

香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公告的內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並明確表示，概不對因本公告全部或任何部份內容而產生或因倚賴該等內容而引致的任何損失承擔任何責任。



DIGITAL DOMAIN HOLDINGS LIMITED

數字王國集團有限公司

(於百慕達註冊成立之有限公司)

(股份代號：547)

截至二零二五年六月三十日止六個月之 中期業績公告

數字王國集團有限公司（「本公司」）董事會（分別為「董事」及「董事會」）謹此公佈本公司及其附屬公司（「本集團」）截至二零二五年六月三十日止六個月（「回顧期間」）之未經審核綜合中期業績，連同二零二四年同期之比較數字如下：

簡明綜合損益表－未經審核

截至二零二五年六月三十日止六個月

		截至六月三十日止六個月	
	附註	二零二五年 千港元	二零二四年 千港元
收入	4	416,498	264,888
銷售及提供服務之成本		(327,604)	(226,377)
毛利		88,894	38,511
其他收入及收益或虧損		6,699	10,151
銷售及分銷開支		(122)	(1,767)
行政開支及其他經營開支淨額		(153,451)	(164,669)
財務費用	5	(16,214)	(14,524)
透過損益按公平價值計量之金融資產之公平價值 （虧損）／收益，淨額	11	(15,997)	13,150
出售金融資產之收益		-	8,526
應收貿易賬款之減值虧損		-	(1,556)
應收聯營公司款項之減值虧損		(970)	(1,121)
除稅前虧損	6	(91,161)	(113,299)
稅項	7	(71)	(1,712)
期內虧損		(91,232)	(115,011)
虧損歸屬於：			
－本公司持有人		(88,242)	(109,428)
－非控股權益		(2,990)	(5,583)
		(91,232)	(115,011)
本公司持有人應佔每股虧損：			
－基本及攤薄	8	(1.106)港仙	(1.378)港仙

簡明綜合全面收益表－未經審核
截至二零二五年六月三十日止六個月

	截至六月三十日止六個月	
	二零二五年	二零二四年
	千港元	千港元
期內虧損	(91,232)	(115,011)
其他全面收益		
其後或會重新分類至損益之項目：		
貨幣換算差額	19,610	1,827
應佔聯營公司其他全面收益	<u>6</u>	<u>-</u>
期內其他全面收益，扣除稅項	<u>19,616</u>	<u>1,827</u>
期內全面收益總額	<u>(71,616)</u>	<u>(113,184)</u>
全面收益總額歸屬於：		
—本公司持有人	(67,540)	(108,484)
—非控股權益	<u>(4,076)</u>	<u>(4,700)</u>
	<u>(71,616)</u>	<u>(113,184)</u>

簡明綜合財務狀況表
於二零二五年六月三十日

		未經審核 二零二五年 六月三十日 千港元	經審核 二零二四年 十二月三十一日 千港元
	附註		
非流動資產			
物業、廠房及設備		15,728	18,312
使用權資產		53,622	46,823
商譽及無形資產	9	352,416	348,271
於聯營公司之權益		16,663	16,929
於合營企業之權益		-	-
貸款予一間合營企業	10	-	911
透過其他全面收益按公平價值計量之金融資產		18,055	-
透過損益按公平價值計量之金融資產	11	119,481	120,170
按金	13	8,672	8,319
遞延稅項資產		1,539	1,596
		<u>586,176</u>	<u>561,331</u>
流動資產			
應收貿易賬款、其他應收賬款及預付款項	13	119,752	98,385
透過損益按公平價值計量之金融資產	11	18,694	-
合約資產		48,476	6,475
貸款予一間合營企業	10	921	-
現金及現金等值物以及其他銀行結餘	14	355,703	400,120
		<u>543,546</u>	<u>504,980</u>
流動負債			
應付貿易賬款、其他應付賬款及應計款項	15	249,157	175,556
租賃負債		29,629	31,067
合約負債		51,031	21,368
借款		130,508	108,982
應付稅項		4,360	4,954
		<u>464,685</u>	<u>341,927</u>
流動資產淨額		<u>78,861</u>	<u>163,053</u>
資產總值減流動負債		<u>665,037</u>	<u>724,384</u>
非流動負債			
借款		273,302	271,112
租賃負債		36,850	31,262
		<u>310,152</u>	<u>302,374</u>
資產淨值		<u>354,885</u>	<u>422,010</u>
股本及儲備			
股本	16	79,792	79,792
儲備		360,081	423,130
本公司持有人應佔權益		<u>439,873</u>	<u>502,922</u>
非控股權益		<u>(84,988)</u>	<u>(80,912)</u>
權益總額		<u>354,885</u>	<u>422,010</u>

簡明綜合現金流量表－未經審核
截至二零二五年六月三十日止六個月

	截至六月三十日止六個月	
	二零二五年 千港元	二零二四年 千港元
經營活動之現金流量		
除稅前虧損	(91,161)	(113,299)
就以下作出調整：		
物業、廠房及設備折舊	5,100	10,843
使用權資產折舊	15,699	17,535
無形資產攤銷	15,935	15,307
撤銷註冊一間附屬公司之虧損	-	893
出售金融資產之收益	-	(8,526)
以股本結算以股份支付之開支	4,491	-
匯兌（收益）／虧損淨額	(2,721)	3,790
應收貿易賬款之減值虧損	-	1,556
應收聯營公司款項之減值虧損	970	1,121
透過損益按公平價值計量之金融資產之公平價值虧損／（收益），淨額	15,997	(13,150)
利息收入	(5,055)	(8,378)
財務費用	16,214	14,524
營運資金變動前之經營虧損	(24,531)	(77,784)
存貨增加	-	(14,295)
應收貿易賬款、其他應收賬款及預付款項增加	(22,823)	(6,099)
合約資產（增加）／減少	(42,001)	3,531
應付貿易賬款、其他應付賬款及應計款項增加／（減少）	68,358	(15,190)
合約負債增加／（減少）	29,663	(26,537)
經營所得／（已動用）之現金	8,666	(136,374)
已付所得稅	(41)	(690)
已付利息	(8,392)	(6,513)
經營活動所得／（已動用）之現金淨額	233	(143,577)

截至六月三十日止六個月
二零二五年 二零二四年
千港元 千港元

投資活動之現金流量

已收利息	5,084	8,088
購買物業、廠房及設備	(2,144)	(751)
添置無形資產	(16,793)	(20,002)
墊款予聯營公司	(501)	(492)
墊款予一間合營企業	(1)	(2)
透過其他全面收益按公平價值計量之金融資產投資	(17,892)	-
透過損益按公平價值計量之金融資產投資	(15,989)	(78,024)
存放已抵押銀行存款	(23,377)	(70,372)

投資活動已動用之現金淨額

(71,613) (161,555)

融資活動之現金流量

發行普通股之所得款項，扣除發行開支	-	124,132
新增銀行借款	23,377	81,905
償還銀行借款	(3,081)	(8,649)
償還其他貸款	-	(45,335)
償還租賃負債之本金部份	(18,456)	(19,481)
償還租賃負債之利息部份	(2,655)	(4,105)

融資活動（已使用）／所得之現金淨額

(815) 128,467

現金及現金等值物減少淨額

(72,195) (176,665)

匯率變動之影響

1,616 (749)

於一月一日之現金及現金等值物

150,959 464,038

於六月三十日之現金及現金等值物

80,380 286,624

現金及現金等值物結餘分析：

銀行結餘及現金

80,380 286,624

附註

1. 編製基準及會計政策

截至二零二五年六月三十日止六個月之未經審核簡明綜合中期財務報表乃按照香港會計師公會（「香港會計師公會」）所頒佈之香港會計準則（「香港會計準則」）第 34 號「中期財務報告」及香港聯合交易所有限公司（「聯交所」）證券上市規則附錄 D2 之適用披露規定而編製。

此等未經審核簡明綜合中期財務報表乃按歷史成本基準編製，惟若干金融工具按公平價值計量除外。

此等未經審核簡明綜合中期財務報表乃根據二零二四年年度綜合財務報表所採用的相同會計政策編製。會計政策變動的詳情載列於附註 2。採納經修訂香港財務報告準則會計準則對此等未經審核簡明綜合中期財務報表並無重大影響。

此等未經審核簡明綜合中期財務報表之編製乃遵照香港會計準則第 34 號，其規定使用若干判斷、估計及假設，而該等判斷、估計及假設會影響政策應用以及按年初至今基準匯報之資產及負債、收入及開支申報金額。實際結果可能有別於該等假設。

除另有註明者外，此等未經審核簡明綜合中期財務報表以港元（「港元」）呈列。此等未經審核簡明綜合中期財務報表載有未經審核簡明綜合財務報表及選定之說明附註。該等附註包括對了解本集團自二零二四年年度綜合財務報表以來財務狀況及表現之變動而言屬重要之事件及交易之說明。此等未經審核簡明綜合中期財務報表及附註不包括根據香港財務報告準則會計準則編製完整財務報表要求之所有資料，並應與二零二四年年度綜合財務報表一併閱讀。

2. 香港財務報告準則會計準則之變動

香港會計師公會已頒佈若干於本集團本會計期間首次生效之經修訂香港財務報告準則會計準則：

香港會計準則第 21 號	缺乏可交換性
--------------	--------

本集團已採納所有與其業務有關及於本集團本會計期間生效之經修訂香港財務報告準則會計準則。採納於二零二五年一月一日起生效的經修訂香港財務報告準則會計準則對本集團之會計政策並無任何重大影響。

本集團並無提前採用以下已頒佈並可能與本集團的業務有關惟尚未生效的經修訂香港財務報告準則會計準則。本集團現正評估該等經修訂香港財務報告準則會計準則的潛在影響。本集團尚未能說明該等經修訂香港財務報告準則會計準則會否導致本集團的會計政策及財務報表發生重大變動：

香港財務報告準則第9號及香港財務報告準則第7號之修訂	對金融工具分類和計量的修訂 ¹
香港財務報告準則第9號及香港財務報告準則第7號之修訂	涉及依賴自然能源生產電力的合同 ¹
香港財務報告準則第1號、香港財務報告準則第7號、香港財務報告準則第9號、香港財務報告準則第10號及香港會計準則第7號之修訂	對香港財務報告準則會計準則的年度改進—第十一冊 ¹
香港財務報告準則第18號	財務報表列報和披露 ²
香港財務報告準則第19號	非公共受託責任的附屬公司：披露 ²
香港會計準則第1號之修訂	借款人對載有按要求償還條款之定期貸款之分類 ²
香港財務報告準則第10號及香港會計準則第28號之修訂	投資者與其聯營公司或合營企業之間的資產出售或注入 ³

¹ 於二零二六年一月一日或之後開始之年度期間生效

² 於二零二七年一月一日或之後開始之年度期間生效

³ 該等修訂將前瞻性地應用於在待定日期或之後開始之年度期間內發生之資產出售或注入

3. 採用判斷及估計

於編製此等未經審核簡明綜合中期財務報表的過程中，管理層於應用本集團會計政策時作出的重大判斷及估計不確定因素的主要來源與二零二四年年度綜合財務報表所應用者相同。

4. 收入及分部報告

可申報分部

本集團按主要經營決策者所審閱並賴以作出決策之報告釐定其經營分部。

以下為本集團兩個可申報分部（即媒體娛樂分部及貿易分部）業務之概要：

- 提供視覺特效製作及後期製作服務，以及虛擬人服務（「媒體娛樂」）
- 銷售半導體記憶體晶片及電競產品及佣金收入（「貿易」）

(a) 期內本集團來自主要業務之收入分析如下：

	截至六月三十日止六個月	
	二零二五年	二零二四年
	千港元	千港元
符合香港財務報告準則第 15 號範圍的客戶合約收入：		
提供		
－ 視覺特效製作及後期製作服務	320,580	200,696
－ 虛擬人服務	53,453	7,583
銷售商品		
－ 銷售半導體記憶體晶片	-	56,609
－ 銷售電競產品	40,907	-
佣金收入	1,558	-
	<u>416,498</u>	<u>264,888</u>

