花紅利益、受限制股份單位、津貼以及中國僱員享有國家管理的退休福利計劃。本集團亦向其僱員提供針對性培訓，以增進彼等的技術及產品知識。

董事及高級管理層成員的薪酬按各個別人士的職責、資歷、職位、經驗、表現、年資及對我們業務所投入的時間釐定。彼等以薪金、表現相關花紅利益、受限制股份單位以及其他津貼及實物福利的形式收取酬金，包括本集團作出的退休金計劃供款。

重大法律訴訟

前海幻境於二零二一年四月提起的法律訴訟

於二零二一年四月二十八日，本公司全資附屬公司前海幻境(作為原告)已向深圳市中級人民法院對廣州掌贏控信息科技有限公司(「掌贏控」)及Angame Inc. (作為被告)就網絡遊戲《彈彈堂》的手機遊戲版本的知識產權合同糾紛提起訴訟(「二零二一年四月訴訟」)。前海幻境有關二零二一年四月訴訟的申索金額約為人民幣60.2百萬元。於二零二三年八月一日，法院一審裁定送達，駁回起訴。前海幻境提起上訴，於二零二四年一月二十二日，廣東省高級人民法院作出二審裁定，撤銷一審裁定並將案件發回深圳市中級人民法院重審。截至本公告日期，二零二一年四月訴訟仍待深圳市中級人民法院重審，惟預期不會影響本集團的正常業務運作。

上述法律訴訟的詳情載於本公司日期為二零二一年四月二十八日的公告。

除上文所述者外，本集團於截至二零二五年六月三十日止六個月並無牽涉任何其他重大法律訴訟。

重大期後事項

誠如「於上海超矽的投資」分節所披露，本集團已於二零二五年七月十六日完成合夥企業相關權益的出售事項。

除上文所披露出售事項外，本集團於二零二五年六月三十日後概無任何其他重大期後事項。

財務資料

中期簡明綜合損益及其他全面收益表 截至二零二五年六月三十日止六個月

	附註	截至六月三十日止六個月	
		二零二五年 人民幣千元 (未經審核)	二零二四年 人民幣千元 (未經審核)
持續經營業務			
收益	4	176,387	139,389
收益成本	10	<u>(53,748)</u>	<u>(35,856)</u>
毛利		122,639	103,533
研發開支	10	(33,074)	(70,690)
銷售及營銷開支	10	(24,690)	(38,023)
行政開支	10	(29,811)	(21,322)
預期信貸虧損模型下金融資產減值虧損撥備淨額		(3,732)	(14,843)
其他收入	5	1,379	13,545
其他收益或虧損淨額	6	<u>(292)</u>	<u>23,011</u>
經營溢利／(虧損)		32,419	(4,789)
財務收入		805	198
財務成本		<u>(1,500)</u>	<u>(1,142)</u>
財務成本淨額	7	(695)	(944)
分佔聯營公司業績		<u>(145)</u>	<u>(1,178)</u>
除所得稅前溢利／(虧損)		31,579	(6,911)
所得稅開支	8	<u>(5,480)</u>	<u>(335)</u>
持續經營業務溢利／(虧損)		26,099	(7,246)
已終止經營業務			
已終止經營業務溢利	9	<u>—</u>	<u>1,275</u>
期內溢利／(虧損)		26,099	(5,971)

	截至六月三十日止六個月	
	二零二五年 人民幣千元 (未經審核)	二零二四年 人民幣千元 (未經審核)
其他全面開支：		
可能重新分類至損益的項目：		
海外業務貨幣換算差額	<u>(1,343)</u>	<u>(253)</u>
	<u>(1,343)</u>	<u>(253)</u>
期內其他全面開支，扣除稅項	<u>(1,343)</u>	<u>(253)</u>
期內全面收益／(開支)總額	<u>24,756</u>	<u>(6,224)</u>
以下人士應佔期內溢利／(虧損)：		
本公司擁有人		
— 持續經營業務	<u>27,129</u>	<u>(9,089)</u>
— 已終止經營業務	<u>—</u>	<u>1,275</u>
	<u>27,129</u>	<u>(7,814)</u>
非控股權益		
— 持續經營業務	<u>(1,030)</u>	<u>1,843</u>
	<u>(1,030)</u>	<u>1,843</u>
	<u>26,099</u>	<u>(5,971)</u>
以下人士應佔期內全面收益／(開支)總額：		
本公司擁有人	<u>25,786</u>	<u>(8,067)</u>
非控股權益	<u>(1,030)</u>	<u>1,843</u>
	<u>24,756</u>	<u>(6,224)</u>
每股基本及攤薄溢利／(虧損)(人民幣元)	12	
— 持續及已終止經營業務	<u>0.011</u>	<u>(0.003)</u>
— 持續經營業務	<u>0.011</u>	<u>(0.004)</u>
— 已終止經營業務	<u>—</u>	<u>0.001</u>

中期簡明綜合財務狀況表
於二零二五年六月三十日

	附註	於二零二五年 六月三十日 人民幣千元 (未經審核)	於二零二四年 十二月三十一日 人民幣千元 (經審核)
資產			
非流動資產			
物業、廠房及設備		30,653	34,149
無形資產		624,422	624,512
使用權資產		45,418	40,791
於聯營公司的投資		10,677	10,821
按公允價值計入損益的金融資產	14	841,401	809,450
受限制現金		140	140
遞延所得稅資產		23,100	27,522
		<u>1,575,811</u>	<u>1,547,385</u>
流動資產			
貿易應收款項	13	58,662	68,591
預付款項及其他應收款項		65,589	95,009
按公允價值計入損益的金融資產	14	22,326	18,603
受限制現金及短期存款		22,837	14,378
現金及現金等價物		100,008	60,653
		<u>269,422</u>	<u>257,234</u>
流動負債			
貿易及其他應付款項	15	79,678	65,158
銀行及其他借貸		15,000	15,000
合約負債		23,686	27,680
租賃負債		3,407	5,772
即期所得稅負債		1,223	173
		<u>122,994</u>	<u>113,783</u>
流動資產淨值		<u><u>146,428</u></u>	<u><u>143,451</u></u>
總資產減流動負債		<u><u>1,722,239</u></u>	<u><u>1,690,836</u></u>

	於二零二五年 六月三十日 人民幣千元 (未經審核)	於二零二四年 十二月三十一日 人民幣千元 (經審核)
非流動負債		
租賃負債	9,973	2,693
遞延所得稅負債	8,403	8,532
	<u>18,376</u>	<u>11,225</u>
資產淨值	<u>1,703,863</u>	<u>1,679,611</u>
權益		
股本	90	90
股份溢價	4,083,085	4,083,085
其他儲備	(2,966,663)	(2,965,320)
保留盈利	587,351	560,222
	<u>1,703,863</u>	<u>1,678,077</u>
本公司擁有人應佔總權益	1,703,863	1,678,077
非控股權益	—	1,534
	<u>—</u>	<u>1,534</u>
總權益	<u>1,703,863</u>	<u>1,679,611</u>

中期簡明綜合財務資料附註

截至二零二五年六月三十日止六個月

1. 一般資料

第七大道控股有限公司(「本公司」)於二零一七年九月六日根據開曼群島法例第22章公司法(一九六一年法例3，經綜合及修訂)註冊成立為一間獲豁免有限公司。本公司的註冊辦事處地址已變更為Vistra (Cayman) Limited, P. O. Box 31119 Grand Pavilion, Hibiscus Way, 802 West Bay Road, Grand Cayman, KY1-1205 Cayman Islands。

本公司為一間投資控股公司。本公司及其附屬公司(統稱「本集團」)主要於中華人民共和國(「中國」)及其他國家及地區從事網頁遊戲及手機遊戲的開發及發行。

除另有說明外，未經審核簡明綜合財務報表按人民幣(「人民幣」)呈列，並於二零二五年八月二十八日經本公司董事會批准刊發。

2. 編製基準

該等未經審核簡明綜合財務報表已根據國際會計準則理事會頒佈的國際會計準則第34號「中期財務報告」及聯交所證券上市規則的適用披露規定編製。

該等未經審核簡明綜合財務報表應與二零二四年的年度財務報表一併閱讀。編製該等未經審核簡明綜合財務報表所用會計政策及計算方法與截至二零二四年十二月三十一日止年度的年度財務報表所用者貫徹一致。

3. 採納新訂及經修訂國際財務報告準則會計準則

本期，本集團已採納所有與本集團業務相關並於二零二五年一月一日開始的會計年度生效的由國際會計準則理事會頒佈的新訂及經修訂國際財務報告準則會計準則。國際財務報告準則會計準則包括國際財務報告準則(「國際財務報告準則」)、國際會計準則(「國際會計準則」)及詮釋。採納該等新訂及經修訂國際財務報告準則會計準則並不會對本集團於本期間及過往年度的會計政策、本集團未經審核簡明綜合財務報表呈列及呈報金額造成重大變動。