(b) 客戶合約收入之分拆

分部	媒體娛樂		貿易		綜合	
	截至六月三十日止六個月					
	二零二五年	二零二四年	二零二五年	二零二四年	二零二五年	二零二四年
	千港元	千港元	千港元	千港元	千港元	千港元
貨品或服務的類型						
提供						
– 視覺特效製作及後期製作服務	320,580	200,696	-	-	320,580	200,696
– 虛擬人服務	53,453	7,583	-	-	53,453	7,583
銷售商品						
– 銷售半導體記憶體晶片	-	-	-	56,609	-	56,609
– 銷售電競產品	-	-	40,907	-	40,907	-
佣金收入	-	-	1,558	-	1,558	-
來自客戶合約之總收入	374,033	208,279	42,465	56,609	416,498	264,888

截至六月三十日止六個月
二零二五年 二零二四年
千港元 千港元

地區市場

香港	1,630	56,609
中華人民共和國	26,370	26,229
美利堅合眾國	156,405	85,650
加拿大	181,897	87,958
英國	9,022	-
印度	-	8,132
北美洲其他地區	40,907	-
亞洲其他地區	267	310
來自客戶合約之總收入	416,498	264,888
確認收入時間		
某一時間點	44,484	56,973
一段時間	372,014	207,915
來自客戶合約之總收入	416,498	264,888

(c) 本集團在期內按業務分部劃分之收入和業績以及資產和負債分析如下：

	媒體娛樂		貿易		綜合	
	截至六月三十日止六個月		截至六月三十日止六個月		截至六月三十日止六個月	
	二零二五年	二零二四年	二零二五年	二零二四年	二零二五年	二零二四年
	千港元	千港元	千港元	千港元	千港元	千港元
來自外界客戶之收入及 可申報分部收入	374,033	208,279	42,465	56,609	416,498	264,888
可申報分部（虧損）／ 收益	(25,223)	(79,879)	213	3,389	(25,010)	(76,490)

	媒體娛樂		貿易		綜合	
	於二零二五年		於二零二五年		於二零二五年	
	六月三十日	十二月三十一日	六月三十日	十二月三十一日	六月三十日	十二月三十一日
	千港元	千港元	千港元	千港元	千港元	千港元
可申報分部資產	579,090	543,707	81,548	40,354	660,638	584,061
可申報分部負債	262,493	186,381	39,170	18,242	301,663	204,623

(d) 可申報分部損益、資產及負債之對賬

	截至六月三十日止六個月	
	二零二五年 千港元	二零二四年 千港元
除稅前虧損		
分部虧損	(25,010)	(76,490)
應收聯營公司款項之減值虧損	(970)	(1,121)
透過損益按公平價值計量之金融資產之公平價值（虧損）／ 收益，淨額	(15,997)	13,150
出售金融資產之收益	-	8,526
核數師酬金	(1,606)	(1,480)
未分配物業、廠房及設備折舊及未分配使用權資產折舊	(1,074)	(1,086)
專業費用	(16,885)	(19,268)
以股本結算以股份支付之開支	(4,491)	-
未分配財務費用	(13,612)	(10,566)
未分配短期租賃開支	(80)	(80)
未分配其他收入及收益	5,174	9,140
其他未分配企業開支*	(16,610)	(34,024)
除稅前綜合虧損	<u>(91,161)</u>	<u>(113,299)</u>

* 該結餘主要代表並無分配至經營分部之未分配企業經營開支，包括董事酬金、員工成本及其他總部開支。

	於二零二五年 六月三十日 千港元	於二零二四年 十二月三十一日 千港元
資產		
可申報分部資產	660,638	584,061
於聯營公司之權益	16,663	16,929
貸款予一間合營企業	921	911
透過其他全面收益按公平價值計量之金融資產	18,055	-
透過損益按公平價值計量之金融資產	138,175	120,170
未分配現金及現金等值物以及其他銀行結餘	290,220	323,251
未分配企業資產	<u>5,050</u>	<u>20,989</u>
綜合資產總額	<u>1,129,722</u>	<u>1,066,311</u>
	於二零二五年 六月三十日 千港元	於二零二四年 十二月三十一日 千港元
負債		
可申報分部負債	301,663	204,623
應付稅項	4,360	4,954
借款	403,810	380,094
未分配企業負債	<u>65,004</u>	<u>54,630</u>
綜合負債總額	<u>774,837</u>	<u>644,301</u>

(e) 收入

下表提供來自與客戶的合約之應收貿易賬款、合約資產和合約負債的資料。

	於二零二五年 六月三十日 千港元	於二零二四年 十二月三十一日 千港元
應收貿易賬款	88,646	61,226
合約資產	48,476	6,475
合約負債	51,031	21,368

合約資產主要關於本集團就收取已完成工作但於報告日期尚未開立發票之代價的權利，涉及提供視覺特效製作及後期製作服務之收入。當權利成為無條件時，合約資產將轉移至應收款項。這通常發生在本集團向客戶開出發票時。

合約負債主要關於自客戶收到的預付代價。

本集團已就視覺特效製作及後期製作服務的銷售合約應用實際權宜方法，因此上述資料並不包括本集團根據視覺特效製作及後期製作服務合約（原有預期期限為一年或以下）履行剩餘履約責任時有權獲得收入的資料。

5. 財務費用

	截至六月三十日止六個月 二零二五年 千港元	二零二四年 千港元
租賃負債之估算利息	2,655	4,105
借款利息	13,559	10,419
	16,214	14,524

6. 除稅前虧損

	截至六月三十日止六個月 二零二五年 千港元	二零二四年 千港元
此已計入／扣除下列各項：		
計入：		
利息收入	5,055	8,378
扣除：		
員工成本（包括董事酬金）	294,095	200,618
物業、廠房及設備折舊	5,100	10,843
使用權資產折舊	15,699	17,535
無形資產攤銷	15,935	15,307
撤銷註冊一間附屬公司之虧損	-	893
短期租賃開支	127	221

7. 稅項

未經審核簡明綜合損益表中計入之稅項包括：

	截至六月三十日止六個月 二零二五年 千港元	二零二四年 千港元
期內稅項－香港利得稅	-	-
期內稅項－海外稅項		
－ 本期撥備	-	1,347
－ 過往年度撥備不足	-	259
遞延稅項	<u>71</u>	<u>106</u>
	<u>71</u>	<u>1,712</u>

香港利得稅乃根據兩段期間之估計應課稅溢利按適用稅率計算。兩段期間均並無計提香港利得稅，因為本集團之承前估計稅項虧損足以抵扣估計之應課稅溢利。海外溢利之稅項乃根據截至二零二四年六月三十日止六個月之估計應課稅溢利按本集團經營業務所在國家之現行稅率計算。由於本集團截至二零二五年六月三十日止六個月無應課稅溢利，因此並無計提海外利得稅。

8. 每股虧損

歸屬本公司持有人之每股基本虧損是根據以下數據計算：

	截至六月三十日止六個月 二零二五年 千港元	二零二四年 千港元
本公司持有人應佔期內虧損	<u>(88,242)</u>	<u>(109,428)</u>
	截至六月三十日止六個月 二零二五年 股份數目	二零二四年 股份數目
計算每股基本虧損之普通股加權平均數，經調整 (附註)	<u>7,979,248,625</u>	<u>7,940,726,146</u>

附註：截至二零二四年六月三十日止六個月內計算每股基本虧損之普通股加權平均數已經就截至二零二四年六月三十日止六個月內透過股份認購發行股份的紅利部份作出調整。

每股攤薄虧損

由於尚未行使購股權對每股基本虧損具反攤薄影響，於計算每股攤薄虧損時並無假設行使尚未行使之購股權。

除上述者外，於本期間及以往期間並無其他潛在攤薄股份。因此，於本期間及以往期間之每股基本及攤薄虧損為相同。

9. 商譽及無形資產

	商譽 千港元	商標 千港元	專有軟件 千港元	參股權 千港元	專利 千港元	總計 千港元
成本						
於二零二五年一月一日	311,860	19,422	310,615	322,562	778	965,237
添置	-	-	16,793	-	-	16,793
匯兌調整	(239)	203	9,121	2,709	-	11,794
於二零二五年六月三十日	311,621	19,625	336,529	325,271	778	993,824
累計攤銷及減值虧損						
於二零二五年一月一日	61,948	-	232,105	322,135	778	616,966
期內攤銷	-	-	15,913	22	-	15,935
匯兌調整	-	-	5,798	2,709	-	8,507
於二零二五年六月三十日	61,948	-	253,816	324,866	778	641,408
賬面值						
於二零二五年六月三十日	249,673	19,625	82,713	405	-	352,416
於二零二四年十二月三十一日	249,912	19,422	78,510	427	-	348,271

10. 貸款予一間合營企業

截至二零二三年十二月三十一日止年度，本集團向本集團一間合營企業 Digital Eve Technology Limited（「Digital Eve」）授出貸款 3,000,000 美元（相當於 23,510,000 港元）。給予一間合營企業之貸款為無抵押、按年利率 8%至 12%計息及須於授予貸款起計三年償還。有關貸款予一間合營企業之詳情請參閱本公司日期為二零二三年二月十三日之公告。

截至二零二三年十二月三十一日止年度，Digital Eve 提前向本集團償還 2,883,000 美元（相當於 22,518,000 港元）。於二零二五年六月三十日及二零二四年十二月三十一日，給予一間合營企業之貸款之未償還本金額為 117,000 美元（相當於 921,000 港元）及（相當於 911,000 港元）。

11. 透過損益按公平價值計量之金融資產

- (a) 本集團於二零二一年二月三日收購 asknet Solutions AG (「asknet」，一間公眾上市之德國電子商務公司，其股份於法蘭克福證券交易所買賣(股票代碼：ASKN)) 248,431 股普通股，代價約為 3,709,000 歐羅(相當於約 34,586,000 港元)。股份佔 asknet 於二零二一年二月三日之已發行普通股總數約 19%。

於二零二一年十一月，asknet 建議將其股本由 1,307,530 股增加至 3,268,825 股。因此本集團持有的股份被攤薄，自此佔 asknet 已發行普通股總數約 7.6%。

asknet 於二零二二年五月三十日宣佈，其執行董事會經監事會批准後決定由二零二二年八月三十一日起將其股份於法蘭克福證券交易所除牌，原因為將股份於法蘭克福證券交易所非官方管理市場掛牌的經濟利益不再合乎其相關開支。

於二零二二年八月三十一日，asknet 的普通股於法蘭克福證券交易所除牌。緊接除牌前，本集團於 asknet 之權益的公平價值(按市場報價計算)為 881,000 港元。董事認為，於 asknet 除牌後，本集團於 asknet 之權益的公平價值變得極微，因此於截至二零二二年十二月三十一日止年度之損益確認進一步公平價值虧損 881,000 港元。