本集團尚未應用已頒佈但尚未生效的新訂及經修訂國際財務報告準則會計準則。本集團已開始評估該等新訂及經修訂國際財務報告準則會計準則的影響，但尚未能闡明該等新訂及經修訂國際財務報告準則會計準則是否會對其經營業績及財務狀況造成重大影響。

4. 分部資料及收益

本集團的業務活動提供單獨的財務資料，由主要經營決策者定期審閱及評估。經過該評估，本公司董事認為，本集團的業務乃以單一分部運營及管理為主，因此並無呈列分部資料。

於二零二五年六月三十日及二零二四年十二月三十一日，本集團的絕大部分非流動資產實質上均位於中國。

本集團截至二零二五年及二零二四年六月三十日止期間的收益如下：

	截至六月三十日止六個月	
	二零二五年 人民幣千元 (未經審核)	二零二四年 人民幣千元 (未經審核)
持續經營業務收益		
貨品或服務種類		
網絡遊戲收益		
— 自主開發遊戲		
由本集團發行	92,733	77,734
由其他發行商發行	46,322	39,035
— 代理遊戲		
由本集團發行	31,623	18,172
由其他發行商發行	5,709	—
	<u>176,387</u>	<u>134,941</u>
知識產權許可	—	3,553
雲相關服務	—	895
	<u>176,387</u>	<u>139,389</u>

5. 其他收入

	截至六月三十日止六個月	
	二零二五年 人民幣千元 (未經審核)	二零二四年 人民幣千元 (未經審核)
持續經營業務		
政府補助	760	2,528
中國增值稅之退款	581	444
其他	38	10,573
	<u>1,379</u>	<u>13,545</u>

6. 其他收益或虧損淨額

	截至六月三十日止六個月	
	二零二五年 人民幣千元 (未經審核)	二零二四年 人民幣千元 (未經審核)
持續經營業務		
按公允價值計入損益的金融資產公允價值變動	(53)	21,225
出售物業、廠房及設備及使用權資產(虧損)/收益	(235)	311
出售附屬公司收益	120	—
外匯(虧損)/收益淨額	(36)	394
其他	(88)	1,081
	<u>(292)</u>	<u>23,011</u>

7. 財務成本淨額

	截至六月三十日止六個月	
	二零二五年 人民幣千元 (未經審核)	二零二四年 人民幣千元 (未經審核)
持續經營業務		
財務收入		
銀行結餘的利息收入	697	72
其他	108	126
	<u>805</u>	<u>198</u>
財務成本		
銀行及其他借貸利息開支	(234)	(578)
租賃負債利息開支	(596)	(252)
其他	(670)	(312)
	<u>(1,500)</u>	<u>(1,142)</u>
財務成本淨額	<u>(695)</u>	<u>(944)</u>

8. 所得稅費用

	截至六月三十日止六個月	
	二零二五年 人民幣千元 (未經審核)	二零二四年 人民幣千元 (未經審核)
持續經營業務		
即期所得稅		
— 本期內所得稅	1,060	14
遞延稅項	4,420	321
	<u>5,480</u>	<u>335</u>

企業所得稅

稅項根據期內估計應課稅溢利按照本集團經營所在國家／地區的現行稅率計算。

所得稅開支的確認乃基於管理層對期內各本集團實體適用的年度所得稅率的最佳估計。截至二零二五年六月三十日止六個月，本集團實體（現時免予繳納稅項的實體除外）適用的估計所得稅率介乎8.25%至25%（二零二四年：12.5%至25%）。

中國預扣稅（「預扣稅」）

根據適用的中國稅務法規，於中國成立的公司就二零零八年一月一日後產生的溢利向外國投資者分派的股息，一般須按10%的稅率繳納預扣稅。倘於香港註冊成立的外國投資者符合中國與香港訂立的雙重稅務協定安排的條件及規定，相關預扣稅稅率將由10%下降至5%。

9. 已終止經營業務

本集團於截至二零二四年六月三十日止六個月的虧損乃於（扣除）／計入下列項目後得出：

	截至六月三十日 止六個月 二零二四年 人民幣千元 (未經審核)
已終止經營業務虧損	(8,167)
出售已終止經營業務收益	<u>9,442</u>
來自已終止經營業務的期內溢利	<u>1,275</u>