於二零二三年十二月三十一日，asknet 仍處於除牌狀況。董事認為，本集團於 asknet 股權之公平價值仍然極微，而 asknet 之公平價值並無變動。於截至二零二四年十二月三十一日止年度，本集團出售其持有的 248,431 股 asknet 普通股，有關詳情載於附註 11(c)。

- (b) 本集團分別於二零二一年二月二十六日及二零二一年五月六日收購 Highlight Event and Entertainment AG (「HLEE」，一間公眾上市之瑞士媒體及體育營銷公司，其股份於瑞士證券交易所買賣(股票代碼：HLEE.SW)) 260,000 股及 5,000 股不記名股份，代價分別約為 7,064,000 歐羅(相當於約 66,405,000 港元)及 150,000 歐羅(相當於約 1,403,000 港元)。股份佔 HLEE 於二零二一年二月二十六日及二零二一年五月六日之已發行不記名股份總數分別約 2.91%及 0.06%。該兩項收購事項完成後，股份合共佔 HLEE 於二零二一年五月六日之已發行不記名股份總數約 3.01%。

於二零二二年十二月三十一日，本集團持有的股份佔 HLEE 已發行不記名股份總數約 2.8%。

於二零二三年十一月，HLEE 將其股本由 9,460,000 股增加至 12,960,000 股。自此及於二零二四年十二月三十一日及二零二五年六月三十日，本集團持有的股份被攤薄至佔 HLEE 已發行不記名股份總數約 2.04%。

- (c) 於二零二四年六月，本公司之全資附屬公司 Digital Domain Capital Partner S.à r.l.（「DDCP」）以總代價 7,000,000 美元（相當於約 54,570,000 港元）認購 Youngtimers AG（「YTME」，一間公眾上市之瑞士特殊情況投資公司，其股份於瑞士證券交易所買賣（股票代碼：YTME.SW））之 10,000,000 股不記名股份。

於二零二四年二月，本集團以 3,000,000 美元（相當於約 23,453,000 港元）的購買價向原持有人獨立第三方 Nobias Media S.à r.l.（「Nobias」）收購獨立於本集團的盧森堡公司 Immo Prime S.A.所發行的非上市公司債券。

於二零二四年六月，本集團出售其持有的 248,431 股 asknet 普通股及該債券，代價為 4,000,000 股 YTME 不記名股份的股份代價。於完成日期二零二四年六月二十七日，股份代價的公平價值為 3,331,808 歐羅（相當於約 28,172,000 港元），而該 248,431 股普通股及該債券的公平價值分別為零港元及 16,995,000 港元。出售金融資產的收益於截至二零二四年十二月三十一日止年度內在損益中確認。

於二零二五年六月三十日，本集團持有的 YTME 股份佔 YTME 已發行不記名股份總數約 19.44%（14,000,000 股）。

- (d) 於二零二五年一月，DDCP（作為買方）與一名賣方訂立一份債券購買協議，據此，DDCP 同意購買而該賣方同意出售 Nobias 所發行本金總額為 1,000,000 歐羅的 1,000 張票據（「Nobias 票據」），現金代價為 1,000,000 歐羅（相當於約 8,140,000 港元）。Nobias 票據為非上市，附有之票息按 5.0%之固定年利率計算，每半年支付一次，將於二零二六年七月二十五日到期。該債券購買交易已於二零二五年二月完成。
- (e) 於二零二五年五月，DDCP 與 Nobias 訂立一份債券購買協議，以收購另外 1,000 張本金總額為 1,000,000 歐羅的 Nobias 票據，現金代價為 1,000,000 美元（相當於約 7,849,000 港元）。Nobias 票據為非上市，附有之票息按 5.0%之固定年利率計算，每半年支付一次，將於二零二六年七月二十五日到期。該債券購買交易已於二零二五年六月完成。

賣方授予 DDCP 一項可向賣方回售該 Nobias 票據的不可撤回及無條件權利（「認沽期權」），認沽期權的購買價為 1,000,000 美元（相當於約 7,849,000 港元）。認沽期權可由 DDCP 於二零二五年十月二十七日至二零二五年十月三十一日之期間內行使。董事認為，認沽期權於二零二五年六月三十日之公平價值為零港元。

上市股本證券之公平價值乃根據於報告期末相關證券交易所所報的收市價釐定。

按公平價值列賬之香港境外之上市股本證券之變動如下：

	千港元
於二零二四年一月一日	31,719
新增	106,195
於損益確認之公平價值收益	6,031
出售	(16,995)
匯兌調整	(6,780)
於二零二四年十二月三十一日及 二零二五年一月一日	120,170
於損益確認之公平價值虧損	(17,272)
匯兌調整	16,583
於二零二五年六月三十日	119,481

上述投資分類為非流動資產，因管理層預期於報告期後十二個月後變現該等金融資產。

非上市公司債券的公平價值乃根據於報告期末貼現現金流方法而釐定。

按公平價值列賬之非上市公司債券之變動如下：

	千港元
於二零二四年一月一日	-
新增	23,453
於損益確認之公平價值虧損	(3,742)
出售	(19,645)
匯兌調整	(66)
於二零二四年十二月三十一日及 二零二五年一月一日	-
新增	15,989
於損益確認之公平價值收益	1,275
匯兌調整	1,430
於二零二五年六月三十日	18,694

以上投資分類為流動資產，原因是管理層已決定持有此等非上市公司債券作買賣用途。

12. 公平價值

a. 賬面值與公平價值

本集團認為以下金融資產及金融負債的賬面值為其公平價值的合理近似值：

- i. 應收貿易賬款、其他應收賬款及按金
- ii. 應付貿易賬款、其他應付賬款及應計款項
- iii. 銀行結餘及現金
- iv. 租賃負債
- v. 借款

b. 公平價值層級

金融資產或金融負債所屬之公平價值層級乃根據對公平價值計量重要之最低層級輸入而釐定。

金融資產及金融負債整體僅分類至三個層級其中一個。

公平價值層級分為以下各級別：

- i. 第 1 層 — 相同資產或負債於活躍市場的報價（未作調整）
- ii. 第 2 層 — 就資產或負債而直接（即價格）或間接（即從價格推衍）可觀察的資料輸入（不包括第 1 層所包含的報價）
- iii. 第 3 層 — 並非根據可觀察的市場數據而有關資產或負債的資料輸入（無法觀察的資料輸入）。

	透過損益按公平價值計量之金融資產			總計 千港元
	第 1 層 千港元	第 2 層 千港元	第 3 層 千港元	
於二零二五年六月三十日				
上市股本投資	119,481	-	-	119,481
非上市公司債券	-	-	18,694	18,694
於二零二四年十二月三十一日				
上市股本投資	120,170	-	-	120,170

於截至二零二五年六月三十日止六個月，就金融資產及金融負債而言，第 1 層及第 2 層之間並無公平價值計量轉移，亦無轉入或轉出第 3 層。

13. 應收貿易賬款、其他應收賬款及預付款項

	於二零二五年 六月三十日 千港元	於二零二四年 十二月三十一日 千港元
非流動部份：		
按金	<u>8,672</u>	<u>8,319</u>
流動部份：		
應收貿易賬款	88,646	61,226
應收代價	-	15,538
其他應收賬款	11,926	10,931
按金	967	1,311
預付款項	<u>18,213</u>	<u>9,379</u>
	<u>119,752</u>	<u>98,385</u>
應收貿易賬款、其他應收賬款及預付款項總額	<u>128,424</u>	<u>106,704</u>

本集團一般向貿易客戶授予平均 30 天至 45 天（於二零二四年十二月三十一日：30 天至 45 天）之放賬期。本集團之應收貿易賬款（扣除減值虧損撥備）根據發票日期作出之賬齡分析如下：

	於二零二五年 六月三十日 千港元	於二零二四年 十二月三十一日 千港元
0 至 30 天	74,486	44,914
31 至 60 天	6,098	6,747
61 至 90 天	709	2,217
91 至 365 天	4,598	6,583
超過 365 天	<u>2,755</u>	<u>765</u>
	<u>88,646</u>	<u>61,226</u>

應收貿易賬款並無收取利息。

14. 現金及現金等值物以及其他銀行結餘

	於二零二五年 六月三十日 千港元	於二零二四年 十二月三十一日 千港元
現金及現金等值物	80,380	150,959
已抵押銀行存款	274,748	248,602
受限制銀行結餘	<u>575</u>	<u>559</u>
	<u>355,703</u>	<u>400,120</u>

15. 應付貿易賬款、其他應付賬款及應計款項

	於二零二五年 六月三十日 千港元	於二零二四年 十二月三十一日 千港元
應付貿易賬款	83,282	38,086
其他應付賬款	66,193	55,744
應付利息	45,424	37,720
應計款項	<u>54,258</u>	<u>44,006</u>
應付貿易賬款、其他應付賬款及應計款項總額	<u>249,157</u>	<u>175,556</u>

本集團之應付貿易賬款根據發票日期作出之賬齡分析如下：

	於二零二五年 六月三十日 千港元	於二零二四年 十二月三十一日 千港元
0 至 30 天	34,711	19,548
31 至 60 天	21,917	10,110
61 至 90 天	11,030	1,865
91 至 365 天	10,870	1,904
超過 365 天	<u>4,754</u>	<u>4,659</u>
	<u>83,282</u>	<u>38,086</u>

16. 股本

	普通股數目	金額 千港元
每股面值 0.01 港元之普通股		
法定：		
於二零二四年十二月三十一日及二零二五年 六月三十日	<u>75,000,000,000</u>	<u>750,000</u>
已發行及繳足：		
於二零二四年十二月三十一日及二零二五年 六月三十日	<u>7,979,248,625</u>	<u>79,792</u>

17. 以股份支付之交易

於二零一二年四月二十七日，本公司採納一項為期十年的購股權計劃，而該項購股權計劃已於二零一四年四月三日修訂（「二零一二年購股權計劃」）。根據二零一二年購股權計劃，董事會獲授權向任何董事、僱員，以及已為本集團作出或將會為本集團作出貢獻之人士授出購股權，作為獎勵計劃及回報。二零一二年購股權計劃已於二零二二年四月二十七日屆滿。

於二零二零年五月二十一日，根據二零一二年購股權計劃，478,000,000 份購股權（「購股權」）乃有條件地授予本集團之僱員。當中 292,200,000 份及 92,200,000 份購股權已分別於二零二零年五月二十一日及二零二一年五月二十一日歸屬，而餘下 93,600,000 份購股權已於二零二二年五月二十一日歸屬。所有購股權於其相應歸屬日期至二零三零年五月二十日可予行使。購股權之行使價為每股 0.046 港元，即本公司普通股於二零二零年五月二十一日之收市價。隨著本公司於二零二一年完成股本重組，行使價調整至每股 0.46 港元，自二零二一年十月十一日起生效。

本公司新購股權計劃於二零二二年六月十六日獲採納，於十年內有效及生效（「二零二二年購股權計劃」）。根據二零二二年購股權計劃，董事會獲授權向任何董事、僱員，以及已為本集團作出或將會為本集團作出貢獻之人士授出購股權，作為獎勵計劃及回報。

於二零二四年七月二十六日，根據二零二二年購股權計劃，220,000,000 份購股權授予本集團之僱員及一名董事。該等購股權於二零二四年七月二十六日即時歸屬，並可於二零二四年七月二十六日至二零三四年七月二十五日之期間內行使。該等購股權之行使價為每股 0.245 港元，即本公司普通股於二零二四年七月二十六日之收市價。

於二零二四年十一月一日，根據二零二二年購股權計劃，40,000,000 份購股權有條件地授予本集團之一名董事。所有購股權將於二零二五年十一月一日歸屬。所有購股權可於二零二五年十一月一日至二零三四年十月三十一日之期間內行使。該等購股權之行使價為每股 0.49 港元，即本公司普通股於二零二四年十一月一日之收市價。

於截至二零二五年六月三十日止六個月，根據二零一二年購股權計劃，7,499,000 份購股權（截至二零二四年六月三十日止六個月：79,273,000 份購股權）已失效及並無購股權（截至二零二四年六月三十日止六個月：無）獲行使，平均餘下合約年期為 6.86 年（於二零二四年十二月三十一日：7.22 年）。

本集團於截至二零二五年六月三十日止六個月內確認與所有已授出購股權有關之購股權開支約 4,491,000 港元（截至二零二四年六月三十日止六個月：無）。

18. 資本承擔

本集團於報告期末有以下資本承擔：

	於二零二五年 六月三十日 千港元	於二零二四年 十二月三十一日 千港元
已訂約但未撥備：		
於一間聯營公司之投資	3,140	3,108
透過其他全面收益按公平價值計量之金融資產投資	18,055	-
	<u>21,195</u>	<u>3,108</u>

19. 報告期末後重大事項

報告期後並無發生任何重大事項。

中期股息

董事會已議決不宣派截至二零二五年六月三十日止六個月之中期股息（二零二四年：無）。

財務及業務回顧

截至二零二五年六月三十日止六個月，本集團之收入為 416,498,000 港元（二零二四年：264,888,000 港元），較去年同期增加約 57%。於回顧期間，本集團之毛利為 88,894,000 港元（二零二四年：38,511,000 港元），增加約 131%。營業額及毛利變動乃源於媒體娛樂分部。於二零二五年六月三十日，本集團之總資產為 1,129,722,000 港元（於二零二四年十二月三十一日：1,066,311,000 港元）。於回顧期間之本公司持有人應佔虧損為 88,242,000 港元（二零二四年：109,428,000 港元）。於回顧期間之虧損為 91,232,000 港元（二零二四年：115,011,000 港元）及其主要是由於：

(i) 確認非現金流出開支，包括：

(a) 涉及二零二四年內所授購股權之以股本結算以股份支付之開支為 4,491,000 港元（二零二四年：無）；

(b) 攤銷及折舊開支（不包括使用權資產的折舊）為 21,035,000 港元（二零二四年：26,150,000 港元）；及

(c) 透過損益按公平價值計量之金融資產之公平價值虧損為 15,997,000 港元（二零二四年：收益 13,150,000 港元）；

(ii) 行政及其他項目開支；及

(iii) 來自媒體娛樂分部之營運虧損。

媒體娛樂分部

於回顧期間，此分部錄得收入約 374,033,000 港元（二零二四年：208,279,000 港元）及錄得虧損約 25,223,000 港元（二零二四年：79,879,000 港元）。虧損包括於回顧期間就虛擬人技術錄得之研究及開發成本。

媒體娛樂分部於截至二零二五年六月三十日止六個月之「除利息、稅項、折舊及攤銷前利潤 (EBITDA)」為溢利 13,038,000 港元（二零二四年：虧損 33,322,000 港元）。EBITDA 並非香港財務報告準則項下之標準計量方法，但屬於獲得廣泛採用以衡量公司經營表現之財務指標。EBITDA 不應作單獨考慮或闡釋為現金流量、淨收入或任何其他表現計量方法之替代方法，亦不應作為本集團經營表現、流動性、盈利能力或由經營、投資或融資活動產生之現金流量之指標。媒體娛樂分部之 EBITDA 乃根據期內分部虧損計算，但不計入稅項、利息開支、折舊（分部之物業、廠房及設備）及攤銷支出（分部之無形資產）。

A. 視覺特效製作及後期製作業務

此分部向大型電影製作室、網絡、串流服務、廣告客戶、品牌及遊戲商提供視覺特效（「視覺特效」）製作及後期製作服務，包括三維預覽、視效預覽、後製、視覺特效、電腦圖像（「電腦圖像」）、動畫、動態捕捉、臉部捕捉、虛擬製作、實時遊戲引擎製作、實景真人拍攝、剪輯、設計及最後修飾。

數字王國北美洲（「數字王國北美洲」）—美利堅合眾國和加拿大：
以下列出最近對數字王國美術人員和技術給予肯定的獎項及提名：

澳大利亞視覺效果與動畫節(Australian Effects & Animation Festival)(AEAF)頒獎典禮

數字王國於應屆 AEAF 頒獎典禮中獲提名入圍決賽競逐數類獎項，彰顯我們團隊出色的電影電視作品獲得肯定。我們製作的《美國隊長：無畏新世界》（「混戰」分場）及《MINECRAFT：我的世界大電影》（「豬靈家族與鐵傀儡家族對戰」分場）作品獲提名角逐劇場片分場類別的獎項。此外，《電幻國度》獲頒劇情片視覺特效類別獎，而《阿嘉莎：無所不在》亦入圍電視影集類別決賽。

Digital Domain 3.0, Inc.（「DD3I」），為本公司附屬公司，其美術人員提供的作品視覺特效服務包括：

- 視覺特效總監 Joel BEHRENS 先生與製作視覺特效總監 Matthew BUTLER 先生完成製作羅素兄弟的奈飛（Netflix）電影《電幻國度》。
- 視覺特效總監 Hanzhi TANG 先生及其團隊完成製作漫威電影《美國隊長：無畏新世界》。該電影目前為二零二五年十大票房最高電影之一，數字王國團隊為該電影創建了一個新的雲著色器，這項任務花了近三個月的時間來完善，並使他們能夠製作出與電影外觀和感覺相匹配的風格化雲。
- 視覺特效總監 Nikos KALAITZIDIS 先生及其團隊完成製作華語電影《封神第二部：戰火西岐》，該電影成為最成功賀歲片之一。此外，KALAITZIDIS 先生及其團隊亦致力協助數字王國於年內製作漫威工作室深受影迷喜愛的另一賣座電影—《雷霆特攻隊*》。
- 視覺特效總監 Jay BARTON 先生及其團隊完成製作由蘋果(Apple)原創電影與天空之舞傳媒合資的《不老泉說》，該電影於 AppleTV+串流平台熱播。
- 視覺特效總監 Jan Philip CRAMER 先生及其團隊完成製作漫威工作室萬眾期待的電影《神奇 4 俠：英雄第一步》，該電影於二零二五年七月二十五日在全球戲院上映。
- 視覺特效總監 Alexandre MILLET 先生及其團隊最近完成製作由新線影業與華納兄弟聯合製作的《詭屋驚凶實錄》系列終章電影《詭屋驚凶實錄：最後的儀式》。MILLET 先生及其團隊與身任全劇視覺特效總監的 Scott EDELSTEIN 先生（為數字王國的視覺特效總監）為該電影緊密合作。
- 視覺特效總監 Dave HODGINS 先生及其團隊完成製作由蘋果(Apple)原創電影與天空之舞傳媒合資的《小戰士之路》(暫譯)。該電影預定於二零二五年推出。
- 數字王國團隊亦正與天空之舞、漫威工作室、環球影業／安培林及華納兄弟等合作夥伴聯合製作多個未發佈項目。

數字王國的視覺特效團隊為熱播電視及串流節目完成製作多部劇集，例如：

- 視覺特效總監 Nikos KALAITZIDIS 先生及 Mitch DRAIN 先生聯同團隊完成製作即將開播的 HBO 原創影集《小丑回魂：歡迎來到德里鎮》，為《小丑回魂》恐怖電影系列的前傳影集。

數字王國的視效工作室為劇情片及節目提供視效預覽服務，例如：

- 華納兄弟的《詭屋驚凶實錄：最後的儀式》
- 華納兄弟的《哥斯拉與金剛：超新星》
- 獅門的《非常盜 3》
- 漫威工作室的一部即將上映的電影
- 數項有待發佈的尚未公開作品

團隊亦為多個項目提供動態捕捉服務，例如：

- 與天空之舞遊戲聯合開發並即將推出的動作冒險遊戲《漫威 1943：九頭蛇崛起》
- 與某日本遊戲開發商聯合開發的一款新遊戲
- 環球影業／安培林聯合出品的一部即將上映電影
- 與 AAA 遊戲公司聯合開發的數個遊戲項目

我們提供廣告、特別場地項目及遊戲的視覺特效服務。於二零二五年上半年完成的作品包括：

- 數字王國感到十分榮幸，於二零二五年一月七日假座拉斯維加斯球體館 Sphere 舉辦的 CES 消費電子展中，為達美航空首場主題演說製作並呈獻受人矚目、鼓動人心的視覺特效，回顧航空公司過去百年的創新傳承及展望公司未來願景。數字王國為此項目創製了跑道起飛、飛機駕駛艙、飛機降落、地球特效及煙花等多個沉浸式場景。
- 數字王國與 EOS IT Solutions 為美國市長會議第 93 屆年會聯合製作一部電影，講述颶風所引發洪水帶來的影響，以及在此極端天氣情況下，邁阿密急救人員及市內基建作出的應對。我們通過生成式 AI 美術人員及技術，以視覺特效把市內發生嚴重水災的景象栩栩如生地呈現眼前。
- 數字王國有幸參與於 Sphere 上映的《綠野仙蹤》電影製作，利用 Sphere 獨一無二的場館環境為這部於一九三九年拍攝的經典電影打造前所未有的沉浸式體驗。數字王國團隊正夥拍華納兄弟探索、谷歌及 Magnopus，助力重新演繹電影，讓經典再現。

潛在彌償

本公司一間位於美國的全資附屬公司（「美國附屬公司」）曾以實體設備結合知識產權來記錄人臉圖像（「所爭議的知識產權」）。所爭議的知識產權是在提升視覺特效以創建最終圖像前可用於捕捉人臉元素的數種不同技術之一。美國附屬公司乃根據一間位於中國的非聯屬公司（「原擁有人」）於二零一三年授予的許可而使用所爭議的知識產權。

二零一四年，原擁有人與另一間位於美國的公司（「申索人」）之間就所爭議的知識產權的擁有權發生爭議，導致入稟加利福尼亞北部美國聯邦地區法院提起訴訟（「訴訟」）。原擁有人和申索人均不是本集團的成員公司。本公司另一間附屬公司於二零一五年同意購買所爭議的知識產權。轉讓所爭議的知識產權須待訴訟獲得勝訴後方告完成。二零一七年八月十一日，法院頒發決定書，決定申索人擁有所爭議的知識產權。美國附屬公司已經採用替代技術。對於針對決定書提出之上訴，上訴法庭維持初審法院決定，決定申索人為所爭議的知識產權的擁有人。

於二零一七年，申索人入稟針對美國附屬公司的若干客戶分別提起四項訴訟，涉及在美國附屬公司已完成的若干視覺特效項目中使用所爭議的知識產權（「其他訴訟」）。美國附屬公司的客戶提出多項獨立動議，要求駁回全部或部分遭提起的訴訟。對於該等動議，法院已駁回大部分申索，但允許申索人於原本屬於未指明經濟損害訴訟部分的七部電影中，僅就一部電影（「該電影」）進行餘下部分之申索訴訟。有關其他六部電影的案件被中止，以待有關該電影的其他訴訟審訊結束。