於二零二四年三月二十八日，本集團與一名獨立第三方訂立一份股權轉讓協議，出售本公司間接全資附屬公司上海凌素網絡科技有限公司（「上海凌素」）（從事本集團雲計算及相關服務）的全部股權，代價為人民幣14,850,000元。出售事項已於二零二四年四月十一日完成，同日上海凌素及其附屬公司的控制權轉至買方。本集團的雲計算及相關服務的主線業務被視為已終止經營業務。

自二零二四年一月一日起至二零二四年四月十一日止期間，已計入簡明綜合損益及其他全面收益表的中國雲計算及相關服務的主線業務業績載列如下：

	截至六月三十日 止六個月 二零二四年 人民幣千元 (未經審核)
收益	31,482
收益成本	(33,319)
毛損	(1,837)
行政開支	(1,183)
預期信貸虧損模型項下金融資產減值虧損撥備淨額	(4)
其他收入	6
經營虧損	(3,018)
財務成本	(5,149)
財務成本淨額	(5,149)
除所得稅前虧損	(8,167)
所得稅開支	—
已終止經營業務虧損	<u>(8,167)</u>
經營活動現金流入淨額	44,207
投資活動所用現金流出淨額	—
融資活動所用現金流出淨額	(44,239)
附屬公司所用現金淨額	<u>(32)</u>

10. 按性質劃分的開支

	截至六月三十日止六個月	
	二零二五年 人民幣千元 (未經審核)	二零二四年 人民幣千元 (未經審核)
持續經營業務		
無形資產攤銷	180	179
核數師酬金	1,850	2,180
帶寬及服務器託管費	5,164	4,940
渠道服務費及代理成本	31,995	13,356
物業、廠房及設備折舊	3,911	2,269
使用權資產折舊	2,320	3,778
僱員福利開支	45,828	69,088
其他研發技術服務費	8,321	23,001
其他專業服務費	14,264	3,757
推廣及廣告開支	24,690	38,297
短期租賃開支	312	951
差旅及招待費	1,177	2,413
稅項及徵費	292	545
公用事業及辦公室開支	891	955
其他	128	182
	<u>141,323</u>	<u>165,891</u>

11. 股息

於截至二零二五年六月三十日止六個月內，未向本公司股東派付或擬派股息(截至二零二四年六月三十日止六個月：無)。董事會不建議就截至二零二五年六月三十日止六個月派付中期股息。

13. 貿易應收款項

	二零二五年 六月 三十日 人民幣千元 (未經審核)	二零二四年 十二月 三十一日 人民幣千元 (經審核)
貿易應收款項	121,016	131,521
計提虧損撥備	(62,354)	(62,930)
賬面值	<u>58,662</u>	<u>68,591</u>

本集團向其客戶授出30至120天的信用期。基於發行貨品及服務日期呈列的貿易應收款項之賬齡分析如下：

	二零二五年 六月 三十日 人民幣千元 (未經審核)	二零二四年 十二月 三十一日 人民幣千元 (經審核)
3個月內	25,431	38,993
3至6個月	337	1,756
6個月至1年	7,299	1,805
1年至2年	1,602	2,049
2年以上	86,347	86,918
	<u>121,016</u>	<u>131,521</u>

14. 按公允價值計入損益的金融資產

	二零二五年 六月 三十日 人民幣千元 (未經審核)	二零二四年 十二月 三十一日 人民幣千元 (經審核)
非流動		
中國上市股份及非上市股權投資	298,848	263,693
中國非上市有限合夥企業	542,553	545,757
	<u>841,401</u>	<u>809,450</u>
流動		
香港上市股份	22,326	18,603
總計	<u>863,727</u>	<u>828,053</u>

15. 貿易及其他應付款項

	二零二五年 六月 三十日 人民幣千元 (未經審核)	二零二四年 十二月 三十一日 人民幣千元 (經審核)
貿易應付款項	42,799	21,420
薪酬負債	18,309	22,543
其他應付稅項	3,385	5,276
應付股息	1	1
政府補助	140	140
應計開支	15,039	15,754
其他	5	24
	<u>5</u>	<u>24</u>
	<u>79,678</u>	<u>65,158</u>