陪審團於二零二三年十二月四日開始審理僅有關該電影的其他訴訟。舉證結束後根據陪審團的裁決，於二零二四年四月，法院發佈事實調查結果及法律結論，裁定申索人有權獲得250,638 美元的補償性損害賠償以及 345,098 美元作為該電影的溢利返還。於二零二四年八月二十六日，審訊法院就美國附屬公司的客戶所提出的庭後動議作出裁決，決定陪審團沒有足夠證據裁定美國附屬公司的客戶對申索人負有責任，並裁定作出判決美國附屬公司的客戶勝訴，以及申索人無權獲得任何濟助。

申索人就僅涉及該電影的決定向美國第九巡迴上訴法院提出上訴，現正候審。於二零二五年六月四日，此上訴法院就該項上訴進行口頭辯論聆訊，並將適時就該項上訴頒發書面決定。

於二零二四年六月三日，申索人與美國附屬公司的客戶達成一項保密和解，導致其他訴訟中涉及其他六部電影的部分被撤銷。因此，其他訴訟現時僅涉及該電影。

於二零二二年四月二十一日，申索人針對美國附屬公司其中一名客戶及其聯屬公司就該等實體侵犯不屬於其他訴訟的兩部電影的版權提起訴訟（「新訴訟」）。然而，美國附屬公司並無在這兩部電影中使用所爭議的知識產權。法院已就美國附屬公司的客戶所提出的四項獨立的駁回動議駁回新訴訟，理由是訴訟中所陳述的事實並不構成合法可訴索賠，惟在各個情況下給予申索人機會可修改新訴訟，以糾正其發現到的缺失。申索人現已有六次機會修改新訴訟，以述明合法可訴索賠。申索人於二零二五年一月二十四日提交其第五份經修改申索書。美國附屬公司的客戶已再次就這最近一次嘗試提出駁回動議。法院將適時就美國附屬公司的客戶提出的駁回動議頒發決定。在法院決定是否駁回新訴訟之前，不會就新訴訟採取進一步行動。

美國附屬公司在其他訴訟涉及電影的製作服務協議中，同意就因其使用的技術未經妥善許可或獲得之指控而對此等客戶提起的申索承擔若干彌償責任。因此，此等客戶已要求美國附屬公司承認其責任，就因他們牽涉在其他訴訟之中所蒙受的任何損失向他們作出彌償。美國附屬公司已將該等彌償要求提交予其中一家可能為針對其提起的彌償申索提供保險賠償的保險公司。該保險公司最初承認其有義務向美國附屬公司的客戶提供抗辯，但其後向美國附屬公司表示其認為該保障範圍不在保單內，惟會繼續與美國附屬公司就協助客戶在其他訴訟中的辯護費用進行商討。於二零二四年五月二十三日，美國附屬公司對該保險公司提起訴訟，尋求司法聲明該保險公司須為針對其提起有關其他訴訟及經濟損害賠償的彌償申索提供保險賠償（「保險賠償訴訟」）。各方正於保險賠償訴訟中作出審前披露，但尚未編定審訊日期。

美國附屬公司在新訴訟涉及電影的製作服務協議中，同意就因其使用的技術未經妥善許可或獲得之指控而對此等客戶提起的申索承擔若干彌償責任。因此，此等客戶已要求美國附屬公司承認其責任，就因他們牽涉在新訴訟之中所蒙受的任何損失向他們作出彌償。美國附屬公司否認有義務賠償該等客戶，理由是美國附屬公司在製作新訴訟所涉及的電影期間並未使用所爭議的知識產權，因此並未違反對客戶的保證。美國附屬公司亦將該等彌償要求提交予其中一家可能為針對其提起的新訴訟提供保險賠償的保險公司，但保險賠償要求被拒絕，理由是全部因所爭議的知識產權而產生的申索均被明確排除在賠償範圍之外。在保險賠償訴訟中，美國附屬公司亦正在尋求司法聲明該保險公司須為針對其提起有關新訴訟及經濟損害賠償的彌償申索提供保險賠償。

數字王國中國：

成立數字王國中國（「數字王國中國」）後，本集團已在中國打造實力雄厚的營運平台。

數字王國中國在中國為廣告、電視劇系列節目及劇情片提供視覺特效製作及後期製作服務，包括粗剪及精剪、合成、調色、設計、音樂和音頻、電腦圖像和視覺特效製作。其亦就廣告提供製作服務。

本年度已交付之劇情片及劇集的視覺特效與調色專案包括《**靈籠**》第二季。

數字王國中國繼續為多個頂尖品牌的客戶提供後期製作及製作服務（如拍攝、剪輯、調色及音樂製作等），包括 **A2、愛他美、比亞迪、清揚、東方衛視、怡麗絲爾、雅詩蘭黛、榮耀、華為、海藍之謎、理想汽車、半畝花田、巴黎歐萊雅、麥當勞、聯發科技、Nexus、疊紙動畫、石頭科技、新加坡樟宜機場、雪碧、騰訊遊戲《最強 NBA》、騰訊遊戲《異人之下》、傳音、vivo 及仰望。**

數字王國印度：

於二零二五年上半年，數字王國印度（「數字王國印度」）繼續擔當數字王國全球視覺特效業務的支柱，主要專注為數字王國北美洲提供支援。團隊成功為《**神奇 4 俠：英雄第一步**》、《**美國隊長：無畏新世界**》、《**Minecraft：我的世界大電影**》及《**不老泉說**》等上映大片提供高質視覺特效服務。

為配合修訂後的全球戰略，數字王國印度正積極致力於本地及更廣大的亞洲市場發展業務。工作室以推廣數字王國多元化的服務組合及技術能力為目標，從而吸引更多龐大客戶群。這些對外舉措將與數字王國印度繼續為內部（內包）工作流程服務的角色相輔相成，有利於其達至長期增長的目標。

數字王國印度為劇情片、電視、數碼／網絡及網上視頻(OTT)媒體等不同的平台提供全面化的視覺特效服務。工作室堅持以數據安全為營運的首要核心，因此已通過由美國電影協會(MPA)及內容交付與 Content Delivery & Security Association (CDSA)共同建立的 Trusted Partner Network (TPN)認證，印證其以領先業界的標準保護內容的承諾。此外，數字王國印度亦持有華特迪士尼工作室電影(Walt Disney Studios Motion Pictures)(迪士尼)及漫威工作室(Marvel Studios, LCC)頒發的內容安全認證。

B. 新媒體及體驗式項目及虛擬人業務

本集團一直傾力發展虛擬人科技領域的業務，並繼續尋求與戰略合作夥伴之間的融資及合作機會，以及廣招全球各地的合適人才。

於北美的數字王國虛擬人小組（「虛擬人小組」）－研發工作助力多個項目，並於二零二五年上半年取得新進展：

- **Masquerade3**：漫威工作室的《**神奇 4 俠：英雄第一步**》中廣泛運用數字王國突破性的 Masquerade3 無標記臉部捕捉系統，進一步革新該電影的臉部捕捉過程。
- **機器學習布料**：漫威工作室的《**美國隊長：無畏新世界**》中大規模採用我們獲得美國視覺特效協會（VES）推薦的機器學習布料工具。
- **Charlatan**：《**雷霆特攻隊***》標誌著 Charlatan 臉部替換工具首次用於協助演員全身替換，包括髮型及服裝，將此技術從臉部替換延伸至整體數碼動作融合。

北美地區的虛擬人小組參加了多項活動，包括：

- 虛擬人小組軟件開發員 Jose SERRA 先生提交的論文入選 SIGGRAPH 會議。SERRA 先生於演說中討論數字王國如何通過引入自動化校正作為後期處理優化手段，改進影像驅動動畫轉移技巧。我們運用此方法，於可微分管道中盡量減少臉部互換模型輸出（經光照不變性而擴展）與預測動畫參數之間的差異。該技術現正整合至數字王國的臉部捕捉工作流程中。

大中華地區：

大中華區的虛擬人團隊參加了數個活動或項目（包括與商業夥伴的活動）：

- 數字王國的 AI 智慧調酒師於 2025 智慧城市論壇暨展覽中首次亮相，展示 Momentum Cloud 如何結合語音識別、推薦邏輯及設備控制，帶來由虛擬人主導的智慧零售體驗。現場以調酒情境為題，透過語音驅動對話、個性化產品推薦與飲料即時調製出杯，呈現虛擬人從承接需求至完成服務的流暢過程。

該項目乃與樺漢科技及禮發科技共同開發，結合了樺漢科技的工業電腦、禮發科技的自動化雞尾酒調酒機及數字王國的虛擬人介面。打造出實現語義理解、流程處理及裝置協調對接的端到端解決方案。

Momentum Cloud 採靈活設計，支援模組化部署、即時語音整合與高擬真渲染，可獨立運行，亦可串接 POS 與自動化設備。此次展示不僅彰顯數字王國在語音與設備整合方面的技術實力，更突顯其提供可部署、可擴展零售解決方案的能力，以及與品牌與通路展開深度合作的潛力。

- 於二零二五年五月二十日至二十三日，2025 台北國際電腦展在台北舉行。數字王國今年再度與全球頂級記憶體模組品牌之一的威剛科技合作，運用次世代虛擬人技術為其 XPG 遊戲品牌製作全新的品牌影片。

該項合作以 XPG 品牌大使 Mera 為中心，運用高擬真虛擬人物影像處理技術，呈現角色鮮明的視覺風格與個性魅力，從而提升品牌辨識度及情感共鳴。該影片在展覽現場播放，讓參觀者能夠更具體感受品牌所傳達的未來感與精神。

此項應用展現虛擬人技術在品牌內容創作及互動體驗方面的潛力。不僅有效提升觀眾參與度，也為電競與科技產業的品牌形象建構提供更豐富且具想像力的表現方式。

- 數字王國參加了「**懂心食刻—AI 餐飲文化智造展**」，於現場展示其 **AI 智慧調酒師**，作為在餐飲領域應用虛擬人的範例。該項盛事由樺漢科技及王品集團聯合主辦，聚焦把飲食文化與 AI 科技融合，從而加快推進更智慧、更個性化的餐飲體驗。虛擬人透過語音互動，引導顧客探索飲品特色，並提供情境式推薦，增強品牌體驗的沉浸感。

這套 AI 智慧調酒師互動系統乃由數字王國、樺漢科技及禮發科技攜手研發，展現了 AI 科技導入餐飲服務的可行性及實用性。此展示不僅呼應樺漢科技推動 AI 與在地文化融合的策略方向，同時亦突顯數字王國在智慧餐飲整合方面的優勢以及推動更廣大市場聯動的潛能。

- 數字王國於《**HPE x NVIDIA Private Cloud Conference 前瞻論壇 2025**》展示其 AI 虛擬人解決方案，分享 Momentum Cloud 在企業場域的應用潛力。展示以接待情境為例，強調虛擬人作為數位服務前端介面的策略角色，並說明其如何透過語音互動整合後端系統，進而提升服務效率與使用者體驗。

業務發展部副總裁白法堯先生於論壇上就虛擬人應用的全球趨勢發表主題演說，分享 Momentum Cloud 於客戶服務、醫療照護、金融服務、遊戲娛樂及智慧零售等不同領域的部署情況，如何協助企業優化前線人員的體驗及加快數位轉型的推動。

此次展示亦標誌著數字王國與惠普（HPE）持續合作的重要里程碑。雙方正針對 AI 虛擬人與高效能伺服器平台展開合作評估與技術規劃，聚焦打造可擴展的企業應用解決方案。數字王國的 Momentum Cloud 具備私有雲與混合環境的應用彈性，已為後續場景落地與商業合作奠定基礎。