基於貿易應付款項確認日期的貿易應付款項的賬齡分析如下：

	二零二五年 六月 三十日 人民幣千元 (未經審核)	二零二四年 十二月 三十一日 人民幣千元 (經審核)
0至30天	42,115	20,777
31至60天	136	25
61至90天	16	80
181至365天	—	6
逾1年	532	532
	<u>532</u>	<u>532</u>
	<u>42,799</u>	<u>21,420</u>

16. 或然負債及擔保

於二零二一年十二月八日，Proficient City Limited (「PCL」) 向廣東高院對本集團附屬公司深圳第七大道科技有限公司及前海幻境就侵犯網絡遊戲「神曲」的商業秘密糾紛提起訴訟(「訴訟」)，本集團已於二零二二年七月及八月收到廣東高院發出的《應訴通知書》。於二零二四年四月八日，一審判決送達，法院駁回原告全部訴訟請求。上訴期滿雙方均未上訴，一審判決生效，即前海幻境及深圳第七大道科技有限公司無需向PCL支付任何款項。因此，該訴訟於二零二五年六月三十日不再構成本集團的或然負債。

誠如附註9所披露，本集團與一名獨立第三方(「買方」)訂立一份股權轉讓協議，以出售上海凌素的全部股權(「上海凌素出售事項」)。於上海凌素出售事項完成前，上海凌素與兩家金融機構就其他借款訂立若干融資租賃協議。該等其他借款由上海凌素的物業、廠房及設備以及貿易應收款項作抵押，並由本公司及本公司的若干附屬公司提供擔保。於上海凌素出售事項完成後，上海凌素不再為本公司的附屬公司，且本集團於上海凌素出售事項完成後的一段時間內繼續為上海凌素提供擔保(「擔保」)。就擔保而言，本集團與買方及獨立第三方(「反擔保人」)訂立反擔保協議。根據反擔保協議，反擔保人共同向本集團提供無條件及不可撤回的連帶責任擔保，以保障其因履行本集團於擔保項下的義務而對上海凌素產生的任何債務追償權。擔保項下的最高擔保金額為人民幣120,000,000元。有關擔保的詳情載於本公司日期為二零二四年三月二十八日的公告。

於二零二五年六月三十日，上海凌素由本集團擔保的各項借款未償還結餘為人民幣40,586,000元。直至本公告日期，本集團並沒有發現上海凌素的其他借款有任何違約或違反契據的情況。本公司董事認為，鑑於此，以及本集團已獲反擔保，本集團就擔保而言的信貸風險屬不重大。

其他資料及企業管治摘要

購買、出售或贖回上市證券

截至二零二五年六月三十日止六個月，本公司或任何其附屬公司並無購買、出售或贖回任何股份(包括庫存股份)。

於二零二五年六月三十日，本公司並無持有任何庫存股份。

中期股息

董事會不建議就截至二零二五年六月三十日止六個月宣派中期股息。

遵守企業管治守則

截至二零二五年六月三十日止六個月，本公司已遵守上市規則附錄C1第二部分所載企業管治守則的所有適用守則條文。

董事進行證券交易的標準守則

本公司已經採納上市規則附錄C3所載的標準守則，作為董事及本集團僱員(彼等因有關職位或受僱工作而可能擁有有關本集團或本公司證券之內幕消息)進行證券交易的自身行為守則。

經作出特定查詢後，全體董事均已確認彼等於截至二零二五年六月三十日止六個月內一直遵守標準守則。此外，本公司未獲悉相關僱員於截至二零二五年六月三十日止六個月內有任何不遵守標準守則之情況。

審核委員會

本公司已經根據企業管治守則設立審核委員會並書面制定其職權範圍。於本公告日期，審核委員會由三名獨立非執行董事(即薛隽先生、勵怡青女士及呂志豪先生)組成。薛隽先生為審核委員會主席。

審核委員會已審閱本集團截至二零二五年六月三十日止六個月之未經審核中期業績。

刊載中期業績公告及二零二五年中期報告

本公告已刊登於聯交所網站(www.hkexnews.hk)及本公司網站(www.7road.com)。本集團截至二零二五年六月三十日止六個月的中期報告將於二零二五年九月底前於上述網站刊載。