- 於二零二五年六月十一日至十三日期間，數字王國技術支援其作為全球 AI 語音解決方案翹楚的合作夥伴 **ReadSpeaker**，於日本東京舉辦的 Interop Tokyo 展會中展示結合虛擬人與語音合成的智慧服務解決方案。此次展示聚焦於公共機關的虛擬客服應用，透過自然語音技術與虛擬人同步呈現的互動介面，支援遠端接待與即時應答，引導使用者辦理行政程序手續，吸引現場人士踴躍參與體驗，展現 AI 技術在公共服務自動化應用的全新可能。
- 於二零二五年，**V2 Indonesia** 在印尼多項大型活動中展示搭載數字王國 Momentum Cloud 系統打造的**虛擬人 Vivi**。Vivi 透過多樣造型與身份設定，結合 kiosk 裝置與全息投影箱等載體，於 XLSMART 規劃會議、Forum Satu Data 與峇里島 APMF 等活動中亮相，展現其在行銷推廣與公共參與上的互動應用潛力。
- Vivi 亦被納入多項概念提案，涵蓋商辦機構、大眾運輸與銀行等領域，突顯虛擬人技術在日常服務中的靈活性與實用性，並呈現 AI 如何逐步融入民眾生活，連結商業與公共場域的智慧互動體驗。

C. 數字王國全球工作室人員參與的多項盛事：

北美地區：

- 視覺特效總監 Hanzhi TANG 先生參與美國視覺特效協會於美國 Harmony Gold Theatre 舉行由**迪士尼與漫威**聯合製作的《**美國隊長：無畏新世界**》電影放映會，並與製作該電影的洛杉磯當地團隊成員一同出席問答環節。製作視覺特效總監 Alessandro ONGARO 先生亦參與其中。
- 廣告體驗團隊為數字王國舉辦了首場 **Brews & Views** 聊天交流晚會活動，旨在與製作公司擁有人、導演和代理商製作人進行對接。該項活動取得圓滿成功，吸引到逾 40 名來賓，讓他們有機會與我們多名總監（包括 Matt DOUGAN 先生、Mitch DRAIN 先生、Matt MCCLURG 先生、Piotr KARWAS 先生、Andrew ZEKO 先生及 Nikos KALAITZIDIS 先生）會面；探索我們的能力；以及對數字王國不斷擴張的創意產品組合加深認識。
- 視覺特效總監 Nikos KALAITZIDIS 先生參與美國視覺特效協會於洛杉磯、溫哥華、蒙特利爾及阿特蘭大同步串流的《**雷霆特攻隊***》電影放映會暨問答座談會。於座談會上，KALAITZIDIS 先生代表數字王國重點介紹團隊對該電影的貢獻，包括使用數字王國獨家開發的 Charlatan 臉部替換工具，該技術在無縫拼接於不同底片中的角色發揮關鍵作用。
- 於二零二五年四月，我們的軟件合作夥伴**歐特克(Autodesk)**舉辦了一項特別活動，並邀請了高級動畫總監 Elizabeth Liz BERNARD 女士擔任演講嘉賓。BERNARD 女士為參與活動的歐特克客戶、學生及業內專業人士來賓發表了一場精彩的演講，深入剖析《**電幻國度**》中角色的發展及表現。
- Elizabeth Liz BERNARD 女士為歐特克提供一場成功的演講後，再獲該公司邀請於**SIGGRAPH** 會議中擔任講座系列(**Speaker Series**)的講者之一。她在演說中探討動畫及視覺特效對於強化的敘事結構的關鍵作用，重點帶出《**電幻國度**》講述故事的協作風格。
- 數字王國與**Foundry** 及**Gnomon** 協辦介紹會，資產總監 Nick COSMI 先生於會上分享紋理團隊如何於 Mari 軟件打造獨特的工作流程，以重寫實、重紋理保真及重創意的方式為《**電幻國度**》中的機器人注入生命力。介紹會於洛杉磯 Gnomon 院校舉行，吸引學生及視覺特效愛好者出席，同時通過 YouTube 進行實時直播。
- 視覺特效總監 Hanzhi TANG 先生參與**雪城大學洛杉磯分校**於**Skirball Centre** 舉行的座談會，會上就《**美國隊長**》與該校的电影系學生進行討論，並與該劇其中一名編劇一同回答學生的提問。

大中華地區：

- 於二零二五年三月十一日，數字王國署理主席許興利先生及行政總裁（「行政總裁」）王章樂先生應邀出席大學教育資助委員會（教資會）與香港高等教育卓越教學聯盟舉行的「**利用 GenAI 及其他工具豐富未來教育**」社區實踐計劃啟動儀式。儀式由香港大學校長張翔教授發表演講揭開序幕，然後許興利先生於儀式中分享對於生成式 AI 如何改革教育及塑造未來的見解。我們於儀式中讓嘉賓體驗與虛擬人實時互動，展示 AI 科技驅動參與的未來。

- 於二零二五年三月十三日，數字王國出席「AI Partners Executives Catchup in HPE AI Lab」，與惠普一起向來自亞太地區的惠普高管人員展示我們的虛擬人技術，並由業務發展部副總裁白法堯先生於活動中就我們的 AI 虛擬人技術作出介紹及分享見解。
- 於二零二五年三月十九日，數字王國行政總裁王章樂先生應邀出席由亞太台商聯合總會與大灣區香港中心聯合主辦的《2025 世紀講壇》。王先生以「AI 創出新未來：創新科技引領產業轉型升級」為題發表一場主題演講，分享數字王國發展創新科技的承諾及如何在急速的科技變遷中推動發展。與此同時，王先生亦參與「智慧製造」研討會，與行業專家一起探討智慧製造的主要趨勢及未來發展。
- 於二零二五年三月，視覺特效總監 Michael FU 先生應邀擔任 2025 金獅獎評審。
- 於二零二五年三月，數字王國的虛擬人應用程式「AI 智慧調酒師」於 2025 智慧城市論壇暨展覽中首次亮相。AI 智慧調酒師乃與樺漢科技及禮發科技協作研發的成果，能提供實時互動點酒、個性化推薦及雞尾酒專業調配等端到端服務。這項研發措施體現了智慧零售的創新，並以日後將其應用範圍擴展至多元化服務場景為目標。
- 於二零二五年四月，應《港故事》（為南方國際傳播中心（由南方報業傳媒集團成立，前稱「今日廣東國際傳播中心」）的旗艦專題節目，專門邀請在創新及科技方面貢獻良多或影響力大的人士進行深入討論）的邀請，數字王國行政總裁王章樂先生擔任該節目第二季的嘉賓，進一步探討數字王國在人工智能驅動虛擬人、視覺特效及虛擬化的戰略部署。
- 於二零二五年五月，數字王國行政總裁王章樂先生及中國區副總經理陳曉光先生接受《環球人物》訪問，揭露虛擬人鄧麗君的幕後故事，以及於人工智能時代迎來的機會與挑戰。
- 為支持殘疾人士就業及促進共融，數字王國十分榮幸能夠加入「賽馬會共融·知行計劃」成為其中一員，與香港賽馬會慈善信託基金並肩為該計劃提供支持。於二零二五年五月，數字王國行政總裁王章樂先生出席並參與了計劃的開幕禮暨市集 2025。
- 於二零二五年五月十九日，作為數字王國與惠普的持續合作一部分，數字王國於「惠普x輝達私有雲會議 2025」中展示其 AI 虛擬人解決方案，重點介紹該技術於接待場景中的應用。業務發展部副總裁白法堯先生亦應邀在會議上發表主題演講，討論 AI 虛擬人應用的全球趨勢及應用該技術對使用者體驗及數字化轉型的影響。

- 於二零二五年五月十九日，數字王國應邀參與由**樺漢科技及王品集團**聯合主辦的「**懂心食刻—AI 餐飲文化智造展**」。數字王國以其 **AI 智慧調酒師**作為應用範例，展示虛擬人在餐飲領域的市場潛力，並彰顯數字王國在智能在智慧餐飲及餐飲應用方面的綜合能力與創新。
- 應**中文大學醫學院**邀請，數字王國於二零二五年五月二十六日出席**亞洲醫療健康高峰論壇**，展示了其 **AI 精神健康解決方案**。論壇上，莊婉瑜教授（為那打素護理學院助理教授及 ACTuWISE Limited 創辦人兼行政總裁）除了分享她對應用科技支持及推進接納與承諾治療(ACT)的見解外，亦強調數字王國的虛擬人解決方案有助為 ACT 精神健康諮詢系統建立以 **AI 科技驅動的培訓平台**。
- 於二零二五年五月，視覺特效總監 Michael FU 先生在**中國計算機學會**（連同其下設的 CAD/CG 技術委員會）播客節目中討論人工智能如何重塑創意產業格局。
- 於二零二五年五月三十日，數字王國參與**英邁 x 惠普：AI 生態圈夥伴盛事(Ingram Micro x Hewlett Packard Enterprise: AI Ecosystem Partner Event)**。在「**超越虛擬角色：規模化 AI 虛擬人達致無縫互動**」(Beyond Avatars: Scaling AI Virtual Humans for Seamless Interaction)環節中，我們的代表與 AI 獨立軟件供應商合作夥伴及 IT 基礎建設領袖就 AI 科技驅動的虛擬人如何能改變各產業的互動方式分享我們的意見。
- 於二零二五年六月九日，數字王國參與由香港科技園公司（香港科技園）舉辦的「**移動及物流創新對接日**」(Mobility & Logistics Innovations Matching Day)。此項活動讓業界領袖及科技創新者聚首一堂，討論移動與物流的前沿發展。我們的團隊展示了數字王國的虛擬人技術，並分享對沉浸式數字化解決方案如何能改變產業未來的見解。
- 於二零二五年六月二十日，數字王國聯同香港科技園向**醫院管理局的行政領導訓練計劃**推介我們的虛擬人解決方案。推介會吸引到醫院管理局約 40 位高瞻遠矚的未來領袖出席，包括部門主管、顧問醫生及護理經理。期間，我們展示了自身的創新技術，並解釋有關技術能如何改革醫療格局及對病人護理產生深遠影響。

D. DDCP 及於歐洲投資

組建 DDCP

Digital Domain Capital Partners S.à r.l.（「DDCP」）為本公司之間接全資附屬公司，於二零二一年在盧森堡大公國註冊成立。

投資於 HLEE

Highlight Event and Entertainment AG (「HLEE」) 為一間於瑞士上市的媒體及體育營銷公司，其股份於瑞士證券交易所買賣（股票代碼：HLEE.SW）。HLEE 通過其於歐洲的附屬公司及聯營公司從事電影、體育及活動營銷以及體育賽事業務。於二零二五年六月三十日，DDCP 持有 265,000 股 HLEE 股份，佔 HLEE 已發行不記名股份總數約 2.04%。

投資於 YTME

Youngtimers AG (「YTME」) 為一間公眾上市的瑞士特殊情況投資公司，專注於國際媒體、電子商務及生活用品領域，其股份於瑞士證券交易所買賣（股票代碼：YTME.SW）。於二零二五年六月三十日，DDCP 所持有之 YTME 股份佔 YTME 已發行不記名股份總數約 19.44% (14,000,000 股)。

貿易分部

於二零二三年，本集團已物色及確定合適的業務合作夥伴（供應商及採購商），並恢復貿易能力以於持續充滿挑戰之營商環境中為本集團帶來補充收入。有關貿易業務之業績乃於本集團的貿易分部中呈報。

與經銷協議有關之持續關連交易

繼於二零二三年及二零二四年上半年因應 DRAM（動態隨機存取記憶體）產品貿易而進行之業務發展工作後，於二零二四年十月二十五日，數字王國遊戲媒體有限公司（「數字王國遊戲媒體」，為本公司全資附屬公司）與威剛科技股份有限公司（「威剛」，為本公司一名主要股東及關連人士）訂立一份經銷協議（「經銷協議」），據此，數字王國遊戲媒體已獲委任為威剛的獨家總經銷商，於大中華及美洲內向第三方客戶推廣、營銷、銷售及經銷 XPG 產品（XPG (Xtreme Performance Gear) 品牌旗下所有現有及未來產品，包括但不限於電腦記憶體、存儲裝置、電腦及遊戲週邊產品及配件、手提電腦、生活時尚單品及其他類似或關連產品及配套服務）。有關進一步詳情，請參閱日期為二零二四年十月二十五日及二零二四年十一月十一日有關此項交易之公告，以及日期為二零二四年十月二十六日有關此項交易之通函。

貿易分部錄得營業額約 42,465,000 港元（二零二四年：56,609,000 港元）。營業額減少，歸因於本集團根據有關貿易分部的會計政策，將約 181,810,000 港元的交易收入抵銷購買成本，並作為貿易安排的佣金收入記賬，而非列報為營業額。

此分部的溢利為 213,000 港元（二零二四年：3,389,000 港元），溢利減少主要由於此分部提速經營而加大與（其中包括）為創造日後收入訂立經銷協議有關之購買成本及經營成本所致。在經營規模擴張的支持下，本集團 XPG 及其他產品之銷售增加，因此我們相信此分部之業績將有所改善。本集團針對貿易分部採取的業務策略，為在全球具挑戰性的商業及經濟環境中尋求穩步增長。

聯營公司之權益

本集團投資於多間聯營公司，下文載有主要聯營公司之營運回顧概要。本集團將繼續注意本集團其他聯營公司在如此艱難的經營環境中的發展及機遇。

虛擬人鄧麗君

於二零一四年，數字王國傳媒（香港）有限公司（「數字王國傳媒」，原本為本公司的間接全資附屬公司，惟自二零一九年二月一日起成為本公司的聯營公司）與 TNT Production Limited（「TNT」）訂立一份合作框架協議，旨在組建一間合營企業以從事製作和運用有關已故台灣歌壇天后鄧麗君小姐之音樂作品的立體投射影像技術（「虛擬人鄧麗君」）。合營企業 DD & TT Company Limited（「DDTT」）已於二零一五年成立。DDTT 之業務是專注於製作虛擬人鄧麗君之一系列節目及活動，以全球華語地區之歌迷為對象。最新的立體投射影像技術可廣泛用於娛樂業務，包括但不限於演唱會、唱片、電影及廣告。

- 於二零二五年一月至二月，虛擬人鄧麗君全息演唱會於重慶洪崖洞上演。作為洪崖洞的標誌性景點，吸引了大批遊客前來觀賞。
- 於二零二五年五月鄧麗君逝世三十週年當日，由人民日報主管主辦的《環球人物》推出鄧麗君專題封面故事，公開一系列珍貴照片，包括一張她的數碼虛擬角色照片。虛擬人鄧麗君乃由數字王國採用人工智能賦能的影片製作解決方案製作而成，致敬這不朽的傳奇。

與巨星傳奇進行關連交易及組建合營企業（於一間聯營公司之權益）

於二零二四年六月六日，Tower Talent Holdings Limited（「Tower Talent」，本公司之間接全資附屬公司）與星際征途有限公司（「巨星傳奇股東」，巨星傳奇集團有限公司（「巨星傳奇」，一間於開曼群島註冊成立之有限公司，其已發行股份於聯交所主板上市（股份代號：6683））訂立一份合營企業協議（「合營企業協議」），內容有關組建 Star Plus Domain Limited，該公司為一間根據英屬處女群島法律註冊成立之有限責任公司（「合營企業」）。合營企業由 Tower Talent 擁有 40%、巨星傳奇股東擁有 40%，及本公司與巨星傳奇之管理層代表（即謝安及巨星傳奇主席兼執行董事馬心婷女士，「管理團隊公司」）擁有 20%。根據聯交所證券上市規則（「上市規則」），合營企業協議毋須取得股東批准。

合營企業之業務，是以前股東集團之出資開發及商品化電影、電視及媒體娛樂產業之 AI 驅動數碼版權庫。合營企業旨在成為巨星傳奇全球數碼內容製作與人工智能生成內容及巨星傳奇全球（大中華及中東除外）數碼內容發行業務之獨家代理。合營企業亦旨在協助把新創及獲特許使用之 IP 數碼化及全球商品化。數碼內容製作服務預期主要由本集團提供，且不會獨家提供服務予合營企業。

有關進一步詳情，請參閱日期為二零二四年六月六日有關此項交易之公告。

股本 股份

於二零二五年六月三十日，本公司已發行的每股面值 0.01 港元的股份（「股份」）總數為 7,979,248,625 股。

購股權

本公司之購股權計劃乃於二零一二年四月二十七日採納，並於二零一四年四月三日作出修訂（「2012 年購股權計劃」）。2012 年購股權計劃的有效期限為 10 年，並已於二零二二年四月二十七日屆滿。本公司於二零二二年六月十六日舉行之股東特別大會上獲股東批准採納一項新購股權計劃（「2022 年購股權計劃」）。2022 年購股權計劃自二零二二年六月十六日起計的 10 年期間有效及生效。為方便說明，2012 年購股權計劃項下購股權的行使價及數量已按照二零二一年十月十一日生效的資本重組影響進行調整。

於二零一五年五月六日，本公司根據 2012 年購股權計劃向承授人授出合共 7,800,000 份購股權。該等購股權賦予承授人權利，可按行使價每股股份 13.20 港元認購最多合共 7,800,000 股新股份。詳情請參閱本公司日期為二零一五年五月六日之公告。於回顧期間，並無購股權獲行使，而餘下之 7,499,000 份購股權被註銷或告失效。自授出日期（二零一五年五月六日）起至二零二五年五月五日，有 1,000 份購股權獲行使及 7,799,000 份購股權被註銷或告失效。

於二零一六年一月二十九日，本公司根據 2012 年購股權計劃向承授人授出合共 37,950,000 份購股權。該等購股權賦予承授人權利，可按行使價每股股份 4.13 港元認購最多合共 37,950,000 股新股份。詳情請參閱本公司日期為二零一六年一月二十九日及二零一六年六月七日之公告，以及日期為二零一六年四月三十日之通函。於回顧期間，並無購股權獲行使、被註銷或告失效。自授出日期（二零一六年一月二十九日）起，並無購股權獲行使及有 2,566,669 份購股權被註銷或告失效。

於二零一六年六月二十二日，本公司根據 2012 年購股權計劃向一名承授人授出合共 10,000,000 份購股權。該等購股權賦予該承授人權利，可按行使價每股股份 4.95 港元認購最多合共 10,000,000 股新股份。詳情請參閱本公司日期為二零一六年六月二十二日之公告。於回顧期間及自授出日期（二零一六年六月二十二日）起，並無購股權獲行使、被註銷或告失效。

於二零一六年七月二十九日，本公司根據 2012 年購股權計劃向承授人授出合共 5,000,000 份購股權。該等購股權賦予承授人權利，可按行使價每股股份 5.66 港元認購最多合共 5,000,000 股新股份。詳情請參閱本公司日期為二零一六年七月二十九日之公告。於回顧期間，並無購股權獲行使、被註銷或告失效。自授出日期（二零一六年七月二十九日）起，並無購股權獲行使及有 1,320,007 份購股權被註銷或告失效。

於二零一七年二月十三日，本公司根據 2012 年購股權計劃向一名承授人授出合共 30,000,000 份購股權。該等購股權賦予該承授人權利，可按行使價每股股份 4.69 港元認購最多合共 30,000,000 股新股份。詳情請參閱本公司日期為二零一七年二月十三日及二零一七年六月一日之公告，以及日期為二零一七年四月二十七日之通函。於回顧期間及自授出日期（二零一七年二月十三日）起，並無購股權獲行使、被註銷或告失效。

於二零一九年四月二十四日，本公司根據 2012 年購股權計劃向承授人授出合共 13,000,000 份購股權。該等購股權賦予承授人權利，可按行使價每股股份 1.30 港元認購最多合共 13,000,000 股新股份。詳情請參閱本公司日期為二零一九年四月二十四日之公告。於回顧期間及自授出日期（二零一九年四月二十四日）起，並無購股權獲行使、被註銷或告失效。

於二零二零年五月二十一日，本公司根據 2012 年購股權計劃向承授人授出合共 47,800,000 份購股權。該等購股權賦予承授人權利，可按行使價每股股份 0.46 港元認購最多合共 47,800,000 股新股份。詳情請參閱本公司日期為二零二零年五月二十一日之公告。於回顧期間，並無購股權獲行使、被註銷或告失效。自授出日期（二零二零年五月二十一日）起，有 170,000 份購股權獲行使及 2,000,000 份購股權被註銷或告失效。

於二零二四年七月二十六日，本公司根據 2022 年購股權計劃向承授人授出合共 220,000,000 份購股權。該等購股權賦予承授人權利，可按行使價每股股份 0.245 港元認購最多合共 220,000,000 股新股份。詳情請參閱本公司日期為二零二四年七月二十六日之公告。於回顧期間及自授出日期（二零二四年七月二十六日）起，並無購股權獲行使、被註銷或告失效。

於二零二四年十一月一日，本公司根據 2022 年購股權計劃向一名承授人授出合共 40,000,000 份購股權。該等購股權賦予該承授人權利，可按行使價每股股份 0.49 港元認購最多合共 40,000,000 股新股份。詳情請參閱本公司日期為二零二四年十一月一日之公告。於回顧期間及自授出日期（二零二四年十一月一日）起，並無購股權獲行使、被註銷或告失效。

於二零二四年一月一日及二零二四年十二月三十一日，根據 2022 年購股權計劃可供授出的購股權分別為 432,902,762 份購股權及 172,902,762 份購股權。

截至二零二四年十二月三十一日止年度內可根據本公司所有計劃授出的購股權及獎勵而發行的股份數目除以該年度已發行相關類別股份的加權平均數約為 3.27%。

於回顧期間，本公司並無根據 2022 年購股權計劃授出任何購股權。

股份在 OTCQX 市場買賣

本公司與紐約梅隆銀行（Bank of New York Mellon）設立的一項保薦美國預託證券（「美國預託證券」）計劃項下的美國預託股份（「美國預託股份」）目前在美國 OTCQX 市場買賣，代號「DDHLY」。詳情請參閱本公司日期為二零二四年十一月十一日之公告。

流動資金、財務資源、集團資產抵押及資本負債比率

本集團有不同融資來源，包括本集團業務營運所賺取之內部資金、有抵押或無抵押之一般銀行融資、有抵押或無抵押之非銀行貸款及來自股東及其他潛在投資者之不定期出資（例如配售股份、發行可換股票據或透過股東貸款提供融資）。本集團繼續採用保守之資金及庫務政策。