釋義

「每名付費用戶平均收益」	指	一款遊戲、一類遊戲或我們所有遊戲(如適用)的付費用戶於某一段期間內產生的總收益，除以該款遊戲、該類遊戲或我們所有遊戲(如適用)於該期間內的付費用戶數目
「審核委員會」	指	董事會審核委員會
「平均每月付費用戶」	指	於有關曆月的付費用戶的平均人數；於特定期間的平均每月付費用戶是指於該期間內各月的每月付費用戶的平均數
「董事會」	指	董事會
「企業管治守則」	指	上市規則附錄C1所載企業管治守則
「中國」	指	中華人民共和國，除非特別說明，本文中不包括香港、澳門特別行政區及台灣
「本公司」	指	第七大道控股有限公司，一間於二零一七年九月六日根據開曼群島法例註冊成立的有限公司，於二零一八年七月十八日於聯交所主板上市(股份代號：797)
「董事」	指	本公司董事

「本集團」、「我們」或「我們的」	指	本公司及其所有附屬公司及財務業績透過本集團於二零一八年四月十三日訂立的若干合約安排綜合併入及入賬列作本公司附屬公司的公司，或如文義所指，就本公司成為其現有附屬公司的控股公司前期間而言，該等附屬公司或其前公司(視乎情況而定)所經營的業務
「香港」	指	中國香港特別行政區
「IP」	指	知識產權
「上市規則」	指	聯交所證券上市規則(經不時修訂)
「每月活躍用戶」	指	每月活躍用戶，指在有關曆月內登錄特定遊戲的人數；於特定期間的平均每月活躍用戶是指該期間各月的每月活躍用戶的平均數
「手機遊戲」或「手遊」	指	在移動設備上暢玩的遊戲
「標準守則」	指	上市規則附錄C3所載的上市發行人董事進行證券交易的標準守則
「每月付費用戶」	指	每月付費用戶，指於有關曆月的付費用戶人數
「南京領行」	指	南京領行科技股份有限公司，一家根據中國法律成立的股份有限公司
「寧波聯珺」	指	寧波梅山保稅港區聯珺股權投資合夥企業(有限合夥)，一間根據中國法律成立的合夥企業
「網絡遊戲」	指	透過不同制式的電腦或手機網絡暢玩的視像遊戲，主要包括客戶端遊戲、網頁遊戲及手機遊戲

「合夥權益」	指	無錫七道躍動企業管理合夥企業(有限合夥)所持有杭州好利朝昇股權投資合夥企業(有限合夥)的合夥權益及上海辛辣網路科技有限公司所持有上海誠英管理諮詢合夥企業(有限合夥)的合夥權益的統稱
「付費用戶」	指	於任何指定期間，(1)某一款遊戲的付費用戶是指所有曾於該段期間內以向我們購買的虛擬物品為其遊戲賬戶充值最少一次的註冊用戶，不論註冊用戶於該段期間內是否消耗有關虛擬物品；及(2)某一類型或我們所有遊戲的付費用戶是指於該段期間內該類型遊戲中各款遊戲或我們所有遊戲(如適用)的付費用戶的簡單總和，而一名曾於該段期間為兩款或以上遊戲購買虛擬物品的付費用戶，於該段期間內將作為兩名或以上的付費用戶計算
「前海幻境」	指	深圳市前海幻境網絡科技有限公司，一間於二零一五年七月十二日根據中國法律成立的有限公司
「研發」	指	研究與開發
「人民幣」	指	人民幣，中國法定貨幣
「受限制股份單位」	指	根據本公司於二零一八年三月六日採納的受限制股份單位計劃授出的受限制股份單位
「高級管理層」	指	本公司高級管理層

「上海凌素」	指	上海凌素網絡科技有限公司，一間根據中國法律成立的有限公司
「上海超矽」	指	上海超矽半導體股份有限公司，一間根據中國法律成立的公司
「股份」	指	本公司已發行股本中每股面值0.000005美元的普通股
「股東」	指	股份持有人
「聯交所」	指	香港聯合交易所有限公司
「美元」	指	美元，美利堅合眾國法定貨幣
「網頁遊戲」	指	毋須下載任何客戶端或應用程式在個人電腦的網頁瀏覽器暢玩的遊戲
「%」	指	百分比

承董事會命
第七大道控股有限公司
 主席
孟書奇

中國深圳
 二零二五年八月二十八日

於本公告日期，本公司執行董事為孟書奇先生、劉志振先生及楊成先生；及本公司獨立非執行董事為薛隽先生、勵怡青女士及呂志豪先生。