於二零二五年，本集團有來自兩間美國銀行的銀行融資 19,000,000 美元（約 149,148,000 港元），該等銀行融資已於年期內全數動用。於上述的 19,000,000 美元融資當中，已動用之 6,000,000 美元（約 47,099,000 港元）融資已成功再融資額外三年（至二零二八年）。該等銀行融資以本集團的定期存款作為抵押。本集團有來自香港銀行的銀行融資 20,000,000 美元（約 156,998,000 港元），當中 16,000,000 美元（約 125,598,000 港元）已動用，並以本集團之定期存款作為抵押。本集團有來自一間加拿大銀行的銀行融資 7,250,000 加元（約 41,818,000 港元），其中 3,666,000 加元（約 21,144,000 港元）已動用作設備租賃融資貸款，3,584,000 加元（約 20,674,000 港元）則未被動用。該等銀行融資由若干附屬公司提供之公司擔保作抵押。

除上文所述的銀行融資外，本集團一間於二零一零年十二月底終止經營從事娛樂媒體分部的間接附屬公司，於二零零九年向香港一間銀行取得一筆 6,000,000 港元之銀行融資，此為一項五年分期貸款（「五年貸款」）。此筆融資乃根據香港特別行政區政府（「政府」）之特別信貸保證計劃而授出，據此，政府向該銀行提供 80% 擔保，而本公司一間持有上述間接附屬公司權益之中介附屬公司向該銀行提供公司擔保。於二零一零年十二月二十日，本公司宣佈其將不會繼續向娛樂媒體分部提供財務支援。因此，上述附屬公司之業務已自二零一零年十二月底起終止經營。五年貸款已悉數分類為流動負債。

於二零二五年六月三十日，本集團亦有租賃負債 66,479,000 港元，乃按於該日應付之租賃付款之現值而釐定。計入租賃負債的金額內包括 21,224,000 港元（設備的金額為 3,666,000 加元（約 21,144,000 港元）及 80,000 港元），均以出租方對該等租賃資產之押記作抵押。此等租賃資產的付款期分別為 36 個月及 60 個月。付款乃按固定還款基準作出，而相關利率均於各自合約日期訂定。並無就或然租金付款訂立任何安排。

本集團於二零二五年六月三十日有約 124,154,000 港元之其他貸款。一間間接全資附屬公司有一筆金額為 3,500,000 美元（約 27,065,000 港元）之貸款，為無抵押、免息及毋須於二零二五年六月三十日起計之 13 個月內償還。一間間接全資附屬公司亦有由本公司提供擔保之 10,000,000 美元（約 78,499,000 港元）及 80,000,000 港元之有期貸款融資。該附屬公司已於二零一五年及二零一八年提取該融資。該等貸款於二零二五年六月三十日之未償還結餘為 8,000,000 美元（約 62,799,000 港元）及 34,290,000 港元。該等貸款為無抵押、按浮動利率（一間香港銀行所報之最優惠利率）計息以及毋須於二零二五年六月三十日起計之 13 個月內償還。

於二零二五年六月三十日之現金及銀行結餘總額約為 355,703,000 港元。於二零二五年六月三十日，本集團之銀行融資約為 347,964,000 港元。此等銀行融資之已動用部分以此等銀行貸款之浮動利率計息。當中，貸款額約 274,746,000 港元以美元計算，而設備租賃融資貸款額約 21,144,000 港元以加拿大元計算。於回顧期間，本集團所有銀行貸款（分類為流動負債之五年貸款除外）乃根據議定的還款日期分類為流動負債或非流動負債。根據議定的還款日期，本集團於二零二五年六月三十日的銀行借款（不包括五年貸款）於五年期內到期，當中約 46% 須於一年內償還，及 54% 須於兩至五年內償還。

於二零二五年六月三十日，本集團之流動資產約為 543,546,000 港元，而流動負債約為 464,685,000 港元。於二零二五年六月三十日，本集團之流動比率為 1.2（於二零二四年十二月三十一日：1.5）。

於二零二五年六月三十日，本集團之資本負債比率代表本集團之金融負債（即銀行貸款、其他貸款及租賃負債）除以本公司持有人應佔權益，為 107%（於二零二四年十二月三十一日：88%）。

匯率波動風險及相關對沖

本集團之收入、開支、資產及負債主要以港元（「港元」）、美元（「美元」）、加拿大元（「加元」）、人民幣（「人民幣」）、印度盧比（「印度盧比」）及歐羅（「歐羅」）結算。於回顧期間，美元兌港元之匯率相對維持穩定。由於北美洲、中國內地、印度及歐洲業務營運的若干財務報表分別以加元、人民幣、印度盧比及歐羅列報，倘若加元或人民幣或印度盧比或歐羅兌港元貶值，則加拿大部分、中國內地部分、印度部分或歐洲部分呈報的盈利／開支將會減少。

目前，本集團不擬就涉及人民幣、加元、印度盧比及／或歐羅之匯兌波動風險進行對沖。然而，本集團會經常審視經濟狀況、各項業務分部之發展及整體外匯風險情況，並於將來有需要時考慮合適之對沖措施。

或然負債

除上文「媒體娛樂分部」中「潛在彌償」所披露者外，於二零二五年六月三十日，本集團並無任何重大或然負債。

本集團之僱員及薪酬政策

於二零二五年六月三十日，本集團之僱員總數為 910 人。本集團相信員工對其取得成功攸關重要。根據本集團之薪酬政策，僱員之薪金水平維持於具競爭力水平，員工會因應表現而擢升及增薪。其他福利包括酌情花紅、購股權計劃及退休金計劃。

展望

目前，全球市場面臨著相當嚴峻及不明朗的經營環境。歐洲、中東及東南亞的地緣政治局勢緊張、持續的貿易衝突及美國利率政策充滿變數，為全球企業形成複雜的經濟格局。以上種種因素亦對本集團及其客戶的營運成本和消費情緒帶來不確定性。客戶對我們媒體娛樂產品及服務的需求，在很大程度上隨著他們在消費者對其本身所提供產品與服務之需求方面的看法而起變化，而他們所提供之產品與服務通常面向全球不止一個市場。因此，美國、中國或全球經濟跌宕起伏可直接影響劇情片的預算及上映排程、宣傳預算及造勢活動時間安排，而關稅及制裁則可對貿易業務之成本造成影響。

人工智能（「AI」）科技正在對電影及電視的特色內容製作進行全流程改造。應用 AI 技術已顯著提升從劇本生成、虛擬拍攝以至後期剪輯及視覺特效的效率，但同時亦對傳統的製作模式造成挑戰。面對科技日新月異的發展所帶來的挑戰與機遇，本集團將繼續依託自身 30 多年來的行業經驗，在擴展美國項目的同時，於亞洲、歐洲及美國發掘採用創新方法以 AI 工具製作短劇項目或廣告的契機開創新猷，務求通過執行此策略加強鞏固本集團於全球視覺特效市場的地位。

針對虛擬人業務，本集團將繼續改良現有產品及服務，並通過建立夥伴關係，與香港特區、中國、日本、馬來西亞、印尼及美國等地的戰略合作夥伴開展新產品及服務種類，例如 AI 功能、多語言支援、SaaS 產品等。具體而言，我們經常結合 AI 技術，提升虛擬人與來自金融、接待／客戶服務、教育／內部培訓及醫療保健等各行各業的群體之間的互動。

儘管本年度之環球貿易環境不明朗，但隨著本集團之營運基建擴大，我們將力圖審慎拓展本集團可供服務遊戲及／或 AI 相關產業之企業使用的 DRAM 產品，並持續審視貿易分部經銷產品的合適組合。

於回顧期間，本集團因應不確定的市場及經營情況，採取了審慎保守的營運方針。我們依循嚴格的財政紀律，實行審慎的投資組合評估及營運成本管理。為提升我們的業務生態系統及支持研發工作，我們將繼續積極落實與美國及亞洲的戰略合作夥伴、投資者及大學攜手開拓融資及合作的機會，並以 AI 科技為重點。

最後，我們保證，我們會繼續密切留意外在因素，保持警惕，確保在機會與風險之間取得適當的平衡。我們的「目標」，是憑藉自身在市場、股東、董事及員工方面多元化的獨有特質，將業務發揚光大，推動發展欣欣向榮。作為管理層，我們始終著眼於行事以本公司及股東整體最佳利益為依歸的重要性，亦感謝股東對我們的信任及對本集團的持續支持。我們有信心能夠為所有持份者（包括客戶、股東、員工及管理層）創造長期和可持續的價值。謹此向全體管理層及同事就他們對本集團所作出的寶貴貢獻表示衷心謝意。

根據上市規則第 13 章第 13.21 段之披露事項

香港一間銀行曾向本公司的一間自二零一零年十二月底前已終止經營之娛樂媒體分部的間接附屬公司（「該附屬公司」）提供本金額為6,000,000港元之銀行融資（「該融資」）並曾因此須對本公司施加若干特定履約責任，據此，本公司將不會(i)於該附屬公司持有少於51%之實際股權及(ii)於本公司一間持有該附屬公司之中介全資附屬公司（「該中介控股公司」）持有少於100%之股權。倘若違反上述條件，除非另行獲銀行批准，否則銀行有權要求該附屬公司悉數償還該融資之未償還款項。於二零二五年六月三十日，該融資之未償還貸款本金額約為4,909,000港元，而原訂最後一期每月分期付款應於二零一四年。

於二零一零年十二月二十日，本公司宣佈不再繼續向娛樂媒體分部提供財務支援。因此，該附屬公司之業務已於二零一零年十二月底前終止經營。上述銀行已就該融資向該附屬公司及該中介控股公司採取法律行動。該附屬公司於二零一二年七月十一日被委任臨時清盤人以及於二零一三年七月二十三日被委任兩名共同及各別清盤人。然而，本公司及本公司其他附屬公司並無向該附屬公司及該中介控股公司就該融資提供任何公司擔保。

購買、出售或贖回本公司上市證券

本公司或其任何附屬公司於回顧期間內並無購買、出售或贖回本公司任何上市證券。

企業管治

除以下各項外，本公司於回顧期間一直遵守上市規則附錄C1所載企業管治守則的守則條文：

- (a) 於二零二五年一月一日至二零二五年一月十二日期間，主席與行政總裁（「行政總裁」）或最高行政人員的角色沒有區分。謝安先生擔任本公司董事會主席兼行政總裁。本公司董事會相信謝安先生對本集團營運之深厚認識以及廣泛之商業網絡及聯繫，由謝安先生擔任主席兼行政總裁之安排有利本集團營運及管理。自謝安先生於二零二五年一月十三日辭任本公司所有職務，非執行董事兼首席策略顧問許興利先生於同日獲委任為董事會署理主席，而首席財務總監王章樂先生於同日獲委任為執行董事兼行政總裁；因此，主席與行政總裁的角色已有區分，並不由一人同時兼任；及
- (b) 本公司於二零二五年六月二十日舉行股東週年大會。非執行董事 Alla Y Alenikova 女士未能出席上述股東週年大會。

審核委員會之審閱

本公司之審核委員會已審閱本集團於回顧期間之未經審核中期業績。

承董事會命
數字王國集團有限公司
執行董事兼行政總裁
王章樂

香港，二零二五年八月二十八日

於本公告日期，執行董事為王章樂先生及孫大千博士；非執行董事為 Alla Y Alenikova 女士及許興利先生；而獨立非執行董事為劉暢女士、段雄飛先生、Elizabeth Monk Daley 博士及胡勁恒先生。